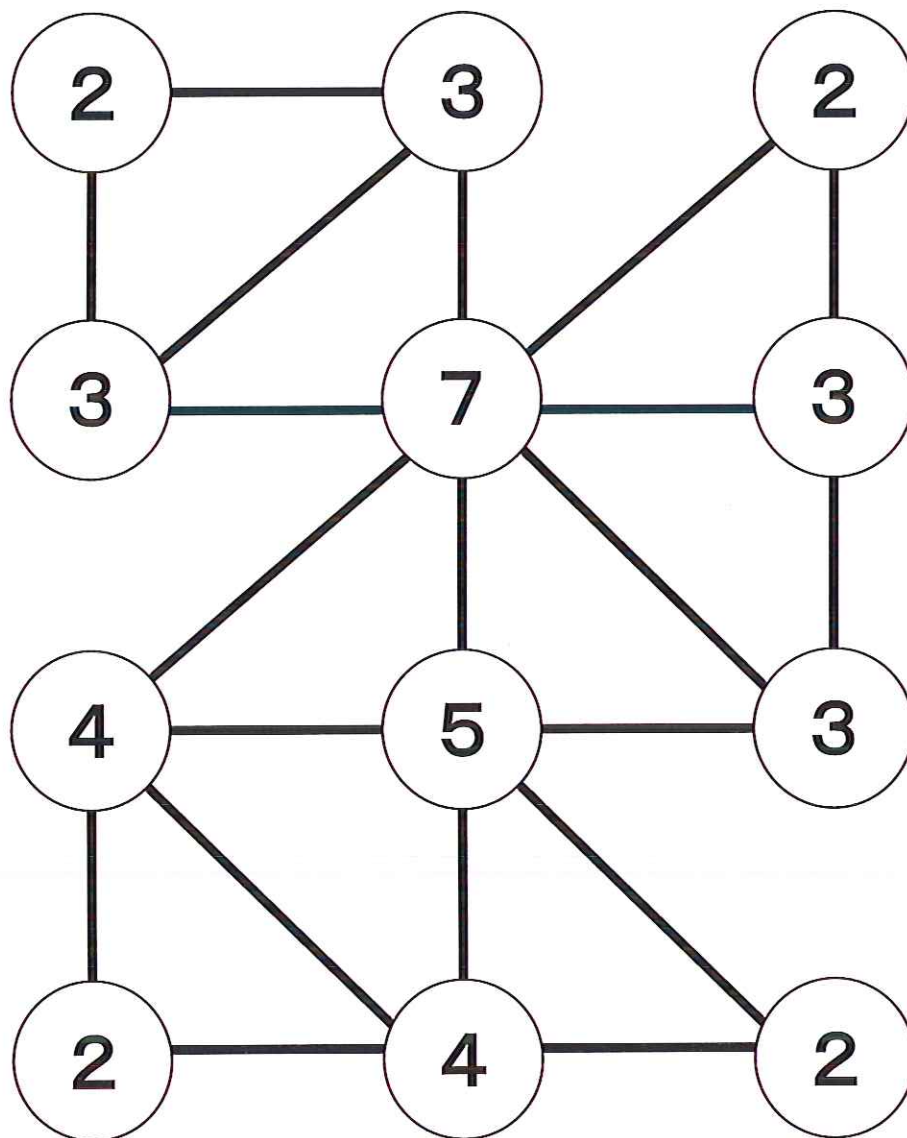


【解答】 ナンバーリンク その78



(0805-2)

【考え方の例】

上から4段目左の2とその上の4に注目。

これを結ばないと、4段目左の2は決まるが、その上の4は3本しか線を引けなくなる。よって、4段目左の2とその上の4は結ばれる。また、4段目左の2とその右上の5を結ぶと、4段目真ん中の4が3本しか引けない。よって、4段目左の2は上の4と右の4に確定。

