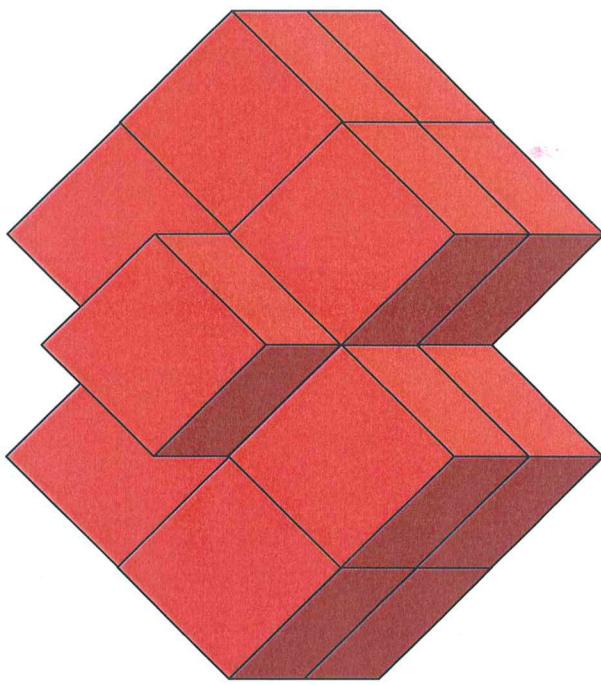
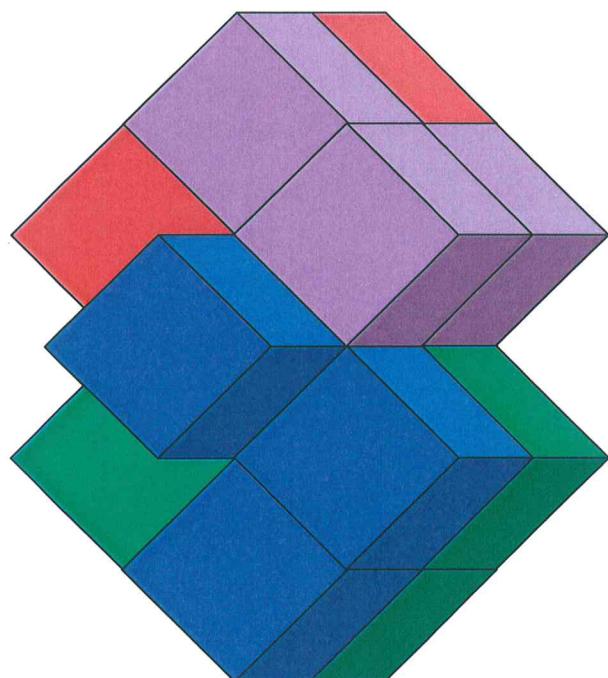
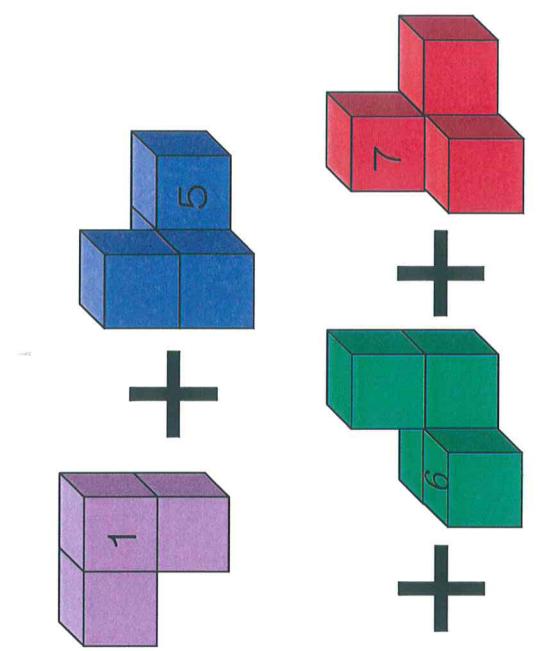


ものみ積み木 見取り図



(22M-1)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (22M-1)

