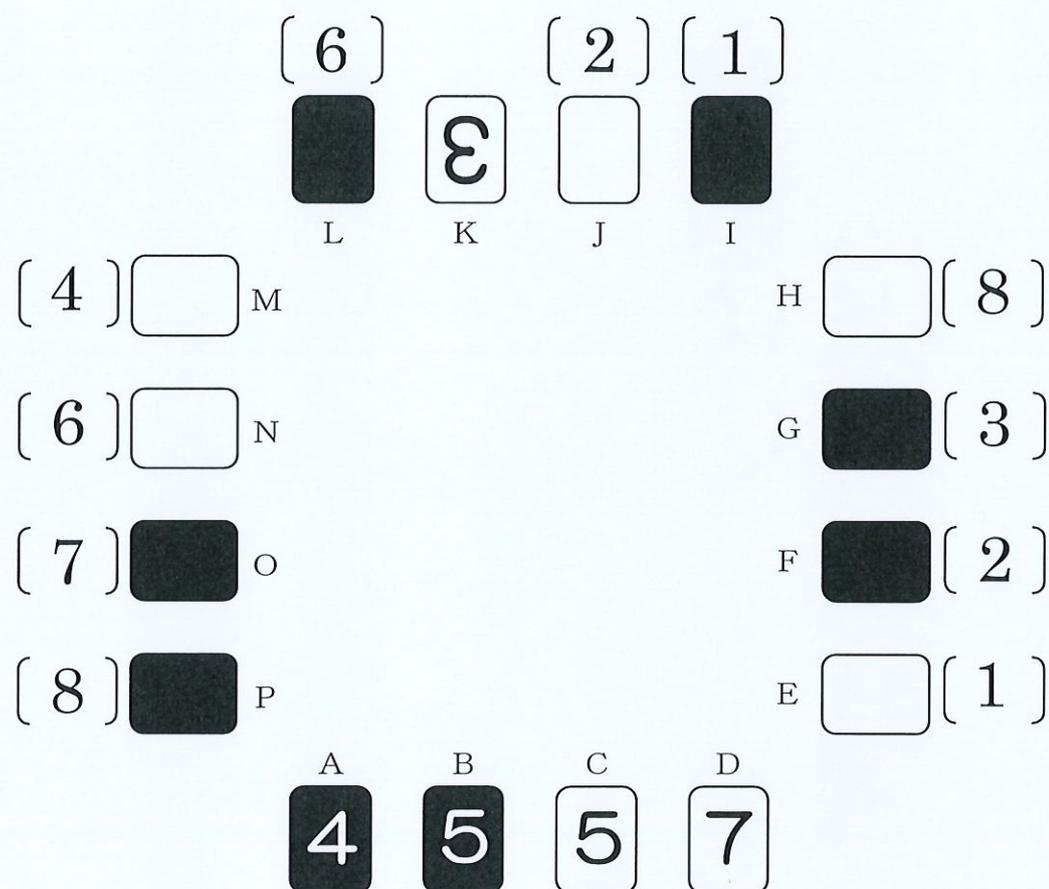


【解答】 詰めアルゴ その54

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦^{せん}です。

自分の^{じぶん}ところに、A、B、C、Dのカードがくぼられて、味方^{みかた}から、Kの
カードを^み見せてもらいました。残り^{のこ}のカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使^{つか}っています。)