次に、2段目の7から、1段目の左右の2に同時に線を引いた場合、1段目がすべて決まる。さらに2段目の左右の3も決まるが、7から6本しか線

が引けない。これより、1 段目左右の 2 のうちのどれか 1 本は線を引かないことがわかる。7 から引ける線は 8 方向あるので、7 の上の 3 と左右の 3、3 段目の 4、5、3 の計 6 本には線を引くということがわかる。

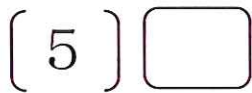
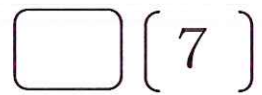
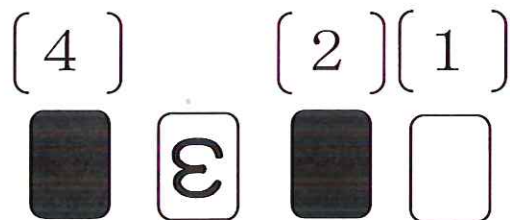
これより、3 段目の 5 が決まり、それによって他の全ても確定する。

【解答】 詰めアルゴ その78

した
下のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)



◆考え方の例（詰めアルゴその78）



残り : 1, 2, 4, 6, 7, 8



残り : 1, 2, 5, 7

- ・右の人の左から1枚目が黒1
- ・前の人左から2枚目が黒2、左から1枚目が白1
- ・左の人の左から2枚が白2と白5
- ・右の人の左から4枚目が白7
- ・前の人左から4枚目は黒4
- ・右の人の左から3枚目が黒7
- ・左の人の左から3枚目と4枚目が黒の6と8となって完成。

【解答】 チャレペー その78

「^{ちかみち}^い近道を行こう」

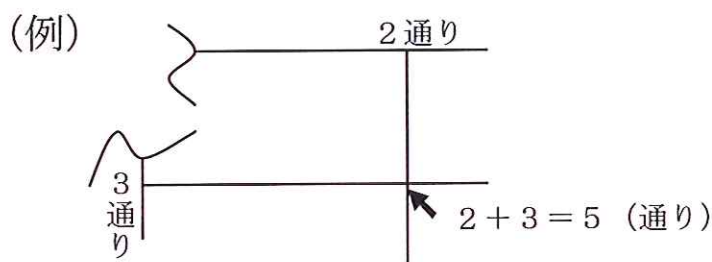
たけし^{くん}君が、^{とおまわ}遠回りをしないで、^{ともだち}友達の家まで行く^い道順^{みちじゅん}は、何^{なん}種類^{しゅるい}ありますか。

