

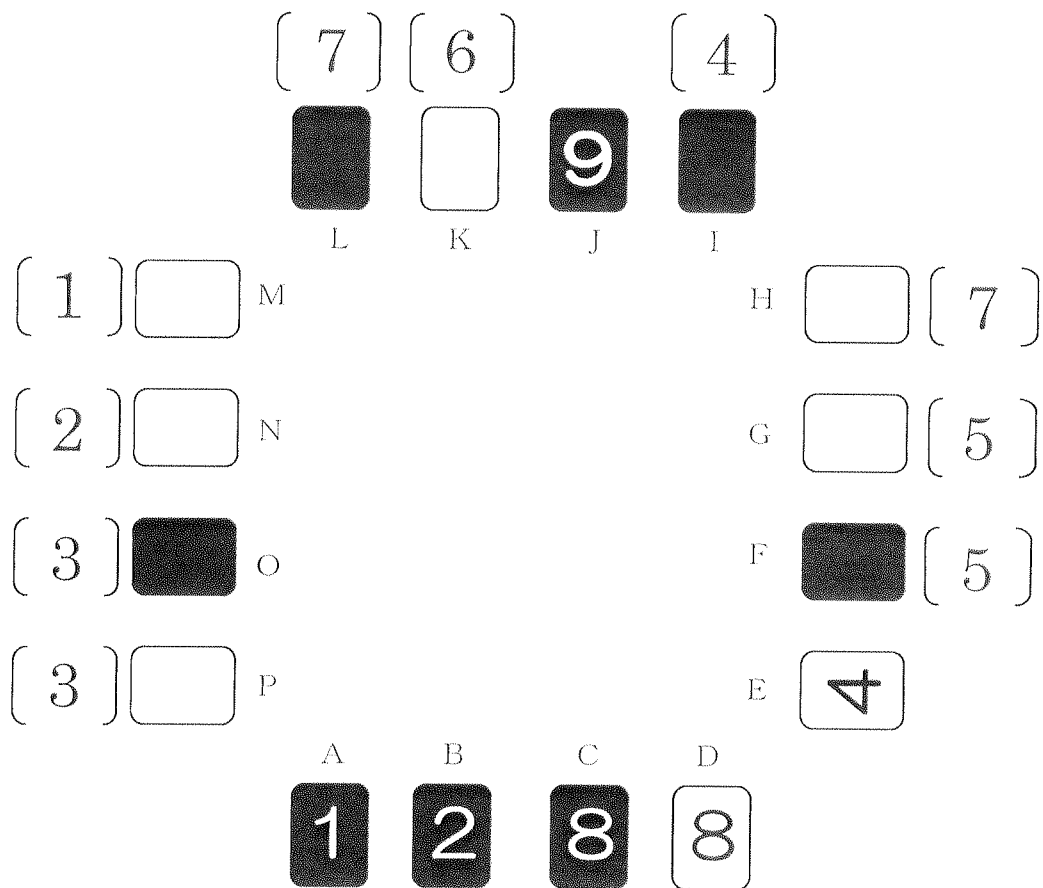
【解答】 詰めアルゴ その58

下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦のものです。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、

Jのカードを見せてもらいました。残りのカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

○残りのカード



⇒ 3、4、5、7



⇒ 1、2、3、5、6、7

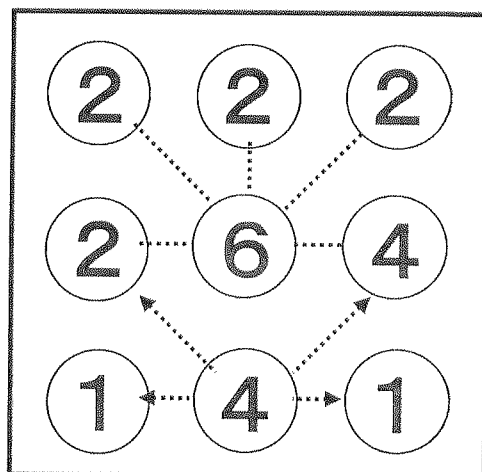
- ・ C=8より、L=7が決定し、これよりK=6も決まる。
- ・ Fは5以上の数なので、F=5が決定し、G=5、H=7も決まる。
- ・ 残った白のカードは3枚。M、N、Pがそれぞれ1、2、3に決まり、O=3も決まる。
- ・ 最後にI=4が決まって完成。

