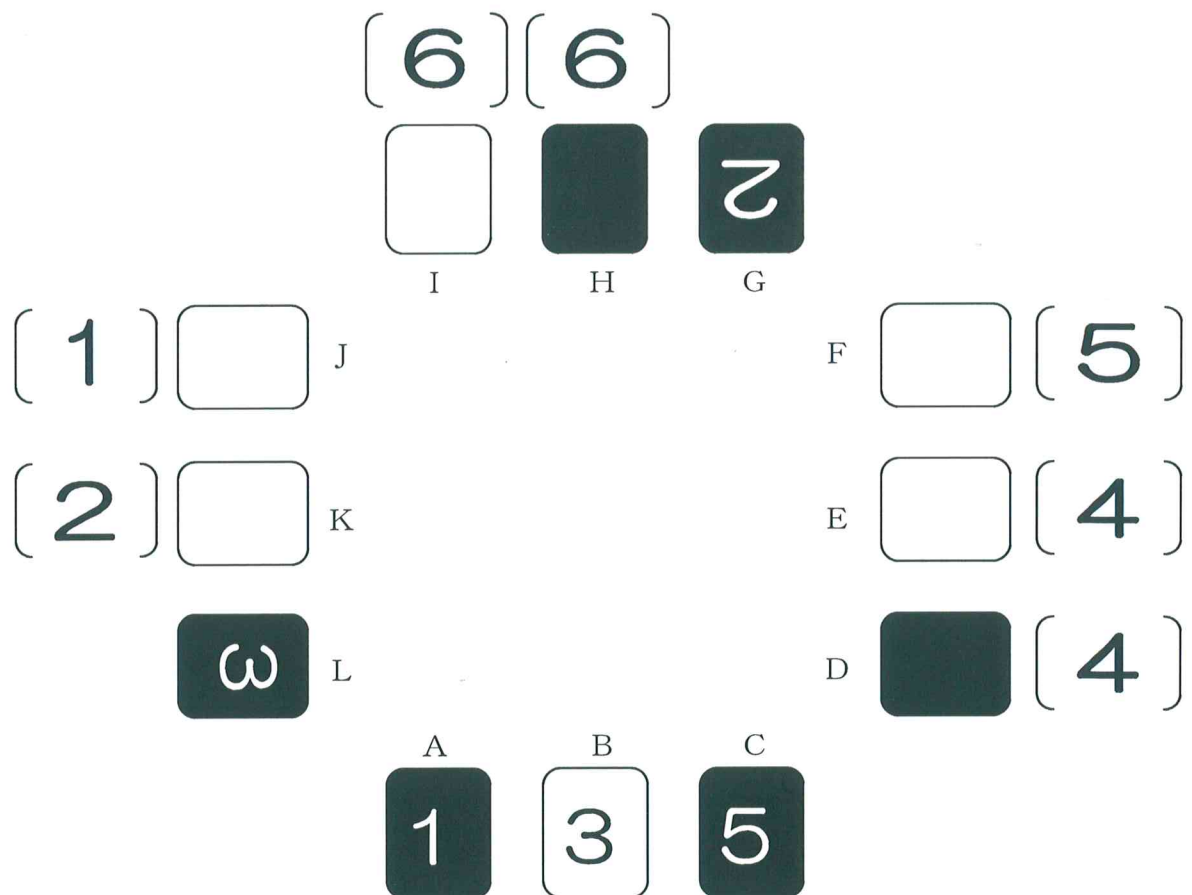


【解答】 詰めアルゴ その13

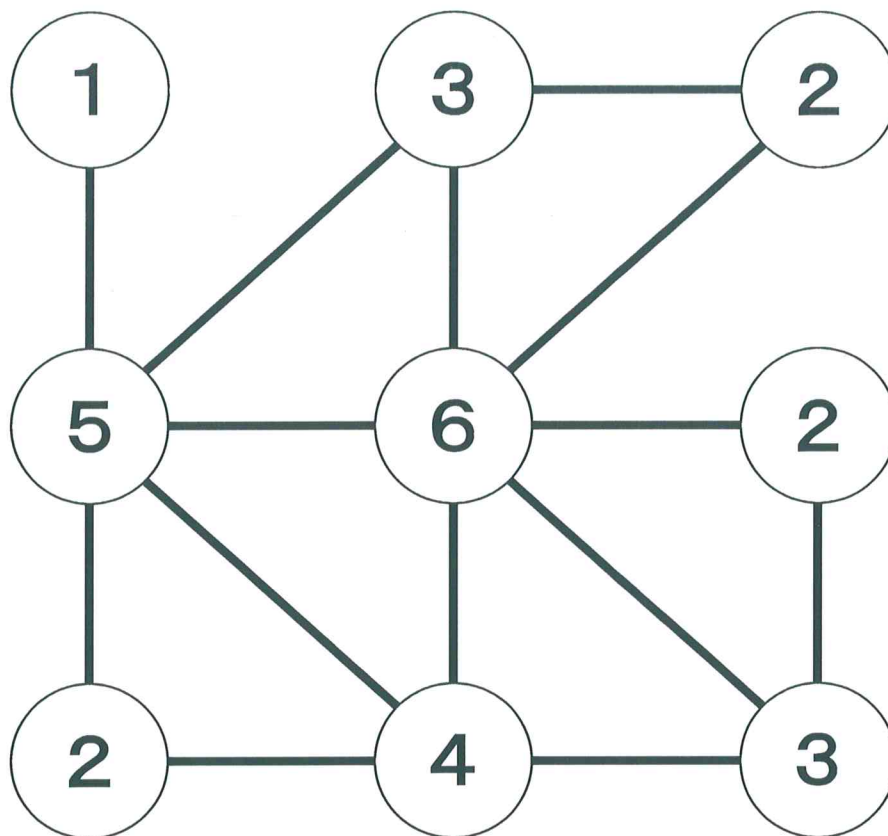
した
下のアルゴゲームは、4人プレーのもので、

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～6を使っています。)



【解答】 ナンバーリンク その13



【考え方の例】

右下角の③、定石。

2 段目左⑤、定石。

つづいて、最下段中央④が 4 か所決まる。

のこりはルール通りつないで完成。

※「決まり。」の島には印をつけることをアドバイスしてあげてください。論理的な思考を進める手助けとなります。

【例】



【解答】 チャレペー その13

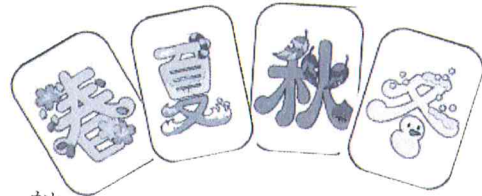
「4枚のカード ①」

4枚のカードがあります。

片方の面には はる 春 なつ 夏 あき 秋 ふゆ 冬、もう片方の面には



