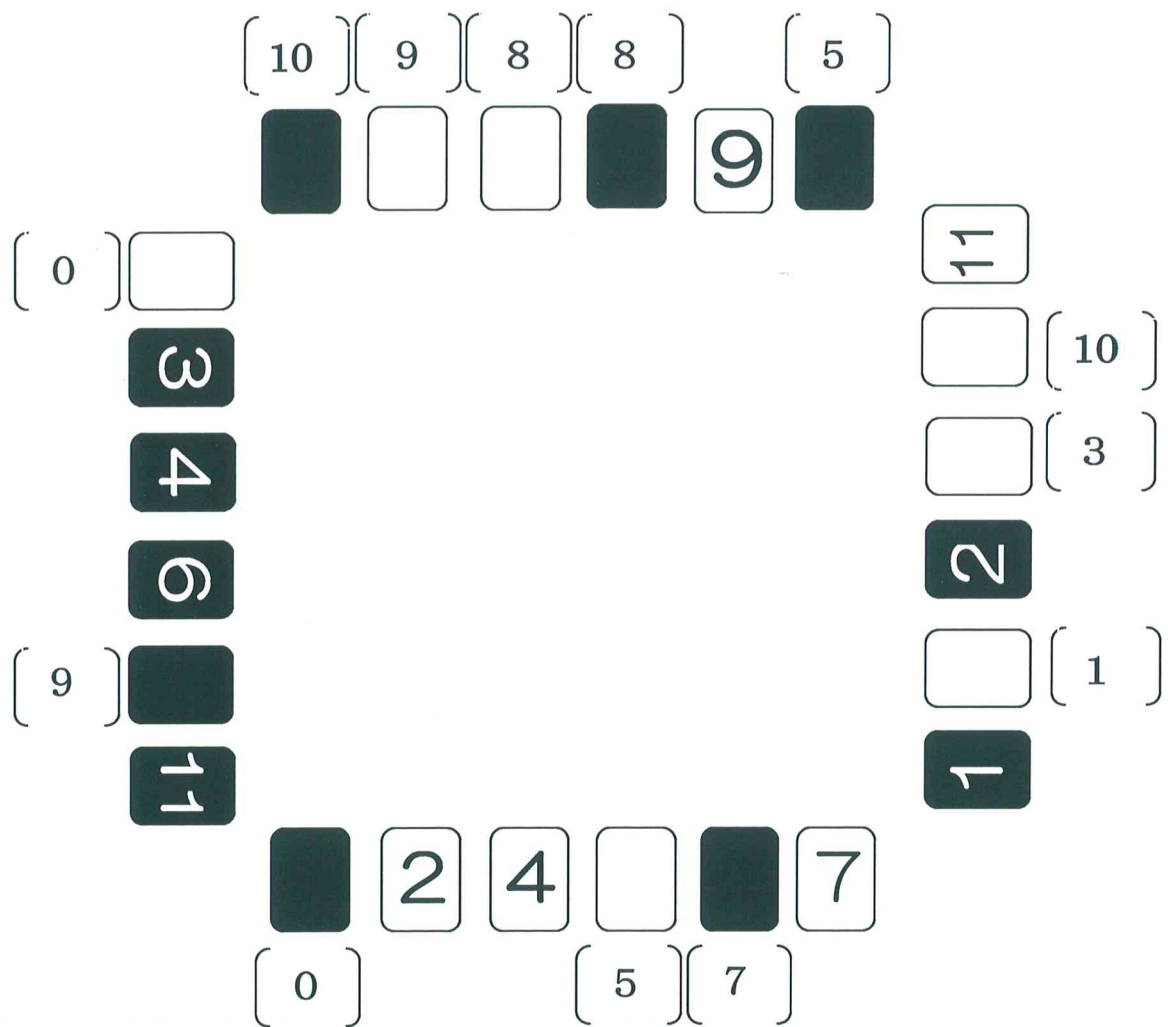


【解答】 詰めアルゴ その88

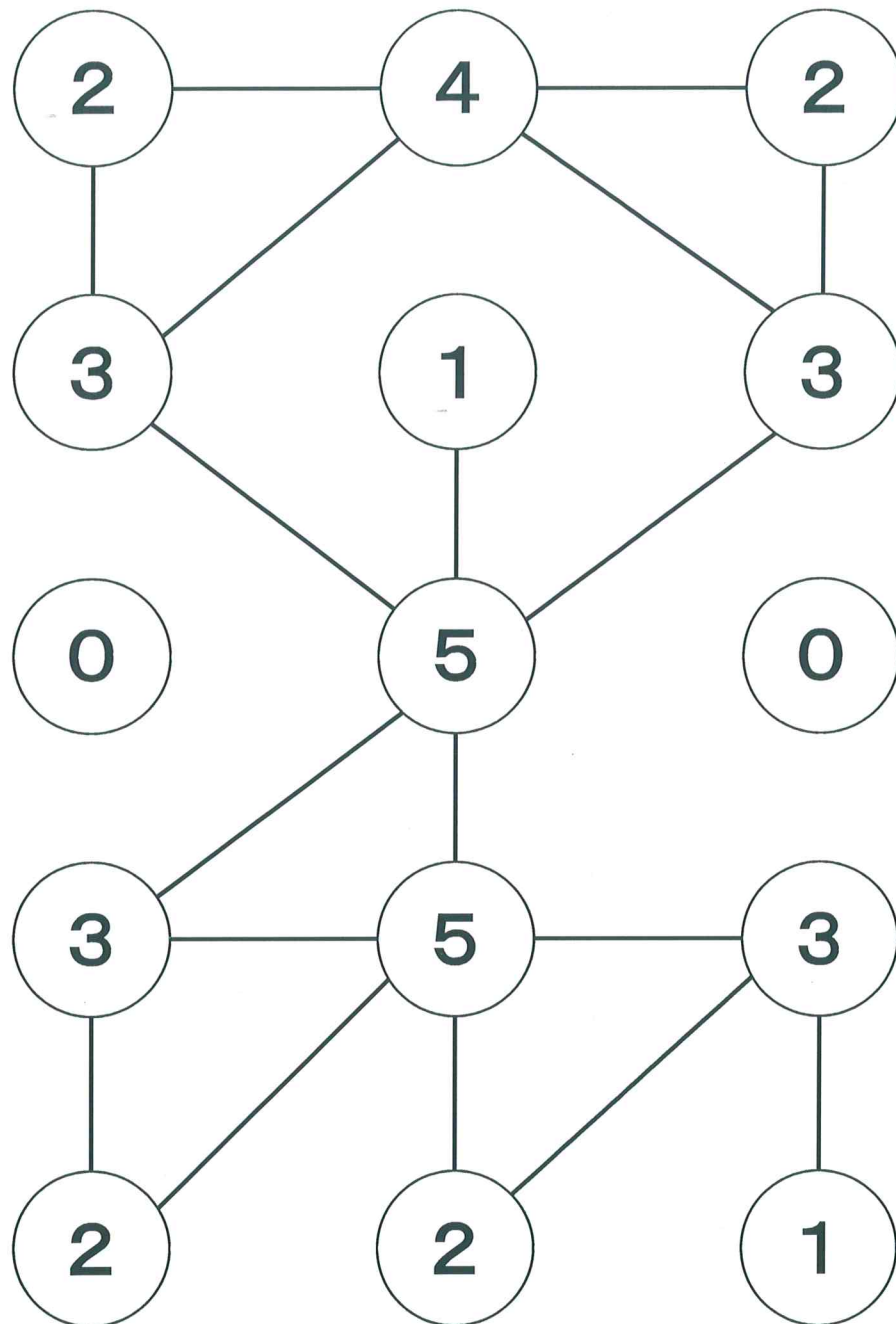
した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の0～11を使っています。)



【解答】 ナンバーリンク その88



(ポイント)

- ・ 中央上から4段目の⑤と右列最下段の①をつないでしまうと、右列下から2段目の③から3本の線を伸ばせない。よって、中央上から4段目の⑤からの5本が決定し、左列上から4段目の③が決定。
- ・ 中央最下段の②を、その右の①とつないでしまうと、右列上から3段目の③から3本の線が伸ばせない。よって、中央最下段の②が決まる。これによって、下2段の6個の○から伸ばす線が決まる。
- ・ 中央上から2段目の⑤が決定すれば、上2段は...

