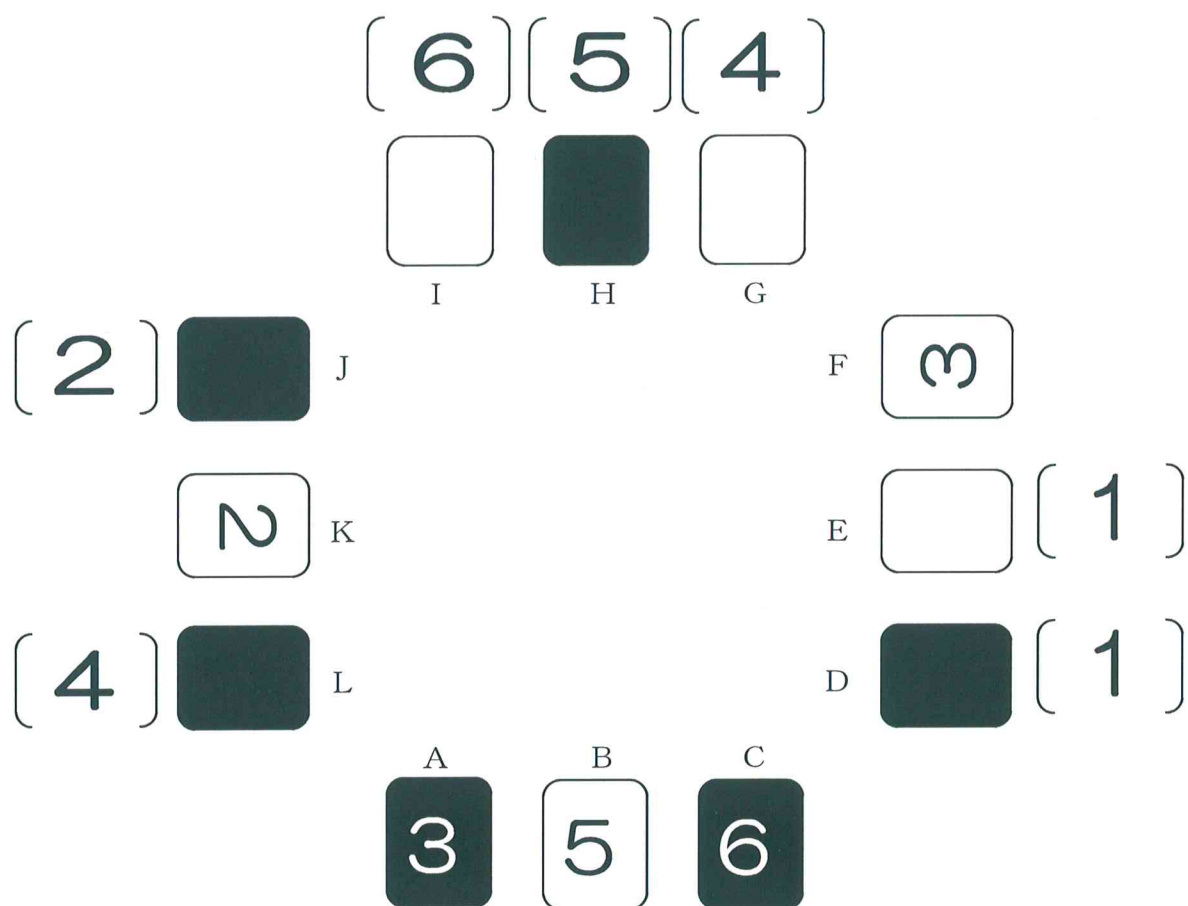


【解答】 詰めアルゴ その14

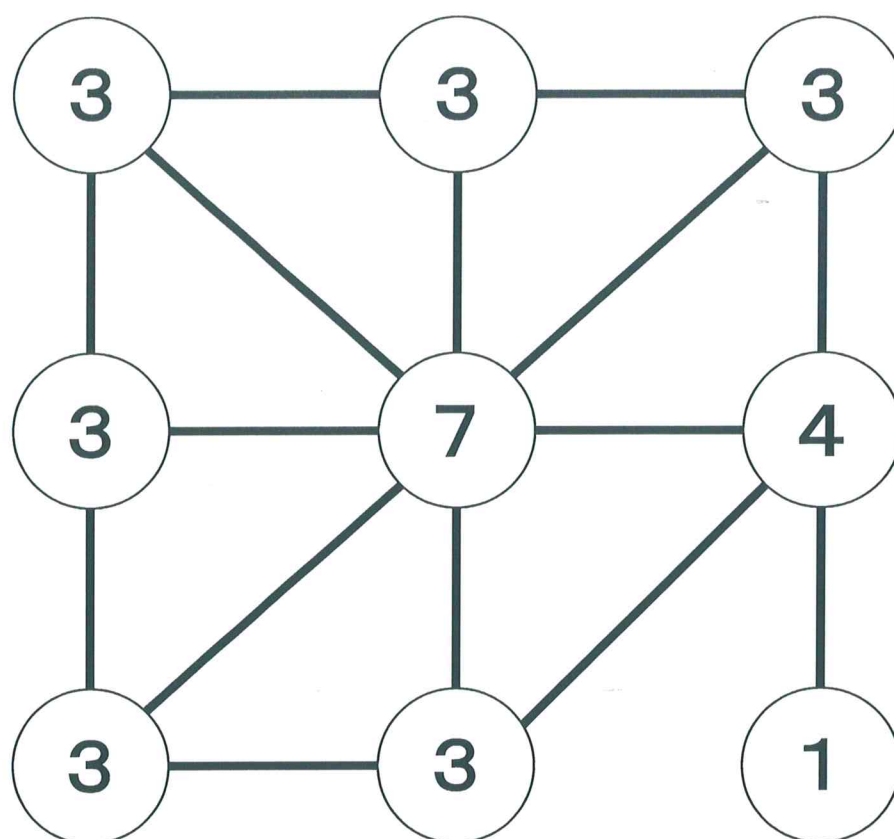
した
下のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは^{しろ}白と^{くろ}黒の1～6を使^{つか}っています。)