【解答】 ナンバーリンク その58

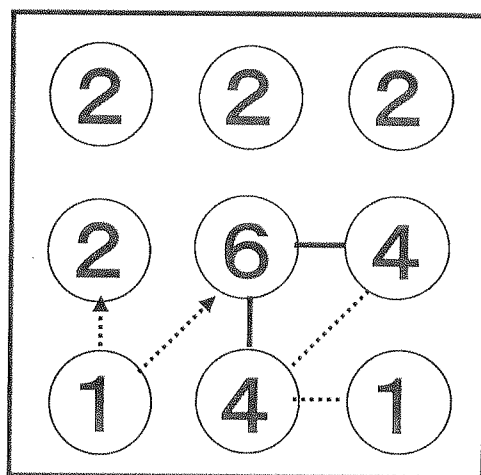
(考え方の例)

- ・ 初手（見ただけで）で決まる数字はありませんね。手ごたえがありそうです。

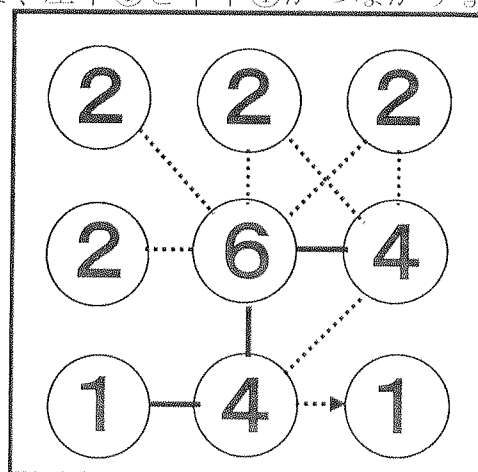
- ・ 中央⑥と、端の④がキーナンバーです。
⑥は、「つなげない○」が2箇所です。これは重要な手がかりです。



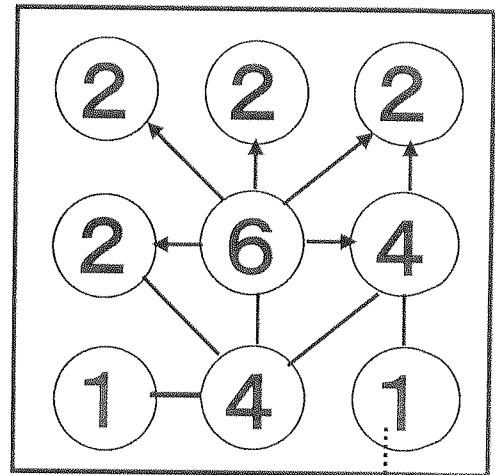
- ・ ④と⑥がつながらないと仮定します。すると、⑥のつなげない○が、3箇所になってしまいます。したがって、中央⑥と中下④がつながります。
- ・ 同じ考え方で、右中④も中央⑥とつながります。



