



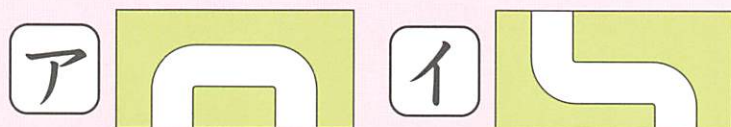
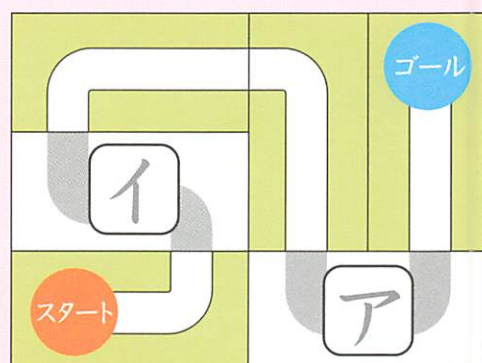
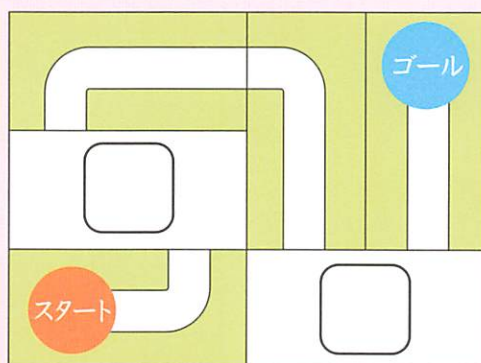
ピグマランド あるけあるけ たいかい



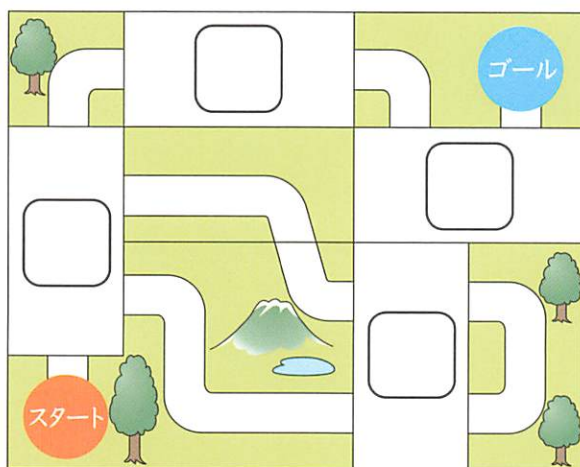
みんなは「ピグマランド あるけあるけ たいかい」に さんかしました。
 コースは **スタート** から **ゴール** まで、1本の ^{ほん}みちに なっています。 みんなが
 あるいている コースを ヘリコプターから なんまいかの しゃしんに とりました。

1 コースが 1本の みちに なるように、□に あてはまる
 しゃしんの きごうを □に かきましよう。

れい

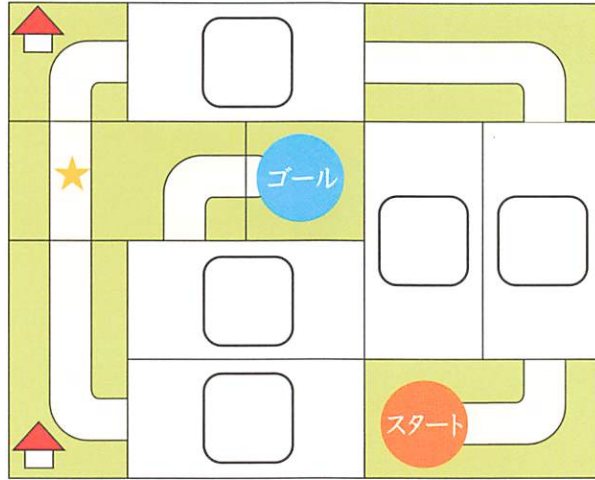


しゃしんの むきを
 かえても いいんだよ。

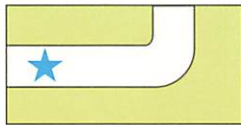


2

コースが 1本の みちになるように、☐ に あてはまる
しゃしんの きごうを ☐ に かきましよう。 **ゴール** に いちばん ちかい
ところまで きている 人^{ひと}は だれかな。 **ゴール** に ちかい 人から
じゅんに、 1、 2、 3、 4の すう^じ字を ☐ に かきましよう。



キ



ク



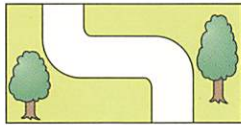
ケ



コ



サ


ぼくが いる
ところは ★だよ。


なおきくん


わたしが いる
ところは ★だよ。


ちはるちゃん


ぼくが いる
ところは ★だよ。


げんちゃん


わたしが いる
ところは ★だよ。


さやかちゃん


ピグマはかせの
ワンポイント
アドバイス


写真の向きを頭の中で動かして、道がつながるようにしましょう。どの写真が当てはまるかわかったら、当てはまる部分に道をかきこんでみましょう。

レベル



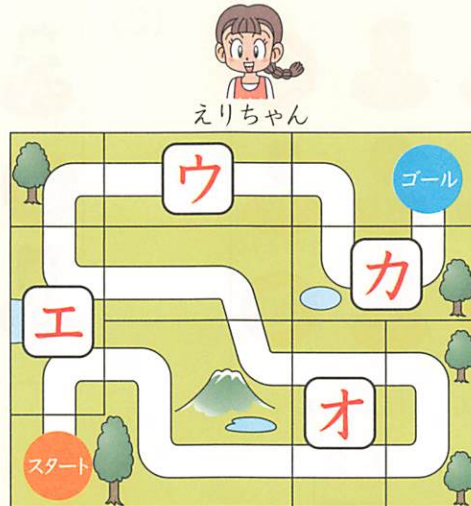
ピグマランド あるけあるけ たいかい



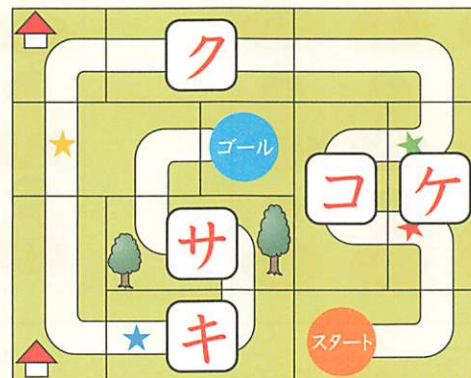
図形パズル

解 答

1



2



解 説

条件に当てはまるパーツを見つける図形パズルです。パーツの向きを変えたり回転させたりしてもよいことに注意しましょう。つながり方がイメージしにくければ、実際にパーツを作って並べてみましょう。

1

スタート地点から出ている道につながるパーツを最初に見つけましょう。ここに **ウ** を入れるとうまくいきません。スタートからゴールまで、すべての道が1本につながるようにしましょう。

2

ク が入る場所が2か所考えられますが、どちらに当てはまるか調べてみましょう。つながり方がわかったら、道をかきこんでみましょう。