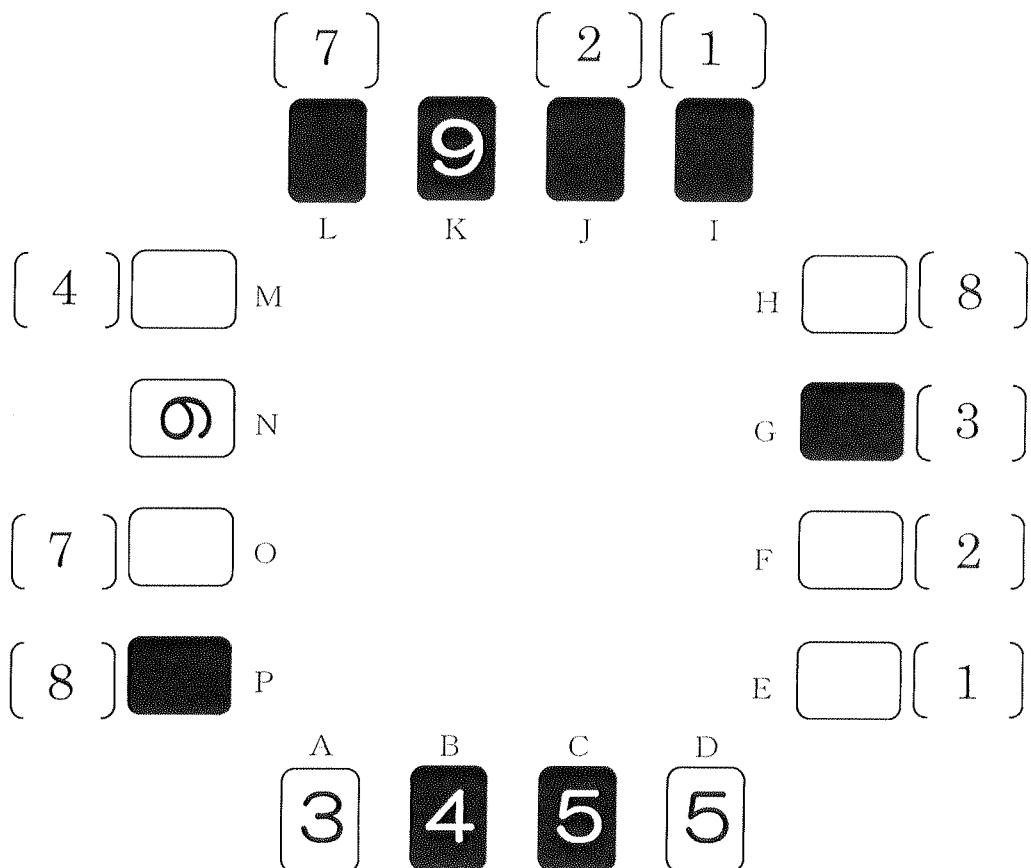


【解答】詰めアルゴ その51

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。
のこ
残りのカードをあてましょう。
(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

黒の残り：1、2、3、7、8

白の残り：1、2、4、7、8

- Iは裏返しの黒の中で1枚だけ左端にあるので、黒1で決まり(定石)。
- Hは裏返しの白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり(定石)。これより、Oが白7、Pが黒8、Lが黒7で決まる。
- Gは2にはならない。よって黒3で決まり。これより、Eが白1、Fが白2に決まり、Jも黒2で決まる。
- 最後にMが白4で決まって完成。

【解答】ナンバーリンク その51

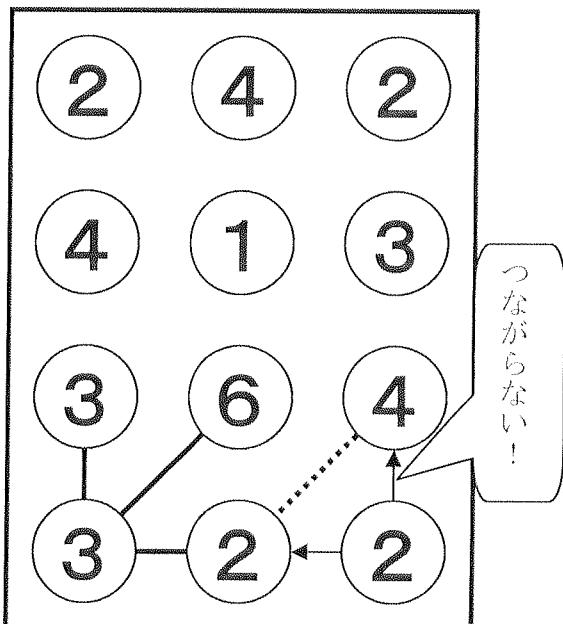
- まずは、左下すみの③が決まります（ナンバーリンクの「定石」）。

(考え方の例)

