

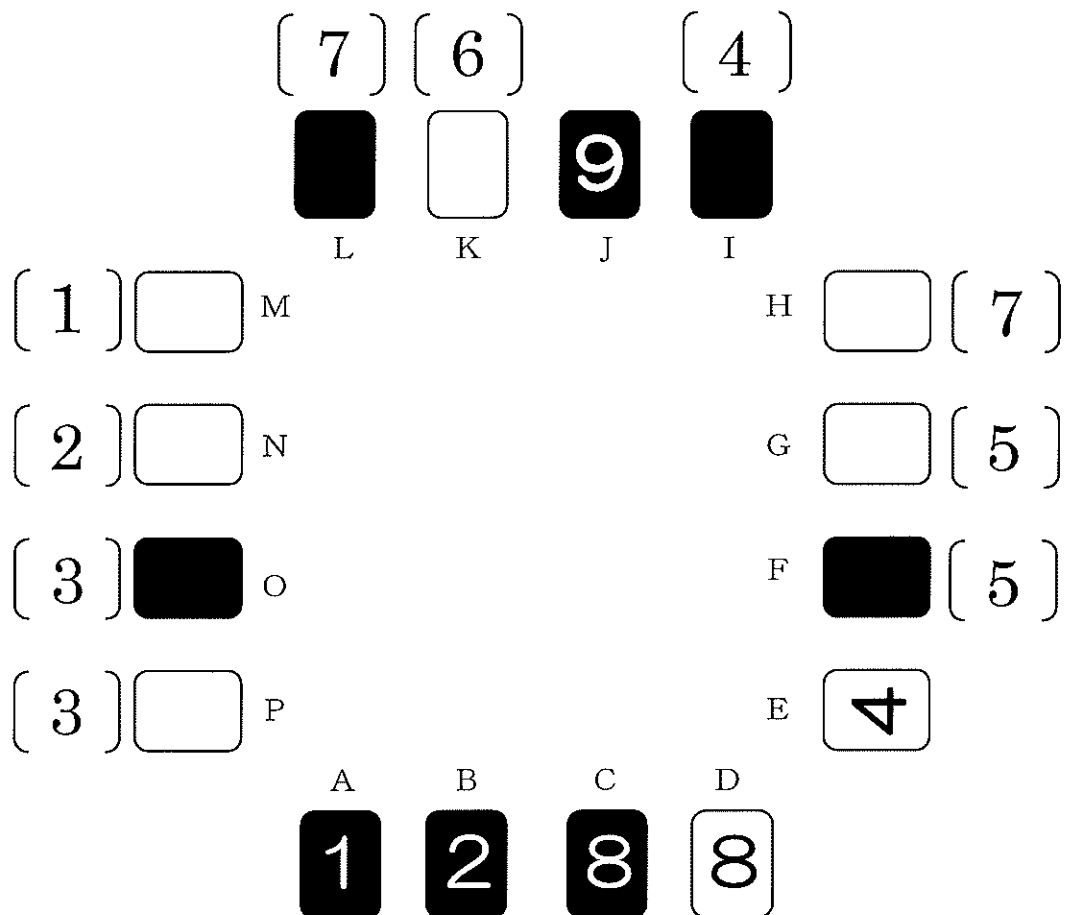
【解答】 詰めアルゴ その58

下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦のものです。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、


Jのカードを見せてもらいました。残りのカードを当てましょう。


(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

○残りのカード

 ⇒ 3、4、5、7

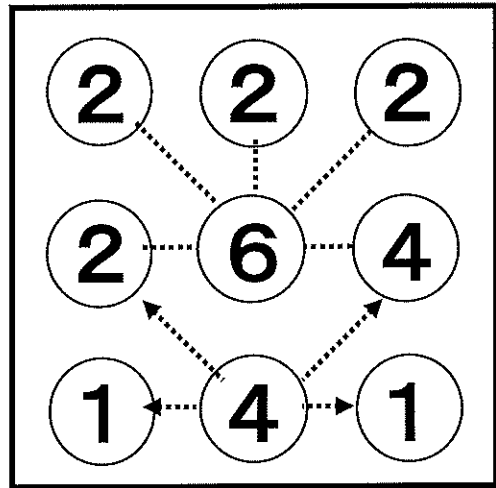
 ⇒ 1、2、3、5、6、7

- ・ C=8より、L=7が決定し、これよりK=6も決まる。
- ・ Fは5以上の数なので、F=5が決定し、G=5、H=7も決まる。
- ・ 残った白のカードは3枚。M、N、Pがそれぞれ1、2、3に決まり、O=3も決まる。
- ・ 最後にI=4が決まって完成。

