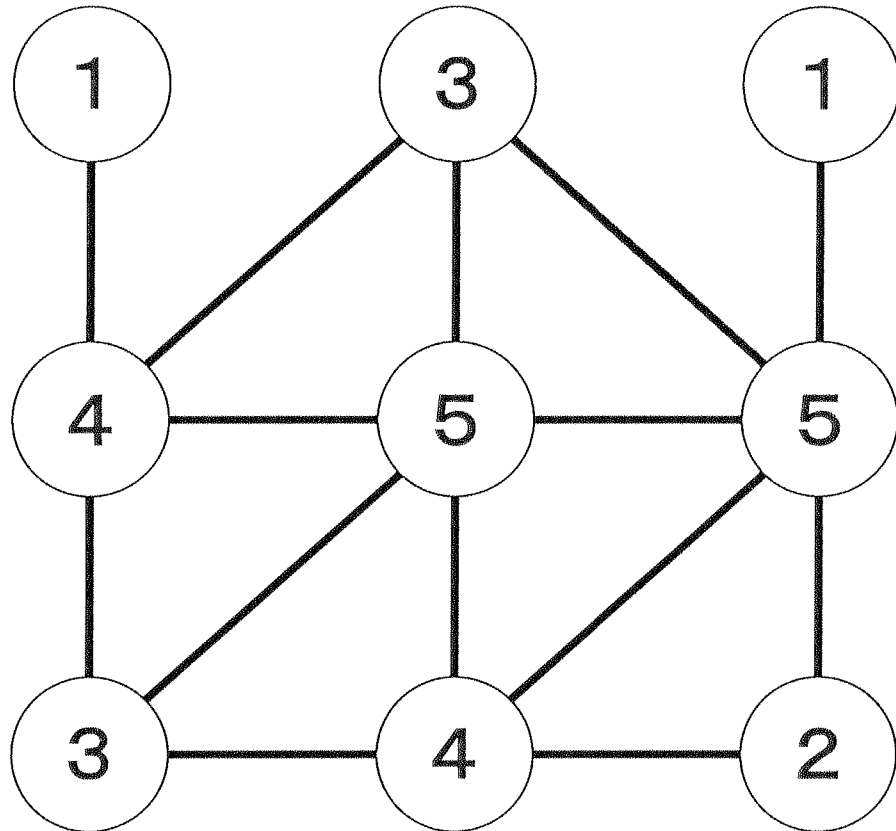


【解答】 ナンバーリンク その7

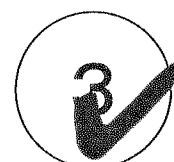


【考え方の例】

- ・ 角の③（定石）
- ・ 中央右⑤（定石）。端っこの⑤は周りのすべての島 5 か所とつながることができます。中央右の⑤が決まり。
- ・ 下段中央④は、1 か所つなげない場所がわかったので、残りをつないで決まり。
- ・ 中段左④も、同じように残りの 4 か所につないで決まり。
- ・ 最後に上段③と中央⑤をつないで完成。

