

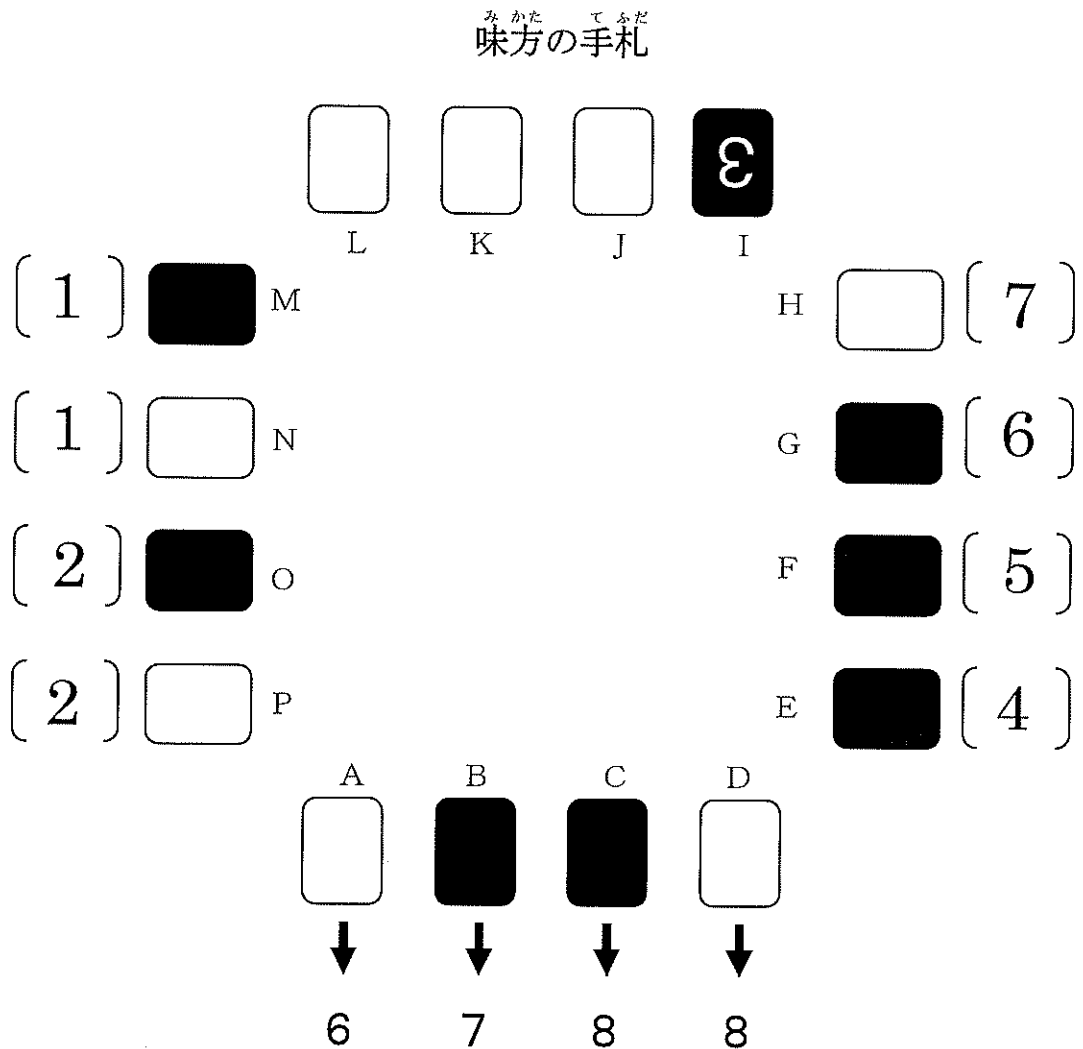
【解答】 詰めアルゴ その65

した
下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

つぎ
次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれた

Iのカードは3でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

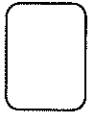


じぶん て ふ だ あ い て ふ
自分の手札 (相手には伏せてあります)

