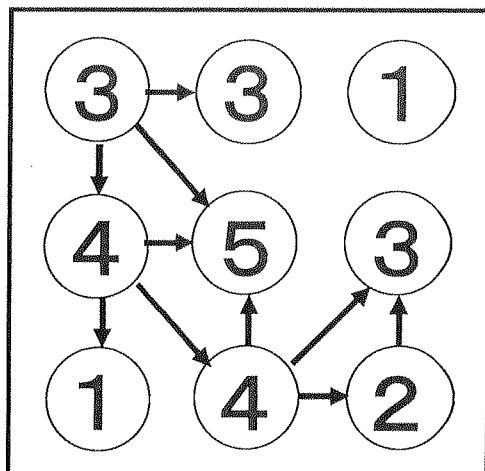


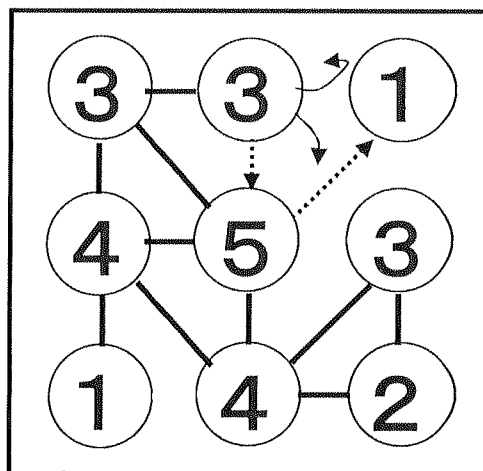
【解答】 ナンバーリンク その62

(考え方の例)

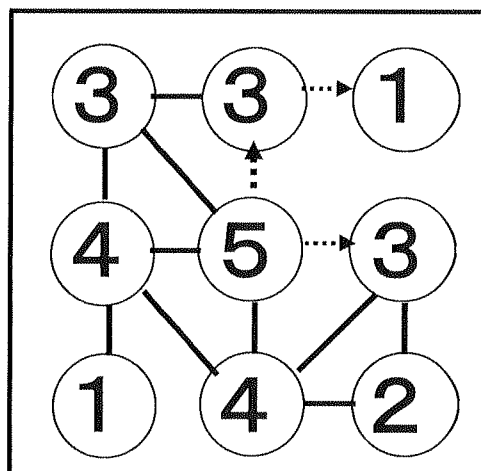
- ・ 左上③が決定（定石）。
- ・ それによって左中④の 4 本の線の方向が決定します。
- ・ 左下①が決定するので、中下④の 4 本の線の方向が決定します。
- ・ それによって、右下②の 2 本の線の方向も決定です



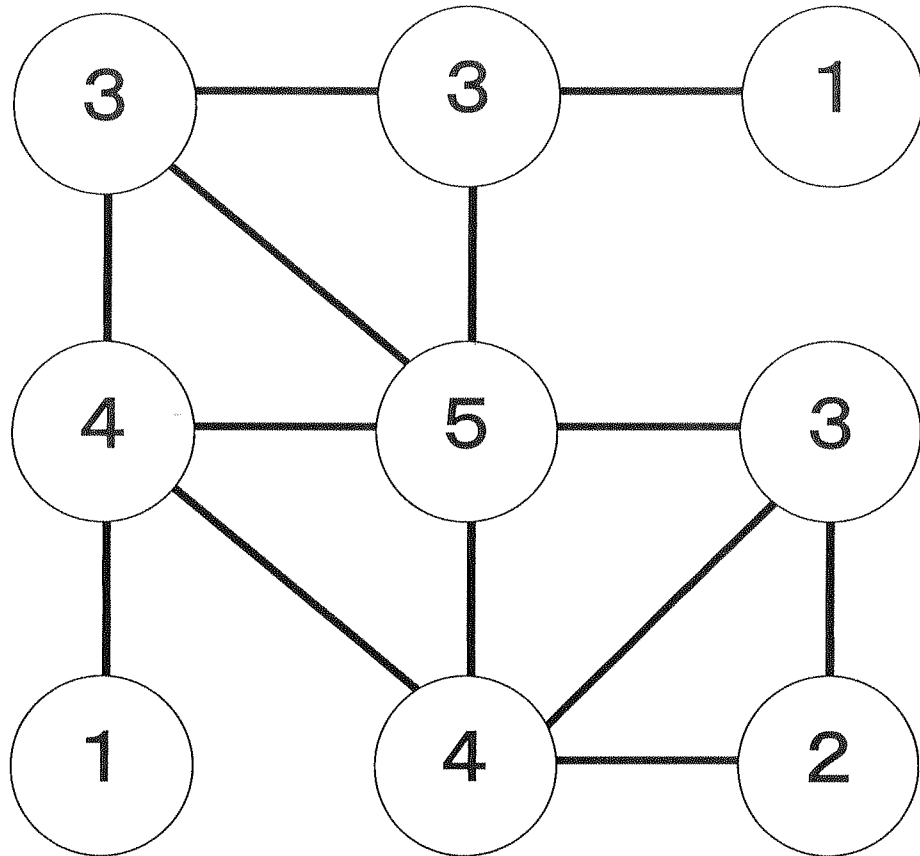
- ・ 中央⑤に注目します。
- ・ 残りの伸ばせる線は 2 本です。仮に、右上①に伸ばしてみます。
- ・ すると、右上①の 1 本がこれで決定しますから、中上の③が、残り 1 本の線を伸ばすことができなくなりました。