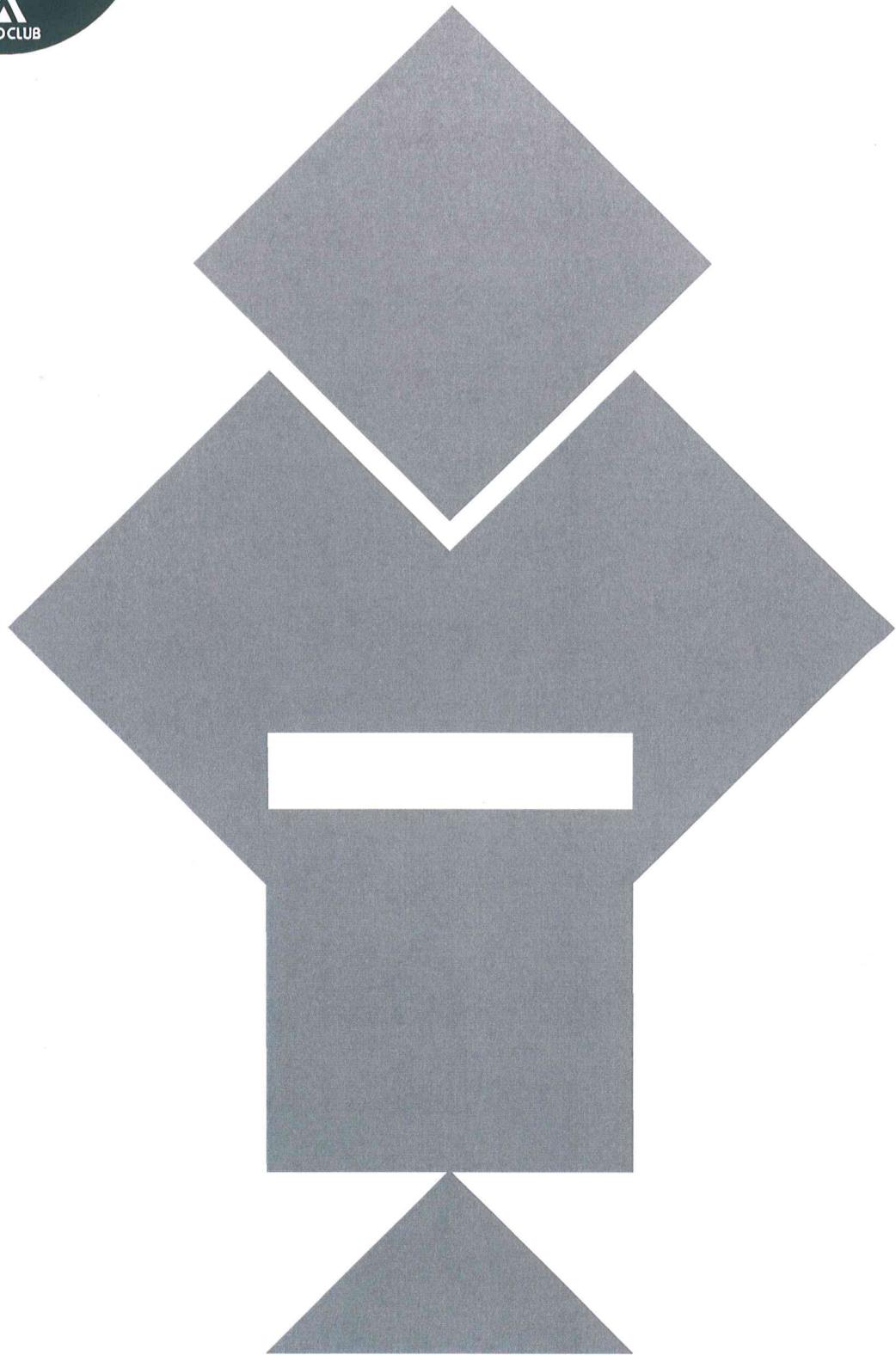


影まねジオ
問題

いらっしゃいませ

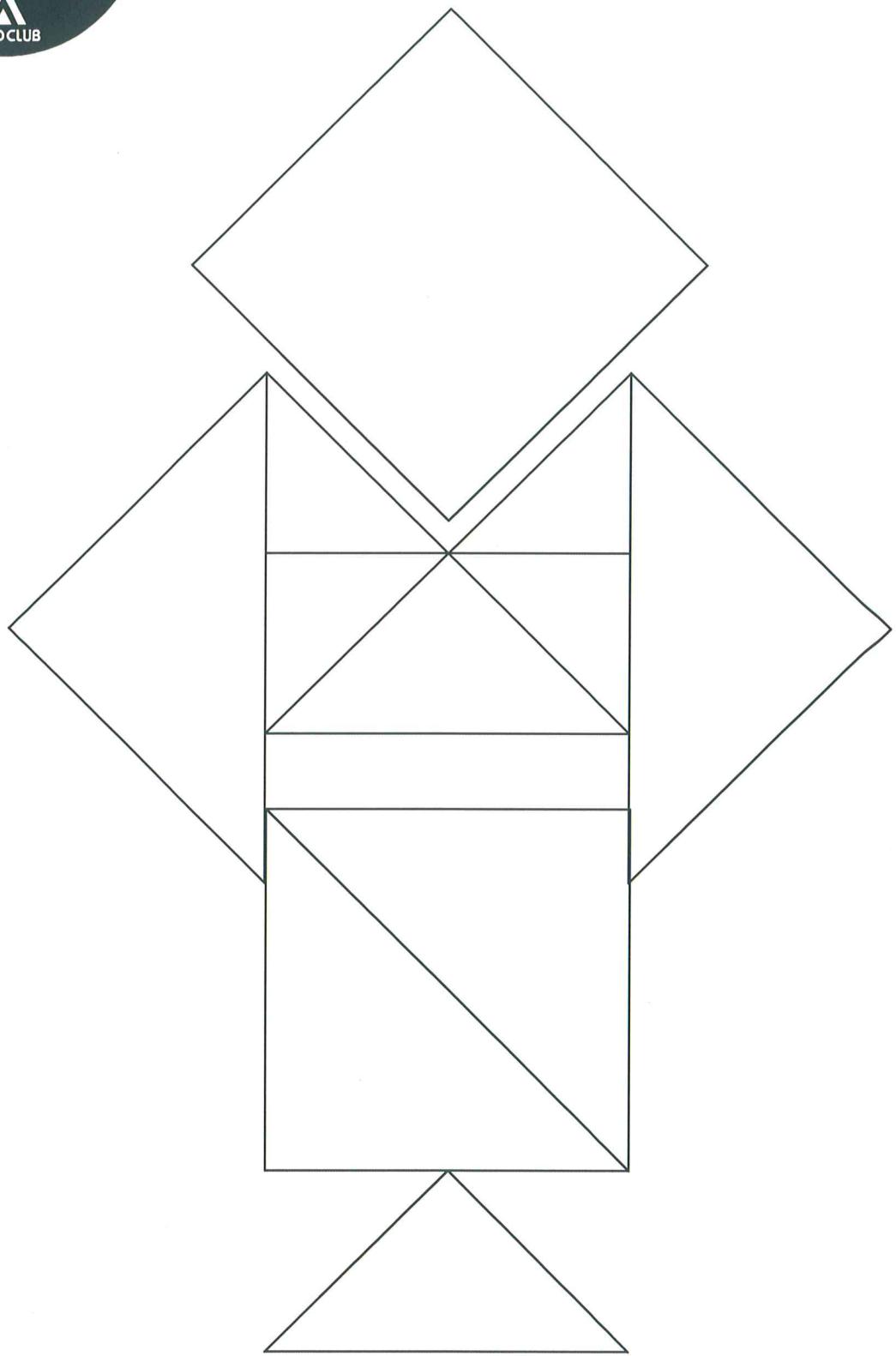