【考え方の例】



の残り : 1、2、4、5、6



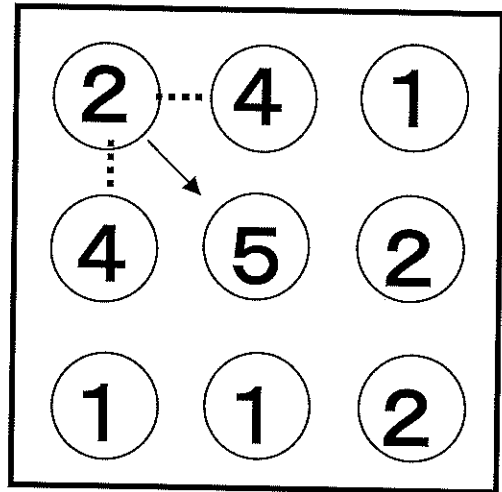
の残り : 1、2、3、4、5、7

- ・ Jは3か3より大きい数。Hは、黒3が味方にあるので、もっとも大きい数でも4。
- ・ よって、 $N=1$ 、 $P=2$ が決まり、これらをはさんで並んでいるカードのMとOは、それぞれ1と2と決まる。
- ・ 残りの黒3枚、E、F、Gは、順に4、5、6。残っている白で、6以上は7だけなので、Hは7と決まる。
- ・ ゲームで当てる必要はありませんが、味方の残り白3枚は、3、4、5。

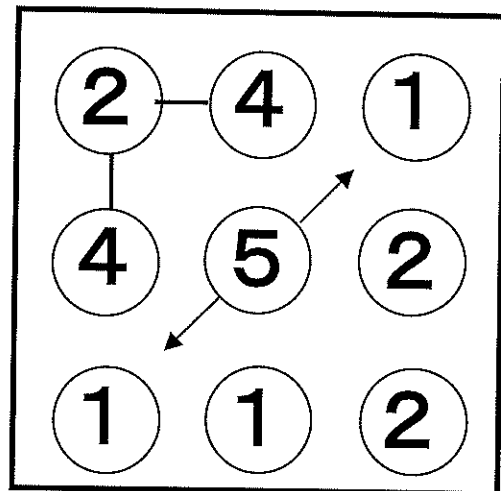
【解答】 ナンバーリンク その65

(考え方の例)

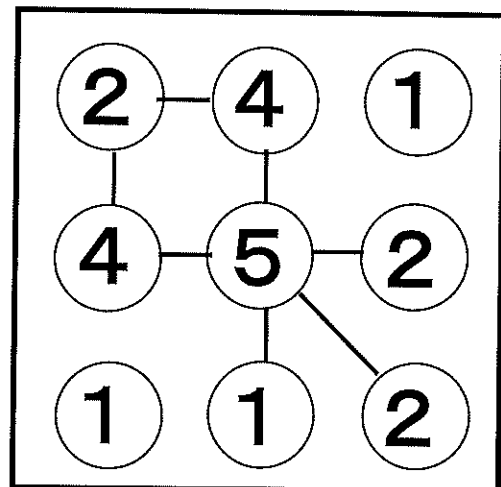
- もし、左上②と中央⑤とを結ぶと左上②のもう1本は、左中④か中上④とつながります。そのどちらとつないだとしても、つながらない方の④から4本の線が伸ばせなくなります。したがって、左上②は中央⑤とつないではいけないことがわかり、左中④、中上④とつなぐことが決まります。



