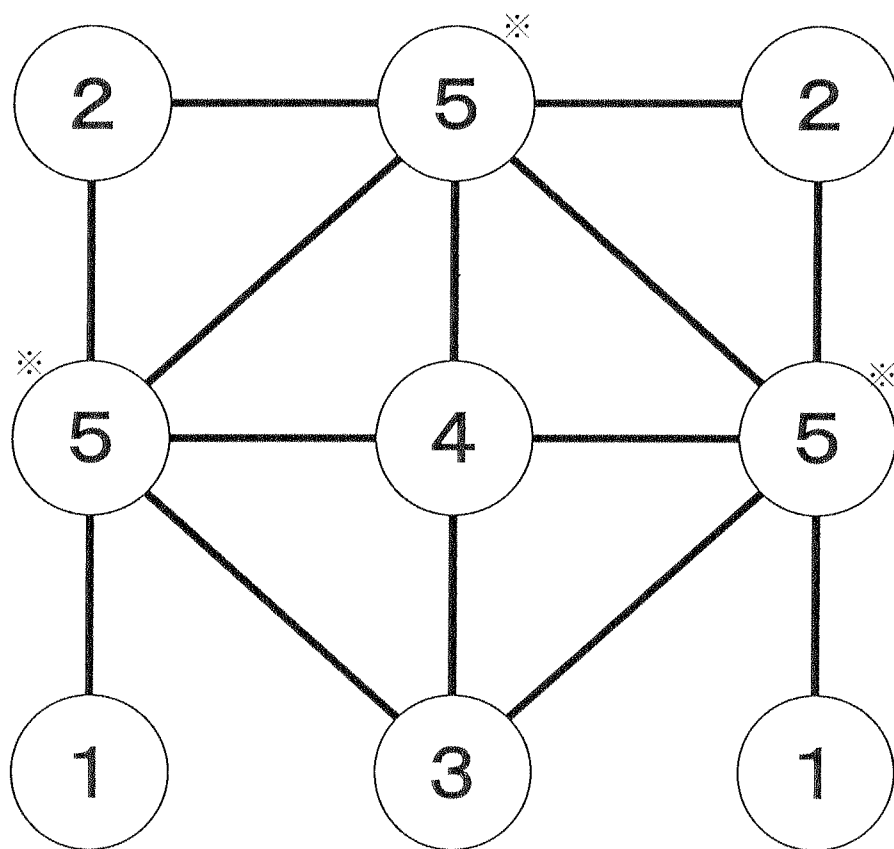


【解答】 ナンバーリンク その8



【考え方の例】

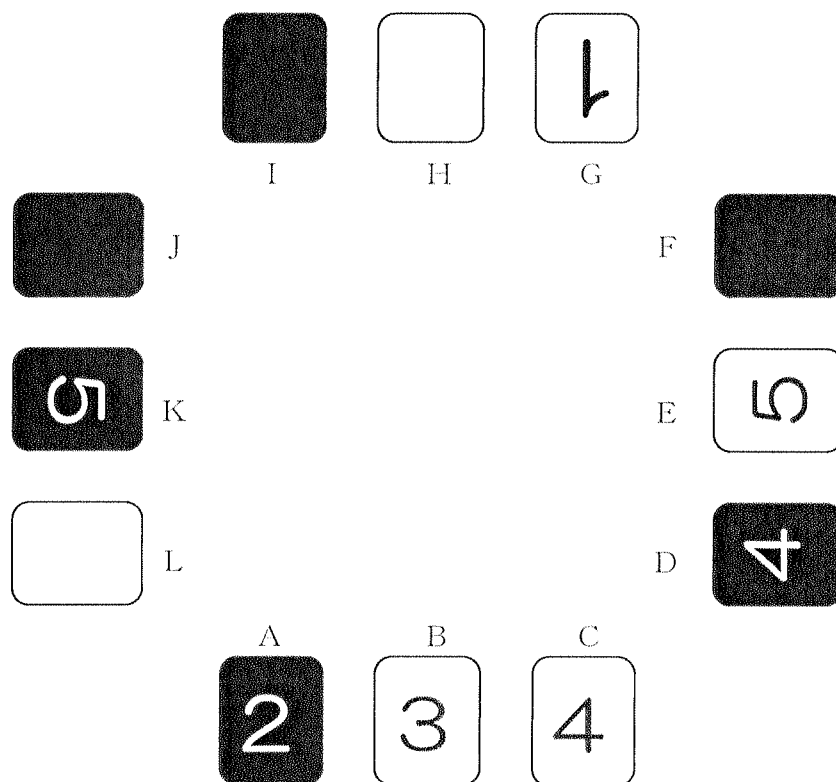
- ・ はじっこの⑤が3か所 ※(定石) それぞれ決まり。
- ・ 最後に下段中央③と中段中央④をつないで完成。

【解答】 詰めアルゴ その8

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードをあてて

みましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



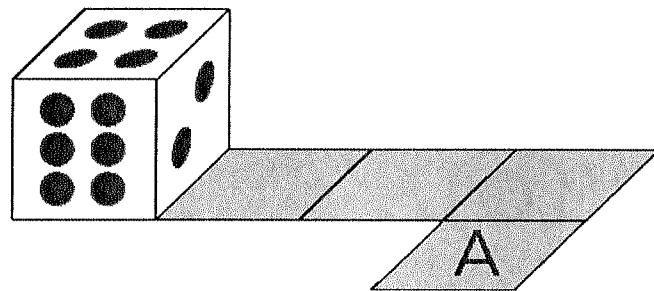
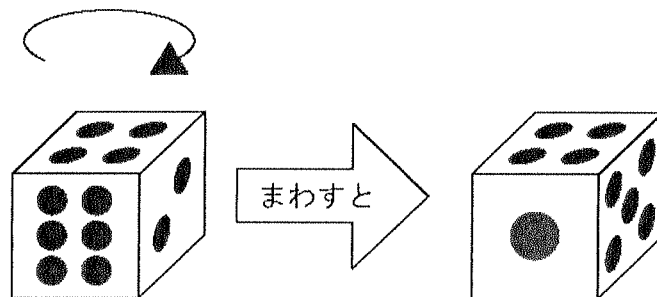
F = [6] H = [2] I = [3]

J = [1] L = [6]

【解答】チャレペー その8 「サイコロン ②」

サイコロをマス目どおりに^め転がします。

Aのマス目^めにきたとき、何の目^{なんめうえ}が上をむいているでしょう
か。数字^{すうじ}で答え^{こた}ましょう。



答え：1

【考え方の例】

スタートから、右に3回転がしたとき、奥の面（見えていない部分）の目の数何になるかを考えます。この面が、最後に手前に1回転がしたときに上になります。

サイコロを横に何回転かしても、たてに動かすことがなければ、手前と奥の面は変わりません。6の面の反対側は1の面なので、答えは1になります。

【解答】^{めいろ}迷路その4 「トレジャー・ハンター④」

Sの^{ばしょ}場所からスタートして、^{たからばこ}宝^{さが}箱を探しに行きましょ^いう。^{ただ}正しい^{じゅんろ}順路に、^{せん}線^かを書きいれなさい。

