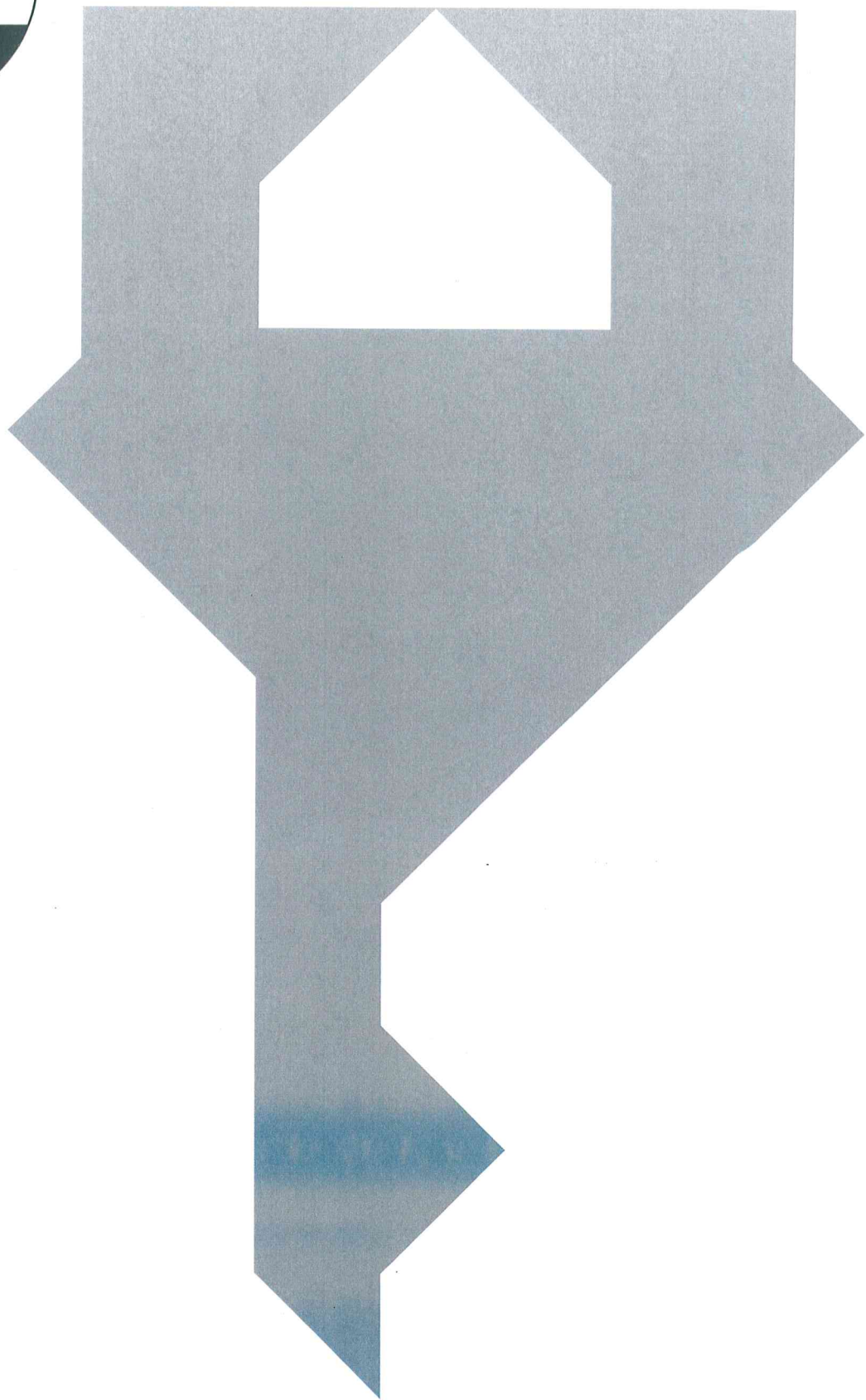
