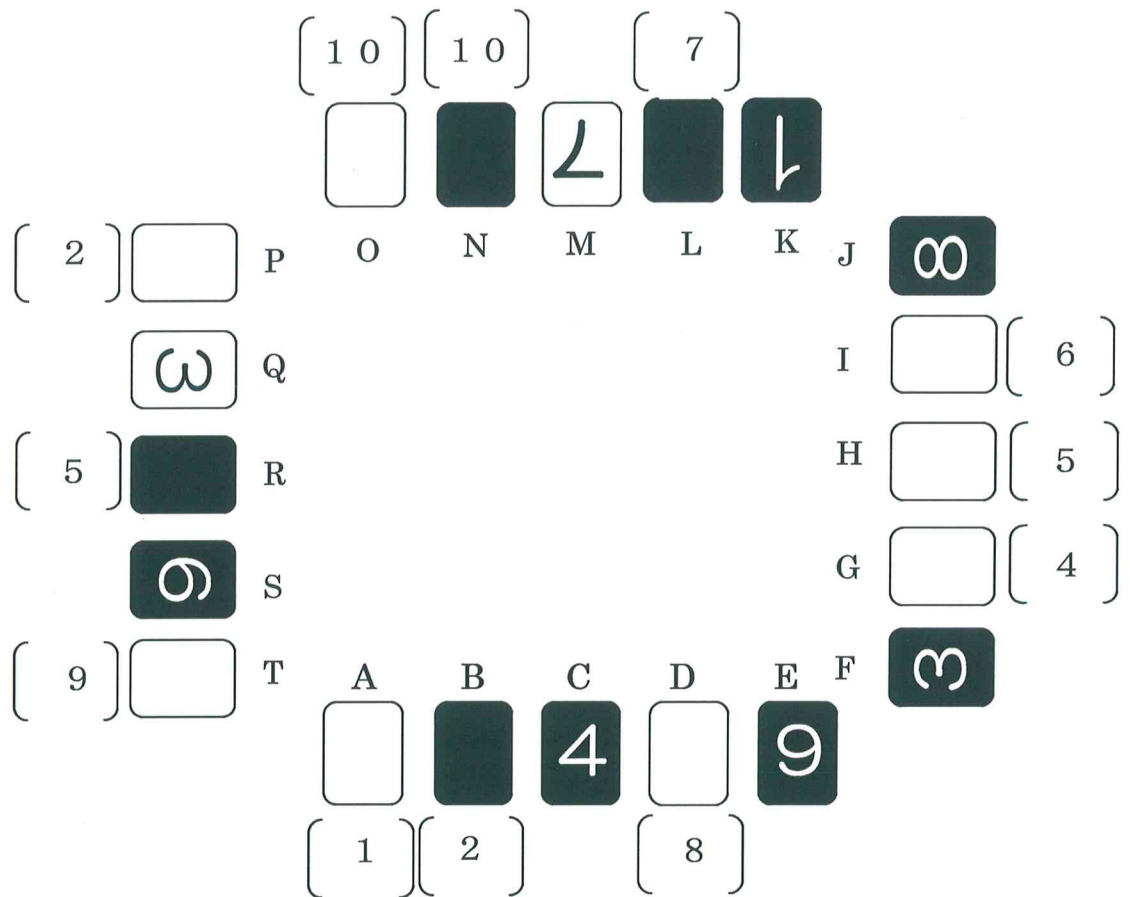


【解答】 詰めアルゴ その82

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～10を使っています。)



