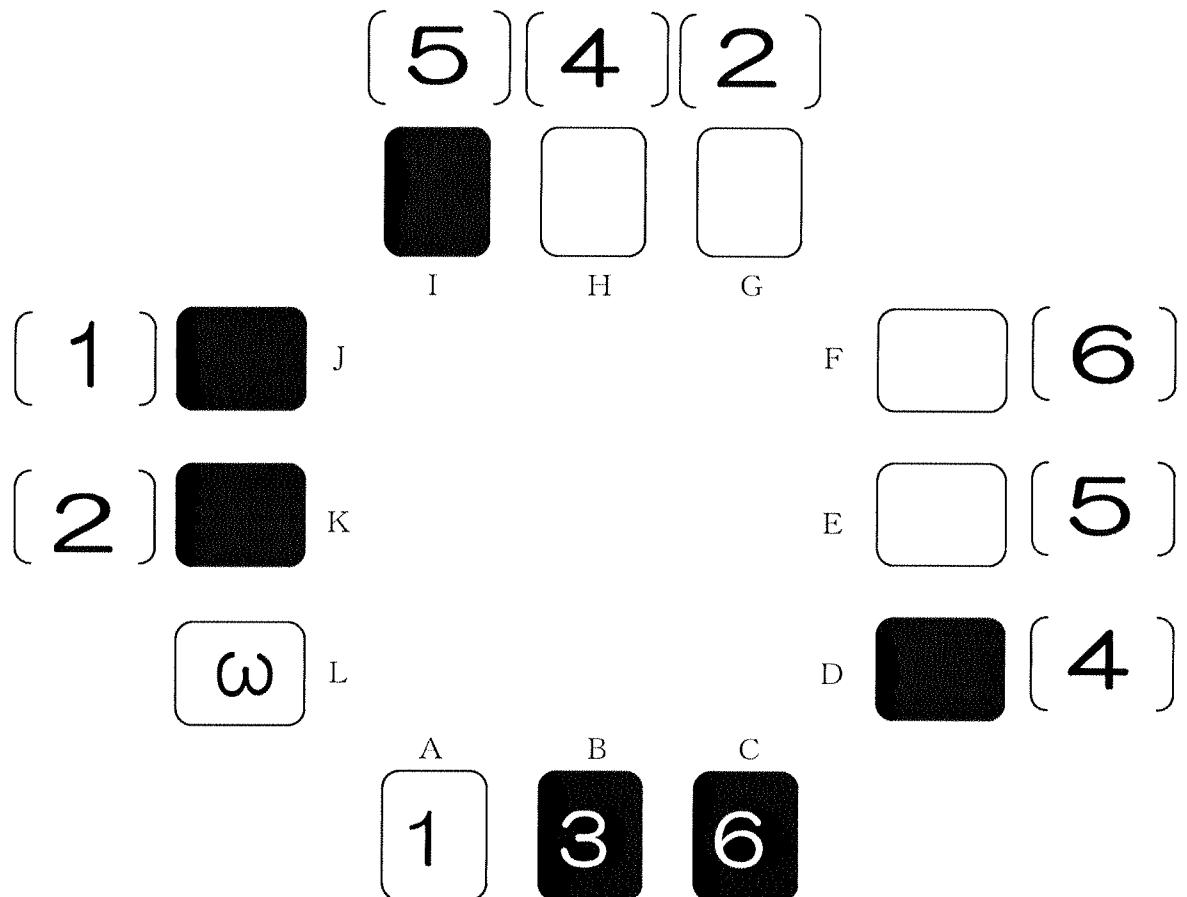


【解答】 詰めアルゴ その16

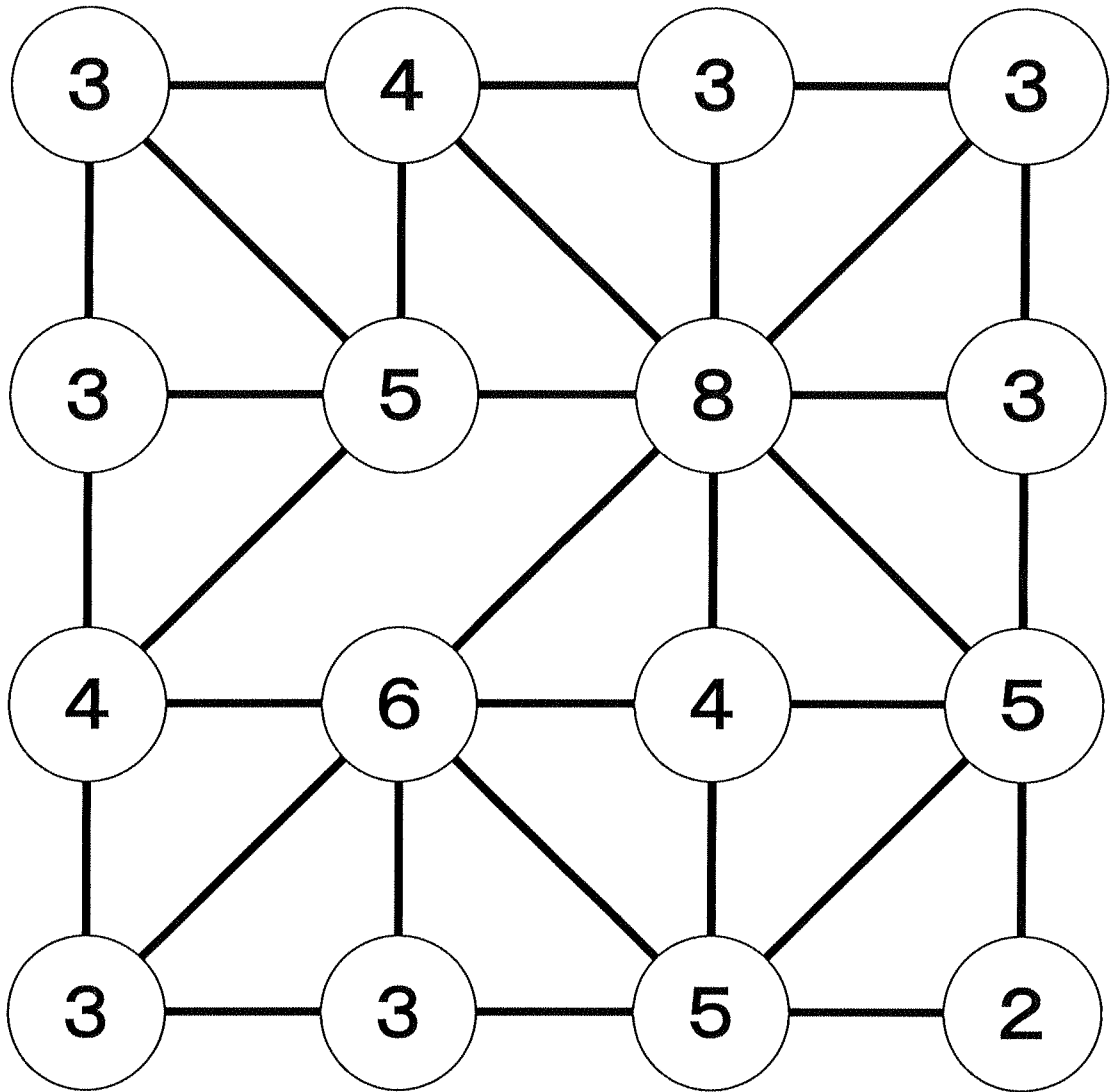
した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



【解答】 ナンバーリンク その16



【考え方の例】

角の③×3か所（定石）

はじっこの⑤ (3段目右・最下段) ×2 か所 (定石)

2 段目⑧ (定石)

右下角②・最下段中左③・2段目右③・1段目右中③が決まる。

続いて、最上段左④が決まる。

そして3段目中左④も決まる。

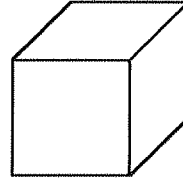
