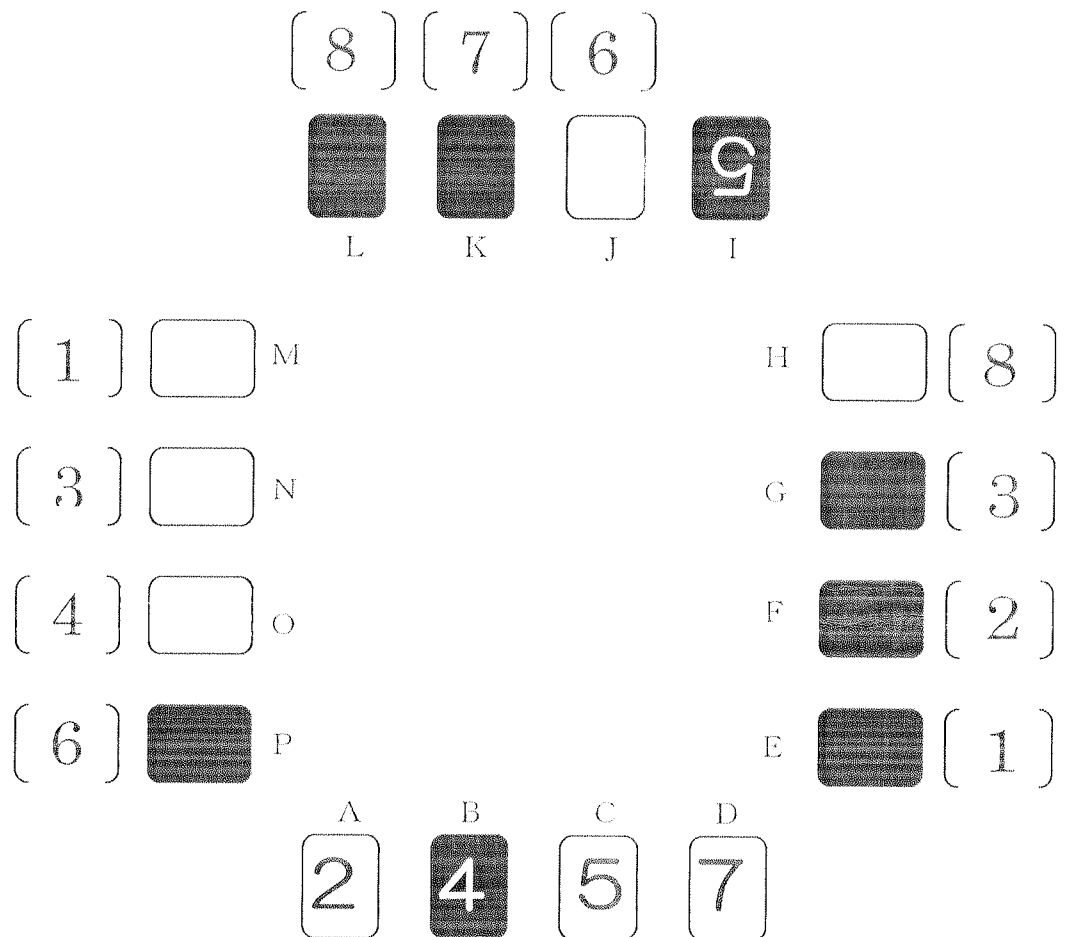


【解答】詰めアルゴ その38

- 下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、Iのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)