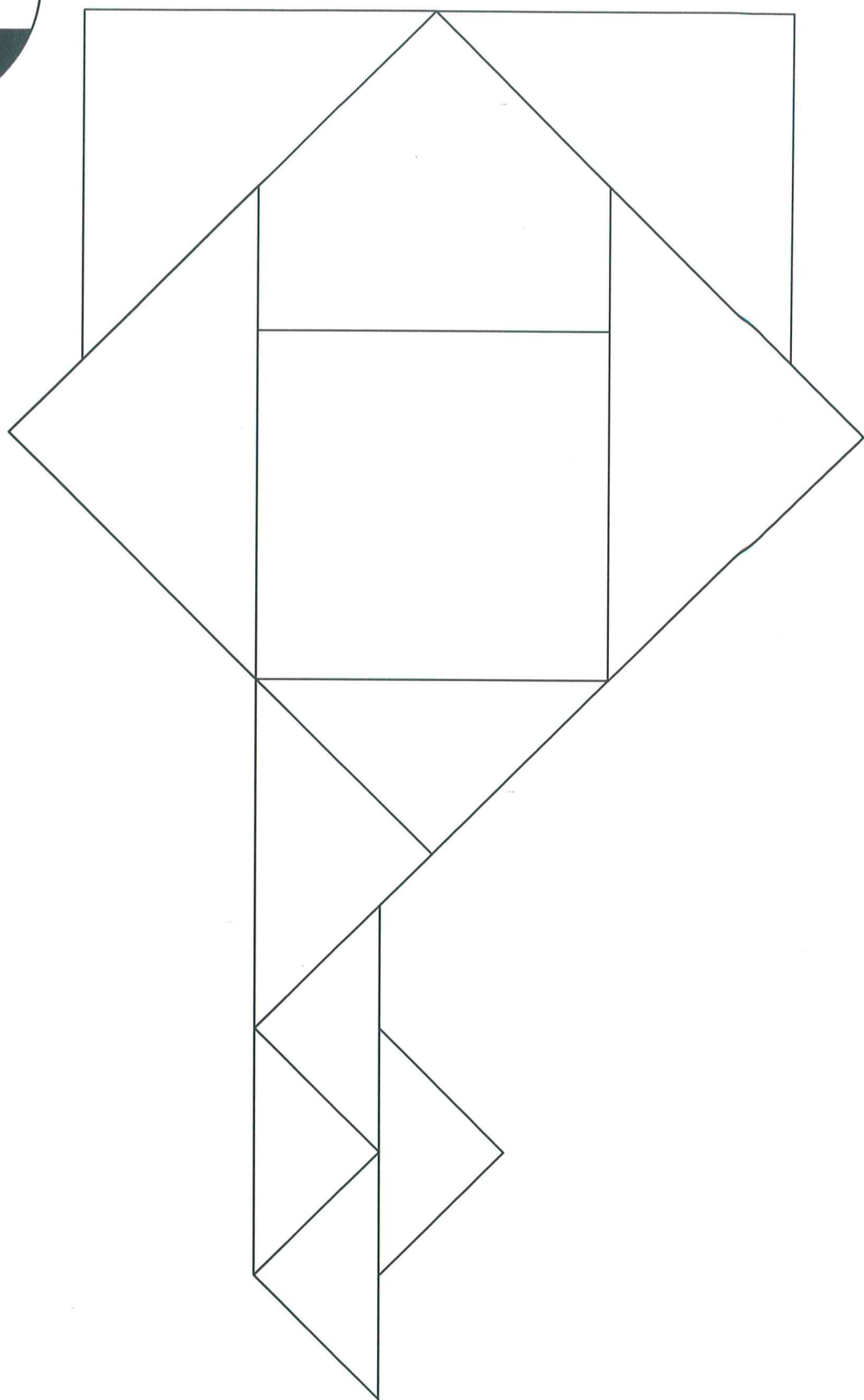