ALGOCLUB



影まねジオ
解答例

いらっしゃいませ

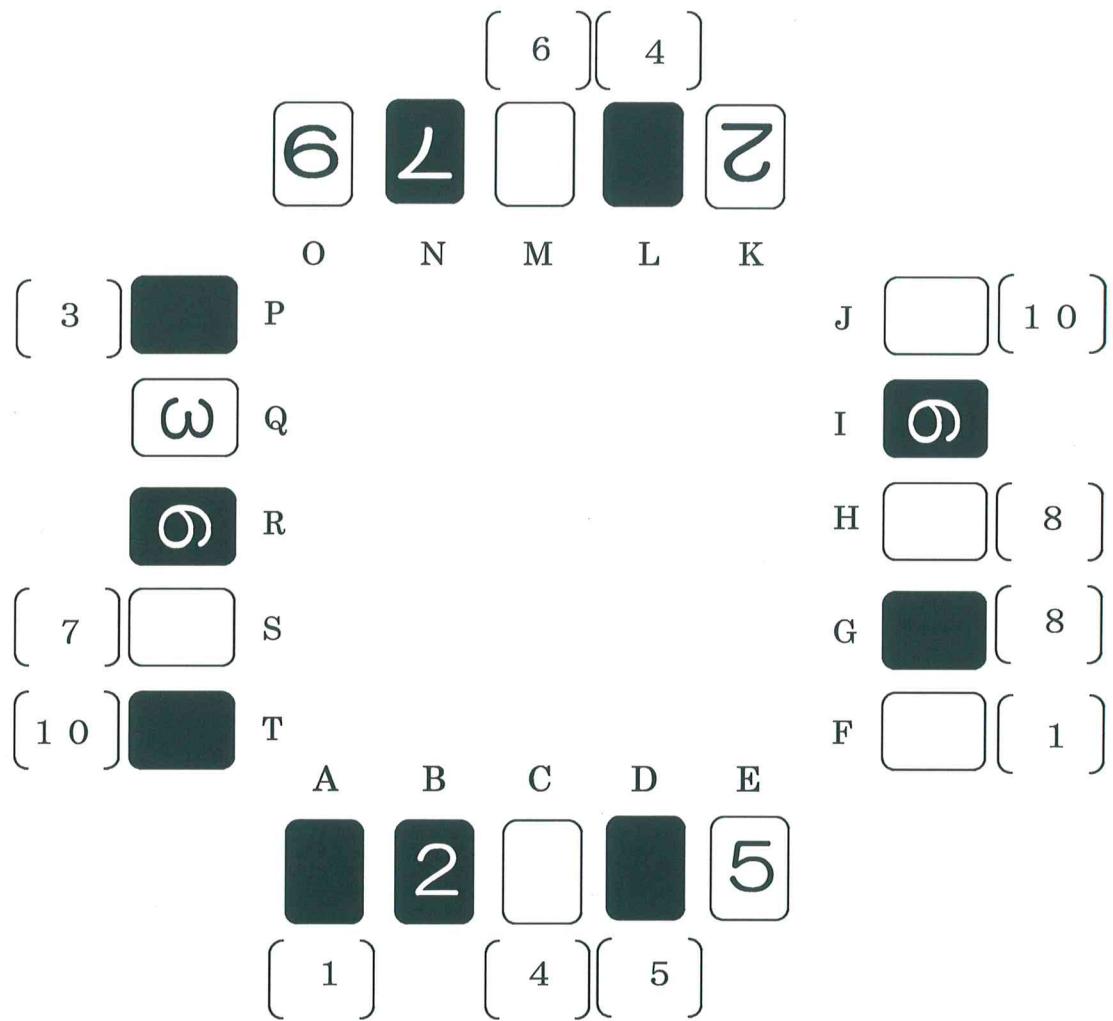


【解答】詰めアルゴ その81

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1~10を使っています。)