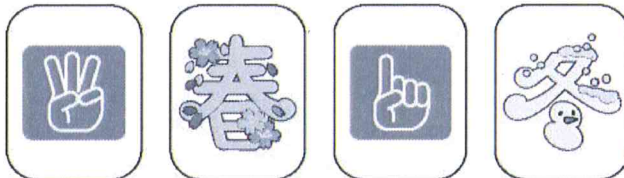
が1つずつかいてあります。



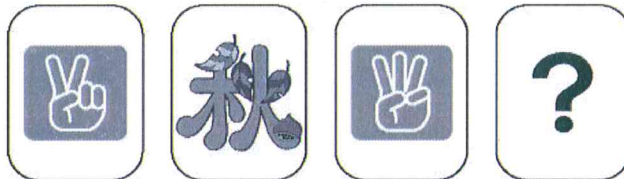
カードをよくまぜてから、2回ならべました。

?にかいてある絵はどれですか。答えに○をつけましょう。

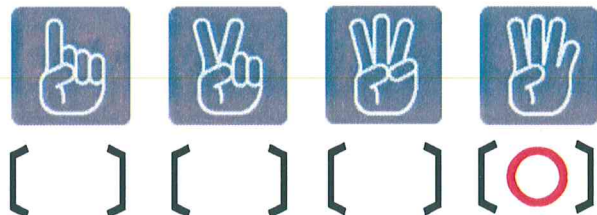
1回目



2回目



答え



【考え方の例】

1 回目に並べられたカードに注目する。すると、夏と秋のカードの裏側は、指1本と3本のどちらかだとわかる。

次に、2回目に並べられたカードを見ると、指3本が見えているので、秋のカードの裏側は指1本だとわかる。これより、？の部分は指4本だとわかる。

【解答】^{めいろ}迷路「^{ばんけん}番犬①」

^{ばんけん}番犬に^み見つからないように、Sから^{いどう}Gまで移動しましょう。

^{ただ}正しい^{じゅんろ}順路に、^{せん}線を書きいれなさい。

^{れい}(例) ^{みぎ}右の^ず図の×のついて
いるマスは、^{ばんけん}番犬に^み見つ
かってしまいます。