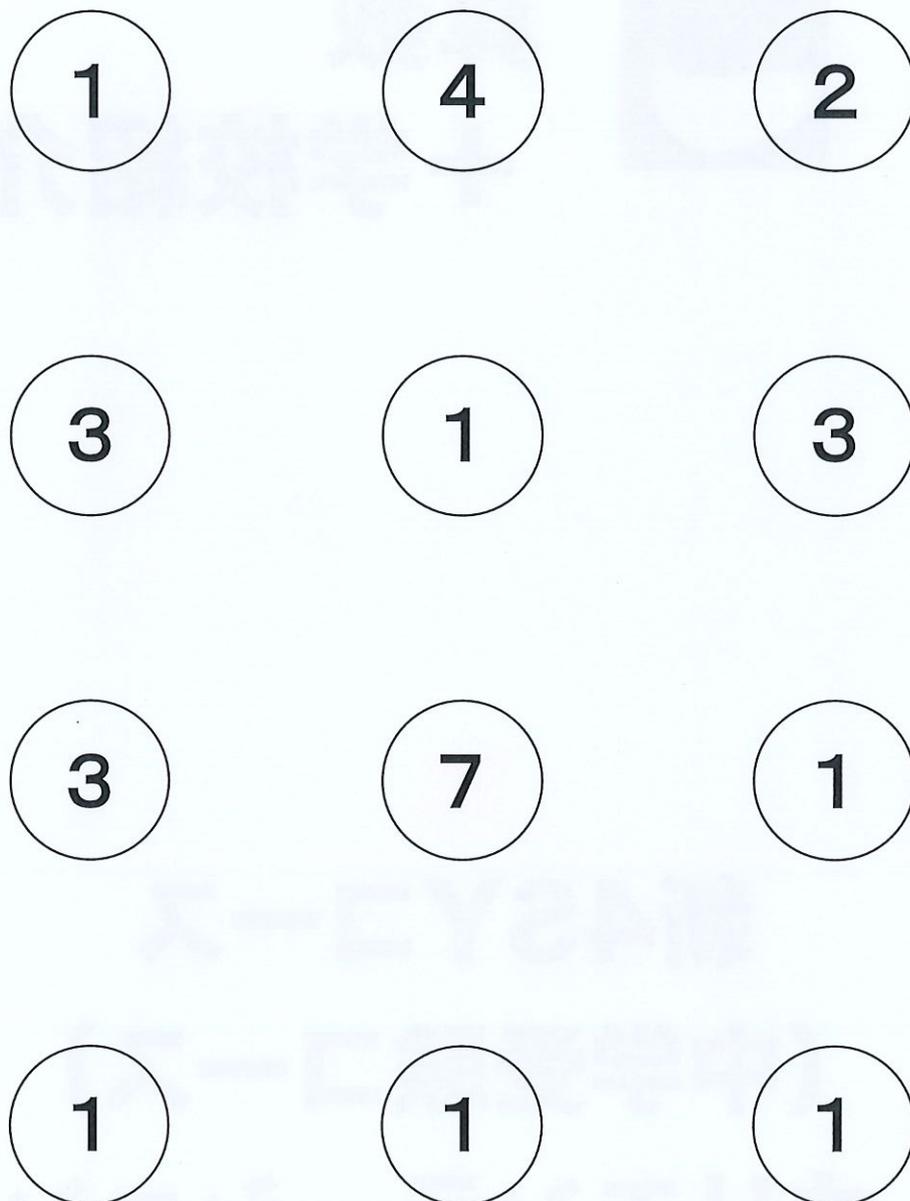
(考え方の例)

【黒の残り】 1、2、3、6、7、8

【白の残り】 1、2、4、6、8

- ・ Iは裏返しの黒の中で1枚だけ左端にあるので、黒1で決まり(定石)。
- ・ Hは裏返しの白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり(定石)。
- ・ 黒2はFにしか入れないので決まり。(もしOに入るならM、Nに入る白カードが足りない。) よってEは白1で決まり。さらにJは白2で決まり。
- ・ M、Nは残りの白カード。順に白4、白6で決まり。よってO、Pは順に黒7、黒8で決まり。
- ・ 黒3はGにしか入れないので決まり。最後に残ったLは黒6となり完成。

【解答】 ナンバーリンク その54



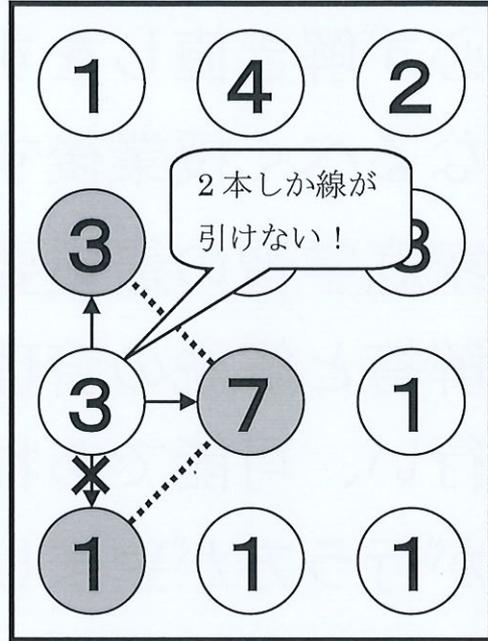
【解答】 ナンバーリンク その54

(考え方の例)