右列にある④に目をつけましょう。

この④と、左ななめ下にある②がつながってしまうと、右下すみにある②がおかしくなってしまいます。よって、④はななめ下の②とつながらないことがわかります。

- ④が決まります。



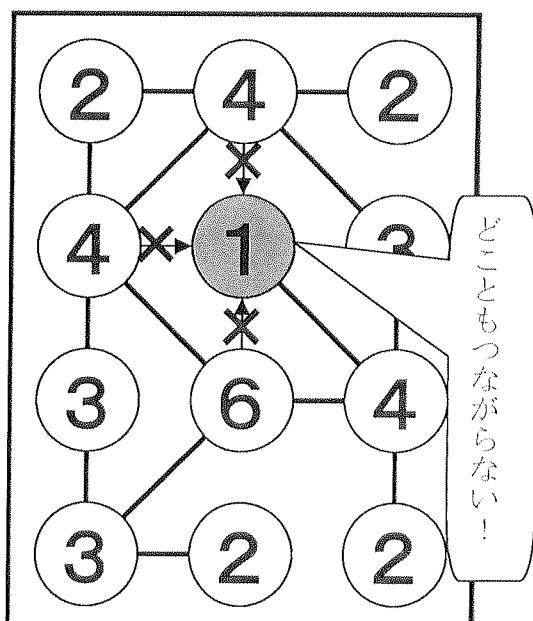
この④が決まってしまうと、ほとんど完成です。

①は満たされていて、これ以上はどこもつながりません。

- ①の真上の④が決まります。
- ①の左の④が決まります。

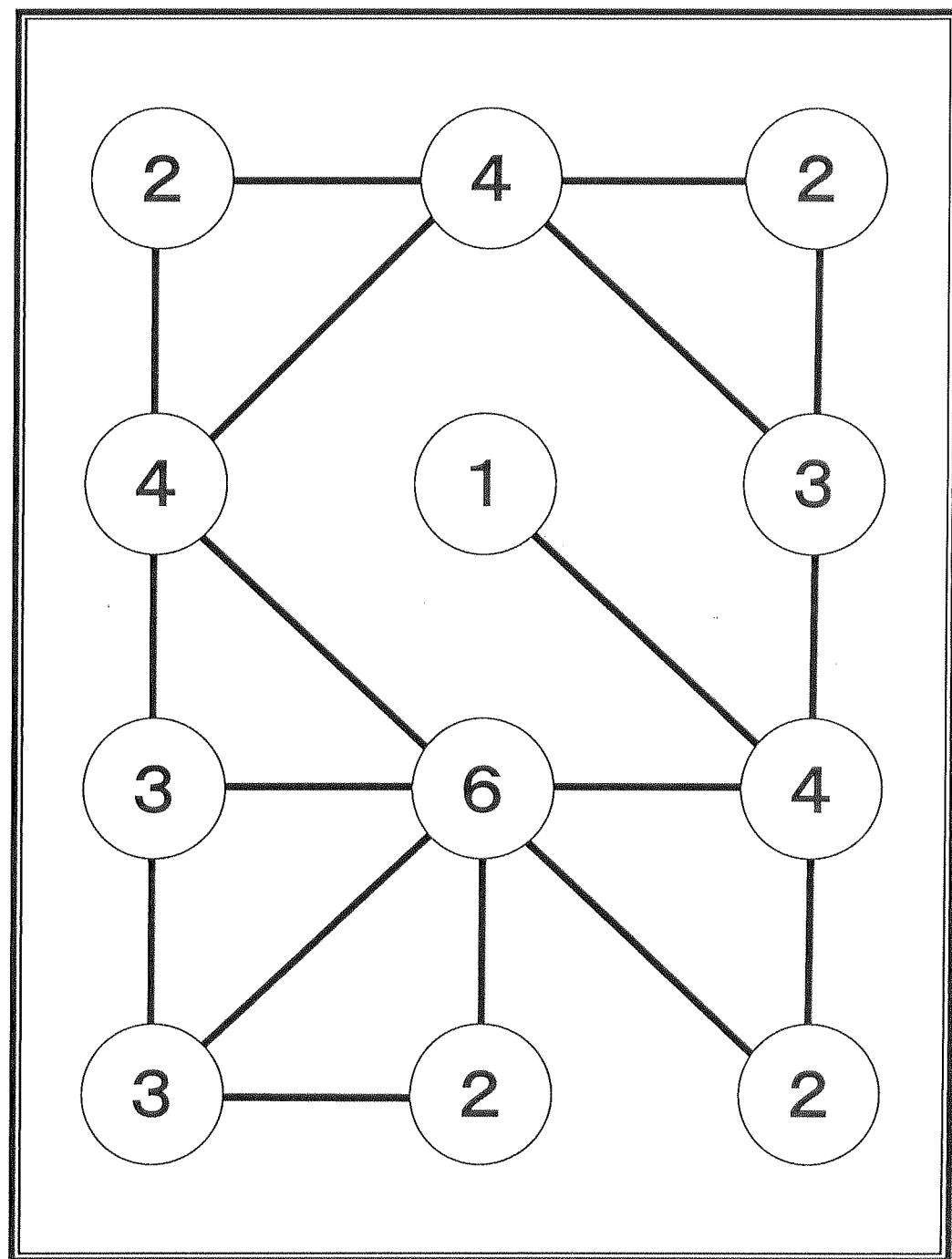
⑥は真上の①と右ななめ上の③とつながらないことがわかりました。

- ⑥が決まります。
- 最後に、右上すみの②と、その真下の③をつなげば完成です。



答えはこのようになります。

完成図



【解答】 チャレペー その51 「^お折ったらペタン」

した
下の (1)、(2) の正方形の中に○△▽□●◇■◎がたくさんならんでいます。

どんな決まりでならんでいるのかを考えて、(ア)、(イ)、(ウ)、(エ)、(オ)、(カ) にしるしを書き入れなさい。

(考え方の例)