どの^{かど}角も直^{ちよっかく}角にまがっています。

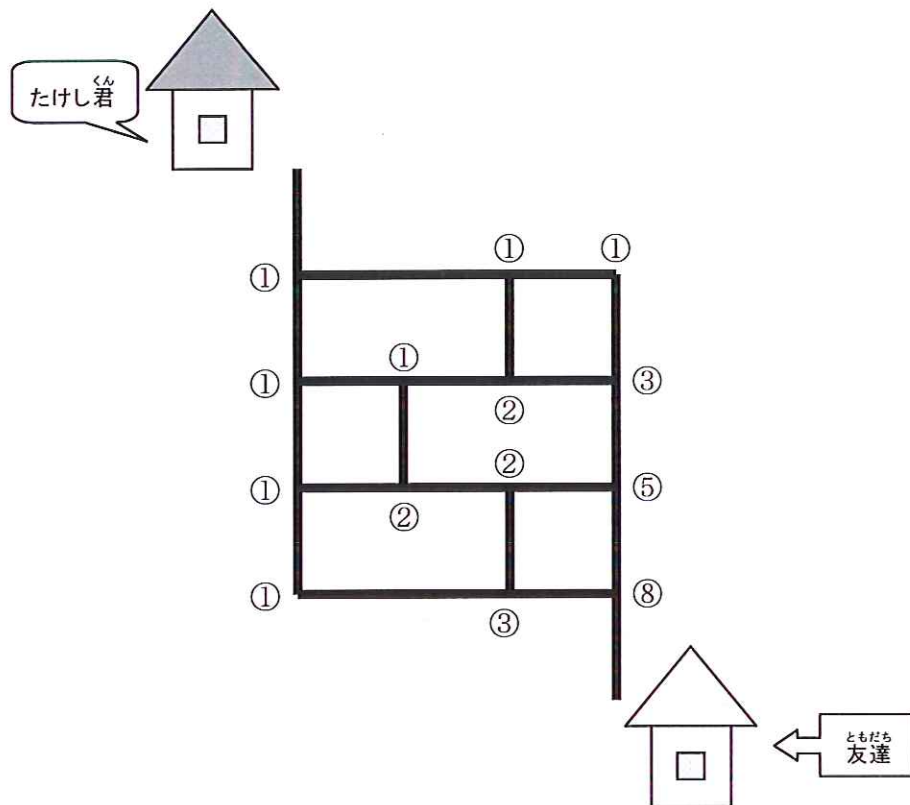
(^{かど}角のまがり方^{かた}が1つでも^{ちが}違えば、^{べつ}別の^{しゅるい}種類^{みちじゅん}の道順と^{かんが}考えます。)

(考え方の例)

- ・ それぞれの曲がり角に、そこまで遠回りをしないで来る道順が何通りあるかを書き入れていきます。
- ・ ある曲がり角に来る道順は、そのひとつ前の曲がり角へ来る道順の合計となります。



- ・ この方法で、たけし君の家にもっとも近い角から、そこまで来る道順の数を書いていくと、友達の家のもっとも近い角まで来る道順の数がわかります。
- ・ そこからは1本道です。



