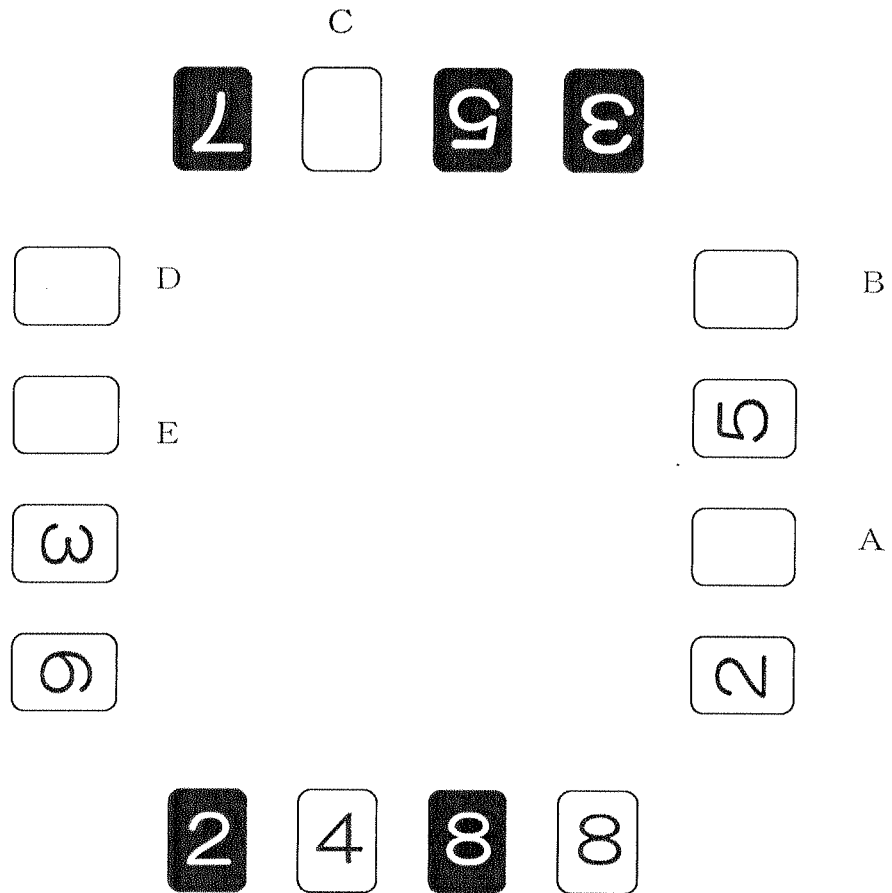


【解答】 詰めアルゴ その20

下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

裏になっている白いカード5枚のうち3枚を正しいアルゴゲームになるように、黒くぬりなさい。



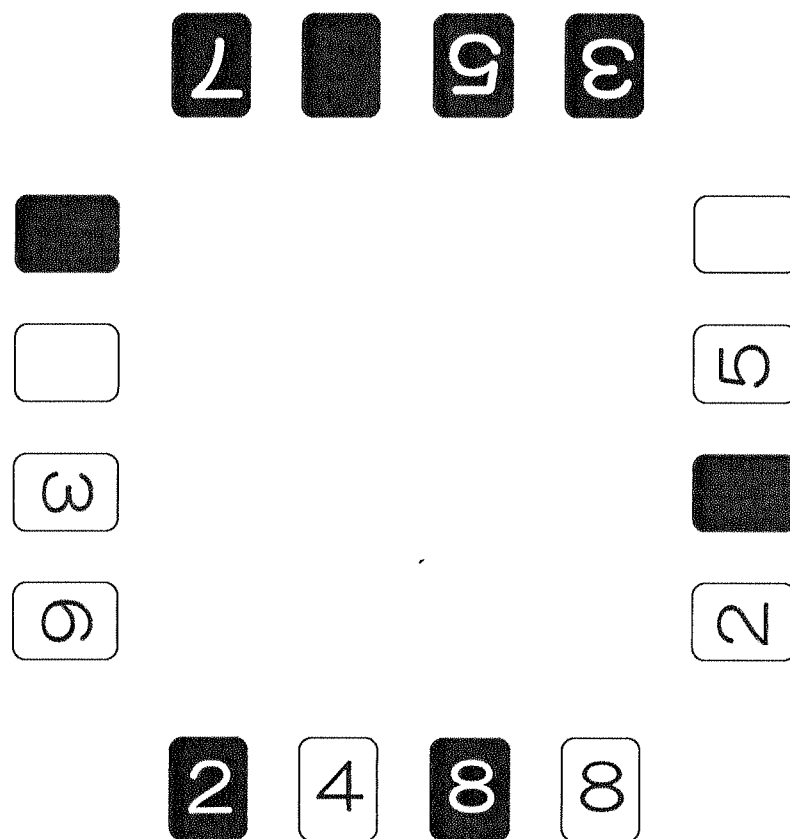
【考え方の例】