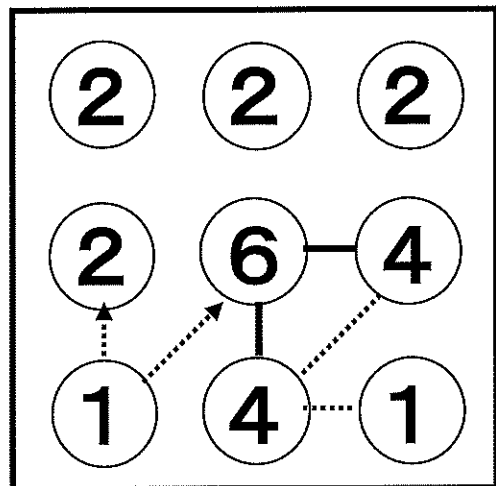
【解答】 ナンバーリンク その58

(考え方の例)

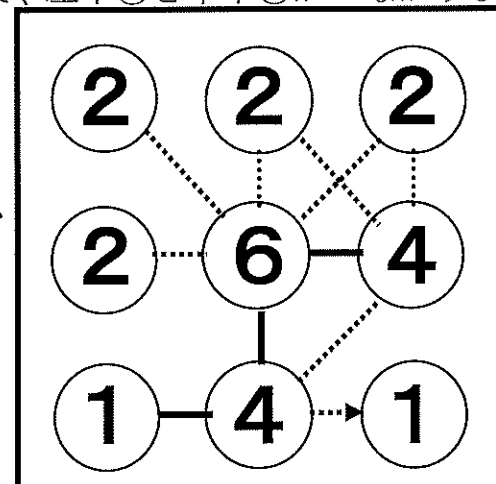
- ・ 初手 (見ただけで) で決まる数字はありませんね。手ごたえがありそうです。
- ・ 中央⑥と、端の④がキーナンバーです。
⑥は、「つなげない〇」が2箇所です。これは重要な手がかりです。



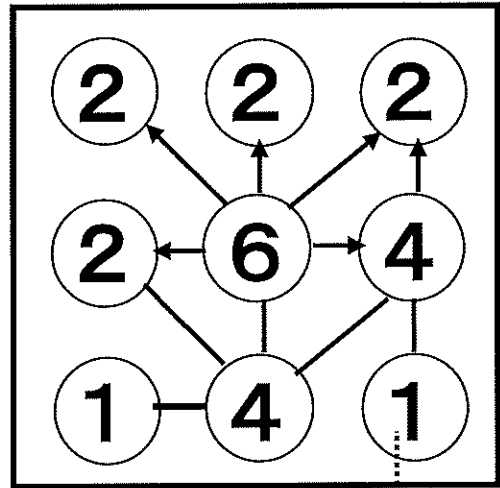
- ・ ④と⑥がつながらないと仮定します。すると、⑥のつなげない〇が、3箇所になってしまいます。したがって、中央⑥と中下④がつながります。
- ・ 同じ考え方で、右中④も中央⑥とつながります。