【解答】 チャレペー その88

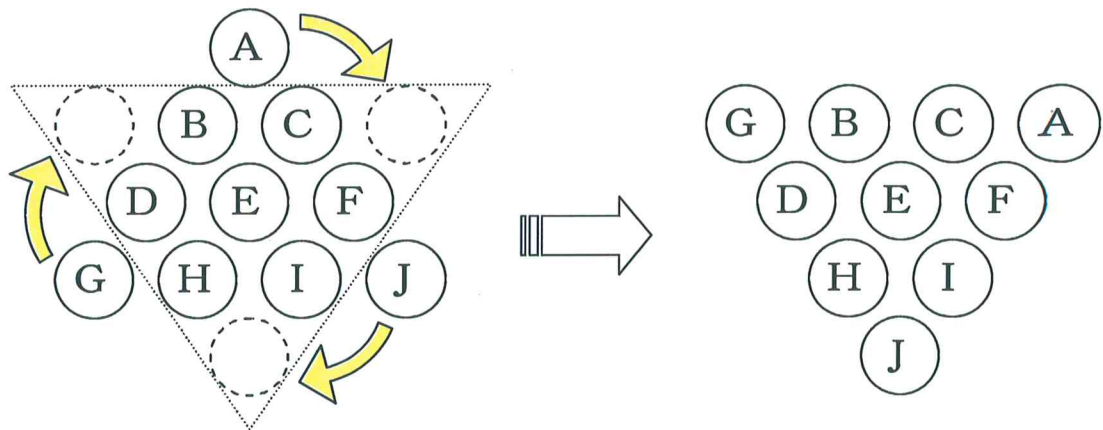
「^{さか}逆^{い どう}さま移動」

【考え方の例】

問題の三角形に、さかさまの三角形を重ねて考えます。

重ならないコインの数が、もっとも少ない場合は、下の図のようになります。

ですから、はみ出したA、G、Jの3枚のコインを移動させればよいとわかります。



こた
答え

A、G、J

【解答】^{めい ろ}迷路『^{ほうこうせんたく}方向選択 ⑧』

^{つぎ}次のルールに^{したが}従って、S から G まで^{すす}進みましょう。

① 2つの^{やじるし}矢印のどちらかを^{えら}選んで、1マスずつ^{すす}進みます。

② ^{おな}同じマスを2度^{とお}通ってはいけません。

^{えら}選んだ^{やじるし}矢印に^{まる}丸をつけましょう。