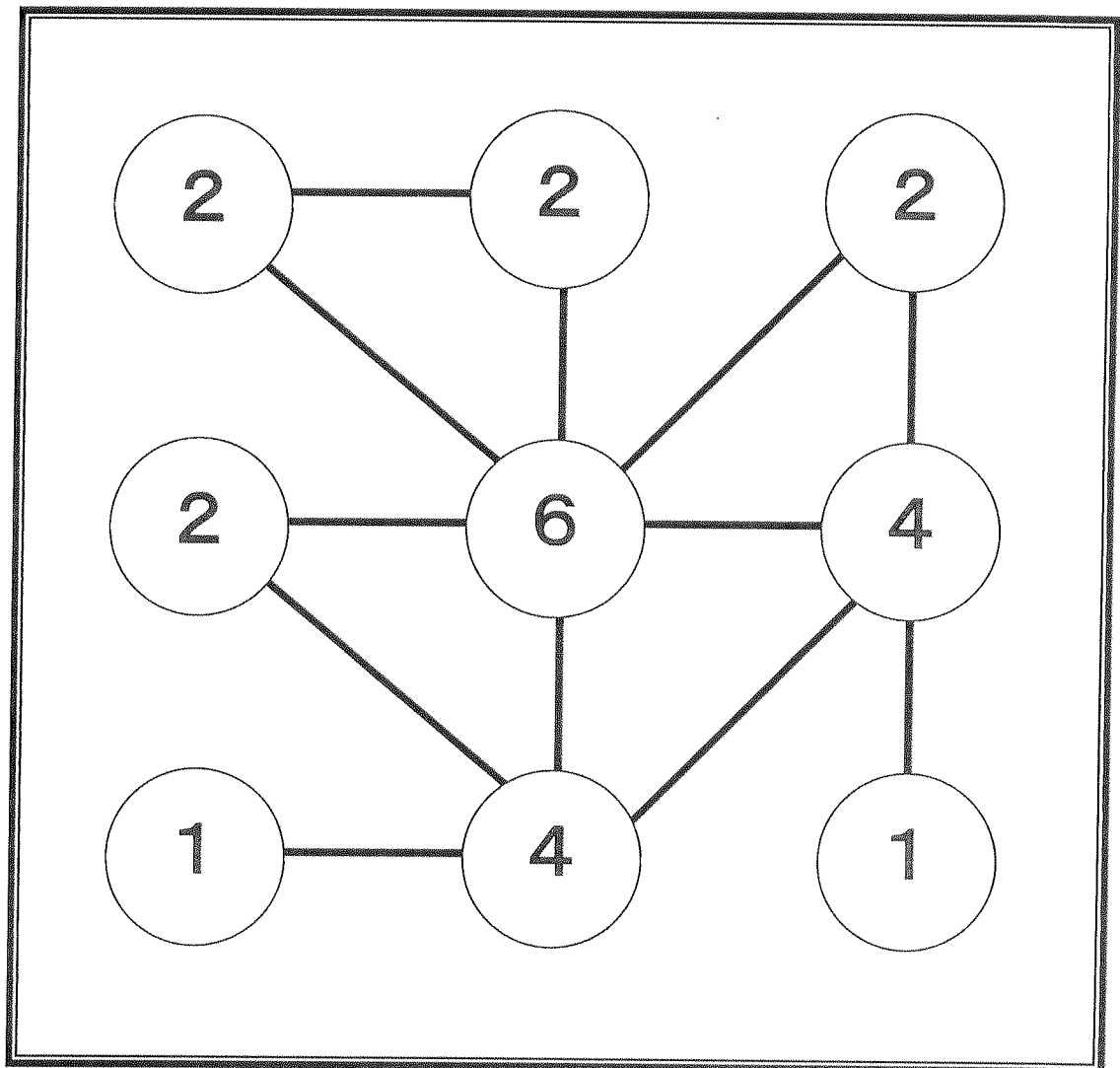
- ・ 左下①を左中②や⑥とつないで決定させてしまうと、中下④が4本の線を伸ばせません。したがって、左下①と中下④がつながります。
- ・ 中下④と右下①をつないで、右下①を決定してしまうと、中央⑥と右下④の線を伸ばす方向が決まり、交差してしまいます。
- ・ よって、中下④からの線が決まり、右下①は右中④と結んで決定。



- ・ この結果、下段の2つの①と⑥は
つなげないことが分かり、⑥の残
りの線の方角が決定。
- ・ 同時に、右中④の残りの線も決定。
- ・ これによって、右上②が決定。
- ・ 残り左上②と中上②を結んで完成。



<完成図>

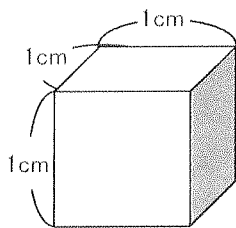


【解答】 チャレペーその58 「箱づめキューブ」

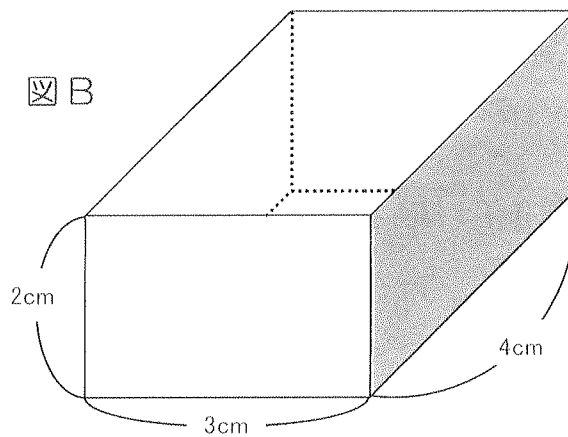
図Aの積み木を、図Bの箱の中にぴたりとすきまなく入れます。

全部で何こ入りますか。

図A



図B



(考え方の例)

底には3列で4段。それが2段上に積まれる。

掛け算を習っていないなくても、プリントに描きながら数え上げても良いでしょう。

答え： 24個

めいろ よ じ じゅくご いち ご いち え
【解答】 迷路 「四字熟語」 ⑥～一期一会～

SからGまで、四字熟語を完成させながら進みましょう。

(意味は家で辞書を引いて調べてみましょう。)

1. 「一」「期」「一」「会」の 順 番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってははいけません。
3. 同じ道を2度通ってははいけません。また、引き返してもいけません。