こた 答え	8 種類
----------	------

【解答】 迷路『小さい数から順番に ②』

つぎ 次のルールに従って進みましょう。

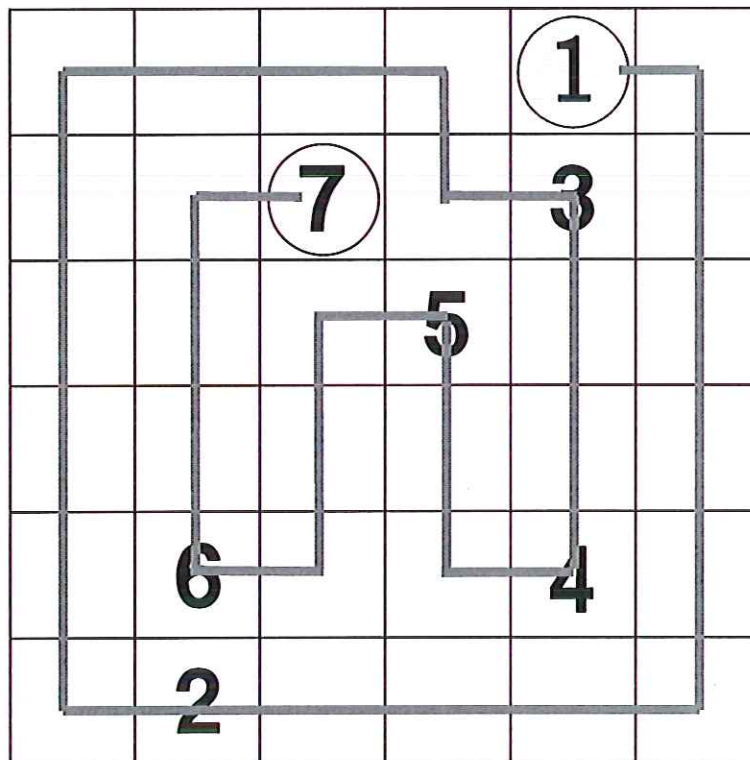
① 1をスタートして、ゴールの7まで、小さい数から順番に通っていきます。

② すべてのマスを通ります。

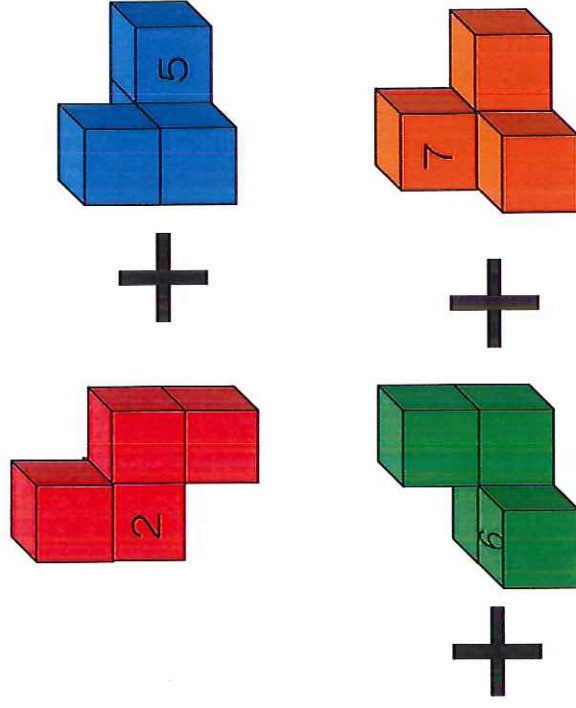
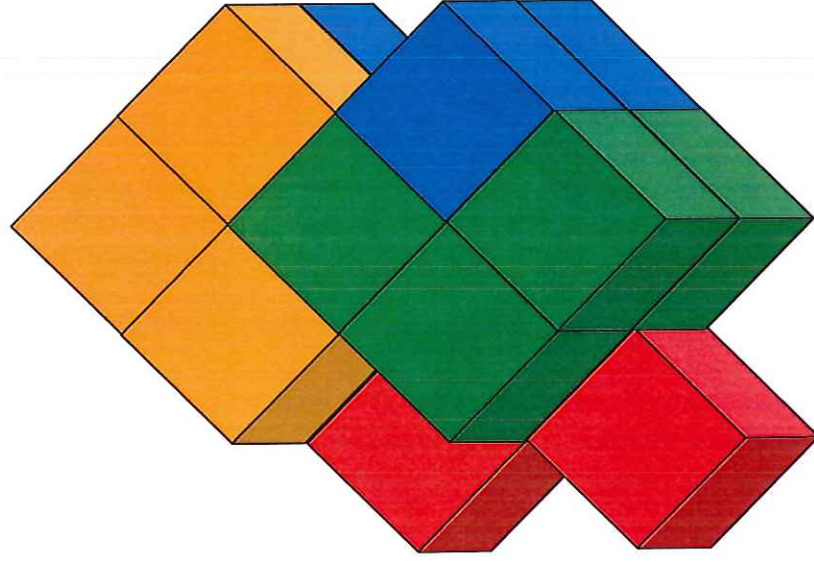
③ 斜め移動は出来ません。