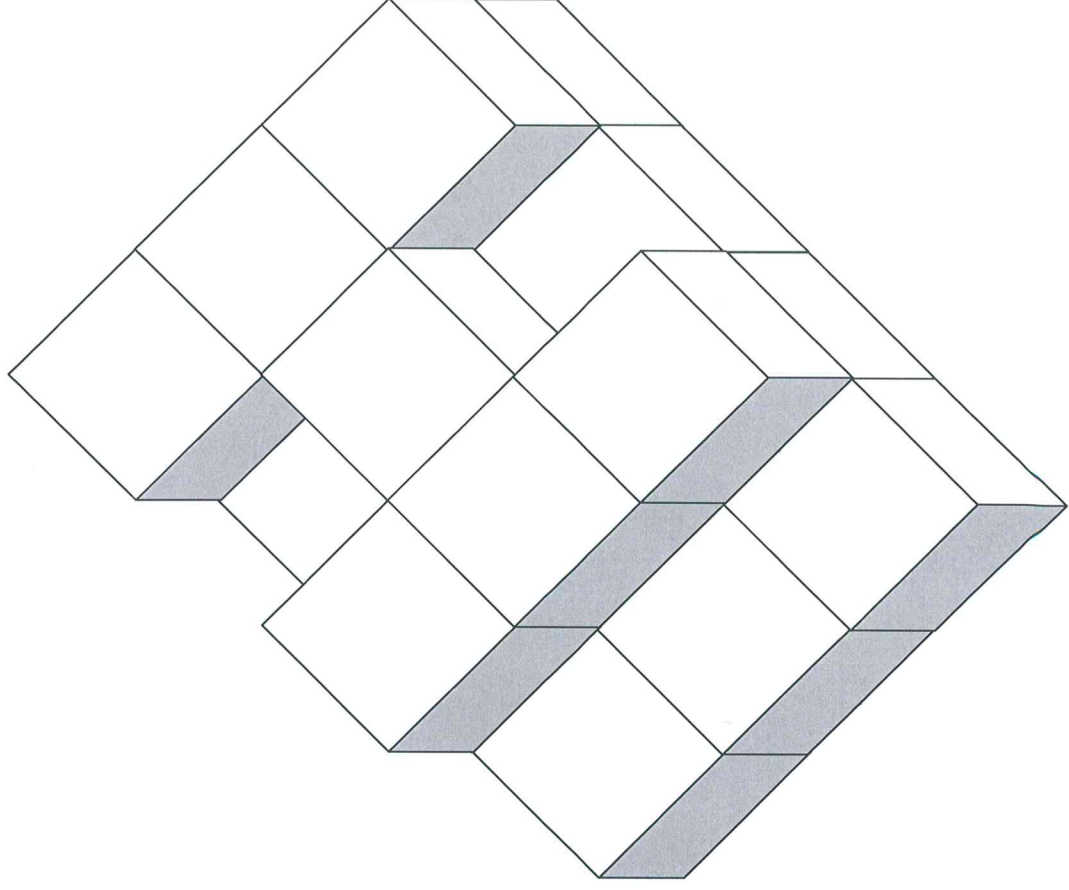




