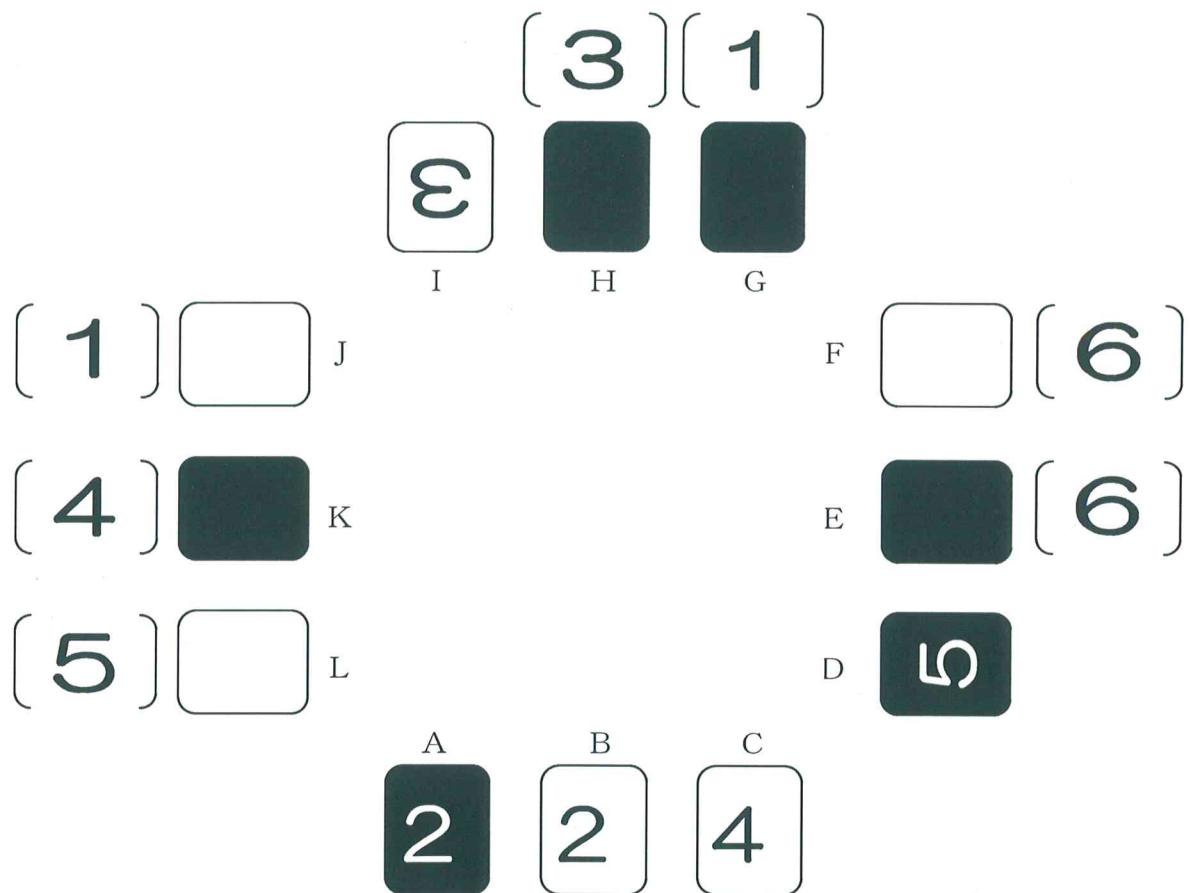


【解答】 詰めアルゴ その12

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



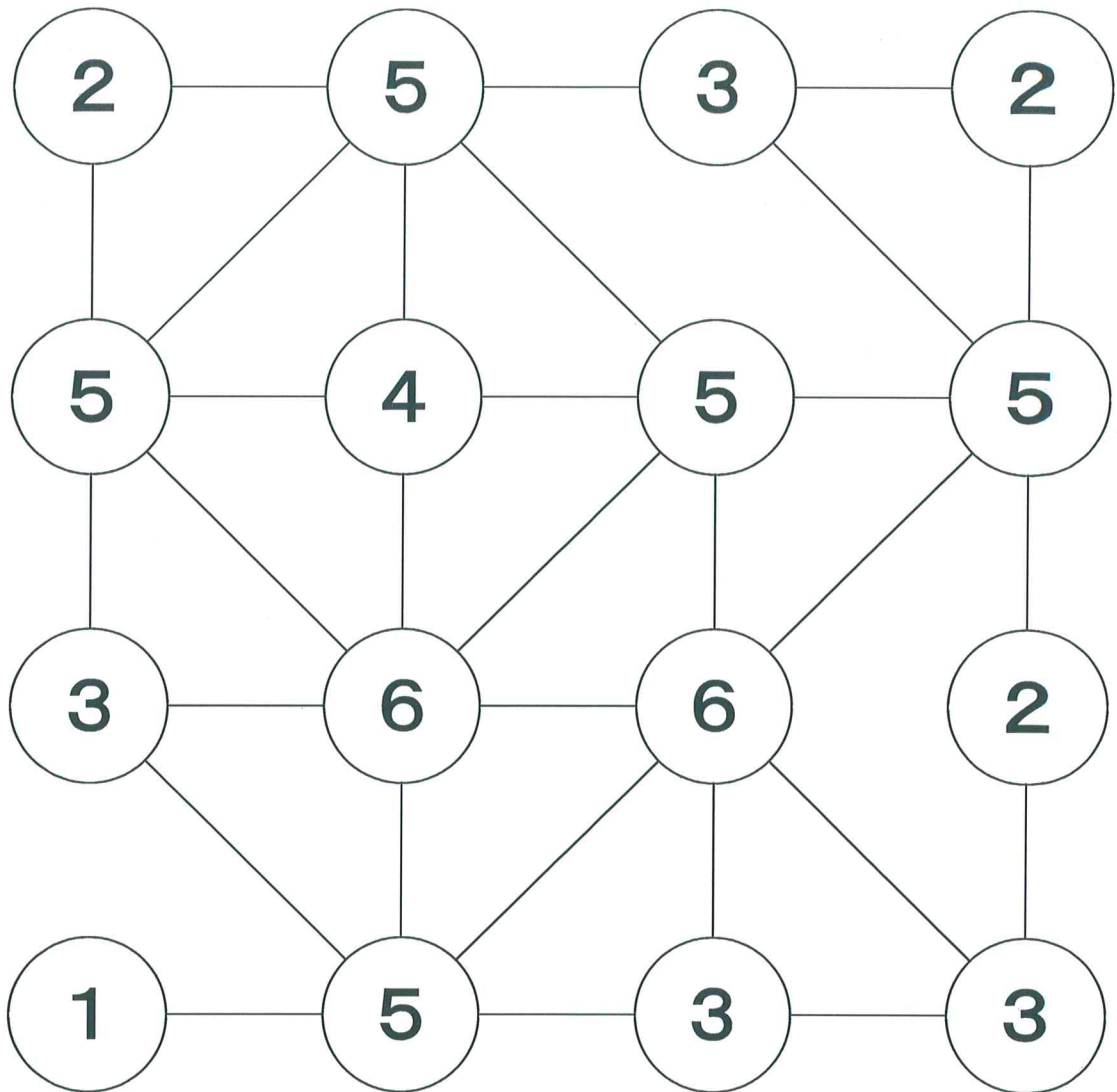
(考え方の例)

【黒の残り】 1, 3, 4, 6

【白の残り】 1, 5, 6

- ・ E は 6 しか入らない。よって F も 6 で決まり。
- ・ 残った白の 1 と 5 が J と L に入る。
- ・ G は 1 枚だけある左端の黒なので 1 に決まり、H は 3 に決まる。
- ・ 最後に K が 4 に決まって完成。

【解答】 ナンバーリンク その12



(考え方の例)

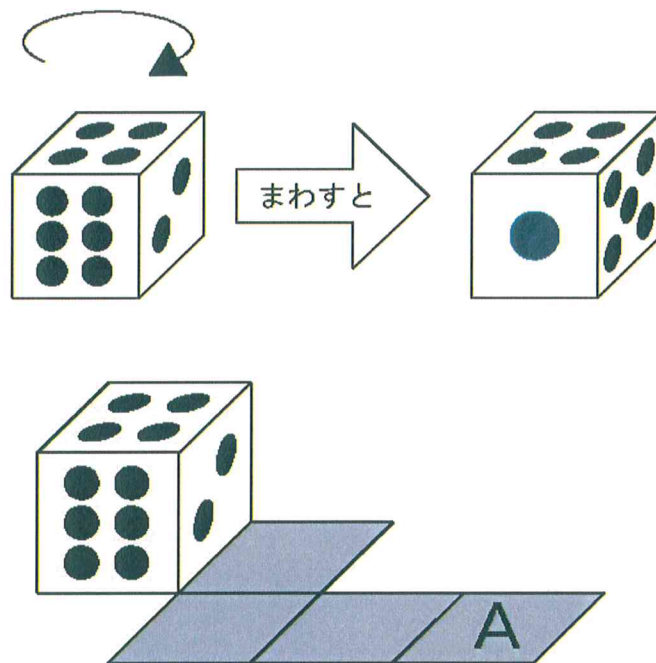
- ・ 定石より、角の③と、外の辺の⑤が自動的に決まり（合わせて5ヶ所）。
- ・ 1段目左側の②と、3段目の②と、4段目の①が決まり。
- ・ 1段目右側の②が決まり。よって1段目の③が決まり。
- ・ 3段目の③が決まり。
- ・ 3段目左側の⑥が決まり。
- ・ 2段目の④が決まり。
- ・ 2段目右から2番目の⑤が決まり。
- ・ 4段目右から2番目の③が決まり。よってその真上の⑥が決まり完成

【解答】 チャレペー その12

「サイコロン ③」

サイコロをマス目どおりに転がします。

Aのマス目にきたとき、何の目が上をむいているでしょう
か。数字で答えましょう。



答え：6

頭の中で、さいころが転がして考えます。

【解答】 迷路「移動④」

S の位置からスタートして、G の位置に移動しましょ
う。正しい順序に、線を書きいれなさい。