お決まりのようですが、⑦とその周りの数の位置関係に注目です。

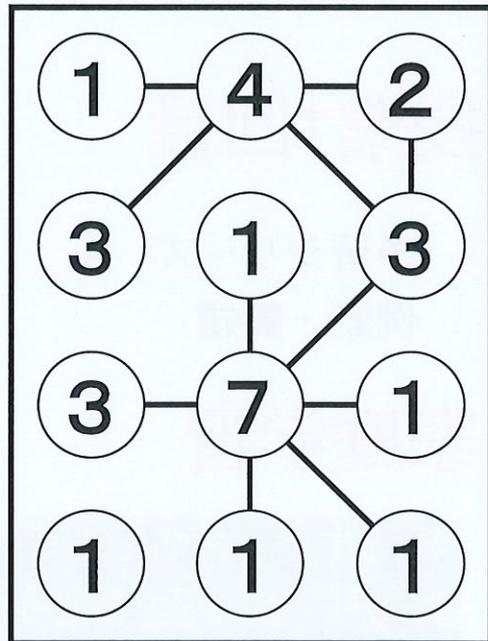
右の図のように、⑦が左ななめ上の③と左ななめ下の①に同時につながってしまうと、⑦の左にある③が満たせなくなります。よって、⑦は左ななめ上の③と、左ななめ下の①の、どちらか一方とつながらないことがわかります。

このことから、⑦は、左ななめ上の③と、左ななめ下の①以外の6方向には必ず線が引かれることがわかります。



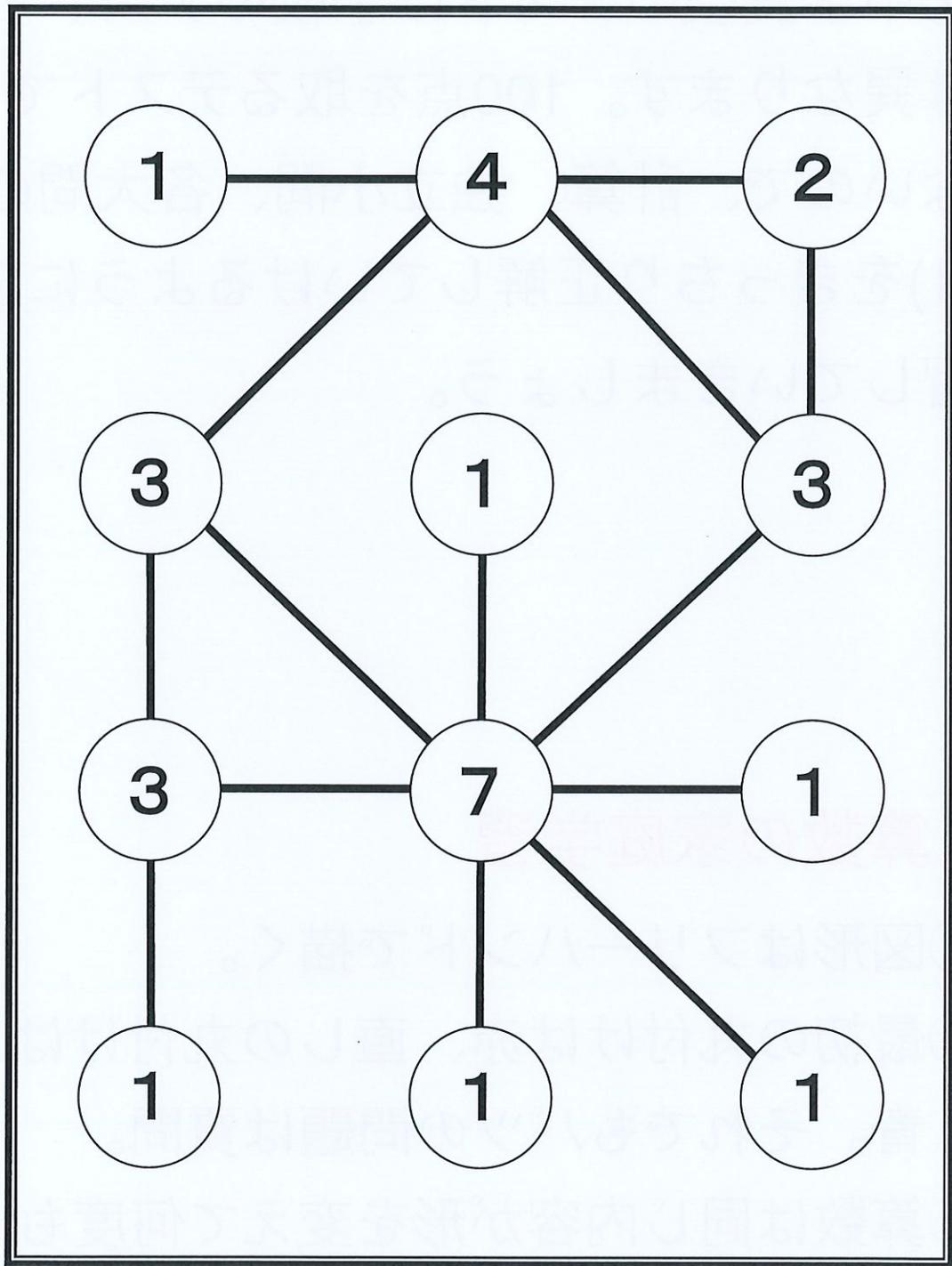
ほとんどの①が決まり、迷うことがなくなりました。残りはすべて自然に決まっています。