黒の残り：1， 4， 6

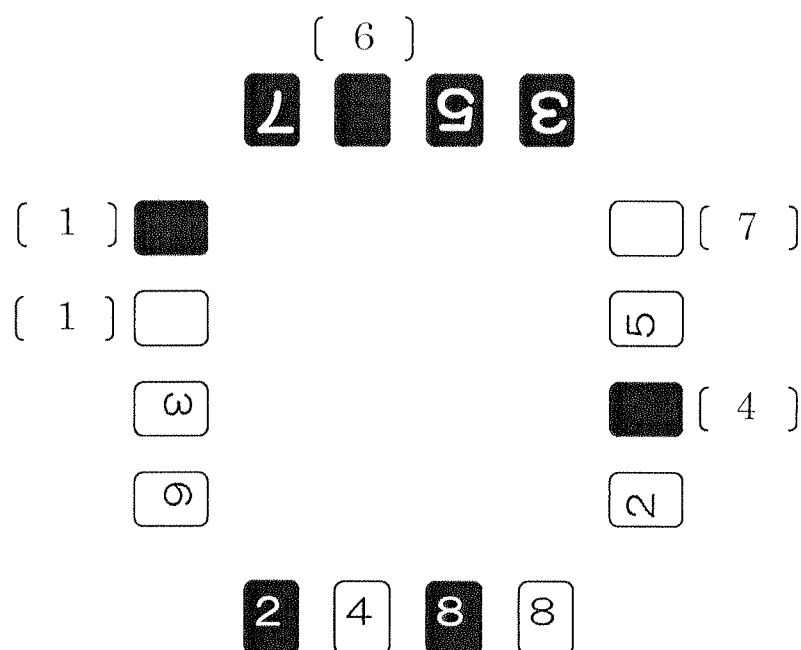
白の残り：1， 7

- ・ 定石から黒1は左はしに1枚残っているDで決まる。
- ・ 白で残っている1も残りの伏せられた場所の左側を見ればEで決まり。
- ・ また、白の残りの7も、基本ルールからCには入れないのでBで決まり。
- ・ よってA=4、C=6。
- ・ 黒くぬるのは、A、C、Dとなる。