【詰め方の例】

黒の残り 1、2、3、6、7、8

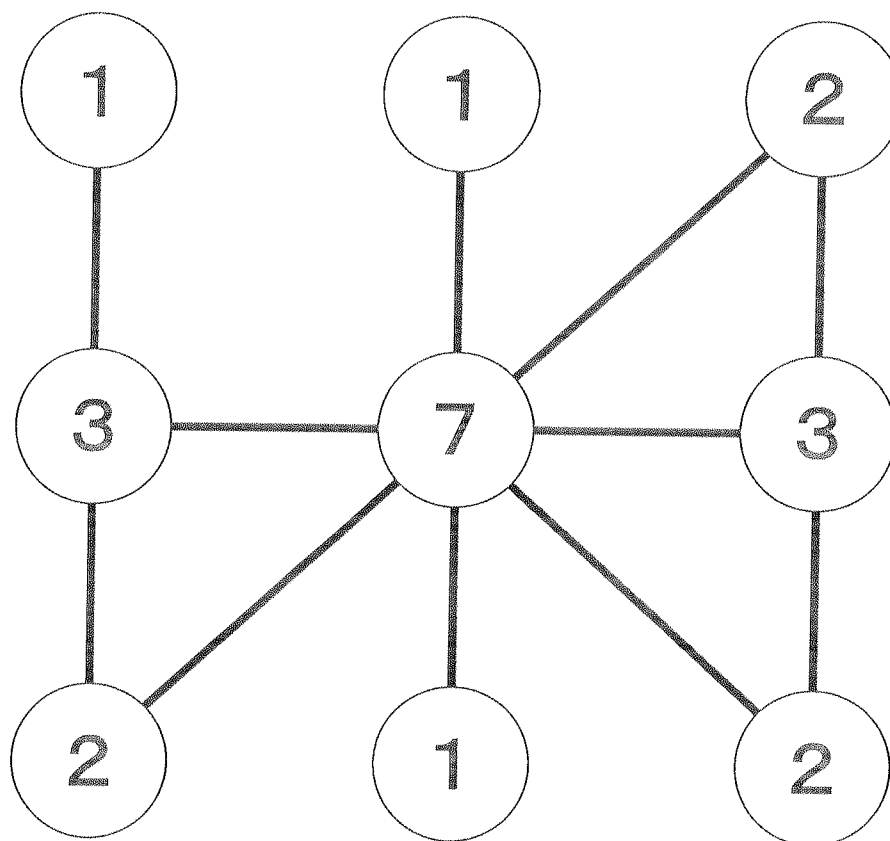
白の残り 1、3、4、6、8

- ・黒1と白8はそれぞれ常に一番左、一番右にあるので、E=1、H=8と決まる。

- ・ J は 5 以上で白 5 は表になっているので 6。よって K、L は 7、8 と決まる。
- ・ 白の残り 3 枚、M、N、O が 1、3、4 となり、 $P=6$ と決まる。
- ・ 黒の残り 2 枚、F、G が 2、3 で決まって完成。

(TA-038N)

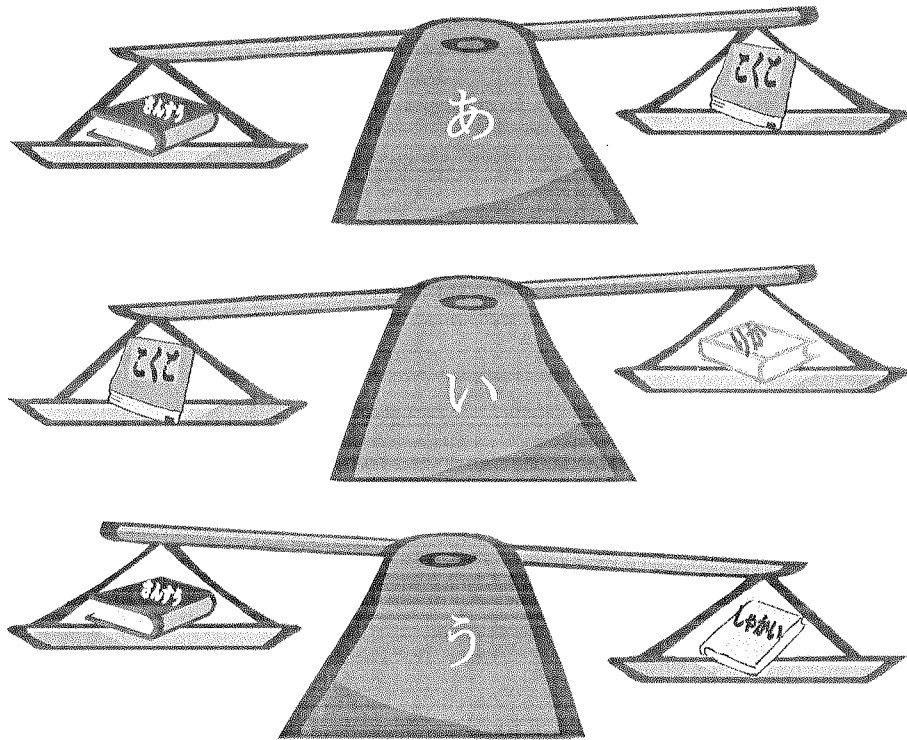
【解答】 ナンバーリンク その38



【考え方の例】

- ・中段真ん中の7に注目…線を引いてはいけないのはどこか？
- ・中段真ん中の7から上段左の1に線を引くと、この1が決まり、中段左の3も決まるが、下段左の2が線を1本しか引けなくなってしまう。よってここへは線を引かず、残りの7本に決まる。
- ・あとはルール通りに線を引いていけば完成。

【解答】 チャレペー その38 「^{おも}重さくらべ ①」



【^{こた}答え】

^{ばん} 1 番め：りか	^{ばん} 2 番め：こくご
^{ばん} 3 番め：さんすう	^{ばん} 4 番め：しゃかい

【考え方の例】

1. 「あ」と「う」のてんびんを比べてしゃかいがさんすうよりもこくごよりも重いことが分かる。「い」と「う」を比べてりかが一番軽く、しゃかいが一番重いことがわかる。

【解答】 迷路 「直進禁止 ②」

がつ
月

にち
日

なまえ
名前

つぎ 次
の 4 つ の き ま り を 守 っ て、S の マ ス か ら G の マ ス ま
で 1 マ ス ず つ 移 動 し ま し ょ う。

1. 1 マ ス 進 ん だ ら 必 ず ど ち ら か に 曲 が る。
2. 同 じ マ ス を 2 度 通 れ な い。
3. 色 の つ い た マ ス は 通 れ な い。
4. 斜 め 移 動 は で き な い。

S か ら G ま で の 正 し い 順 路 に、線 を 書 き い れ な さ い。