すると2段目⑤も決まる。続いて3段目⑥が決まる。

のこりをつないで完成。

【解答】 チャレペー その16 「^{そう こ}倉庫 ①」

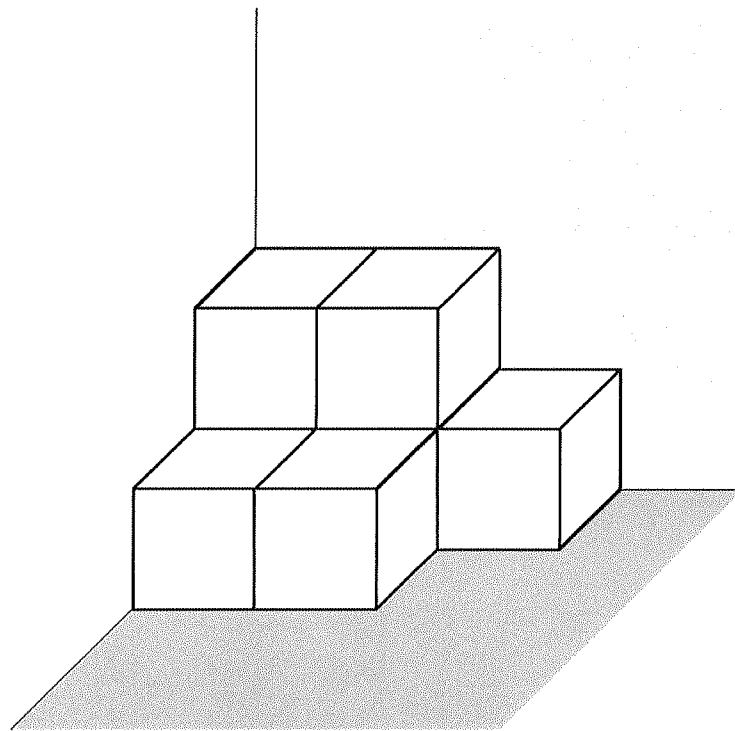
おなじ^{おお}大きさの^{りっぽうたい}立方体の^{はこ}箱が、^{そう こ}倉庫の^{すみ}すみに^ますき間なく

^お置かれています。



←^{りっぽうたい}立方体

^{はこ}箱は何^{なん}個ありますか。



^{こた}
答え

7

^こ
個

【解答】迷路「番犬④」

番犬ばんけんに見つからないように、Sから G まで移動いどうしまし
しょう。

ただ じゅん ろ 正しい順路に、せん か 線を書きいれなさい。