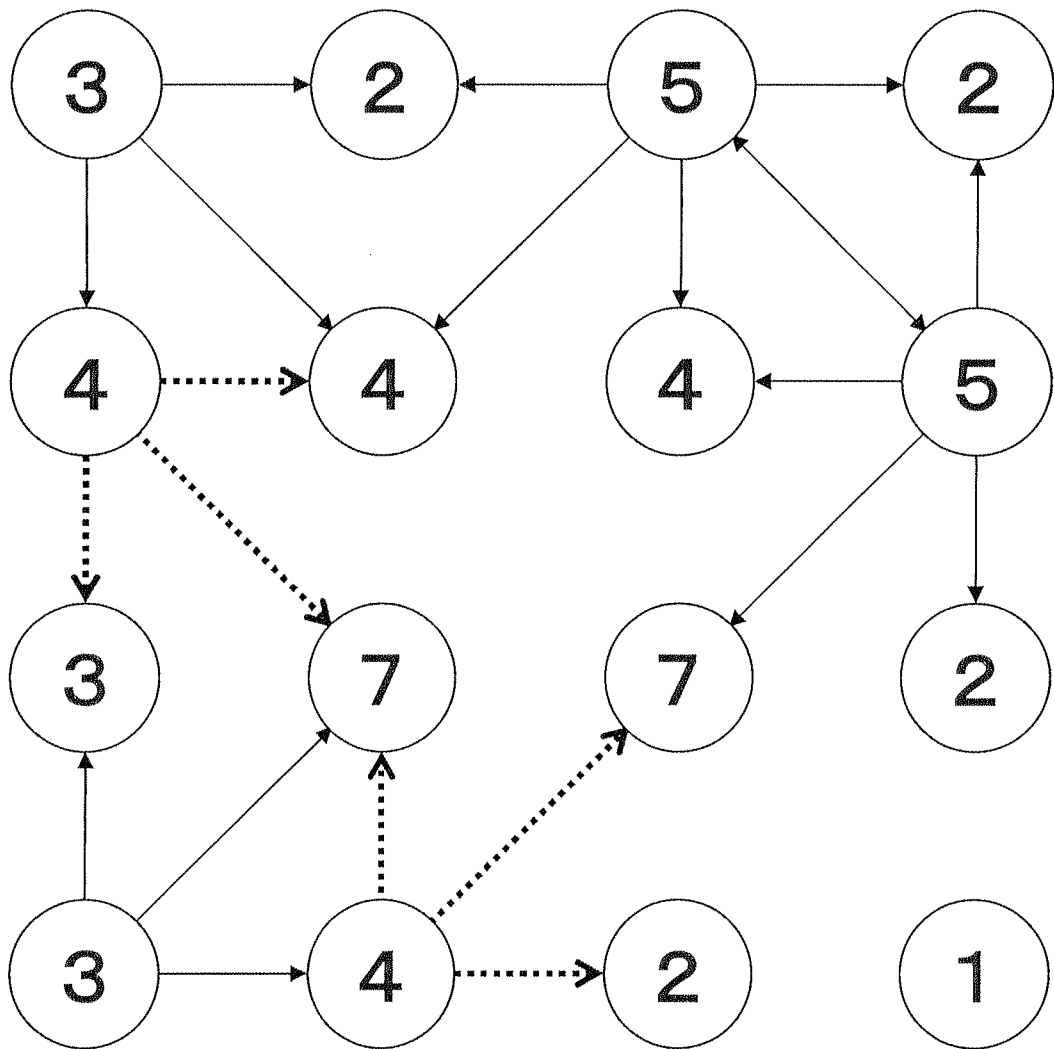
【正解】



もし、伏せられたカードを入れることができた生徒がいた場合には次のような解答が考えられます。



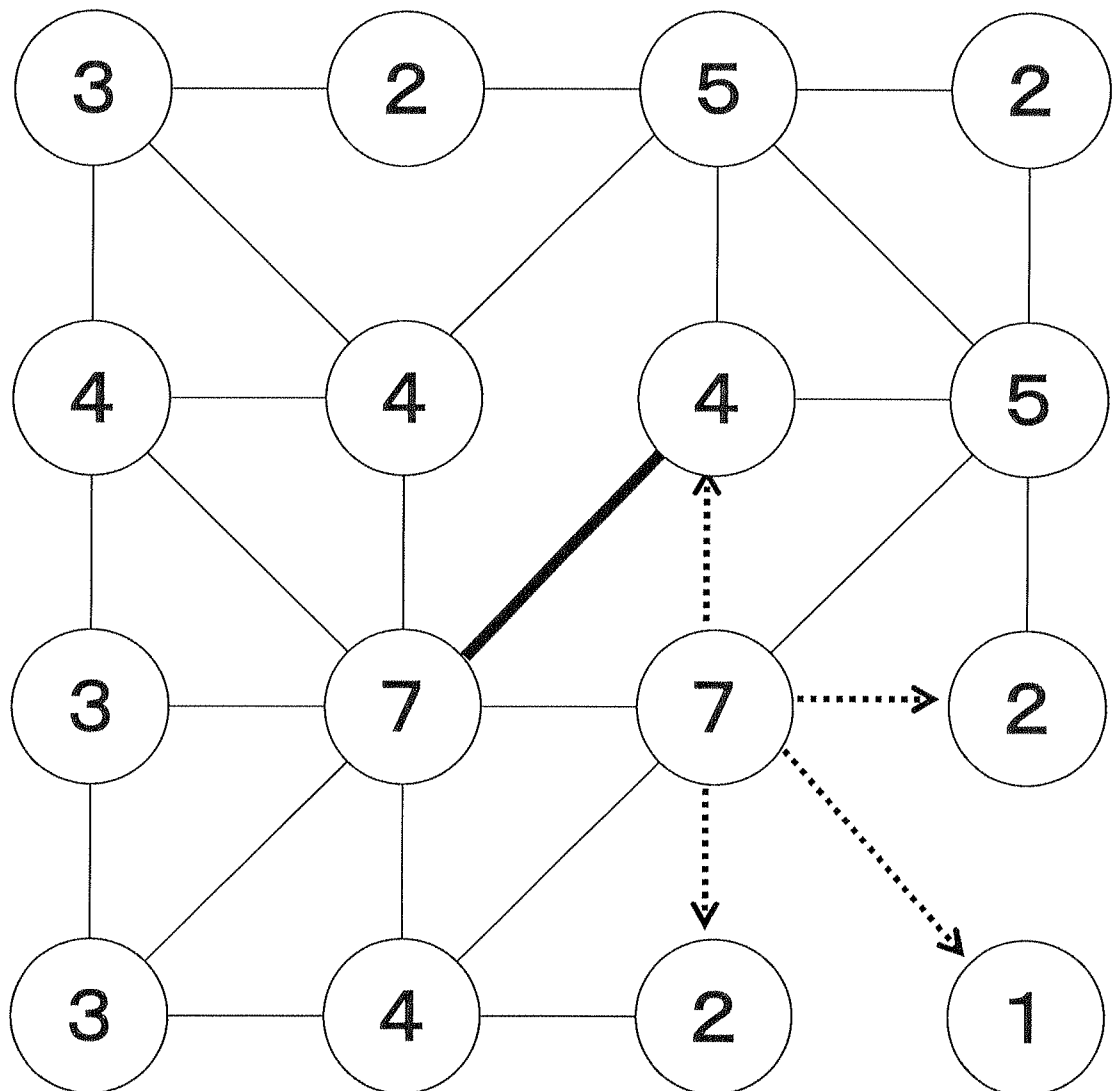
【解答】 ナンバーリンク その20



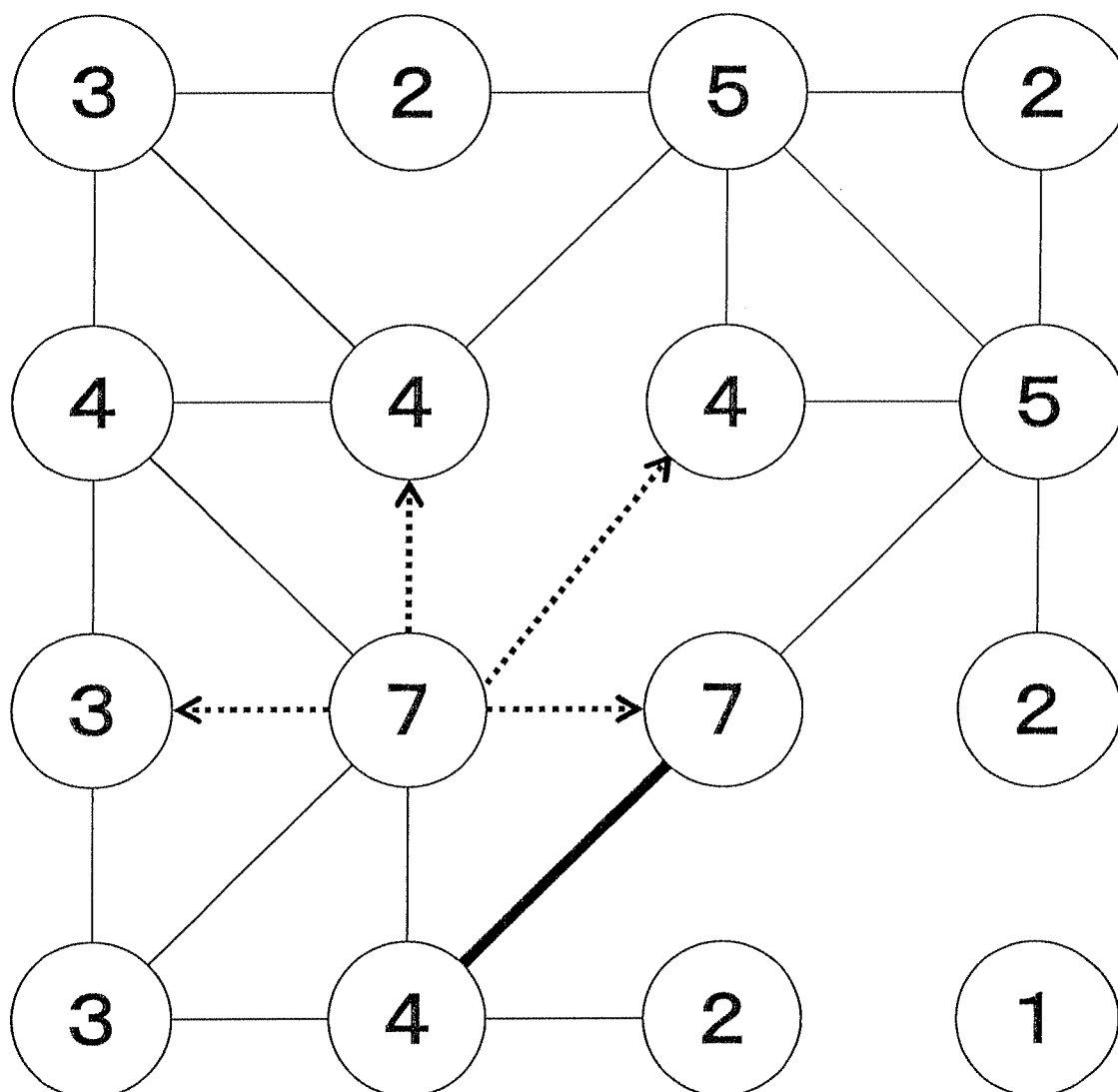
【考え方の例】

- ① ナンバーリンクの定石で、上の図のように実線の方が無条件で決まる。