- ④が決まります。
- 右上すみの②が決まります。
- 左列上から2番目の③が決まります。
- 左列上から3番目の③が決まって、完成です。



答えはこのようになります。

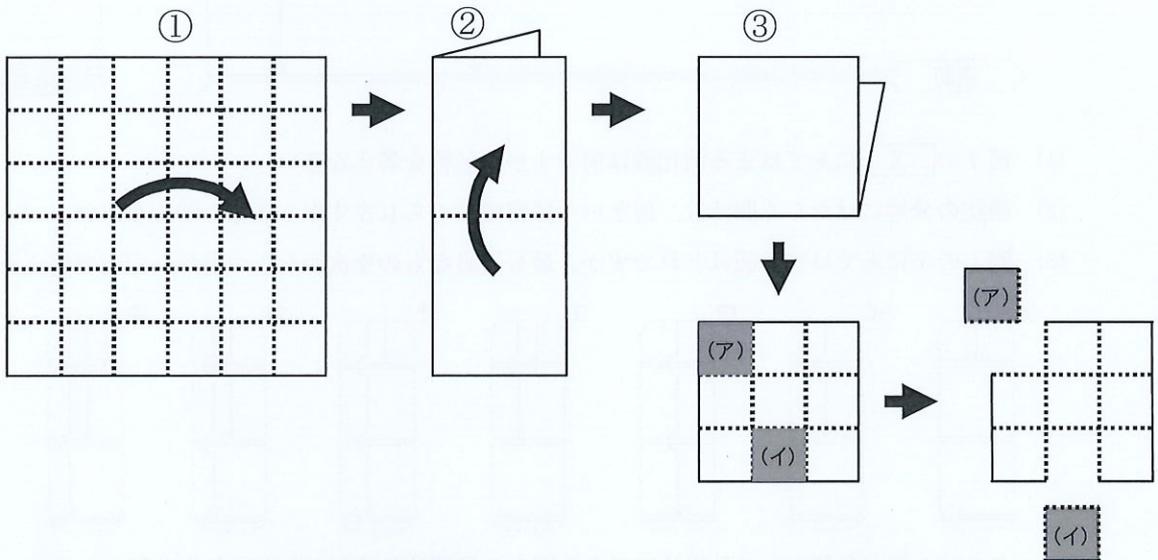
<完成図>



【解答】 チャレペー その54

正方形の紙を①→②→③のように4つに折って、(ア)と(イ)の部分をはさみで切り取ります。この紙を開くと、どこが切り取られているでしょうか。

図1に切り取られた部分を黒くぬりつぶしなさい。



(答え)

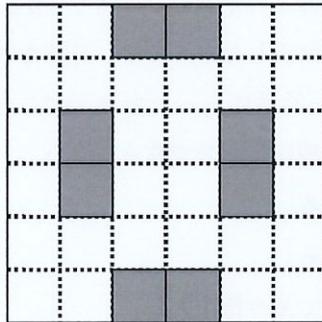


図1

(考え方の例)

できるだけイメージで解答させます。

場合によっては、実際に紙を使って指導しても良いでしょう。その際は、別の部分を切った場合を追加してイメージさせたり、切ってみたりして発展させてください。

