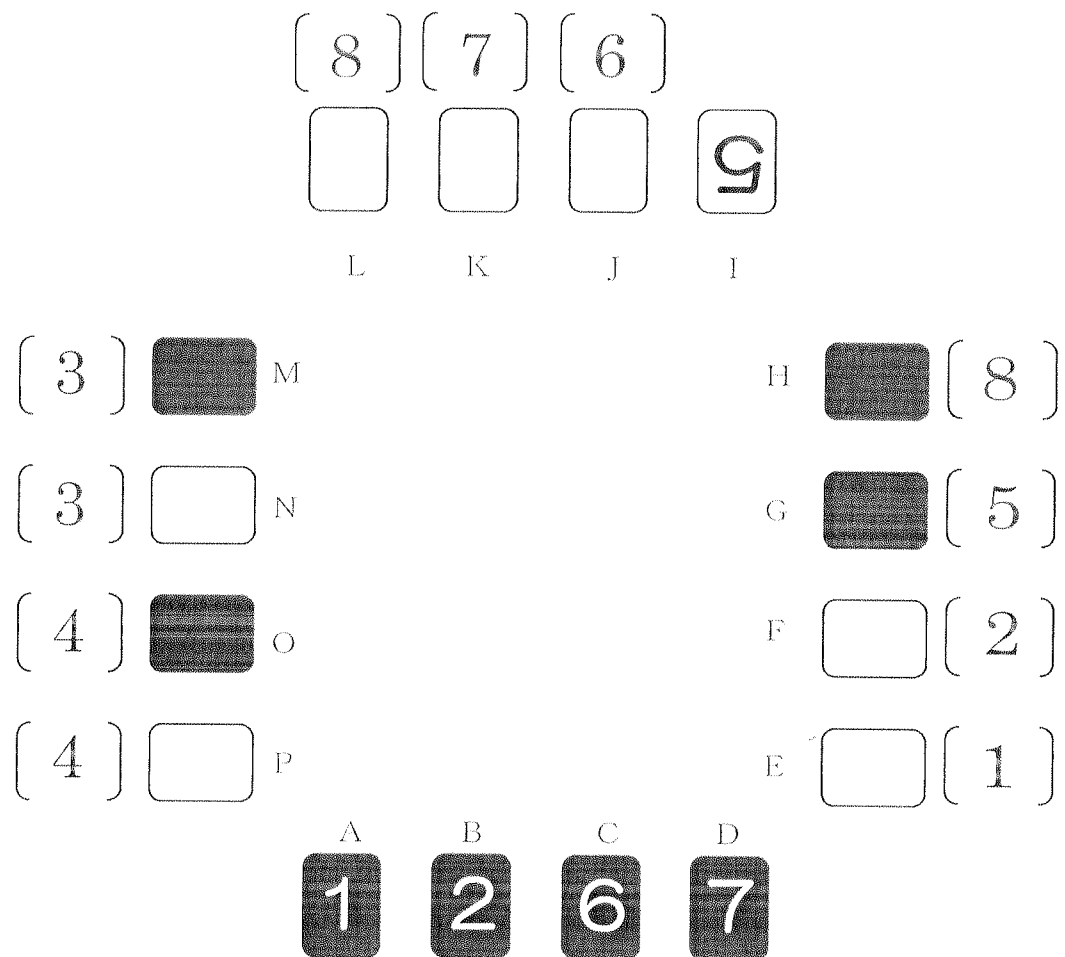


【解答】詰めアルゴ その39

- 下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、Iのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)



