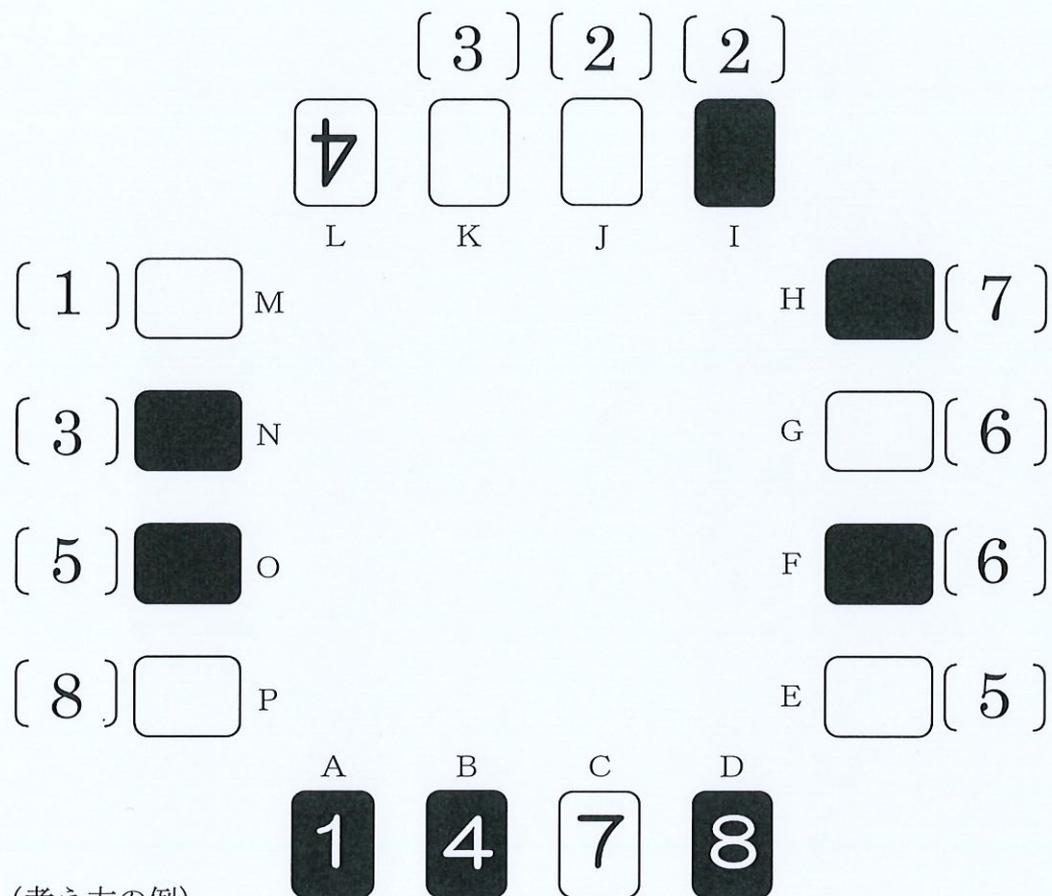


【解答】 詰めアルゴ その53

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦^{せん}です。

自分の^{じぶん}ところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方^{みかた}から、Lの
カードを^み見せてもらいました。残り^{のこ}のカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使^{つか}っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2、3、5、6、7

【白の残り】 1、2、3、5、6、8

- ・ J、Kは共に白4より小さい白カードなので、白1、白2、白3のうち2つが入る。しかしJが白1ならIが黒1となりAと重複してしまうので、J、Kは順に白2、白3で決まり。よってIは黒2で決まり。
- ・ Pは裏返し^{うらかえし}の白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり(定石)。
- ・ 白6はGにしか入れないので決まり。(もしMに入るならN、Oに入る黒カードが足りない。またEに入るならGに入る白カードがない。)よってHは黒7で決まり。
- ・ 白5はEにしか入れないので決まり。(もしMに入るならN、Oに入る黒カードが足りない。)よってFは黒6で決まり。
- ・ M、N、Oは残りのカード。順に白1、黒3、黒5となり完成。

【解答】 ナンバーリンク その53

2

1

2

2

7

4

3

5

2

1

4

1

【解答】 ナンバーリンク その53

(考え方の例)