※「決まり。」の島には印をつけることをアドバイスしてあげてください。論理的な思考を進める手助けとなります。

【例】

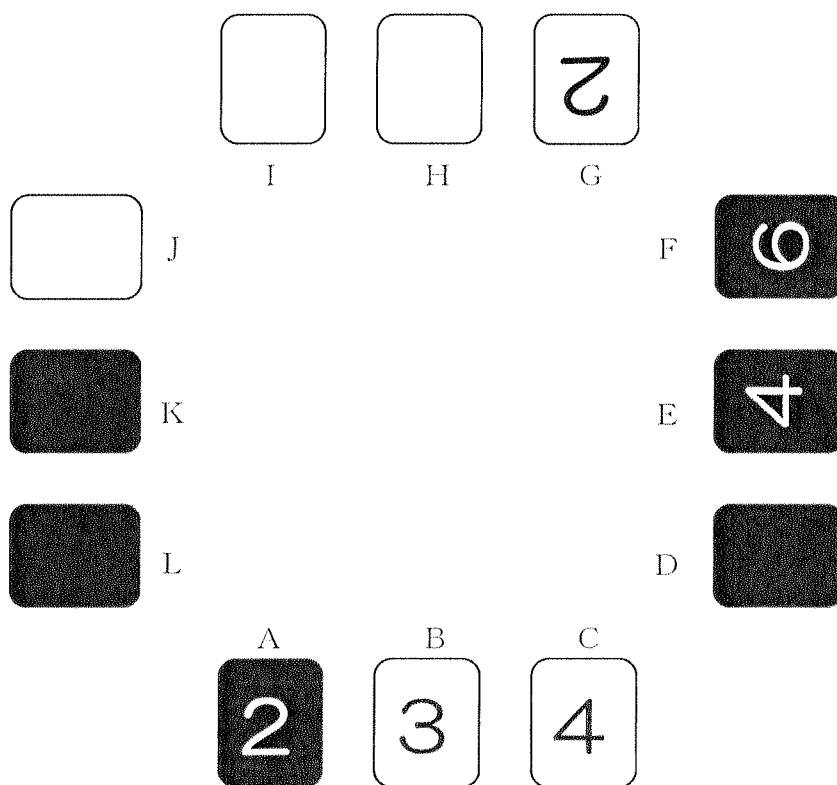


【解答】 詰めアルゴ その7

した
下のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを^あ当てて

みましょう。(カードは^{しろ}白と^{くろ}黒の1～6を使^{つか}っています。)



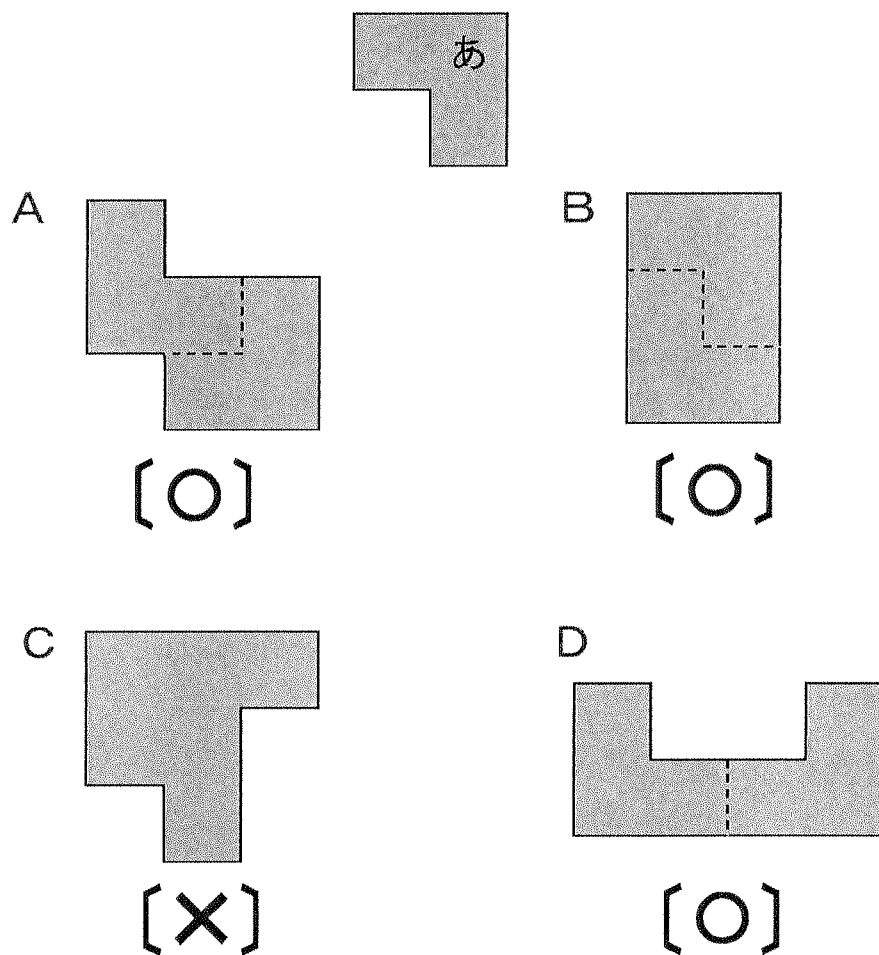
D = [1] H = [5] I = [6]

J = [1] K = [3] L = [5]

【解答】チャレペー その7「合体パズル ②」^{がったい}

AからDの図形^{ずけい}で、「あ」を2つ合体^{がったい}させるとできるものには○を、できないものには×を書きましょう。

また、○をつけた図形^{ずけい}に、つなぎ目の線^{めせん}を書きこんでみましょう。



【解答】迷路その3 「トレジャー・ハンター③」

Sの場所からスタートして、ダイヤモンドを探しに行
きましょう。正しい順路に、線を書きいれなさい。