「■の次は何か」「1段目から2段目への順番は」などと考えてみて、順番のきまりではないと気づきます。

「ではどんなきまりか」を考えて、『対称性』に気づくかどうかがポイントです。

(1)

■	(ア)	◇	○	■
△	▽	◇	▽	△
●	□	◇	□	●
(イ)	△	◇	△	▽
■	○	◇	○	(ウ)

(2)

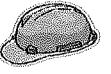
○	○	●	○	○
○	○	○	□	(カ)
●	○	○	◇	○
○	□	◇	○	■
(エ)	●	(オ)	■	○

(答え)

(1) (ア) ○ (イ) ▽ (ウ) ■

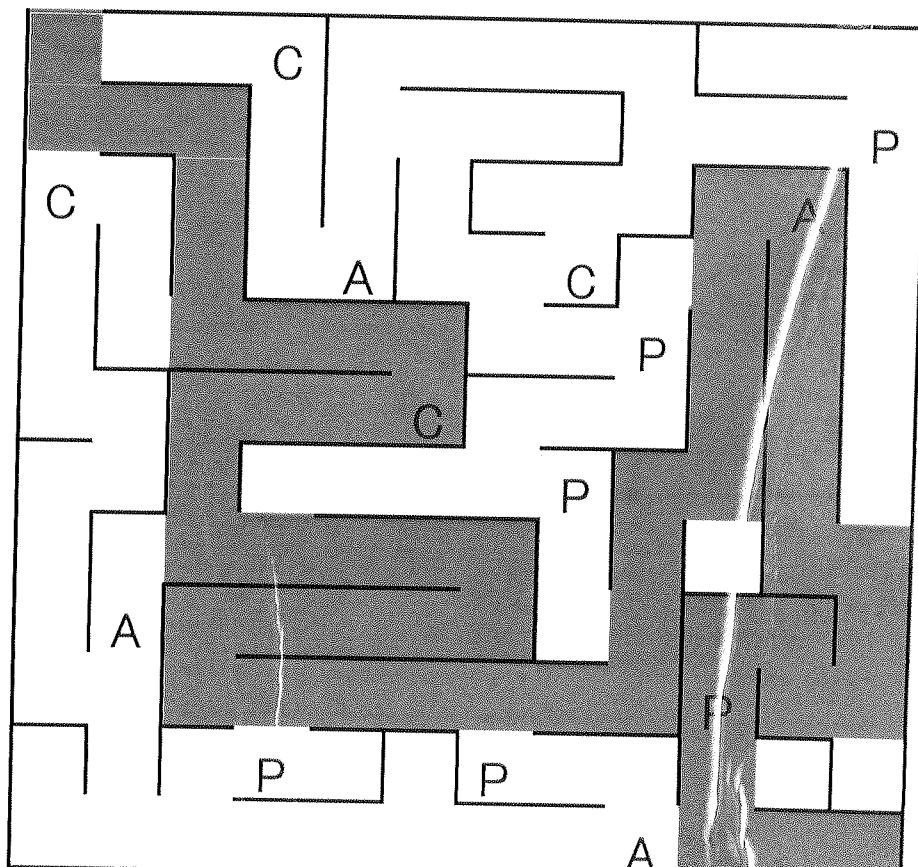
(2) (エ) ◎ (オ) ◎ (カ) ●

【解答】 迷路「アルファベット拾い⑦」

学校から家まで、帽子  (CAP) をかぶって帰りましょう。

1. 「C」「A」「P」の順番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってはいけません。
3. 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

学校



家