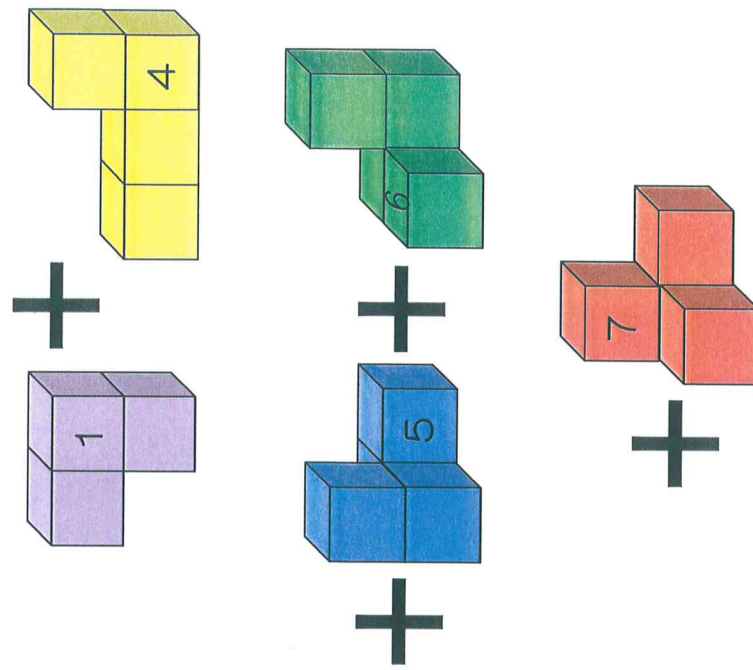
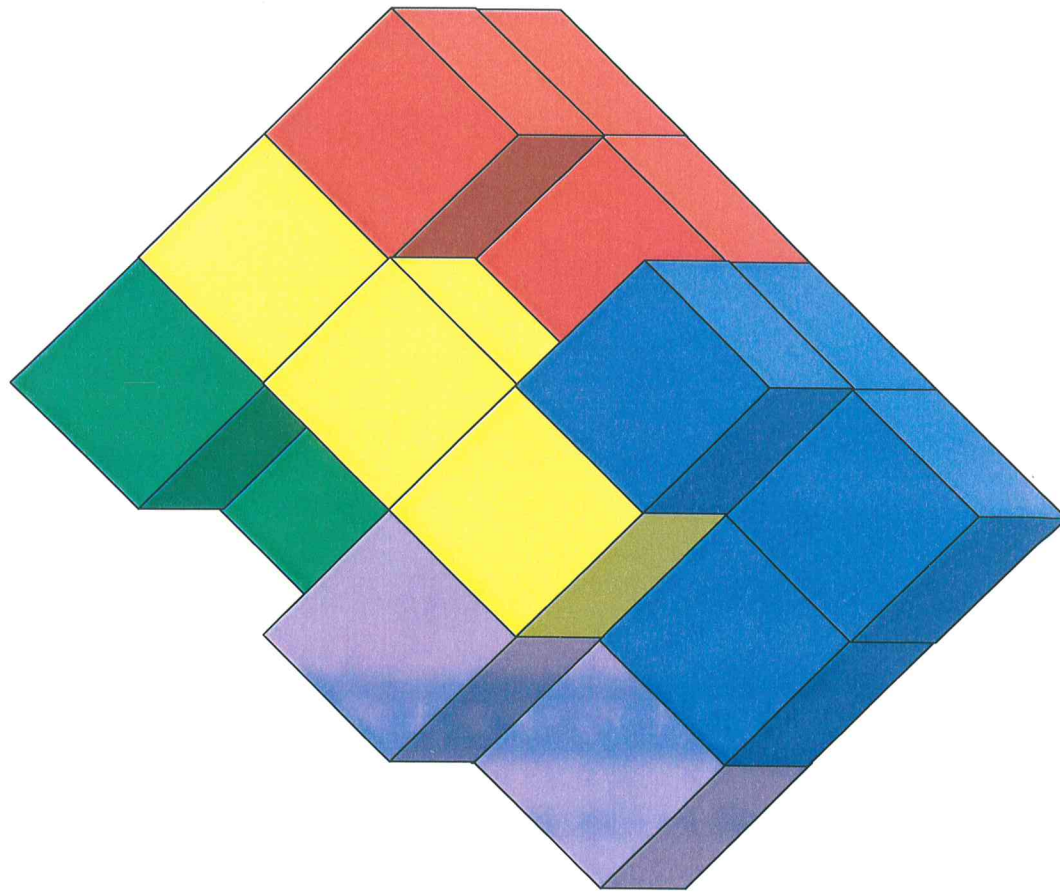