- ・ これによって、中央⑤の残りの 2 本の線は、中上③と右中③とつながることがわかり、それによって、右上①も右中③も、ルール通りにつながることがわかりました。
これで完成です。



<完成図>



【解答】チャレペーその62 「お湯は大事に」

タケシくん、ケンジくん、ユウキくん、カイトくんの4人が、合宿^{がっしゅく}に行^いって1人ずつ順番^{じゅんばん}にお風呂^{ふろ}に入^{はい}りました。

みんな肩^{かた}までつかったのですが、タケシくんがお風呂^{ふろ}にはいると、洗面器^{せんめんき}2杯分^{はいぶん}のお湯^ゆがこぼれました。次^{つぎ}にケンジくんが入^{はい}ったら、お湯^ゆはこぼれませんでした。その次^{つぎ}にユウキくんが入^{はい}ったら、洗面器^{せんめんき}1杯分^{はいぶん}のお湯^ゆがこぼれました。最後^{さいご}にカイトくんが入^{はい}ったら、お湯^ゆはいっぱいになりませんでした。

【問^とい1】 4人^{なん}で何杯分^{なんはいぶん}のお湯^ゆをこぼしたでしょうか。

【問^とい2】 4人^{なか}の中で、体^{からだ}がいちばん大^{おお}きいのは誰^{だれ}でしょうか。

問 ^と い1	3 杯分
問 ^と い2	ユウキ くん

【考え方の例】

【問^とい1】 こぼしたお湯は、タケシくんが入^{はい}ったときの2杯と、ユウキくんが入^{はい}ったときの1杯を合わせて、3杯分になります。

【問^とい2】

タケシくんがお風呂に入^{はい}って洗面器2杯分のお湯をこぼしたあと、お湯は浴槽すれすれになっていると考えられます。

タケシくんがお風呂から上^あがり、次^{つぎ}にケンジくんが入^{はい}ります。

ケンジくんが入^{はい}ったとき、お湯はこぼれなかったので、ケンジくん

は、タケシくんと体の大きさが同じか、またはタケシくんより小さいことがわかります。

$$\text{タケシ} \geq \text{ケンジ}$$

ケンジくんの後にユウキくんがお風呂に入ると、お湯がこぼれたことから、ユウキくんは、ケンジくんよりも体が大きいだけでなく、タケシくんより体が大きいこともわかります。なぜなら、ユウキくんが入る前のお湯の量は、タケシが入って浴槽すれすれになる量だからです。