まず注目するのは、右列にある④です。

この④と、ななめ上にある①がつながってしまうと、右上すみにある②が満たせなくなってしまう。よって、④はななめ上の①とつながらないことがわかります。

➤ ④が決まります。

また、この④が決まることによって、⑦とつながらない場所がわかりました。

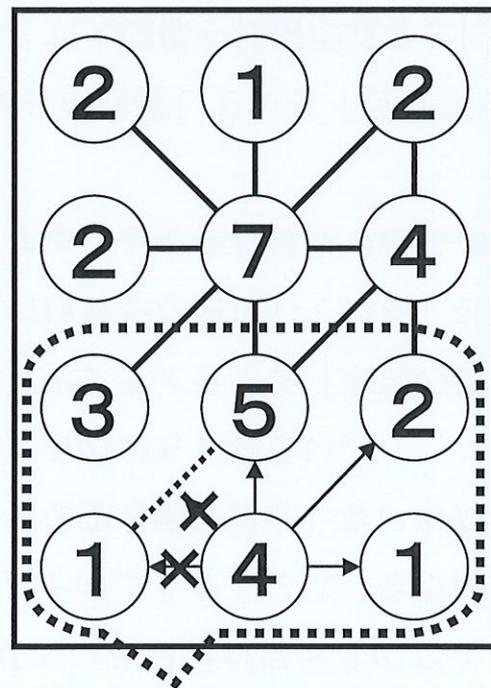
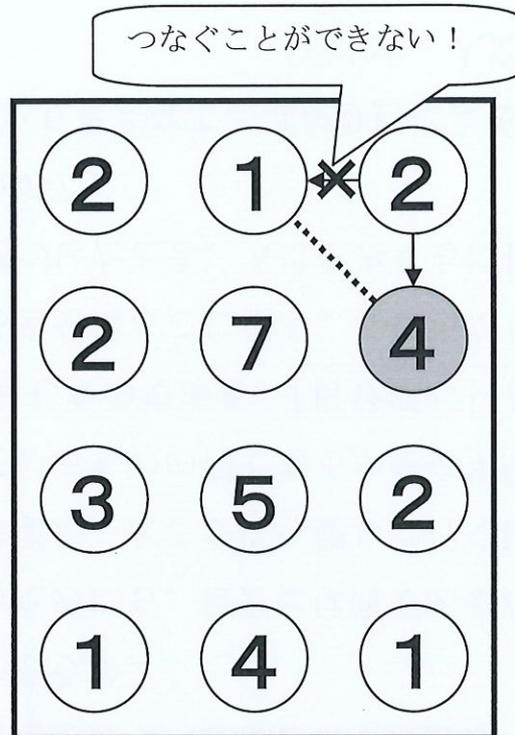
- ⑦が決まります。
- 左上隅の②、その真下の②が決まります。