ものまね積み木 見取り図



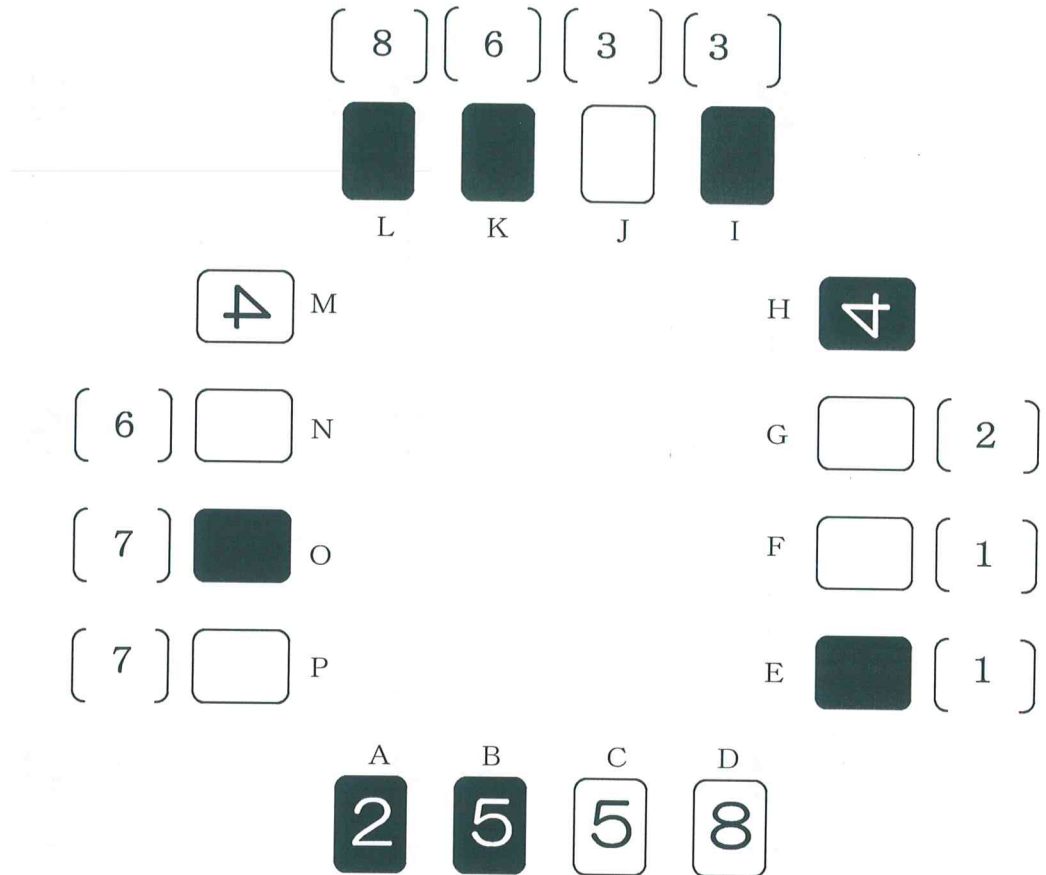
(21M-7)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (21M-7)