④ 同じマスを2度通ってはいけません。

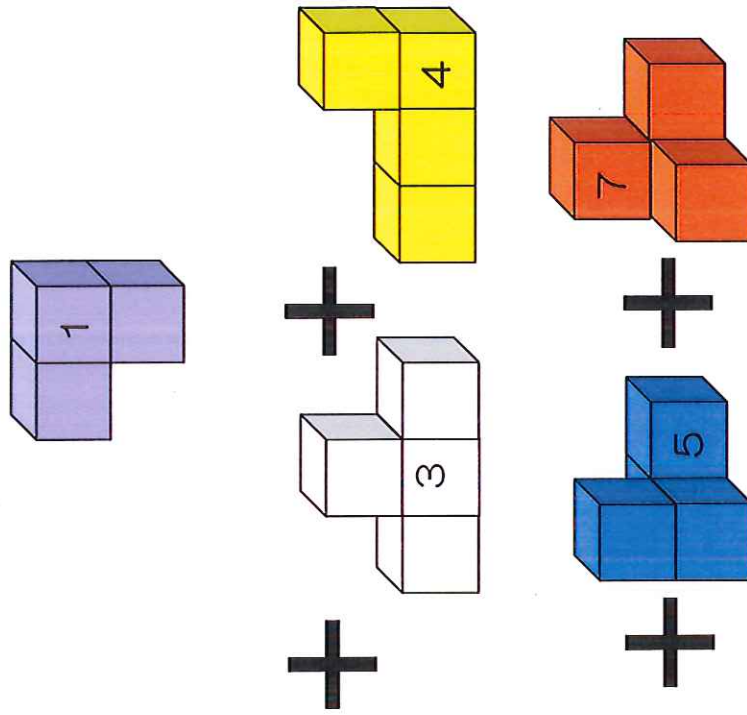
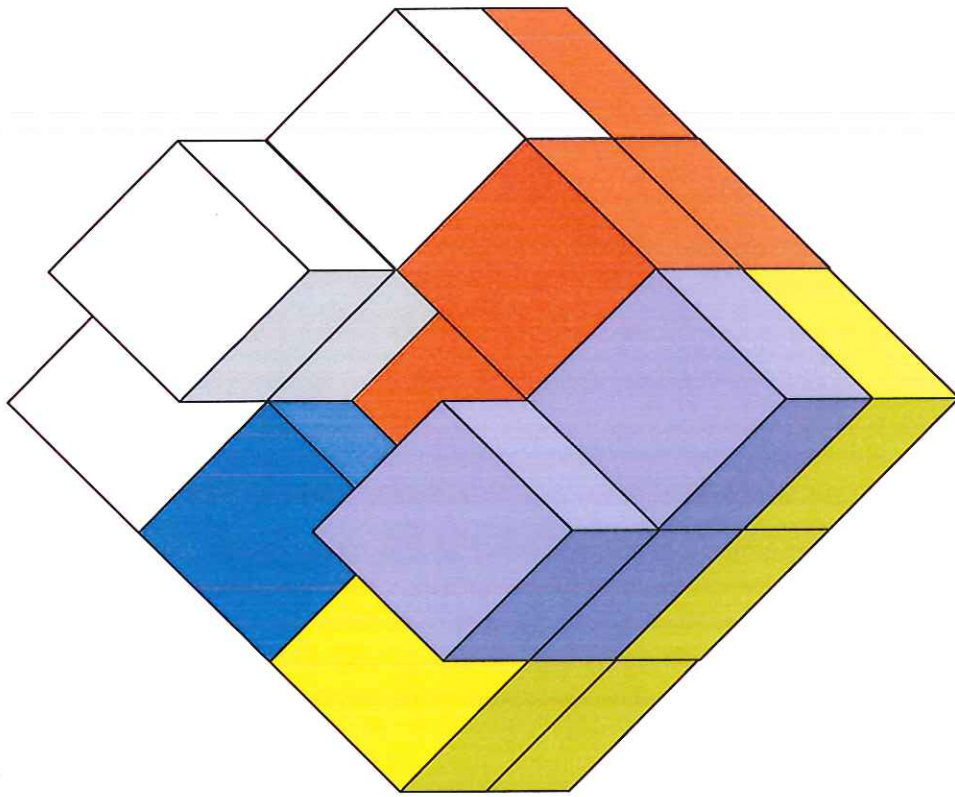
ただし正しい順路に、線を書きいれなさい。



【解答例】 ものまね積み木見取り図 (20M-3)



【解答例】 ものまね積み木見取り図 (20M-4)



【解答例】 ものまね積み木見取り図 (20M-4)

