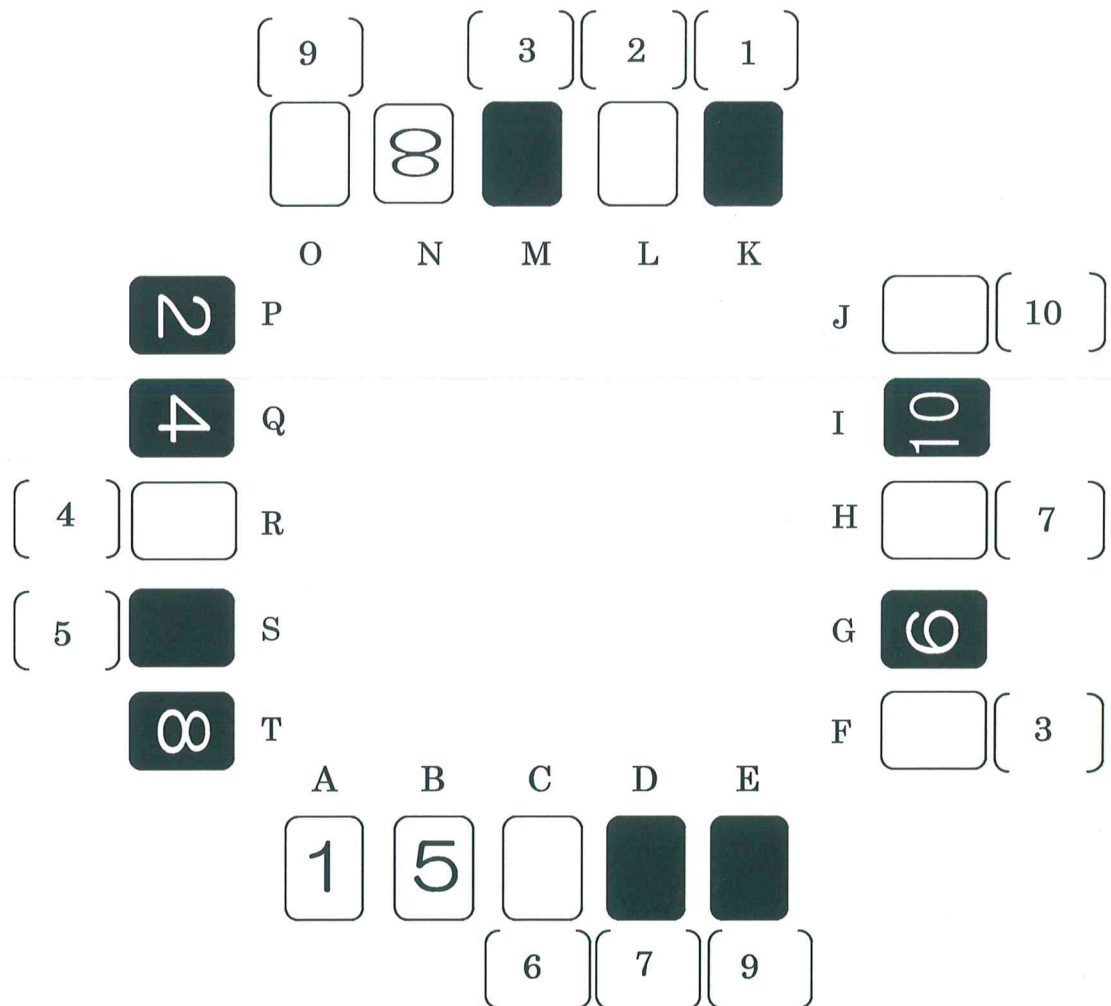


【解答】 詰めアルゴ その83

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～10を使っています。)



