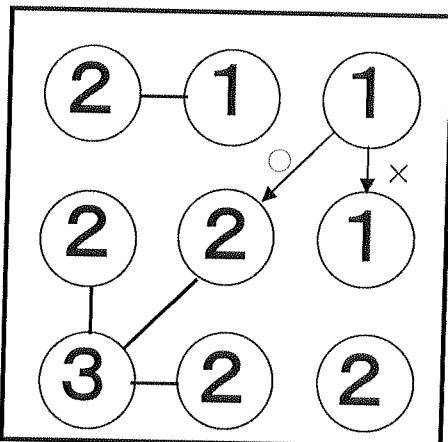
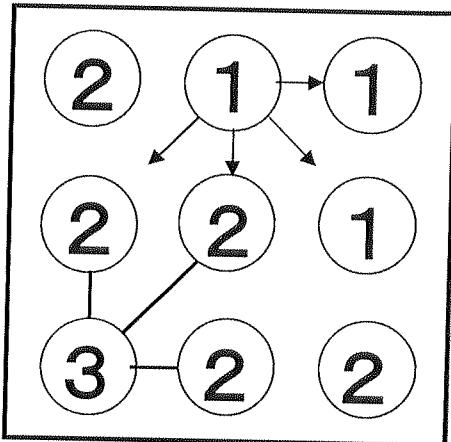


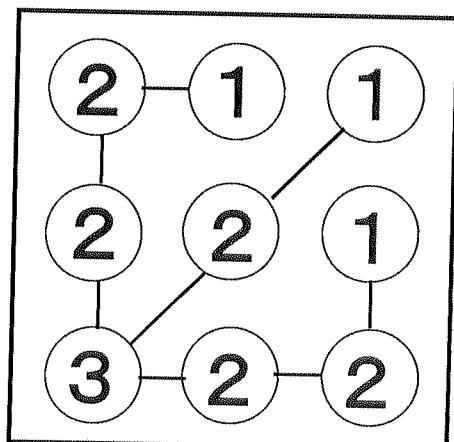
【解答】ナンバーリンク その66

(考え方の例)

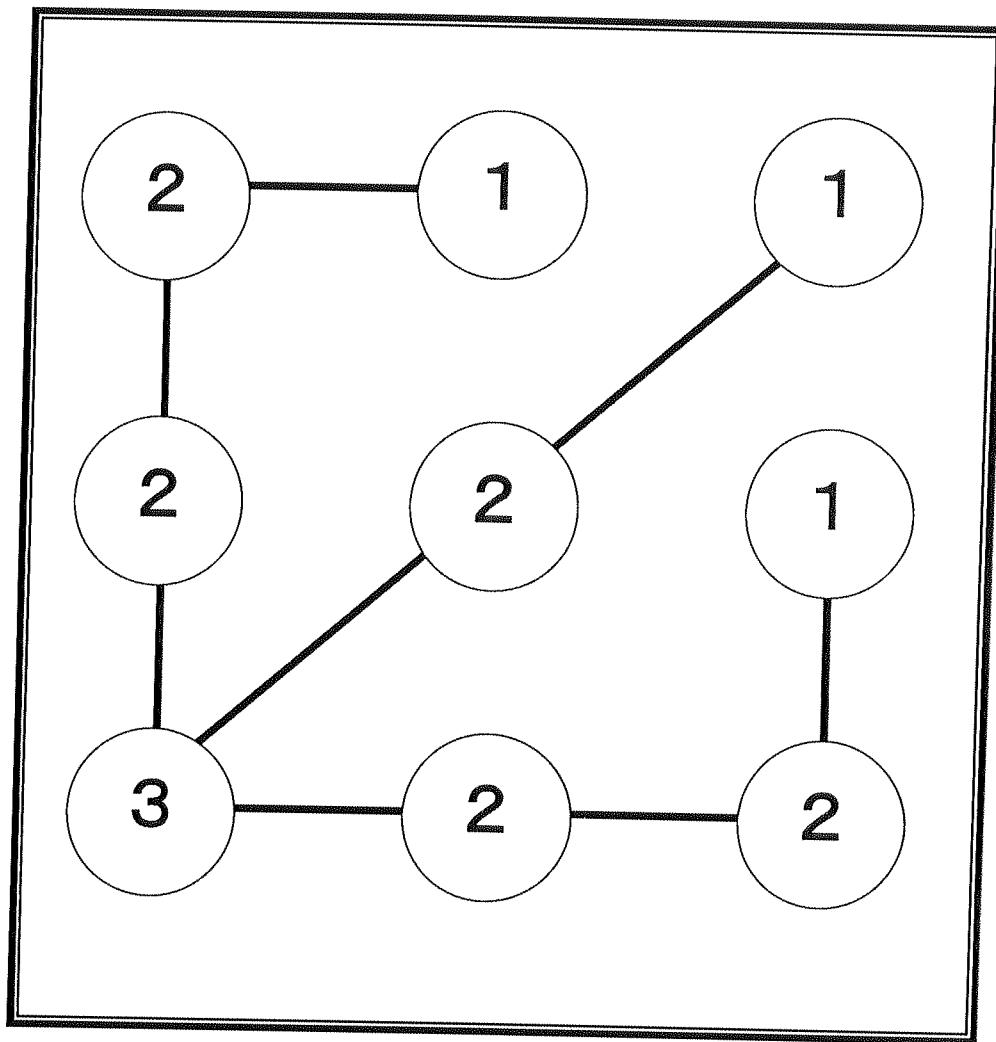
- 左下③が決定（定石）。
- 中上①と左中②をつなぐと、右上②が孤立してしまいます。
- 中上①と中央②をつなぐと、左上②から2本の線が伸ばせません。
- 中上①と右中①をつなぐと、右上①が孤立してしまいます。
- 中上①と右上①をつなぐと、その2個だけが他から孤立してしまい、9つの円と、どこかで連結することができません。
- したがって、中上①は左上②とつながることがわかります。
- 右上①と右中①をつなぐと、この2個も孤立してしまって、9つの円が連結されなくなるので、右上①は中央②としかつながらないことがわかります。



