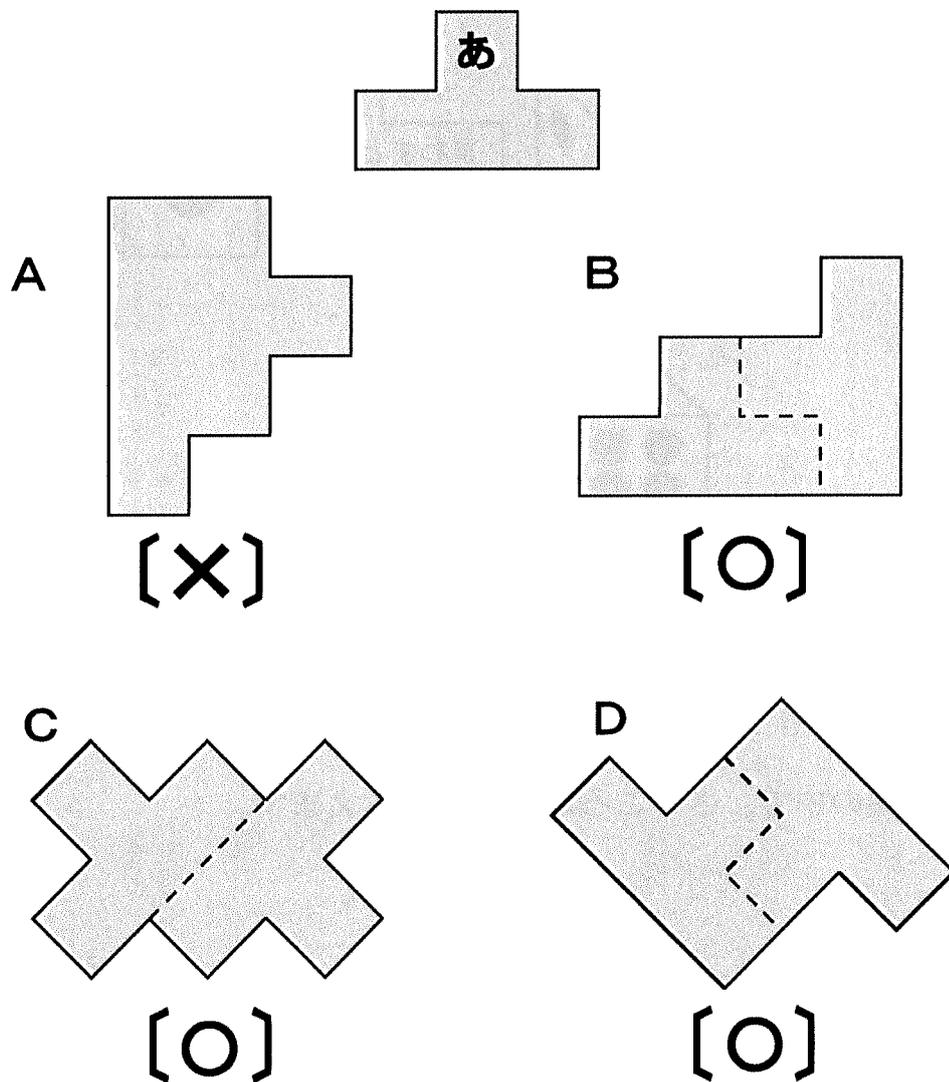


【解答】 チャレペー その11

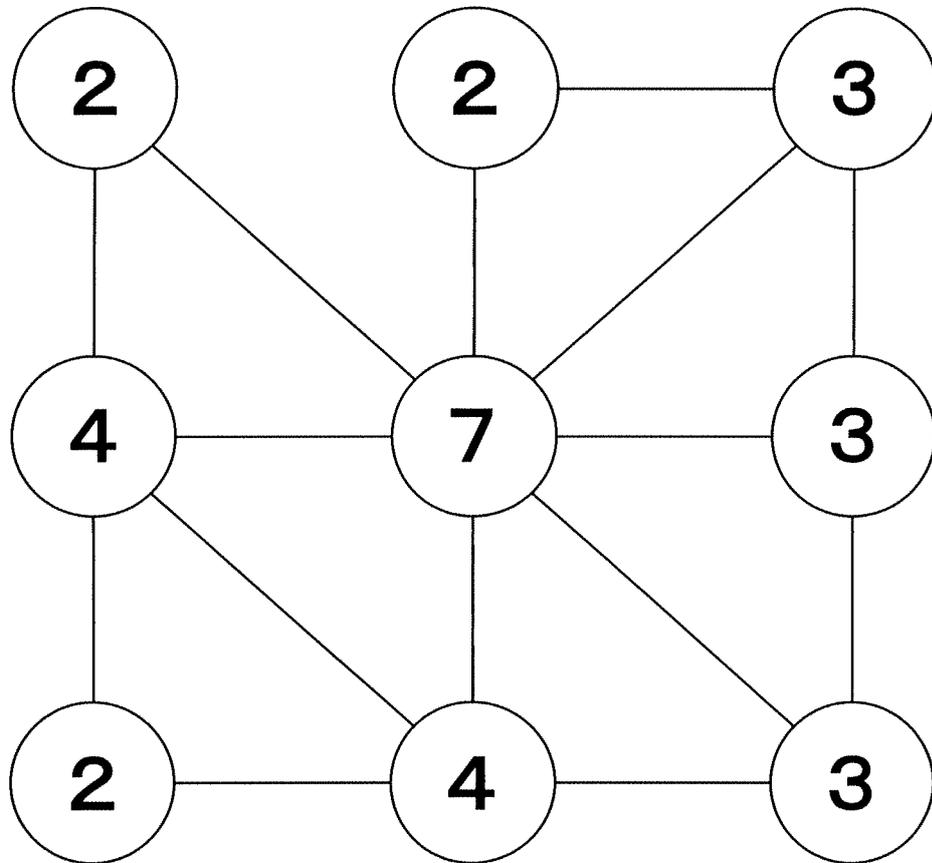
「合体パズル ③」

AからDの図形で、「あ」を2つ合体させるとできるものには○を、できないものには×を書きましょう。

また、○をつけた図形に、つなぎ目の線を書きこんでみましょう。



【解答】 ナンバーリンク その11



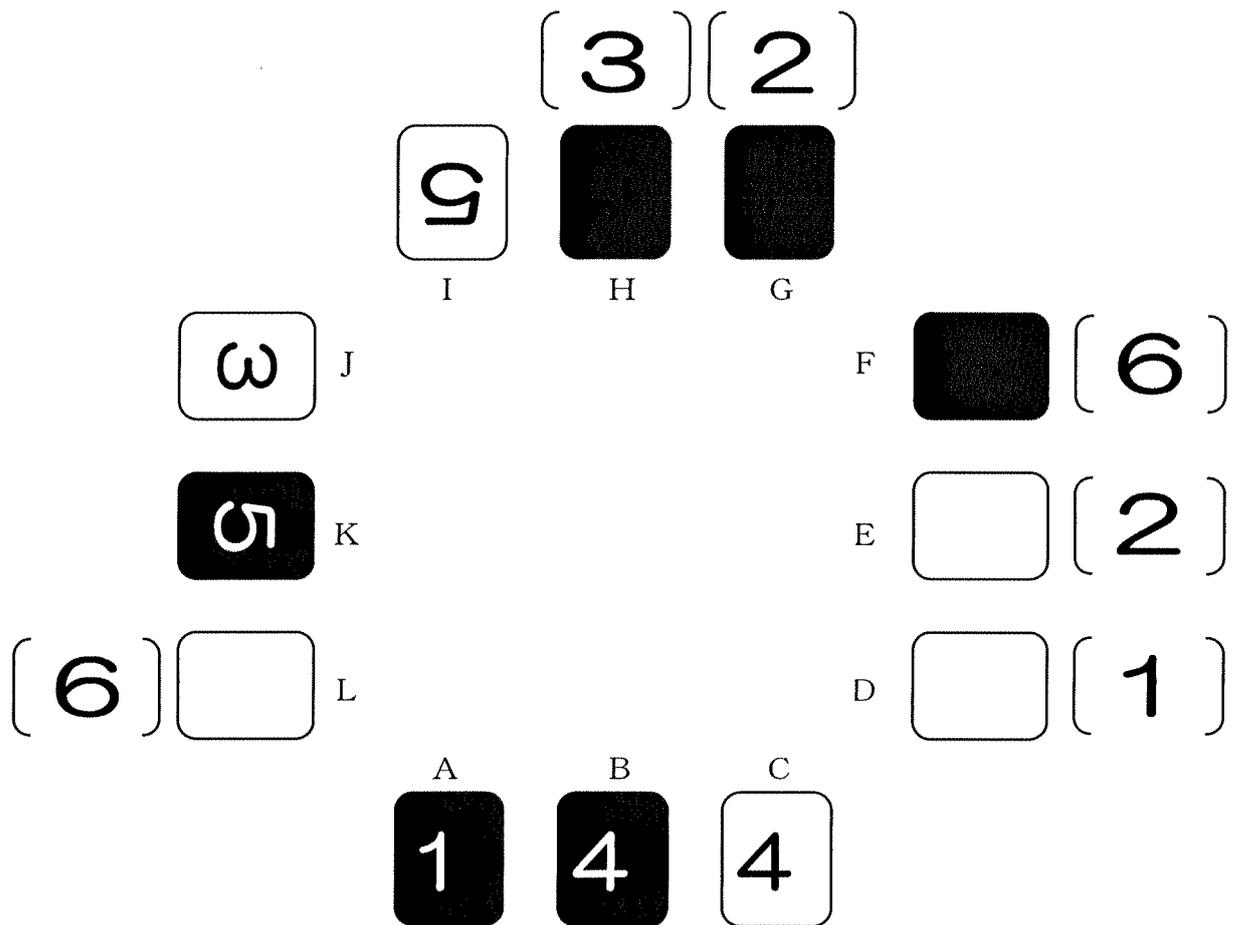
(考え方の例)

- 上の段の③と、下の段の③は、腕を伸ばせる場所が3個なので決まり。よって中の段の③と、下の段の④は、腕を伸ばせる場所がそれぞれ3個、4個となって決まり。
- 下の段の②は腕を伸ばせる場所が2個なので決まり。
- 中の段の⑦は腕を伸ばせる場所が7個なので決まり。よって上の段真ん中の②も決まり。
- 上の段左側の②と中の段の④を結んで完成。

【解答】 詰めアルゴ その11

下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを当ててみましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2, 3, 6

【白の残り】 1, 2, 6

- ・ Lは白5が表になっているので6で決まり。
- ・ D, Eは白の残りなので1, 2で決まり。
- ・ 残っているのは黒の3枚。黒の6が入るのはFしかない。
- ・ G, Hがそれぞれ2と3に決まって完成。

【解答】 迷^{めいろ}路「移^{いどう}動 ③」

S^{いち}の位置からスタートして、G^{いち いどう}の位置に移動しまし
う。正^{ただ}しい順^{じゆんろ}路に、線^{せん}を書^かきいれなさい。

