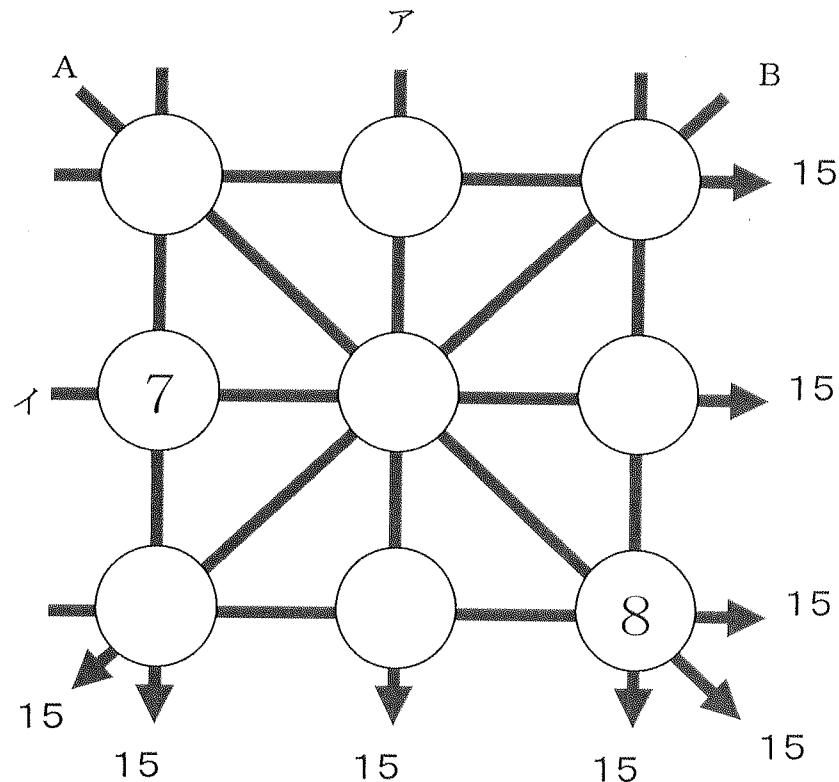


【解答】 チャレペー その68

たて、横、ななめにたしても^{よこ}答えが15になるように、○^{なか}の中に1から9を、1つずつ入れなさい。



【考え方の例】

上の図の対角線A、B、たての線ア、横の線イを引くと、すべての数字を通り、まん中だけ4回通る。

対角線Aの列の3つの数、対角線Bの列の3つの数、たてアの列の3つの数、横イの列の3つの数をすべてたすと、

$$15 \times 4 = 60$$

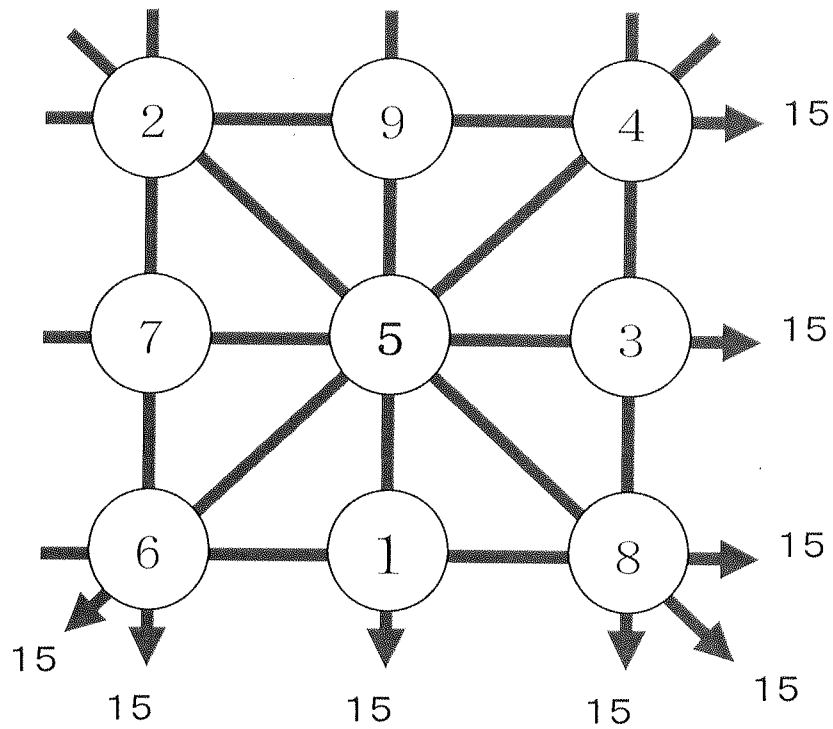
これは、1から9までの数をたした和よりも、まん中に入る数の3個分だけ大きい。

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 = 45$$

$$(60 - 45) \div 3 = 15 \div 3 = 5$$

まん中の数は5と決まる。