次に注目するのは下段⑤です。これが斜め下にある①の、どちらとつながっても、下段の④が満たせなくなります。

- ⑤が決まります。
- ⑤の右にある②が決まります。

⑤の右の②が満たされ、④と②はつながらないことがわかりました。

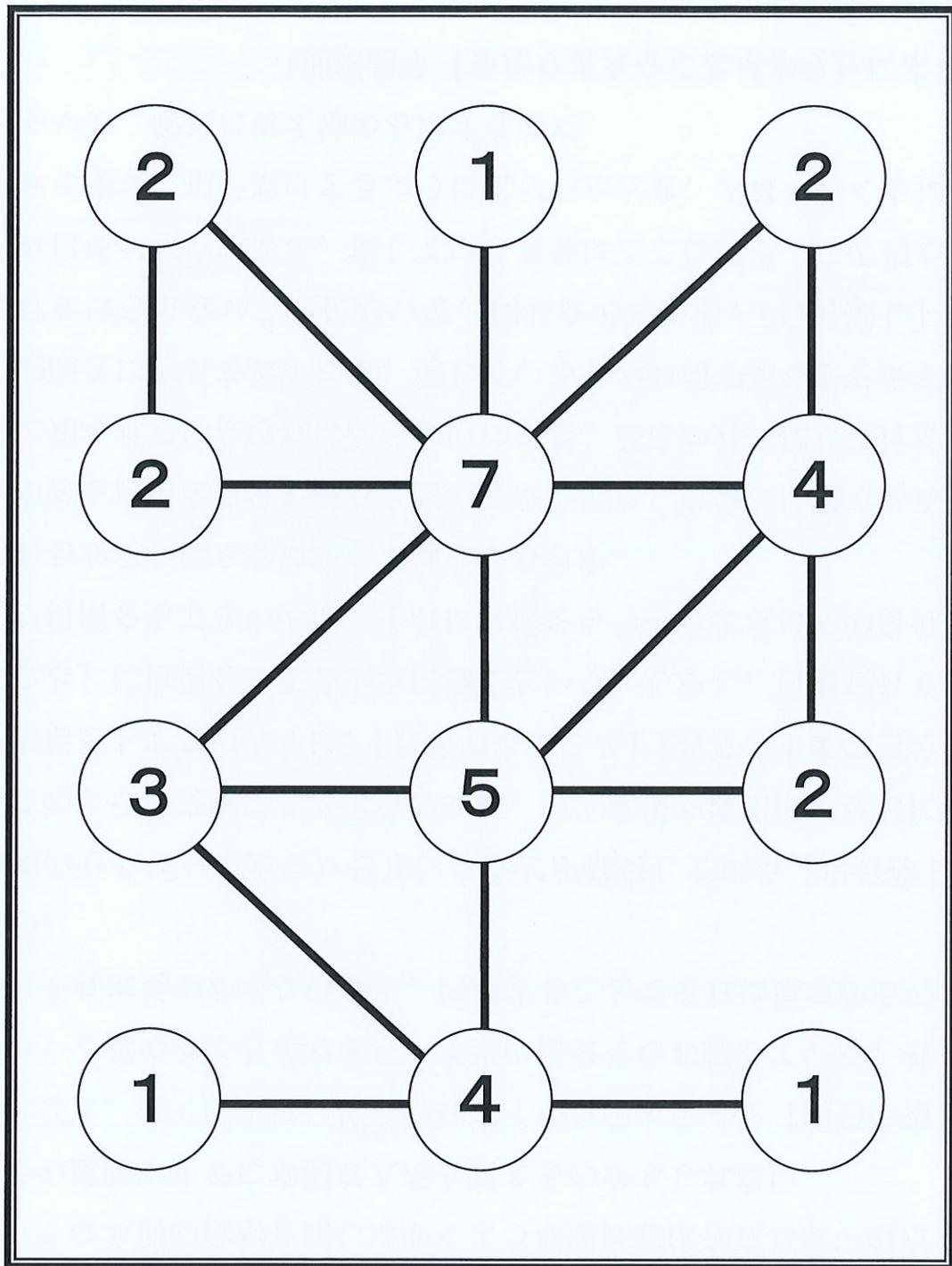
➤ ④が決まり、完成です。



⑤と①がつながってしまうと、④から3本しか線が引けなくなってしまう。反対側の①とつながった場合でも同様。

答えはこのようになります。

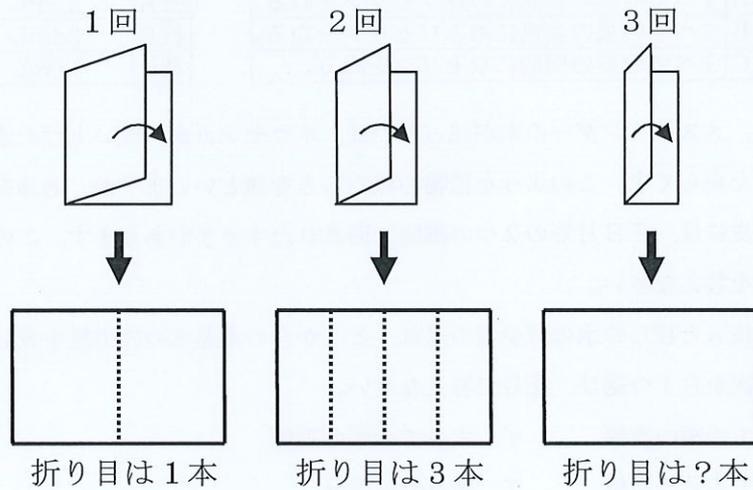
<完成図>



【解答】 チャレペー その53

1枚の紙を、下の図のように1回、2回、3回と折っていきます。

3回折ったら、折り目は何本できますか。



(考え方の例)

折り目のついていない部分(辺や折り目にはさまれた白い部分)に、1回折るたびに折り目が1本つきます。

3回折ると、2回折ったときの折り目のついていない4箇所、たてに折り目が1本ずつつきます。

こた
答え： 7 本

めいろ よじじゆくご しゅんかしゅうとう
【解答】迷路 「四字熟語」 ①～春夏秋冬～

SからGまで、四字熟語を完成させながら進みましょう。

1. 「春」「夏」「秋」「冬」の順番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってははいけません。
3. 同じ道を2度通ってははいけません。また、引き返してもはいけません。