【解答】 ナンバーリンク その14



【考え方の例】

まずは定石、角の③×3 か所。
つづいて 2 段目右④が決まる。
中央⑦も決まり完成。

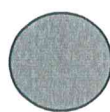
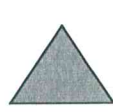
※「決まり。」の島には印をつけることをアドバイスしてあげてください。論理的な思考を進める手助けとなります。

【例】



【解答】 チャレペー その14

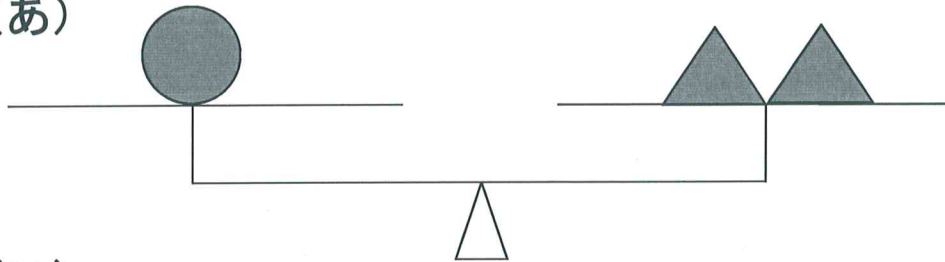
「つり合います ①」

   のおもりを、^{てん}天びんにのせています。

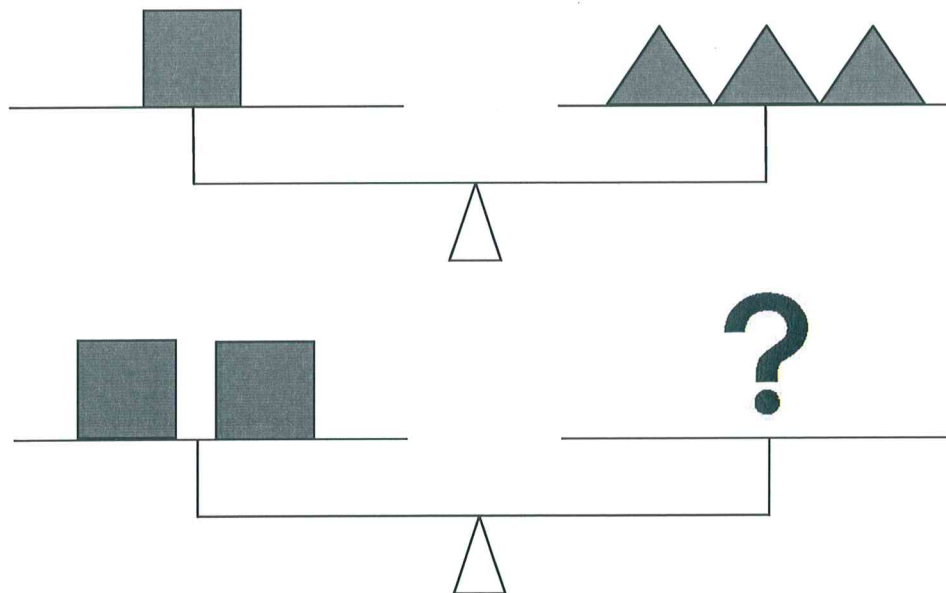
(あ) と (い) の^{てん}天びんは、どちらもつり^あ合っています。

?に  を^{なんこ}何個のせると、つり^あ合うでしょうか。

(あ)



(い)



答え：3 個

【考え方の例】

□ 2 個は、△ 6 個とつり合う。△ 6 個は○ 3 個とつり合う。

よって、□ 2 個は○ 3 個とつり合うことが分かる。

【解答】 迷路「番犬②」

ばんけん み
番犬に見つからないように、Sから G まで移動しま
しょう。

ただ じゅん ろ せん か
正しい順路に、線を書きいれなさい。