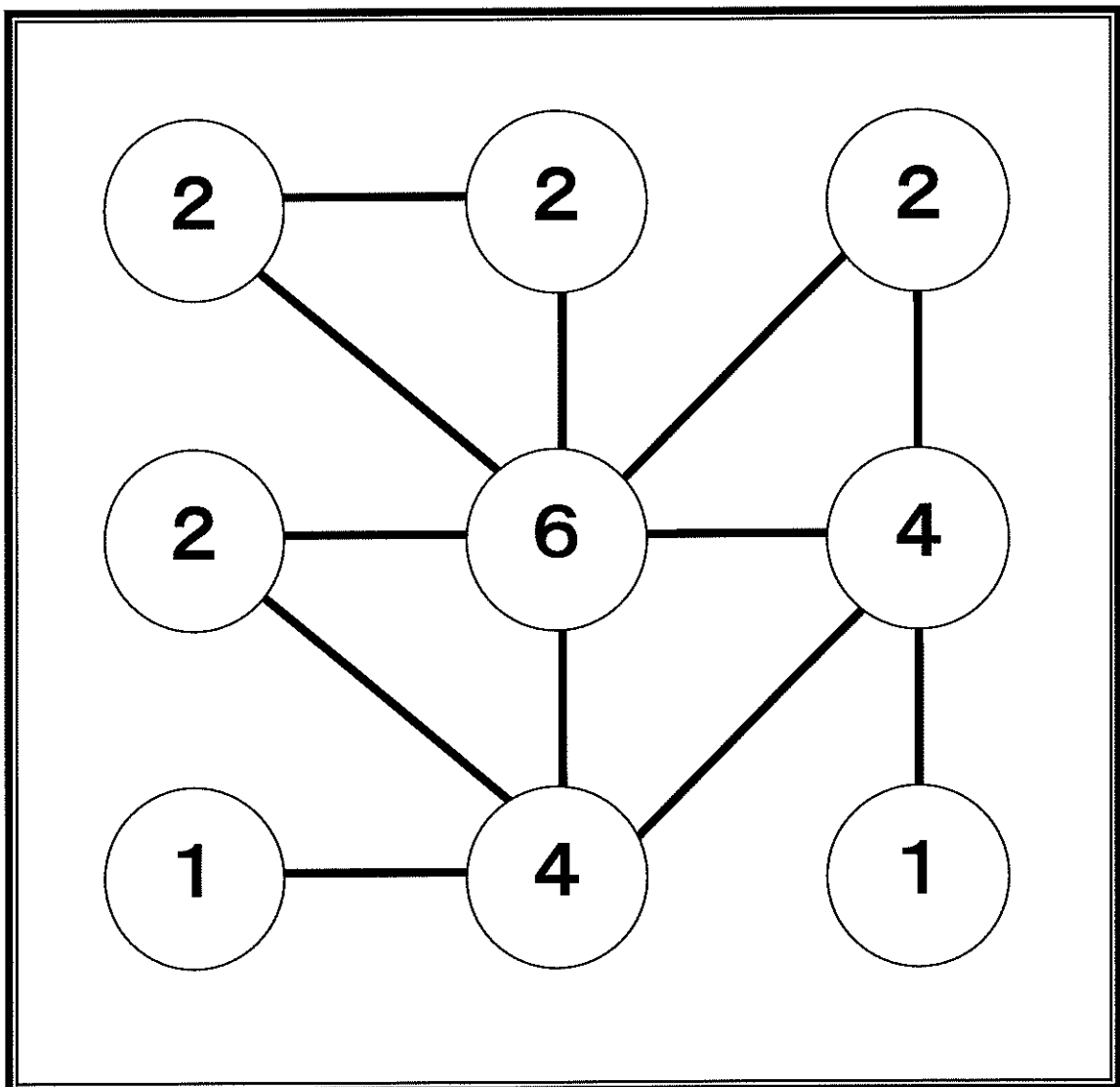
- ・ 左下①を左中②や⑥とつないで決定させてしまうと、中下④が4本の線を伸ばせません。したがって、左下①と中下④がつながります。
- ・ 中下④と右下①をつないで、右下①を決定してしまうと、中央⑥と右下④の線を伸ばす方向が決まり、交差してしまいます。
- ・ よって、中下④からの線が決まり、右下①は右中④と結んで決定。



- この結果、下段の2つの①と⑥は
つなげないことが分かり、⑥の残
りの線の方法が決定。
- 同時に、右中④の残りの線も決定。
- これによって、右上②が決定。
- 残り左上②と中上②を結んで完成。



<完成図>

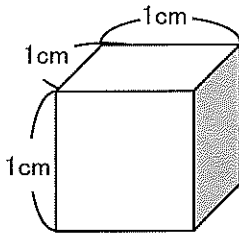


【解答】 チャレペーその58 「箱詰めキューブ」

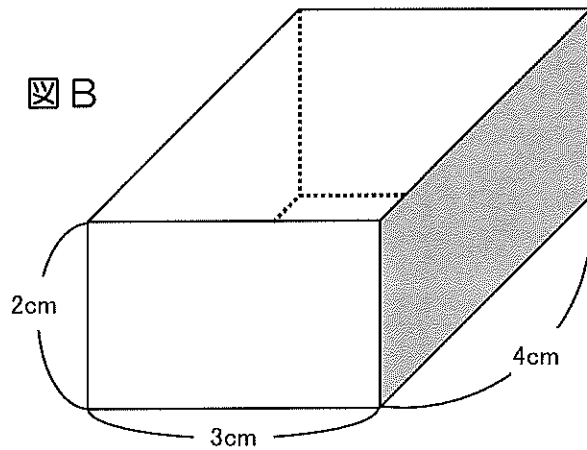
図Aの積み木を、図Bの箱の中にぴたりとすきまなく入れます。

全部で何こ入りますか。

図A



図B



(考え方の例)

底には3列で4段。それが2段上に積まれる。

掛け算を習っていないなくても、プリントに描きながら数え上げてても良いでしょう。

こた
答え： 24個