あとはそれぞれの列が15になるように計算して○をうめていくだけ。



【別の考え方】

8や7とたすと15を超えてしまう9の位置を決める。

6と9が同じ列だと15を超えてしまう。9とたされることがない6の場所をさがすと、8のすぐ上の○か左下スミの○。

6を8のすぐ上の○に入れると、右上から左下にかけての○の数字が3つとも5以下となってしまつて15にはならない。

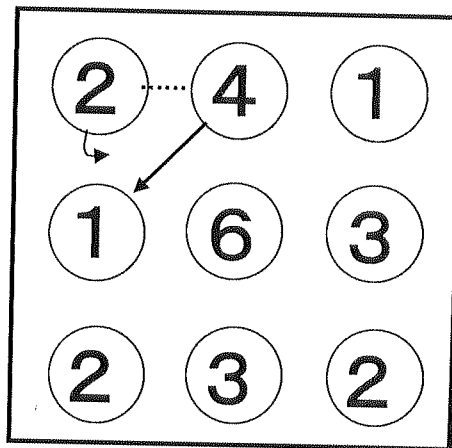
だから、6は左下スミと決まる。

あとは、計算してうめていくだけ。

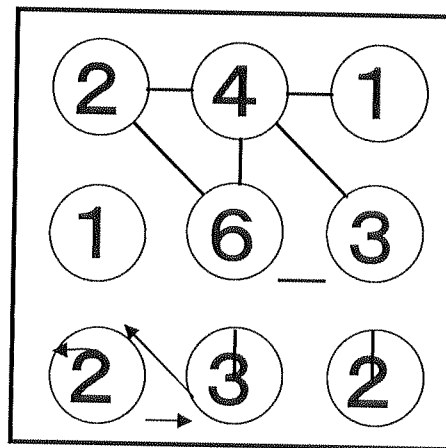
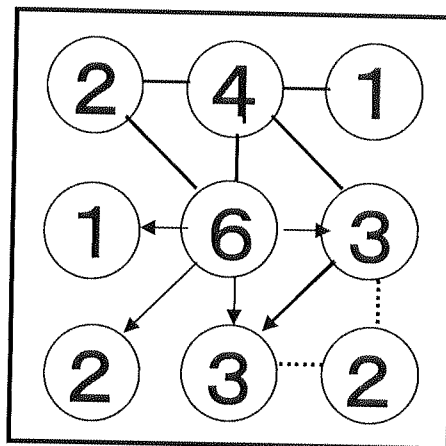
【解答】 ナンバーリンク その68

(考え方の例)

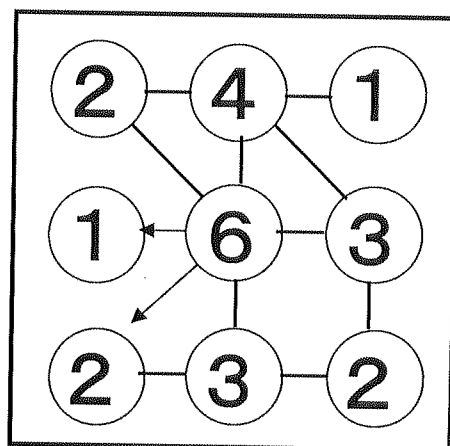
- ・ 中上④と左中①をつなぐと、左上②の2本の線が伸ばせません。よって、中上④の4本の線の方角が決定します。