◆考え方の例



残り : 1, 3, 5, 7, 9



残り : 2, 3, 4, 6, 7, 9, 10

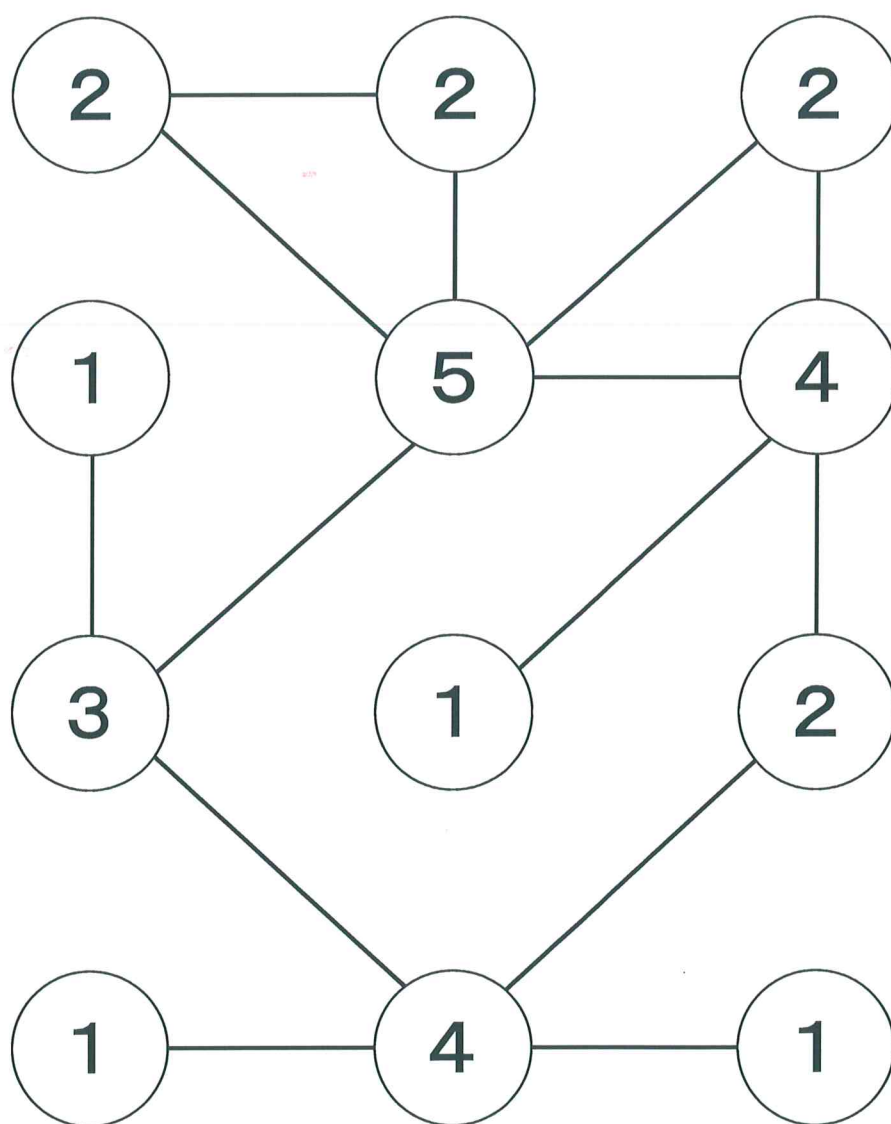
- ・黒2がPにあるので、左端の黒 $K=1$ が決まる。
- ・D は白5から白1枚をはさんだ左にあるので7以上と分かり、 $D=7$ 、 $E=9$ と決まる。同時に $C=6$ も決定。
- ・S は黒4から白1枚をはさんだ右にあるので5以上と分かり、 $S=5$ が決まり、残りの黒 $M=3$ と決定。S が5と分かったので、 $R=4$ も決定。
- ・黒1と黒3にはさまれた白Lは1か2で、白1はAにあるので $L=2$ 。
- ・J は黒10の右なので $J=10$ 、O は9以上の白なので、 $O=9$ と決まる。(最初にここか攻めても良いですね。)
- ・残りの白 $H=7$ で完成。

