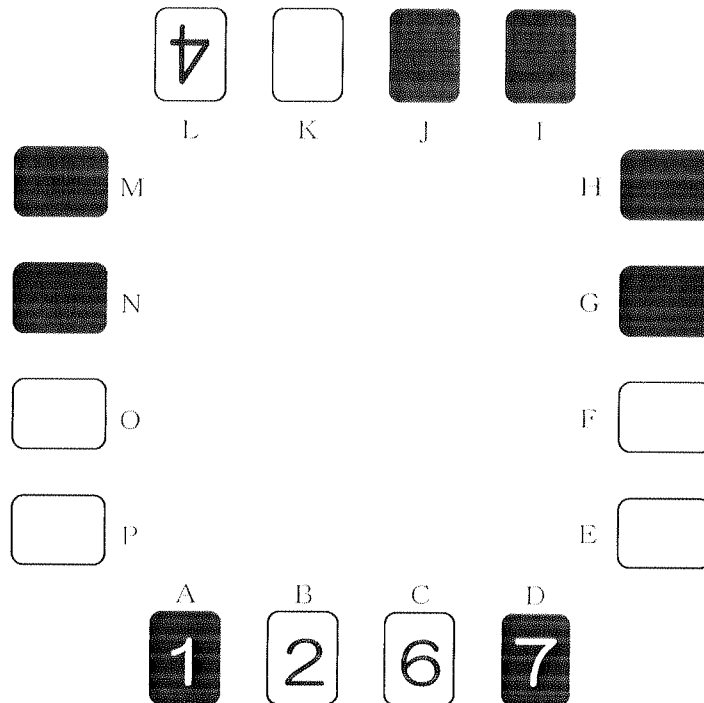


【解答】 詰めアルゴ その46

下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、
Lのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。
(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

カードの残り 黒：2，3，4，5，6，8 白：1，3，5，7，8

- ・白1より小さいカードは黒1だけであるから、E=1である。
- ・アルゴの定石により、P=8、H=8が決まる。また、これによってO=7も決まる。
- ・白のカードは3と5しか残っていないので、K=3、F=5が決まる。
- ・J、Iは3以下であるから黒のカードの残りより、J=3、I=2が決まる。
- ・Gは6以上であるから、黒のカードの残りより G=6
- ・カードの残りより M=4，N=5

E = [1] F = [5] G = [6] H = [8]

I = [2] J = [3] K = [3] M = [4]

N = [5] O = [7] P = [8]

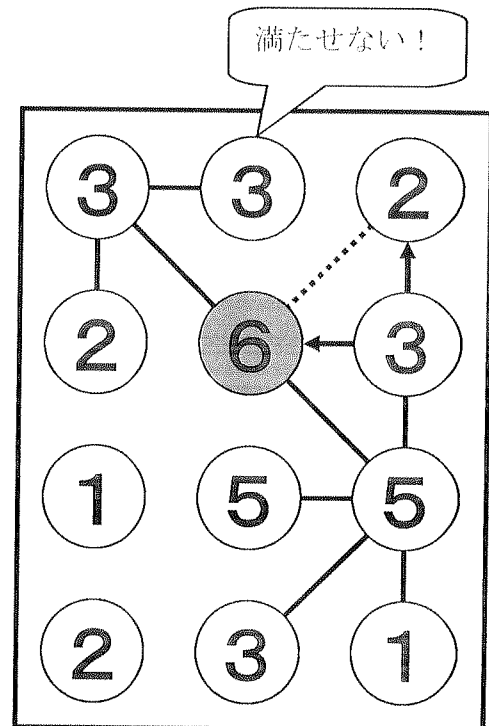
【解答】 ナンバーリンク その46

- まずは、左上すみと右下にある⑤が決まります（ナンバーリンクの「定石」）。自然と右下すみの1も決まります。

（考え方の例）

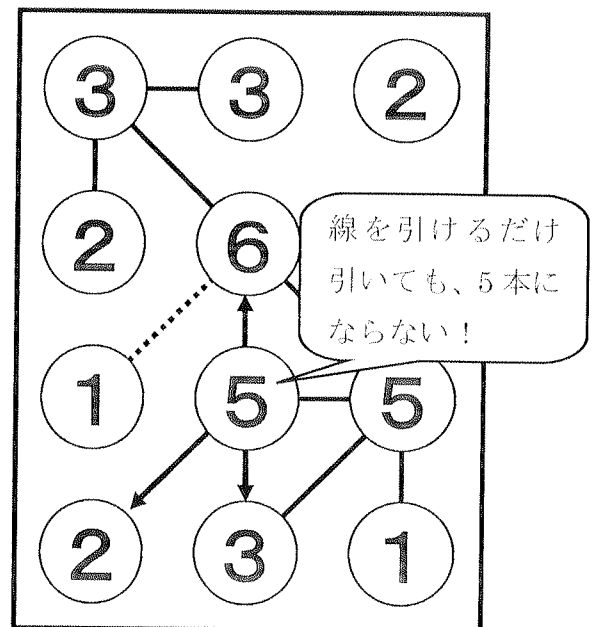
この問題でもっとも大きい数である⑥に注目し、今回も⑥とつながらない場所をさがします。