【解答】 詰めアルゴ その18

[] の中に^{なか}数字^{すうじ}を書き入れ^かなさい^い。



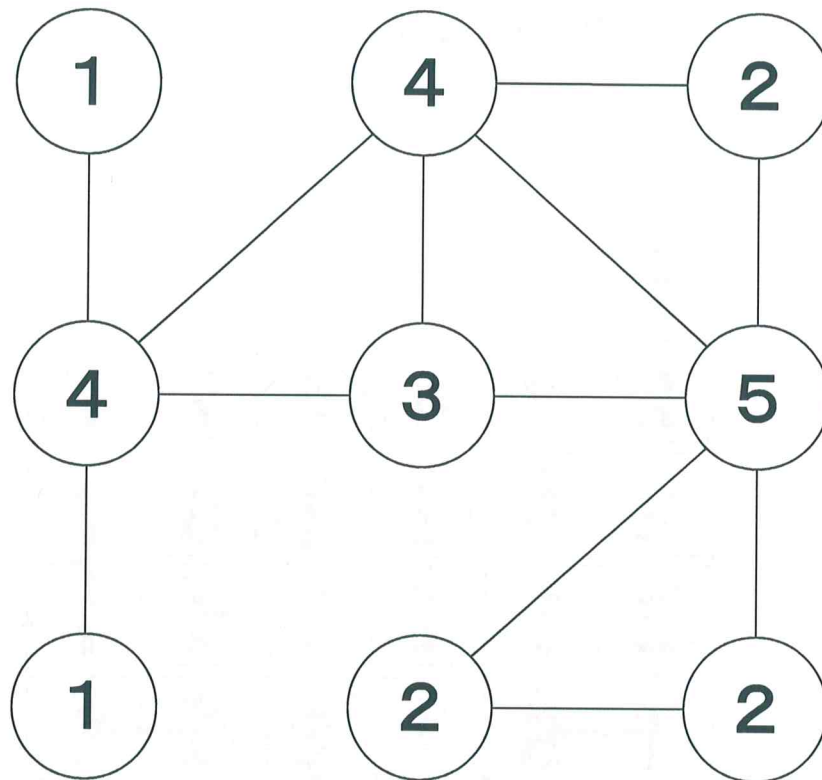
【考え方の例】

黒の残り：1, 3, 6, 7, 8

白の残り：1, 2, 3, 6, 7

- ・ Nは4より大きい白なので、残りからN=6、P=7が決まる。
- ・ NとPの間のOは、アルゴの基本ルールから黒7で決まる。
- ・ 黒の残りは1、3、6、8となり、K、Lはそれぞれ6、8と決まる。
- ・ Eが3だと、黒3黒4の間に白2枚はありえないので、E=1が決まる。
- ・ 黒の最後となった3はI。するとJは3以上なので、残りの白は1, 2, 3だから3と決まる。
- ・ 白の残りF、Gは1、2で完成。

【解答】 ナンバーリンク その18



【考え方の例】

- ・ 定石⑤が決まり。
- ・ 上段右②、下段右②がそれぞれ決まり、続いて下段中央②も決まる。
- ・ 中段左④に着目。④から引ける島の内 1 か所（下段中央②）が既に決まっているので、この②以外に橋をつなげて④が決まり。
- ・ 残りをつないで完成

【解答】 チャレペー その18

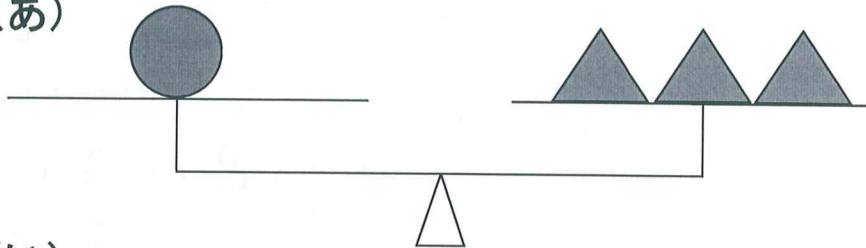
「つり合います ②」

● ▲ ■ のおもりを、^{てん}びんにのせています。

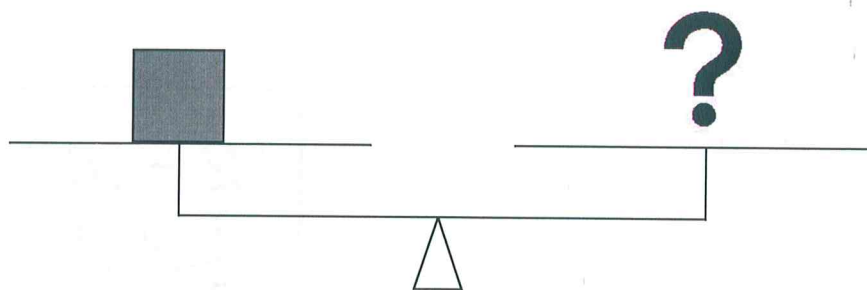
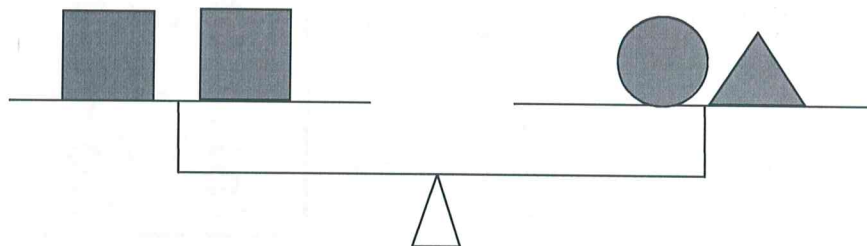
(あ) と (い) の^{てん}びんは、どちらもつり合っています。