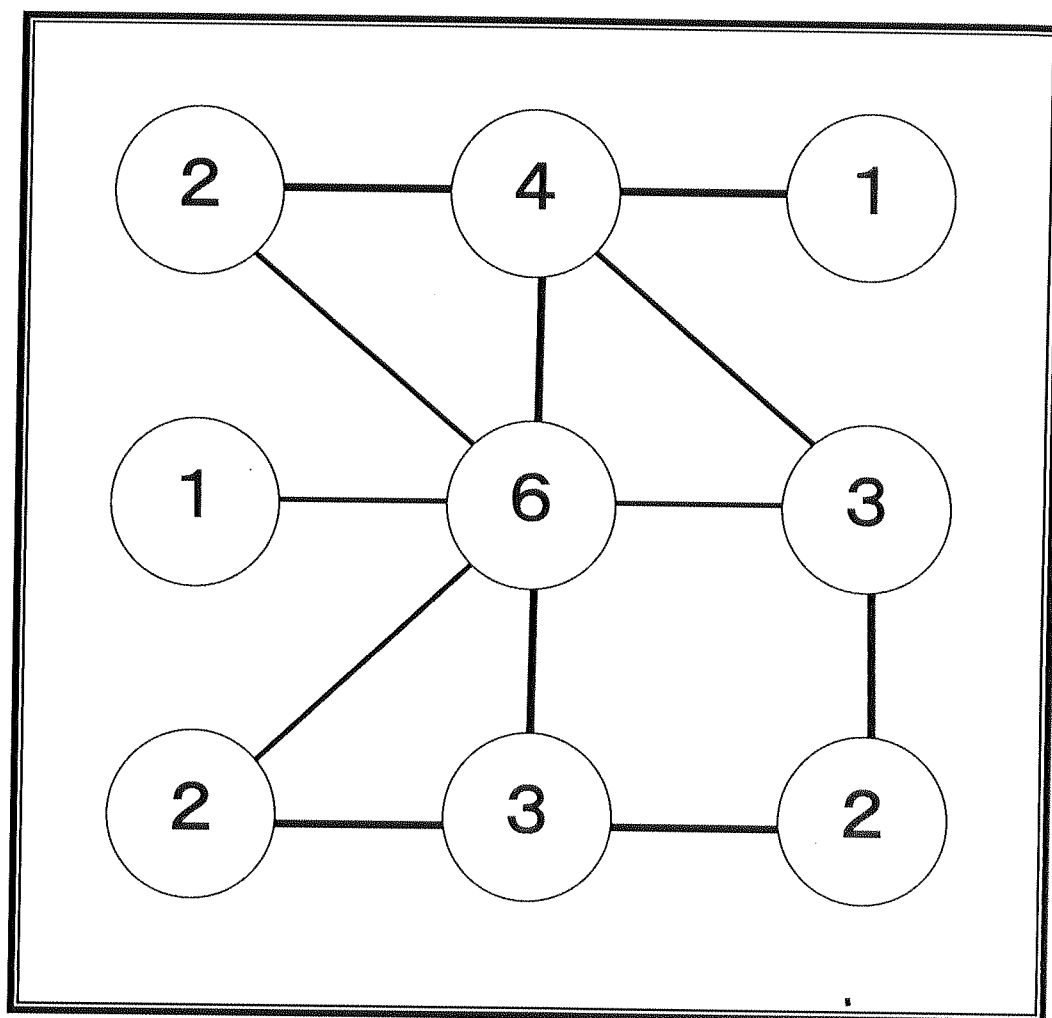
- ・ また、左上②と左中①をつなぐと中央⑥とつなげない場所が、左上②、左中①、右上①の3ヶ所になってしまって、6本の線が伸ばせません。よって、左上②と中央⑥がつながります。
- ・ 次に、右中③に注目します。ここから中下③へ線を伸ばすと、右下②は右中③、中下③とつながることが決定します。しかし、中央⑥が、右上①、右下②以外の6ヶ所とつながることになり、右中③の線が4本となってしまいます。
- ・ よって、右中③の3本が決まります。
- ・ また、中下③と左中①をつなぐと、左下②の線が伸ばせなくなるので、中下③の3本の線が決まります。