◆考え方の例



残り : 2, 5, 7, 10



残り : 1, 2, 4, 5, 6, 8, 9, 10

・N は白7の右(プレーヤーから見て)なので、8以上、よって、N=10と決まり、続いて、その右の O=10と決定。

・残りの黒を見ると、B は3以下なので B=2、R は4か5なので R=5、残りの L=7が決定し、黒はすべて判明した。

・B=2の左の白 A=1、白3の左にある P=2が決まる。

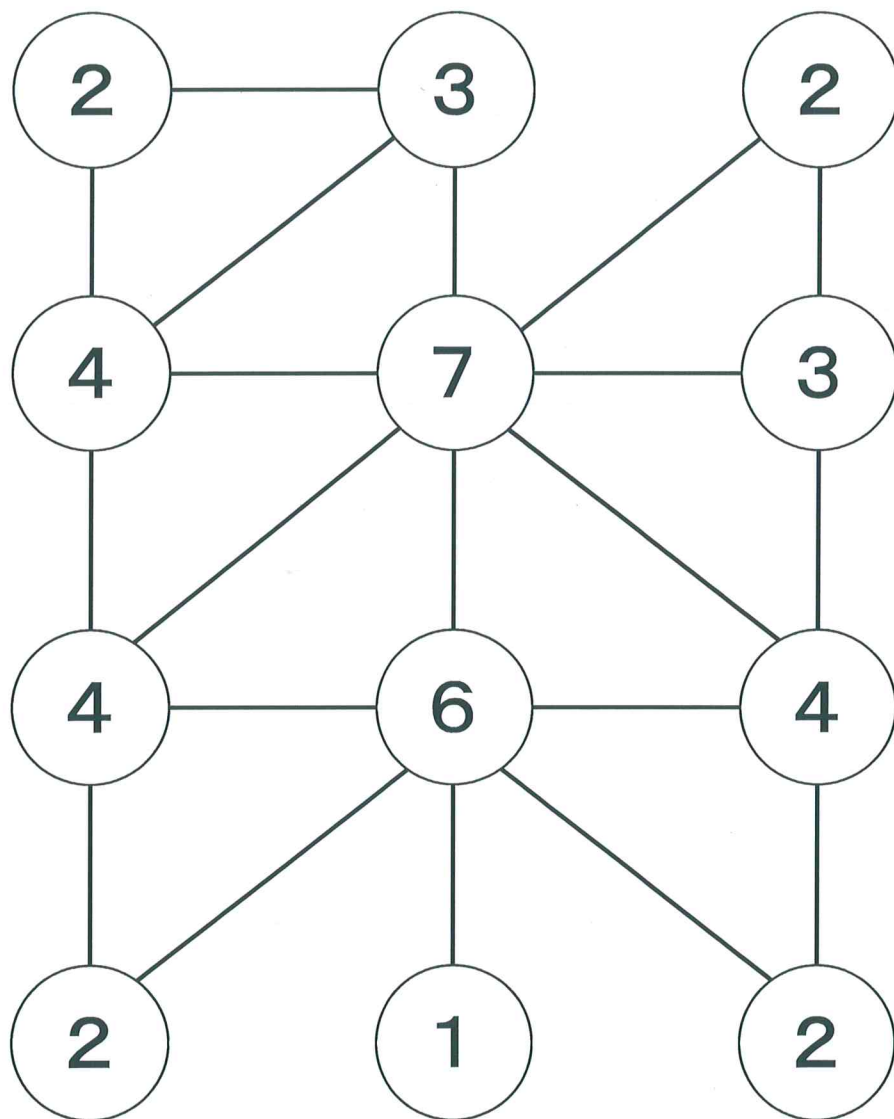
・黒3と黒8にはさまれた G、H、I の白3枚は、3~7なので、残りの白から、G=4、H=5、I=6と決まる。

・D は黒9の左なので、D=8となり、T=9で完成。

【解答】 ナンバーリンク その82

◆ポイント

- ・ 中央2段目と3段目の⑦と⑥を結ばないとする？
- ・ 中央下段の①と右列の3段目の④と4段目の②。このうち、①と④を結んでしまうと？



【解答】 チャレペー その82

ほうそくはっけん 「法則発見パズル①」

した
下の (ア) と (イ) は、それぞれあるきまりにしたがって
かず
数がならんでいます。

それぞれの□に入る^{はい}数を^{かず}考^{かんが}えて^{こた}答えなさい。

(ア) 3, 5, 7, 9, 11, 13,

(イ) 27, 21, 16, 12, 9, 7,

^{こた}
【答え】

(ア) 3, 5, 7, 9, 11, 13,

(イ) 27, 21, 16, 12, 9, 7,

(考え方の例)

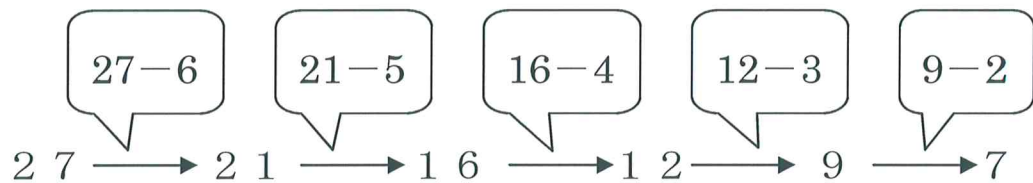
◎ ^{すうじ}数字の^{ぜんたい}ならび^{ちゅうもく}全体に^{しゅめい}注^{しゅめい}目^{しゅめい}して^{しゅめい}み^{しゅめい}ま^{しゅめい}し^{しゅめい}ょ^{しゅめい}う^{しゅめい}。

(ア) では、^{かず}数が3から5、5から7、7から9…という

ふうに、2ずつ^{はい}ふ^{かず}えて^{はい}います。なので、に入る^{はい}数は

$13 + 2 = 15$ になります。

(イ) ではまず、27が21になっていて、^{かず}数が6へって
いるのがわかります。つぎは21が16になり、^{かず}数は5
だけへっています。つぎでは^{かず}数が4へって、そのつぎは
3へって…というふうに、27から6，5，4，3…と
^{かず}数をへらしています。



なので、 ^{はい} ^{かず}に入る数は

$7 - 1 = 6$ になります。

【解答】 迷路 『方向選択 ②』

つぎ 次のルールに従って、S から G まで進みましょう。

① 2つの矢印のどちらかを選んで、1マスずつ進みます。

② 同じマスに2度通ってはいけません。

えら 選んだ矢印に丸をつけましょう。

↘ ↙ ↖ ↗ は、ななめのマスに進めます。