◆考え方の例

 残り : 1, 3, 4, 5, 8, 10

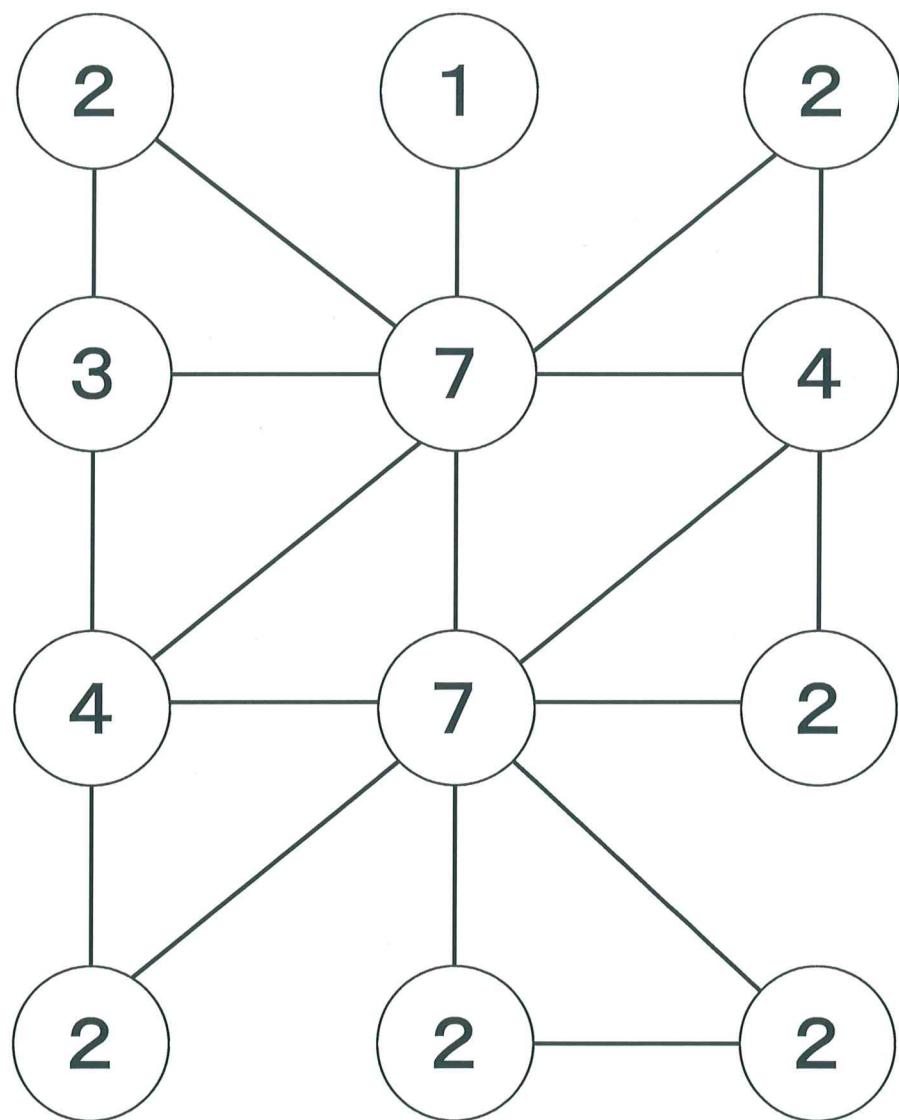
 残り : 1, 4, 6, 7, 8, 10

- ・A は黒2の左なので、A=1と決定。
- ・黒の1、2が決定したので、P=3。
- ・小さい位置の白を見ると、C は2以上、M は3以上、S は6以上なので、F=1が決定。
- ・C は2か3か4だが、2、3は出ているので、C=4が決まり、D=5も決まる。
- ・M は黒7の左(プレーやから見て)なので、6以下だが、白の1~5は決定しているので、M=6が決まる。
- ・L は白2と白6に挟まれた黒なので、3~6だが、黒3、黒5は決定しているので、L=4。
- ・J は定石で白10。G は8以下なので黒8が決まり、H=8も決定。残りの T=10、S=7が決まって完成。

【解答】ナンバーリンク その81

◆ ポイント

- ・中央2段目と3段目の⑦と⑦を結ばないとすると？
- ・中央上の①と右上の②④で、①と④を結んでしまうと②から伸びる線は？
- ・右2段目の④が決まるので・・・



【解答】 チャレペー その81

「トリンカ・パズル」

次の式の□の中に、+かーを入れて、計算が正しくなるようになさい。

$$12 \square 3 \square 4 \square 5 \square 6 \square 7 \square 89 \\ = 100$$

$$12 \square 3 \square 4 \square 5 \square 6 \square 7 \square 89 \\ = 100$$

答えは下のようになります。

$$12 + 3 + 4 + 5 - 6 - 7 + 89 \\ = 100$$

$$12 - 3 - 4 + 5 - 6 + 7 + 89 \\ = 100$$

(考え方)

この式では、89を最後にたすか引くかして答えを100にしなければなりません。最後に89を引くとすると、12, 3, 4, 5, 6, 7をつかって189を作らなければなりませんが、□の中には+か-しか入れることができないので189を作ることができません。したがって、89の前の□にはかならず + が入ります。

最後に89をたすことがきまったので、のこりの数について考えましょう。89をたして答えを100にしたいので、89が100までいくつ足らないかを計算してみます。

$$\underline{100 - 89 = 11}$$

この計算で、12, 3, 4, 5, 6, 7をつかって11を作ればよいことがわかりました。

つぎに、12に注目してみましょう。12に3をたして4を引くと11を作ることができます。4をたして5を引いても、5をたして6を引いても11を作ることができます。

それぞれの場合についてもっとくわしく考えてみましょう。

◆ 3をたして4をひいた

のこった5, 6, 7では0を作^{つく}ることができません。

◆ 4をたして5をひいた

のこった3, 6, 7では0を作^{つく}ことができません。

◆ 5をたして6をひいた

のこった3, 4, 7で0を作^{つく}ることができます。

◆ 6をたして7をひいた

のこった3, 4, 5では0を作^{つく}できません。

この結果からわかるように、12に5をたして6を引き、
のこった3, 4, 7をつかって0を作^{つく}ってやれば11を作る
ことができます。

ここでも注意力をはたらかせます。3, 4, 7をつかって
0を作る方法は1通りだけでしょうか？

ここまでわかれば、あとは□にあてはめてやるだけです。

【解答】迷路『方向選択①』

次のルールに従って、SからGまで進みましょう。

① 2つの矢印のどちらかを選んで、1マスずつ進みます。

② 同じマスを2度通ってはいけません。

選んだ矢印に丸をつけましょう。

は、ななめのマスに進めます。