・中央⑥から残りの２本の線をルール通りに伸ばして完成です。



<完成図>



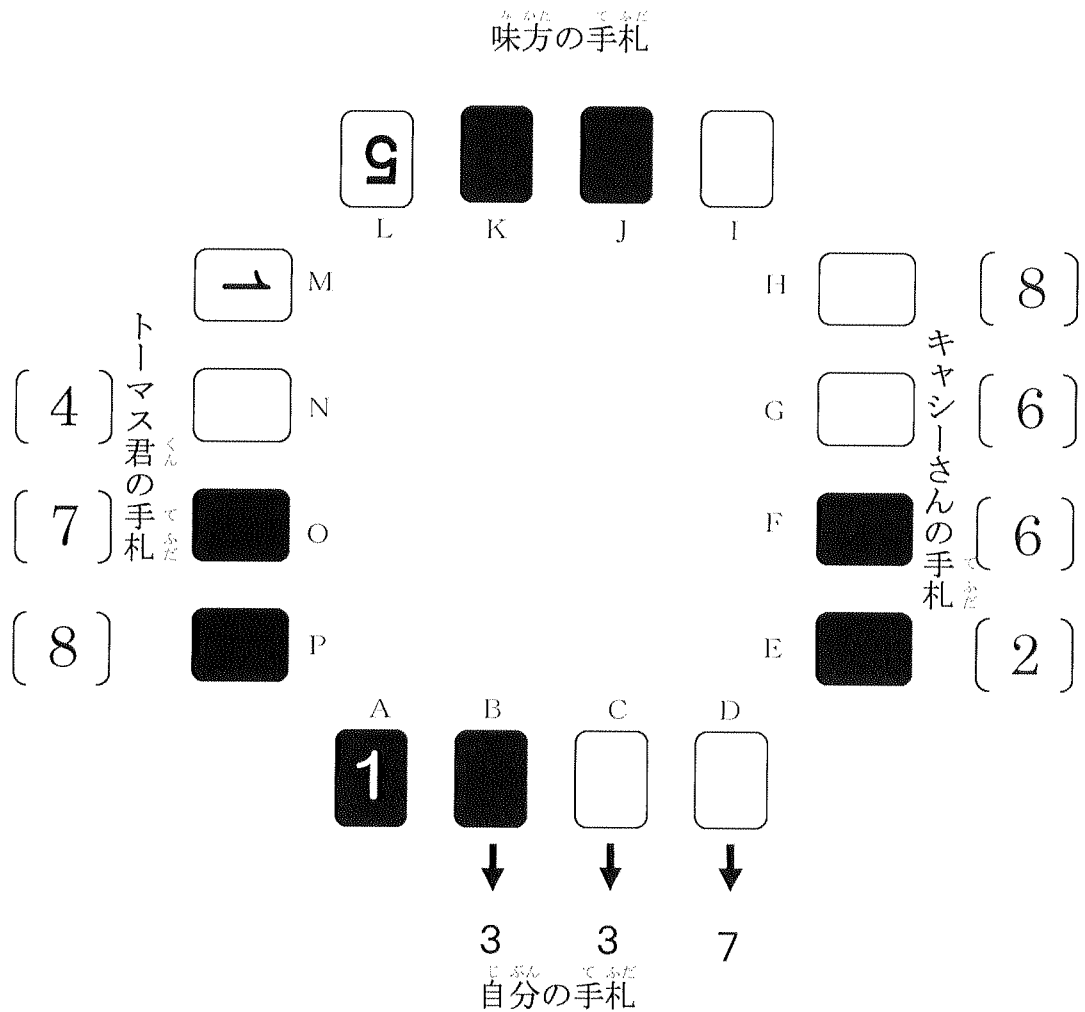
【解答】 詰めアルゴ その68

下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

トーマス君が、Mをアタックカードにして、あなたのAを当てたあと、Bのカードを2とアタックして間違いました。

次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれたLのカードは5でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



【考え方の例】



の残り : 2、4、5、6、7、8



の残り : 2、4、5、6、8

- ・ 右はしの白Hは8と決定(定石)。
- ・ 黒1は自分にあつて、Mがオープンされて白1と分かったので、左はしにある黒のカードEは2と決まる。
- ・ 味方のKとJは、白5の左にあるので、K=5、J=4が決まる。
- ・ 黒の残りは6、7、8。つまりFは6以上なので、白の残り4、6、8のうち、G、Hに入るのは、順に6、8と決まり、Gの左のFは6、白の残り4はNと決定。
- ・ 黒の残りカード、O=7、P=8。

めいろ こべや だっしゅつ
【解答】 迷路「小部屋からの脱出 ⑧」

Sから  まで、 を 3つ ひろ拾ってすす進みましょう。

ただし、おな同じ部屋に2度入ってはいけません。

(かべのしろ白い部分は、とほり通り抜けます。)