【解答】 ナンバーリンク その83

◆ポイント

- ・中央⑤と右列2段目の④を結ばないとする？
- ・右列2段目の④と中央3段目の①を結ばないとする？
- ・・・ここからは、やりがいのある問題です。

「結ばないとしたら」または「結んだとしたら」と仮に考えた線がどこであったかが分からなくならないように、印をつけるなどの工夫をしましょう。



【解答】チャレペー その83 「共同作業」

いちろう じろう さぶろう さんきょうだい いえ
一郎さん、二郎さん、三郎さんの三兄弟が、ある家の
ドアにペンキをぬる仕事をしています。

いちろう
一郎さんが1人でぬると、5分でぬり終わるそうです。

じろう
二郎さんも1人でぬると、5分でぬり終わるそうです。

しかし、さぶろう
三郎さんが1人でぬると、10分かかってしまう
そうです。

では、3人が協力して、このドアにペンキをぬると、何分
で、ぬり終わることができるでしょうか。

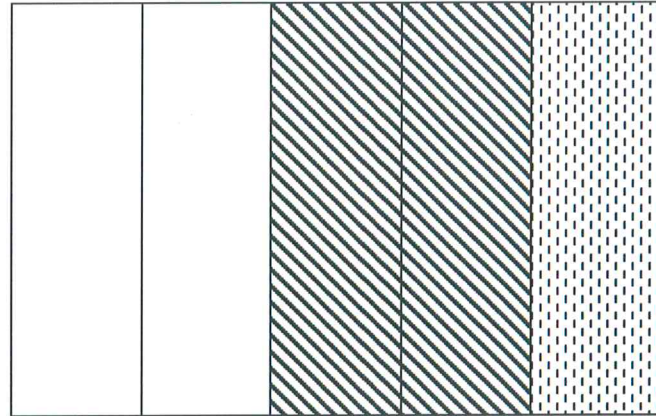
かんが かんた
(考え方)

3人が同じ時間でできる仕事の量を知らることがこの問題
をとくカギです。

いちろう じろう ふん さぶろう
一郎さん、二郎さんは5分でぬることができるのに、三郎
さんは10分かかってしまいます。言いかえると、一郎さん
と二郎さんは三郎さんの2倍の速さで仕事ができるという
ことです。

わかりやすい数をつかって表すと、さぶろう
あいだにいちろう じろう さぶろう
一郎さん、二郎さんは2をぬることができ、三郎さ

んが2をぬるあいだに^{いちろう}一郎さん、^{じろう}二郎さんは4をぬることができます。この3人が^{どうじ}同時に^{しごと}仕事をはじめるとすると、それぞれがぬるドアの^{めんせき}面積は下の図のようになります。



…^{いちろう}一郎さん …^{じろう}二郎さん …^{さぶろう}三郎さん

この図から、3人が^{どうじ}同時にぬる場合、^{いちろう}一郎さん、^{じろう}二郎さんはそれぞれ5等分したうちの2つを、^{さぶろう}三郎さんは5等分したうちの1つをぬることがわかります。

^{いちろう}一郎さん、^{じろう}二郎さんは1枚を5分でぬることができますから、ドアを5等分したうちの2つの広さは2分でぬり^お終えることができます。

^{しごと}仕事のはじまりと^お終わりは^{ぜんいんどうじ}全員同時なので、だれか1人の^{しごと}仕事の^{じかん}時間がわかればよいのです。

^{こた} 答え	^{ふん} 2分
---------------------	---------------------

【解答】^{めいろ}迷路『^{ほうこうせんたく}方向選択 ③』

つぎ 次のルールに ^{したが}従って、S から G まで ^{すす}進みましょう。

① 2つの矢印の ^{やじるし}どちらかを選んで、1マスずつ ^{すす}進みます。

② ^{おな}同じマス ^{とお}を2度通ってはいけません。

^{えら}選んだ矢印 ^{やじるし}に丸 ^{まる}をつけましょう。