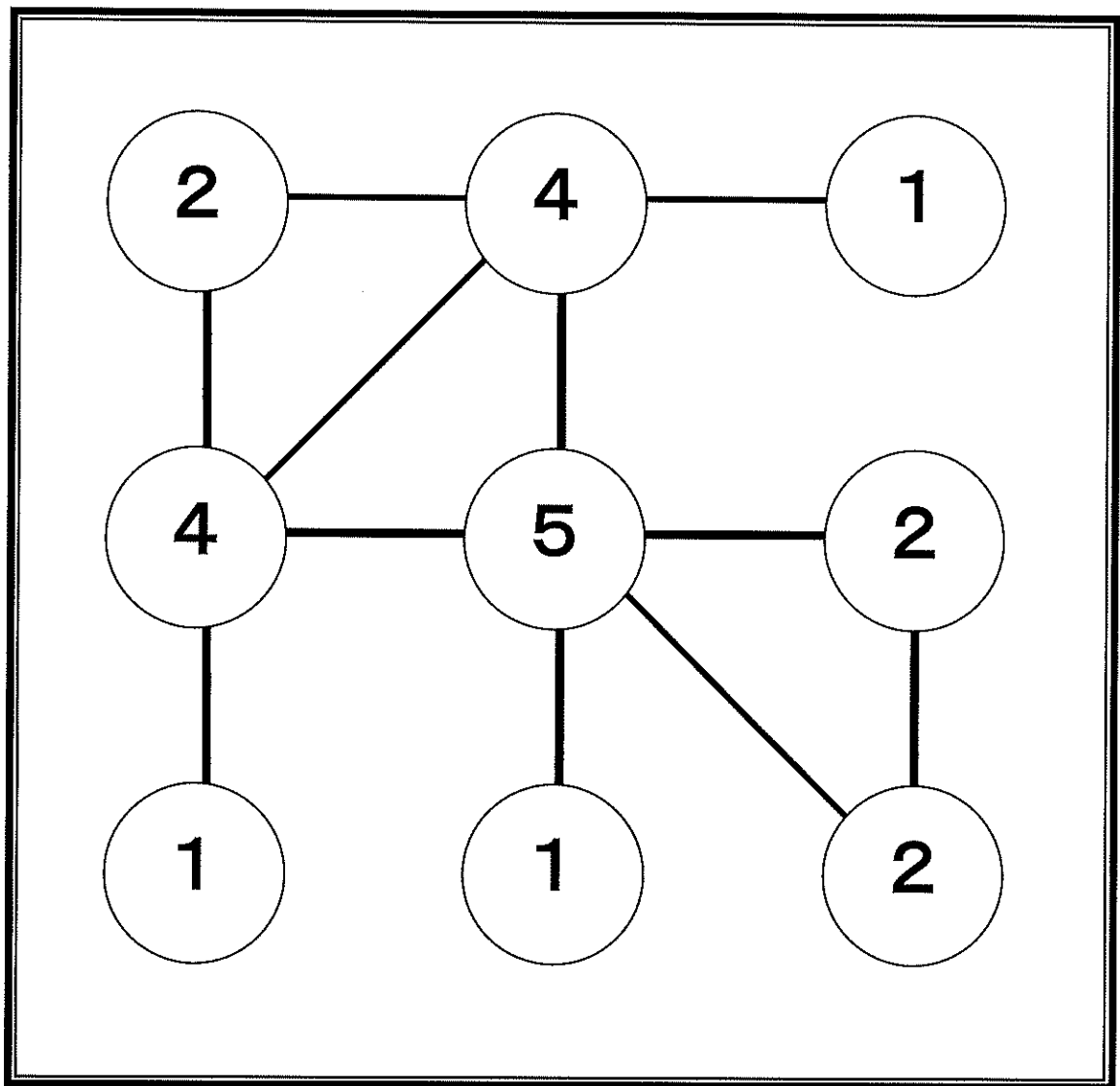
- 中央⑤と左下①とつなぐと、左中④からは3本しか線が伸ばせなくなるので、これらをつないではいけません。同様に、中央⑤と右上②もつないではいけないことがわかります。よって、中央⑤は、右上②、左下①、右上②以外の5個の数字とつながることがわかりました。



- あとは、伸ばす線の数がまだ足りていない数字からルール通りに線を伸ばせば完成です。

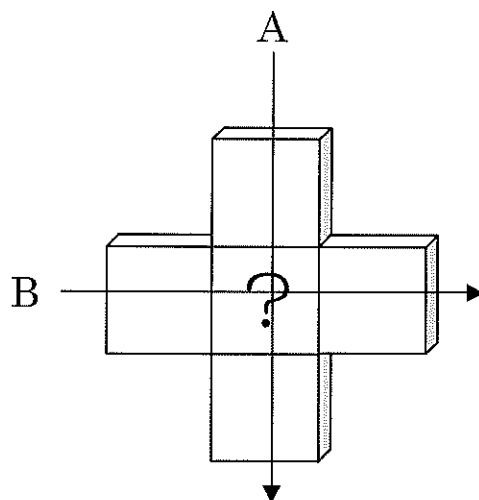


<完成図>



【解答】 チャレペー その65

【考え方の例】



問題を整理すると、A の列をたして8、B の列をたしても8なので、両方をたすと16。

マス目には1から5が1つずつ入るので、全部たすと15。

$$16 - 15 = 1$$

この1は何だろう？

A列とB列をたしたときに一回多くたしている？の数だ。

つまり問題の答えは1。

$$1 + 2 + 5 = 1 + 3 + 4 = 8$$

どちらかの列が、 $2 \cdot 1 \cdot 5$

もう一方の列が、 $3 \cdot 1 \cdot 4$ となる。

こた 答え：	1
-----------	---

めい ろ
【解答】迷路「葉っぱムシャムシャ ①」

は 葉っぱの ^{うえ} 上の ^{あおむし} 青虫くんが、^G Gの ^{ばしょ} 場所まで ^{とお} 通る ^{みち} 道を書き ^か 入 ^い れましよう。

