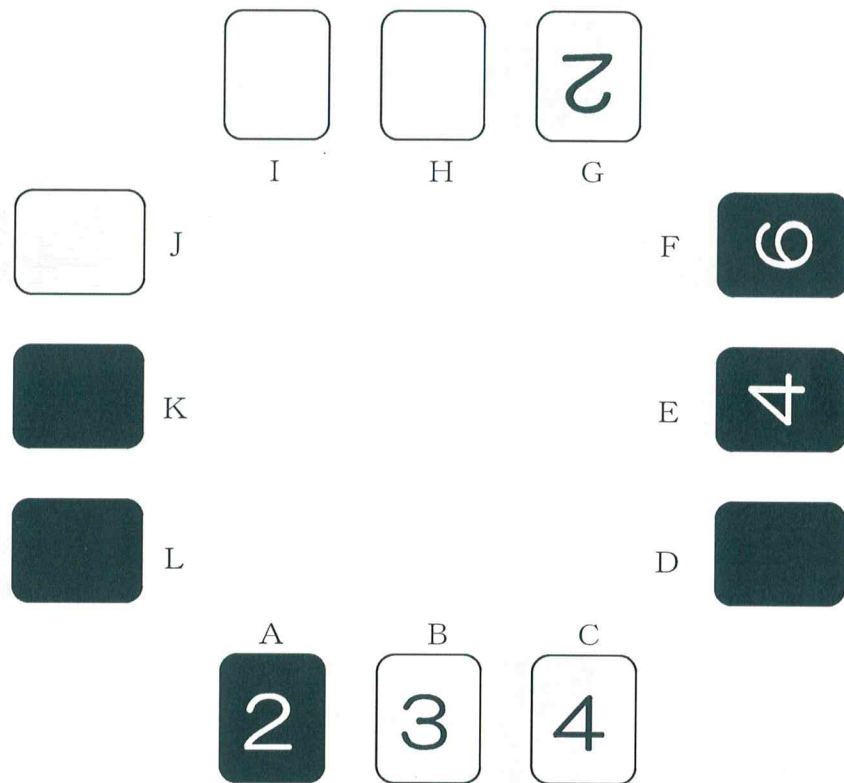


【解答】 詰めアルゴ その7

した
下のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのものです。

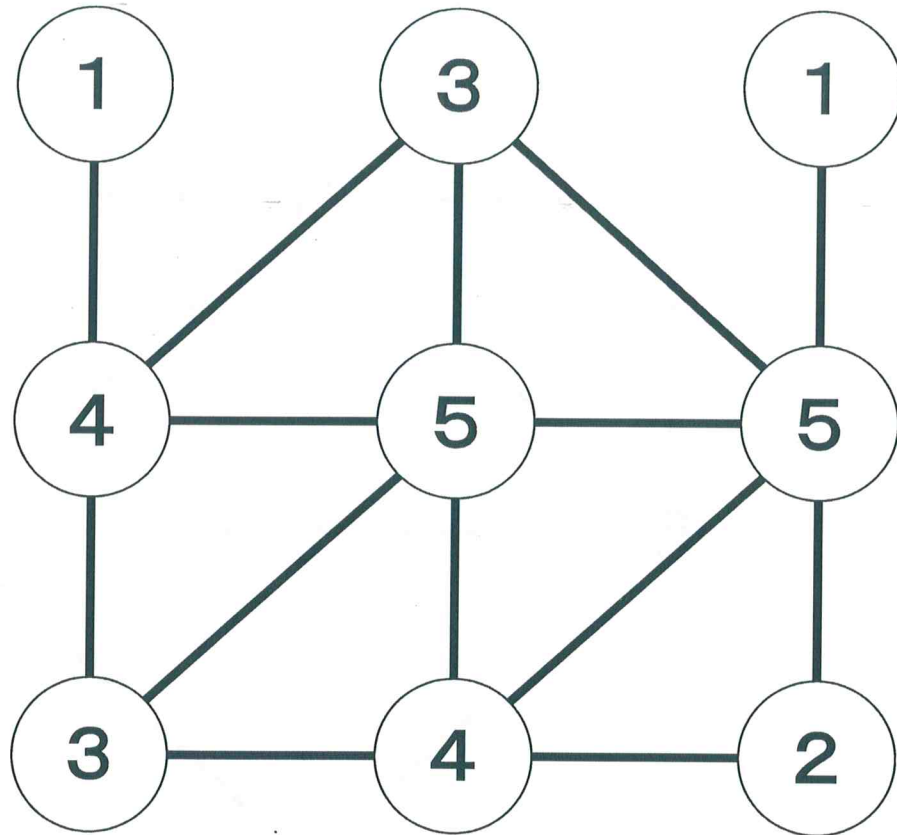
おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを^あ当てて
みましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