- ② それによって、④から伸ばす線の方が点線のように決まる。

- ④ そして、⑦から伸びた太線で遮断されることで、残りの⑦から伸ばす4本の線の方法が矢印のように決まって完成となる。

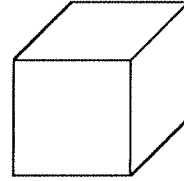


③ 次に、下図のように太線に遮断されることで、⑦から伸ばす残りの4本の線が破線のように決まる。



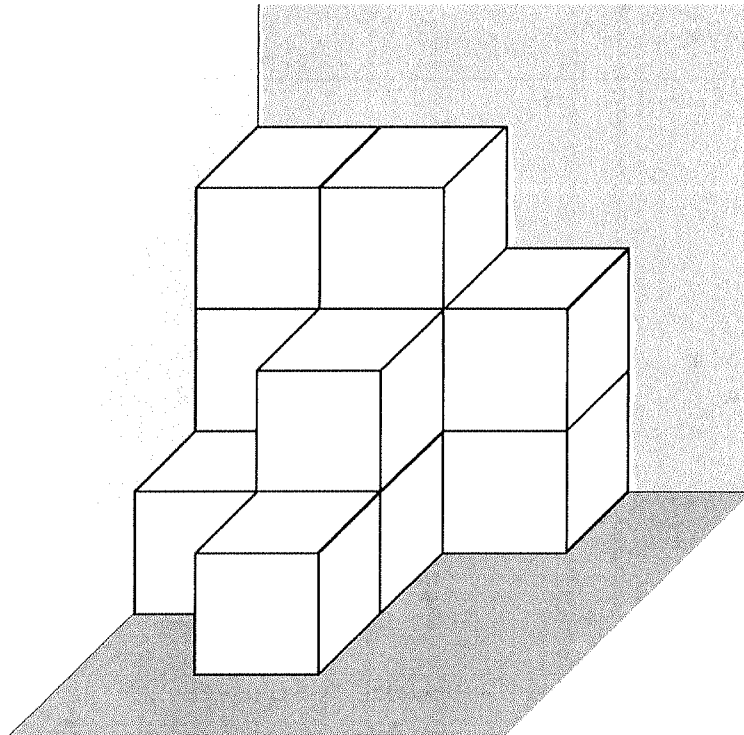
【解答】 チャレペー その20 「^{そう こ}倉庫 ②」

^{おお}おなじ大きさの^{りっぽうたい}立方体の^{はこ}箱が、^{そう こ}倉庫の^ますみにすき間なく
^お置かれています。



←^{りっぽうたい}立方体

^{はこ}箱は何^{なん こ}個ありますか。



^{こた}
答え

12

^こ
個

【解答】^{めいろ}迷路『マンホール④』

マンホール^{うへ}の上を3回^{かいとお}通ってゴールしましょう。Sから
Gまでの^{ただ}正しい^{じゆんろ}順路に、線を書きいれなさい。（同じ道^{おなみち}を2
^{どとお}度通ってはいけません。また、^ひ引き返^{かえ}してもいけません。）