【詰め方の例】

黒の残り：3，4，5，8 白の残り：1，2，3，4，6，7，8

・ J、K、LはそれぞれIの右なので5以上であり、白の残りから

Jは6、Kは7、Lは8で決まる。

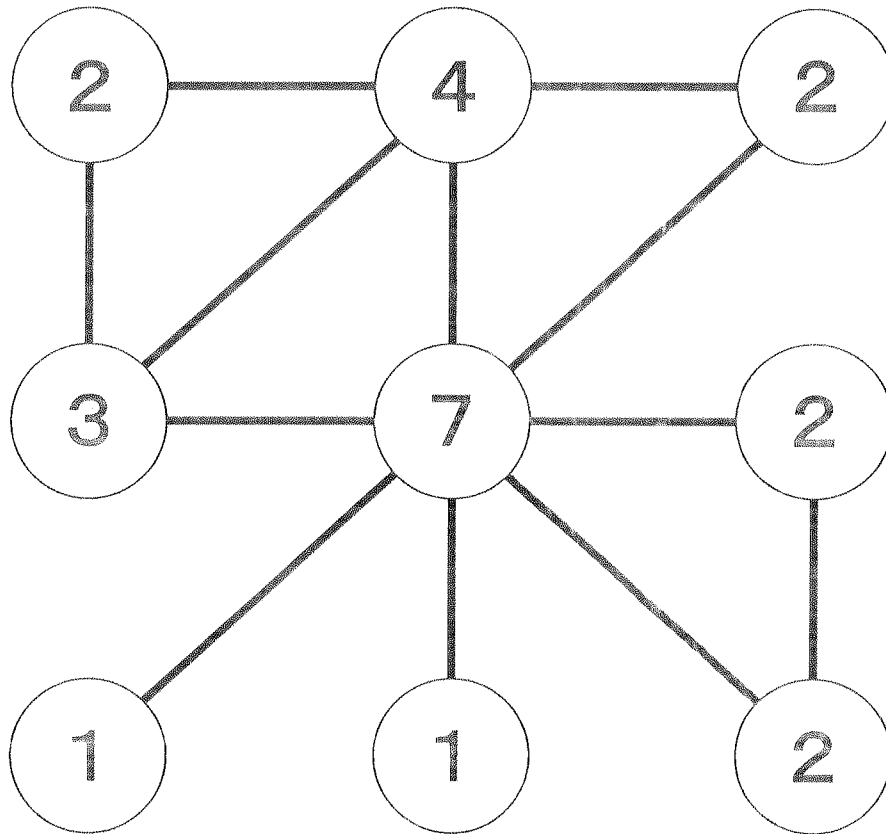
・ 白1は最高でも右から2番目、黒8は最高でも左から2番目にあるが、

黒 1 の右には黒 2 が、白 8 の左には白 7 が既にあるので

E は 1、H は 8 で決まる。

- 白の残りから P は 4 以下、N は 3 以下であり、黒の残りから N の左の M は 3 で決まり、N も 3、P も 4 で決まる。
- O は N の右、P の左なので 4 以上 4 以下、つまり O は 4 で決まる。
- カードの残りから F は 2、G は 5 で決まる。

【解答】 ナンバーリンク その39



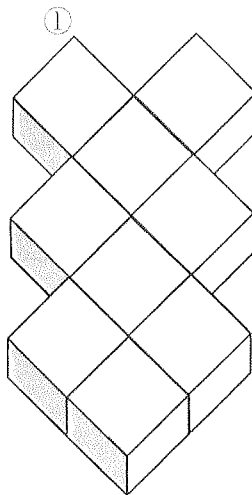
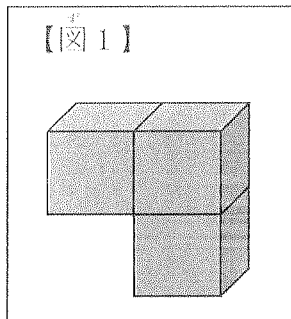
【考え方の例】

- ・ 中段真ん中の7に注目する。この7から、上段左の2と上段右の2の両方へ線を引くと、上段真ん中の4が線を4本引けなくなる。よって、この2か所のどちらかへは線を引かないことになり、それ以外の6か所へは必ず線をひくことがわかる。
- ・ あとはルール通りに線を引いていけば完成。

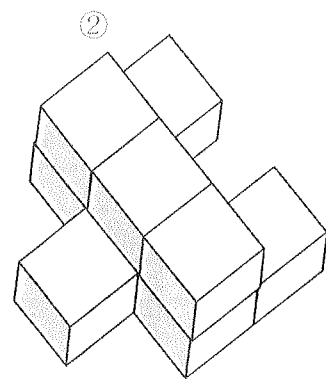
【解答】 チャレペー その39

くあ 「組み合わせよう ①」

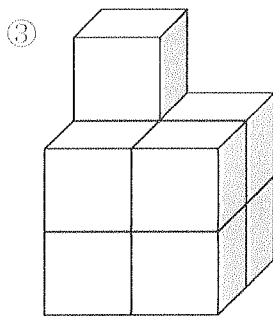
平
図1と同じ形おな かたちのピースが3個あります。このピースをくあ
組み合わせくあてでき
る形かたちには○、できない形かたちには×をつけましょう。



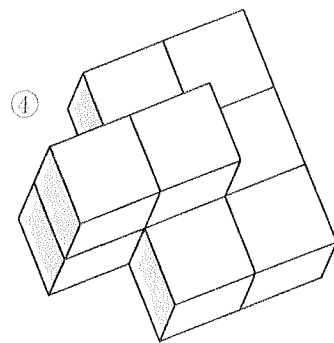
(○)



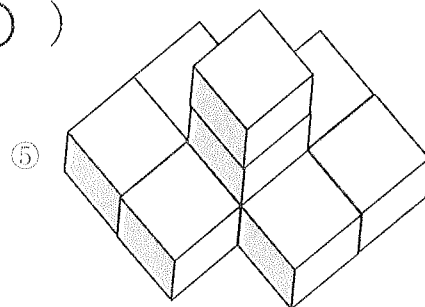
(○)



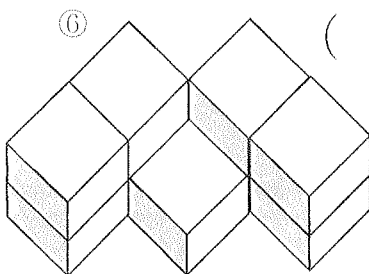
(○)



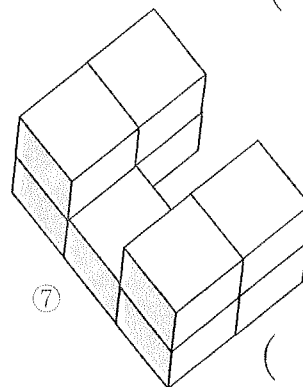
(○)



(×)



(○)



(×)

【考え方の例】同じ形の P-Cube をいくつか集めて実際に試してみるのもよいでしょう。

【解答】^{めい ろ}迷路「^{ちよくしんきん し}直進禁止 ③」

^{がつ}
月

^{にち}
日

^{な まえ}
名前

^{つぎ}次の4つのきまりを守って、SのマスからGのマスま

で1マスずつ^{い どう}移動しましょう。

1. 1マス^{すす}進んだら ^{かなら}必ずどちらかに^ま曲がる。
2. ^{おな}同じマスを^{ど とお}2度通れない。
3. ^{いろ}色のついたマスは^{とお}通れない。
4. ^{なな}斜め^{い どう}移動はできない。

S から G までの^{ただ}正しい^{じゆん ろ}順路に、^{せん か}線を書きいれなさい。