- これで中央②が決定。
- 残りの数字から、ルール通りに線を伸ばしていくけば完成です。



＜完成図＞



【解答】詰めアルゴ その66

した
下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

つぎ
次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれた
Lのカードは4でした。対戦相手のカードを当てましょう。
(カードは白と黒の1~8を使っています。)

味方の手札



L



K



J



I

[5] M

H [3]

[5] N

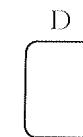
G [2]

[6] O

F [1]

[7] P

E [1]



↓

6

↓

7

↓

8

↓

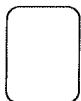
8

じぶん てふだ あいて ふ
自分の手札 (相手には伏せてあります)

【考え方の例】



の残り : 1、2、3、4、5、6

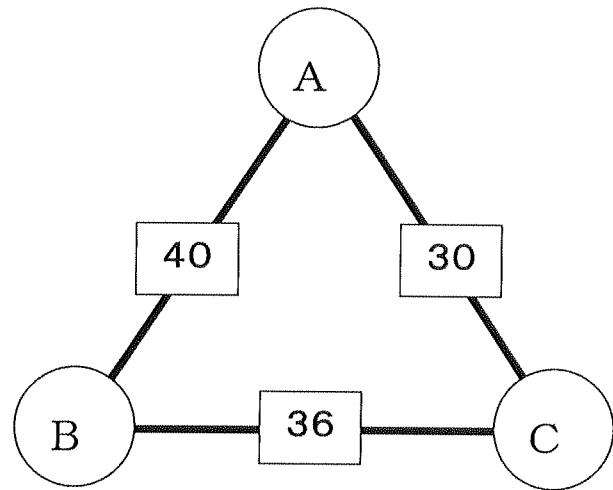


の残り : 1、2、3、5、7

- ・ 白の残りで、大きいほうから3枚は7、5、3。よって、Eは最大で3。
- ・ また、味方のKが4以下なので、黒の5、6は、M、Oと決まる。
- ・ Nは5以上なので、N, Pは、5、7と決まる。
- ・ 残りの白3枚、F, G, Hは、1、2、3。よって、E=1で相手のカードがすべて当たりました。
- ・ 味方のI, J, Kは、2、3、4。

【解答】 チャレペー その66

【考え方の例】



$$A + B = 40 \quad A + C = 30$$

この差、 $40 - 30 = 10$ は何だろう？

B が C より 10 大きいということ。

$$B + C = 36$$

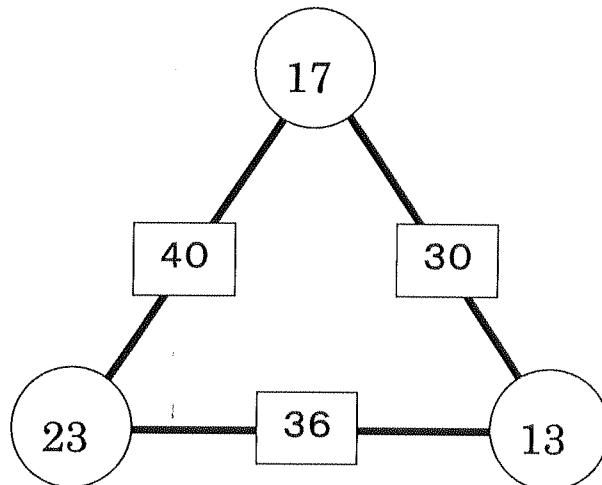
B の大きい分をひくと、 $36 - 10 = 26$

C の 2 つ分が 26 だ。C は、 $26 \div 2 = 13$

B は、 $13 + 10 = 23$

A は、 $40 - 23 = 17$

【答え】



めいろ こべや だつしゅつ
【解答】迷路「小部屋からの脱出 ⑥」

Sから  まで、 を  拾って進みましょう。

ただし、同じ部屋に2度入ってはいけません。

(かべの白い部分は、通り抜けできます。)