D = [1] H = [5] I = [6]

J = [1] K = [3] L = [5]

【解答】 ナンバーリンク その7



【考え方の例】

- ・ 角の③（定石）
- ・ 中央右⑤（定石）。端っこの⑤は周りのすべての島 5 か所とつながることができます。中央右の⑤が決まり。
- ・ 下段中央④は、1 か所つなげない場所がわかったので、残りをつないで決まり。
- ・ 中段左④も、同じように残りの 4 か所につないで決まり。
- ・ 最後に上段③と中央⑤をつないで完成。

※「決まり。」の島には印をつけることをアドバイスしてあげてください。論理的な思考を進める手助けとなります。

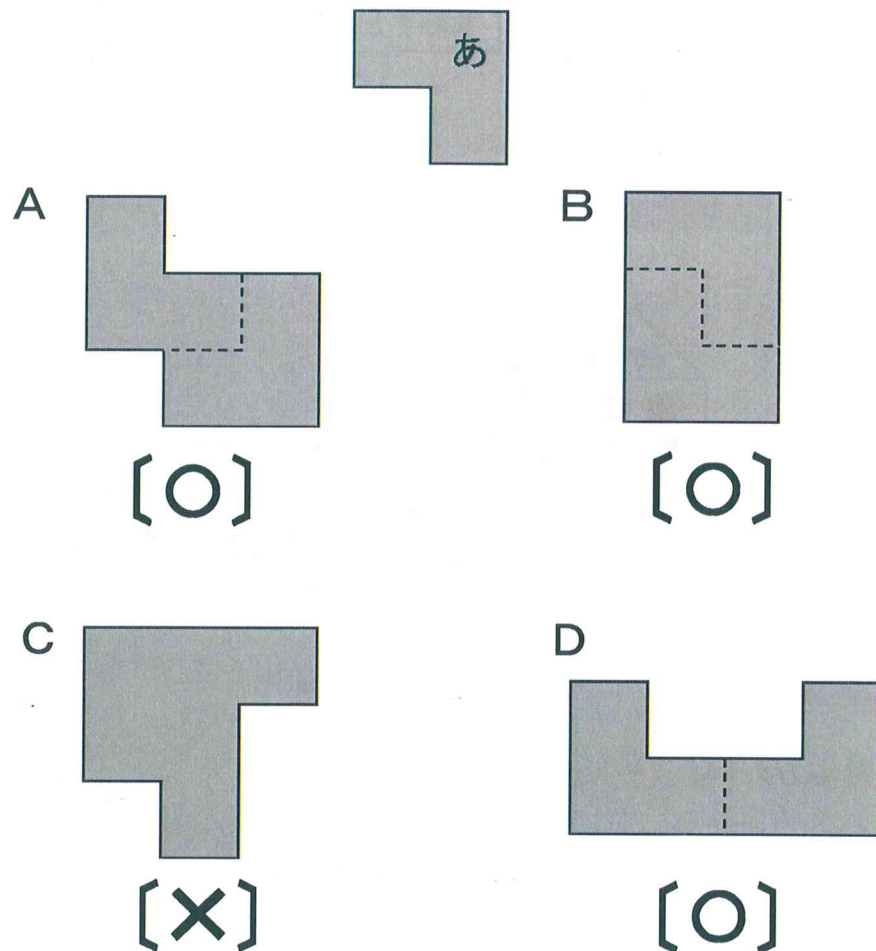
【例】



【解答】チャレペー その7「合体パズル ②」^{がったい}

AからDの図形^{ずけい}で、「あ」を2つ合体^{がったい}させるとできるもの
には○を、できないものには×を書きましょう。

また、○をつけた図形^{ずけい}に、つなぎ目の線^{めせん}を書きこんでみま
しょう。



【解答】^{めいろ}迷路その3 「トレジャー・ハンター③」

Sの^{ばしょ}場所からスタートして、ダイヤモンドを^{さが}探しに行
きましょう。^{ただ}正しい^{じゅんろ}順路に、^{せん}線^かを書きいれなさい。