⑥とそのななめ上の②がつながるとすると、⑥の上の③を満たせば右の③が、右の③を満たせば上の③が満たせなくなるので、⑥と②はつながらないとわかります。



次に、⑥とそのななめ下の①がつながるとして考えてみるとどうでしょうか。もしそうになると、⑥の下にある⑤が満たせなくなってしまう。よって、⑥と①はつながらないとわかります。

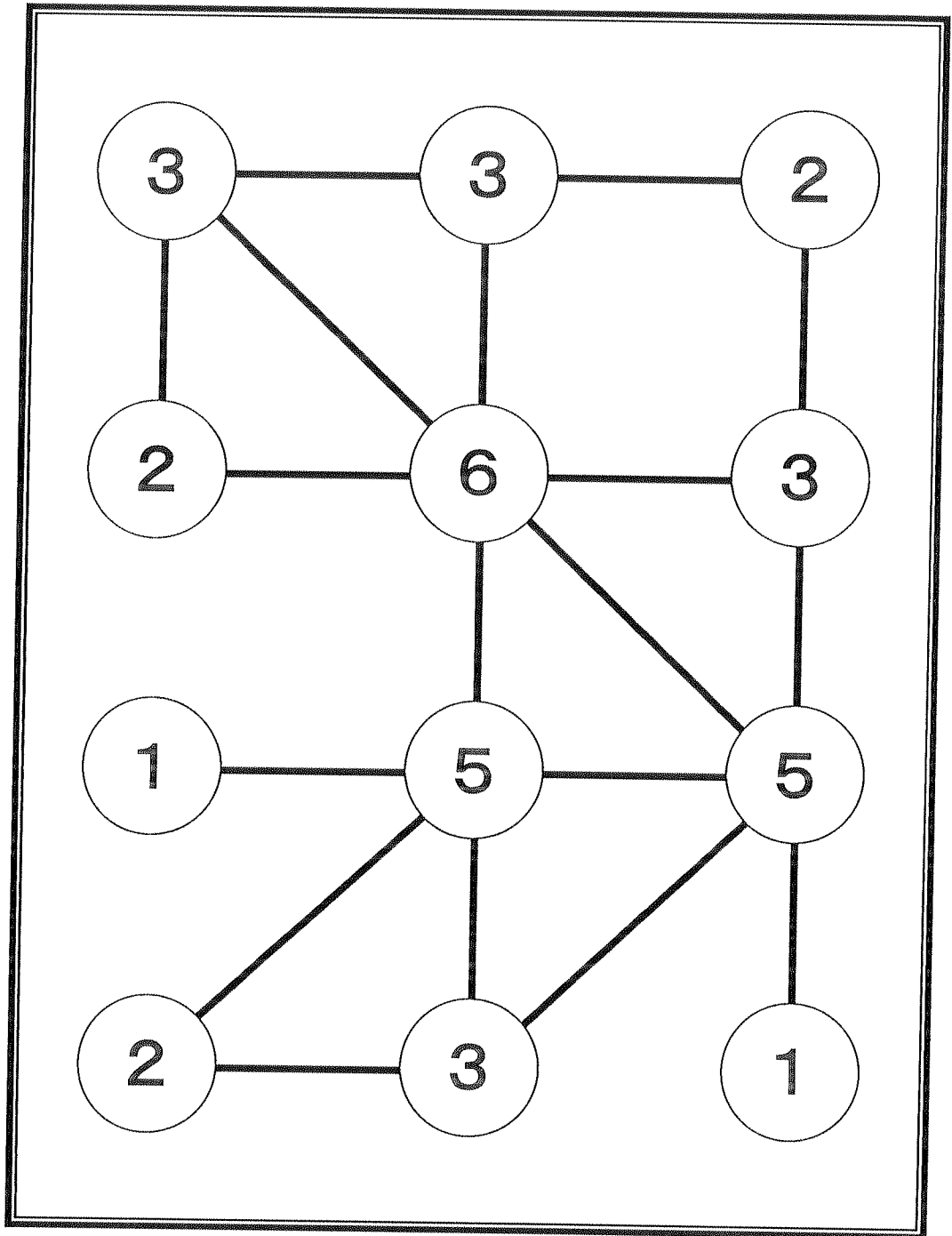
- ⑥が決定します。



のこりはすべて、自然に決まっていきます。

答えはこのようなになります。

＜完成図＞



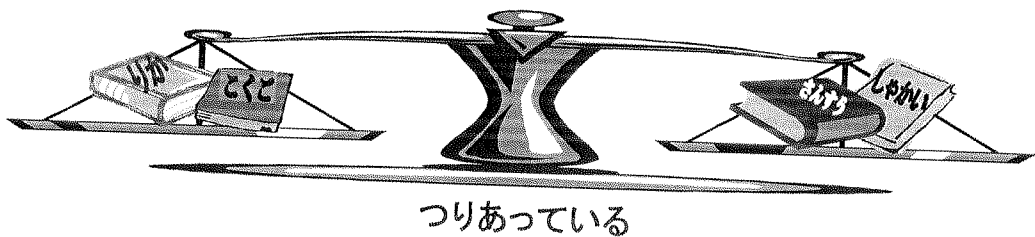
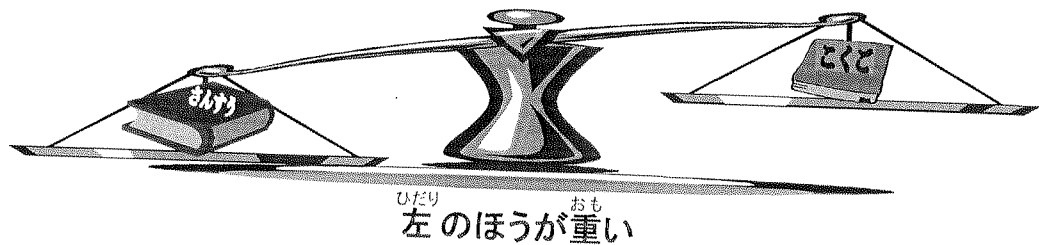
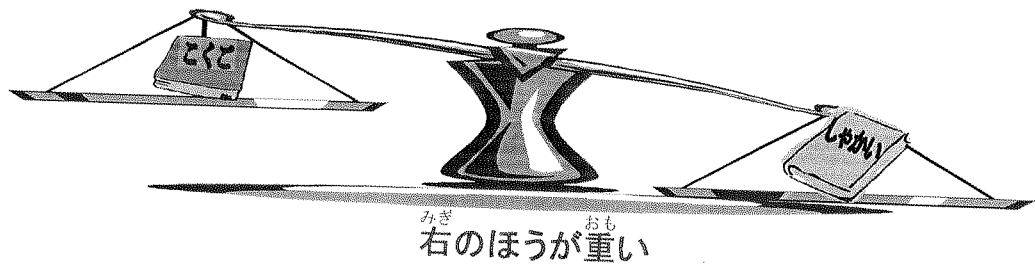
【解答】チャレペー その46

おも 「重さくらべ ③」

こくご、さんすう、りか、しゃかいの教科書が1冊ずつあります。

した^{した}ず^ずの図のような大型^{おおがたてん}天びんにのせて重さ^{おも}くら^{くら}べをしています。

このとき一番^{いちばん}重^{おも}い教科書^{きょうかしょ}はどれですか。



【考え方の例】

「こくご」の教科書を基準にして考えてみると、「しゃかい」「さんすう」の教科書はそれぞれ、「こくご」より重い。次に、一番下^{いちばん}のてんびんで、もし左側のお皿に「こくご」が2冊のっていたとしたら右の方が重くなる。ここで、「こくご」一冊分を「しゃかい」に変えてみると、やはり右が重い。同じく、「こくご」一冊分を「さんすう」に変えてみても、やはり右が重い。次に、「こくご」一冊分を「りか」に変えてみるとつり合ったということは、「りか」が「しゃかい」や「さんすう」よりも重いということである。よって、「りか」が一番重^{おも}い教科書であることがわかる。

【解答】^{めいろ}迷路 「アルファベット^{ひろ}拾い」②

がっこう いえ す ねこ キャット ひろ かえ
学校から家まで、捨てられた猫（CAT）を拾って帰り
ましょう。

1. 「C」「A」「T」の順^{じゅんばん}に、1文字ずつ拾^もい^{ひろ}います。
2. よけいな文字を拾^もっ^{ひろ}てはいけ^いません。
3. 同じ道^{おなみち}を2度^{じと}通^{とお}ってはいけ^いません。また、引き返^{ひかえ}して^もいけ^いません。