$$\text{ユウキ} > \text{タケシ} \geq \text{ケンジ}$$

最後に、カイトくんが入ってお湯がいっぱいにならなかったことから、カイトくんはユウキくんより体が小さいことがわかります。

以上より、4人の中で体が一番大きいのはユウキくんだとわかりました。

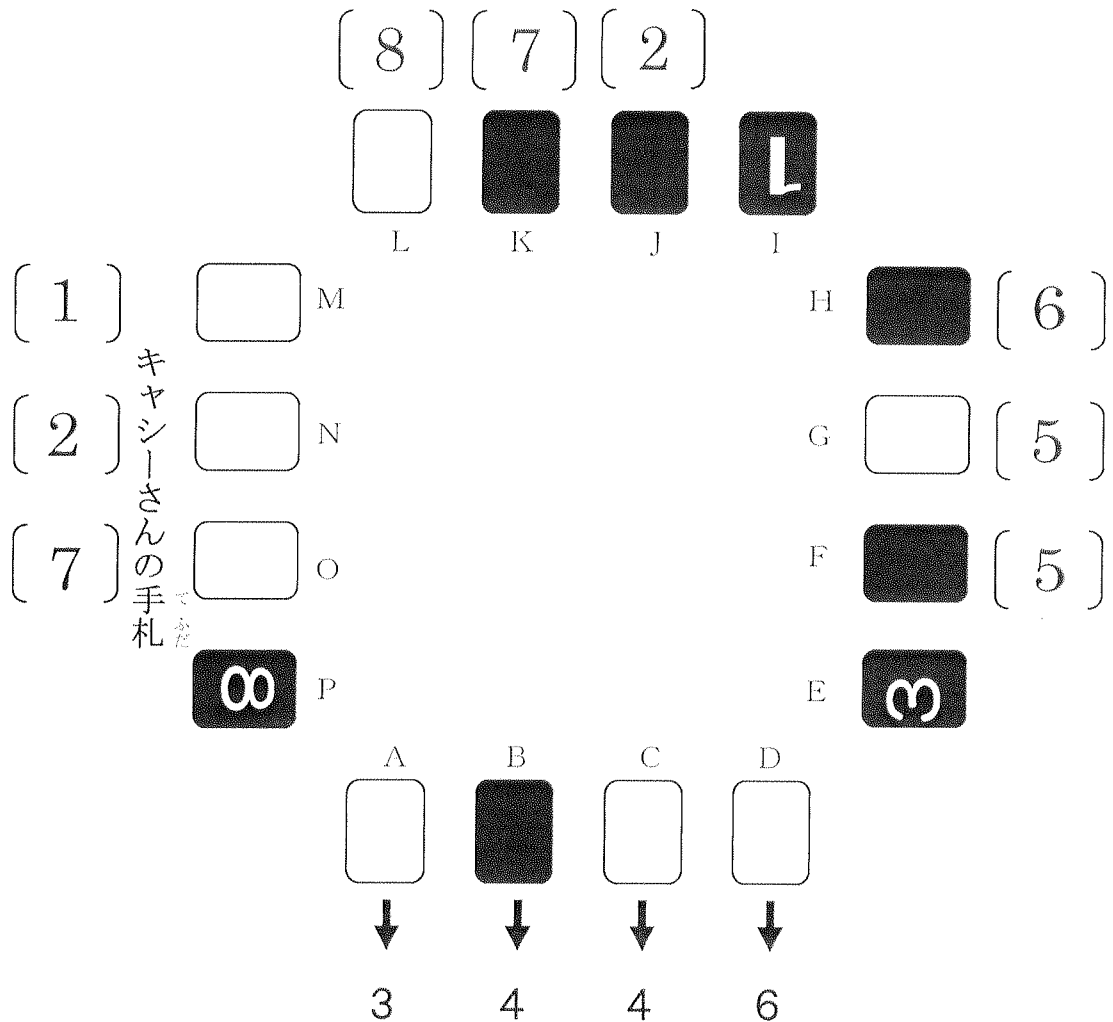
【解答】 詰めアルゴ その62

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

キャシーさんが、Pを使っ^{つか}て、Eを3とアタックして、あてたあと、
Kを6とアタックしてはずしてしまいました。

つぎ
次は、あなたがアタックする番です。残りのカードを^{のこ}あてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っ^{つか}ています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2、5、6、7

【白の残り】 1、2、5、7、8

- ・ 最初に、L=8が決まります。
- ・ 次に、Eは3だと分かっているので、J=2が決まります。
- ・ 次に、Gに注目します。残っている白は1、2、5、7。

Gが7だとすると、Hに入る数がありません。(黒の8はPで表になってい

ます。)

また、 $E=3$ なので、 G は1でも2でもありません。よって、 $G=5$ が決定します。

- ・ 残った白の1、2、7が、M、N、Oに入ります。
- ・ 残ったカードは、黒の5、6、7。

G が白の5なので、 F は黒の5に決まります。

- ・ K は6ではないと分かっているので、 $K=7$ 。最後に $H=6$ が決まって完成です。

【解答】 ^{めいろ}迷路 「^{こ べ や}小部屋からの^{だっしゅつ}脱出 ②」

Sから  まで、 を 2 つ ^{ひろ}拾って^{すす}進みましょう。

ただし、^{おな}同じ^{へ や}部屋に^{2 ども}2度入ってはいけません。

(かべの^{しろ}白い^{ぶ ぶん}部分は、^{とお}通り^ぬ抜けできます。)