?に ▲ を^{なんこ}何個のせると、つり合^あうでしょうか。

(あ)



(い)



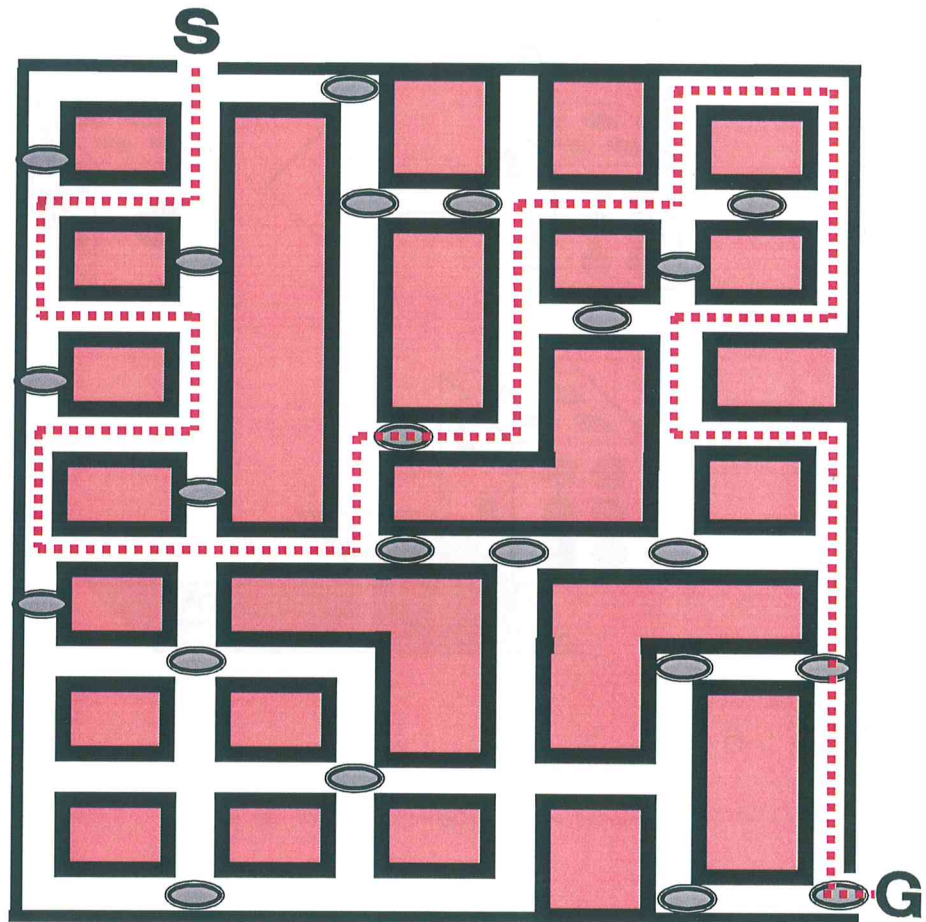
答え：2個

【考え方の例】

○1個は、△3個とつり合う。これより、□2個は△4個とつり合うことがわかる。よって、□1個は△2個とつり合うことが分かる。

【解答】 迷路『マンホール②』

マンホール  の上を 3 回通ってゴールしましょう。S から G までの正しい順路に、線を書きいれなさい。(同じ道を 2 度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。)

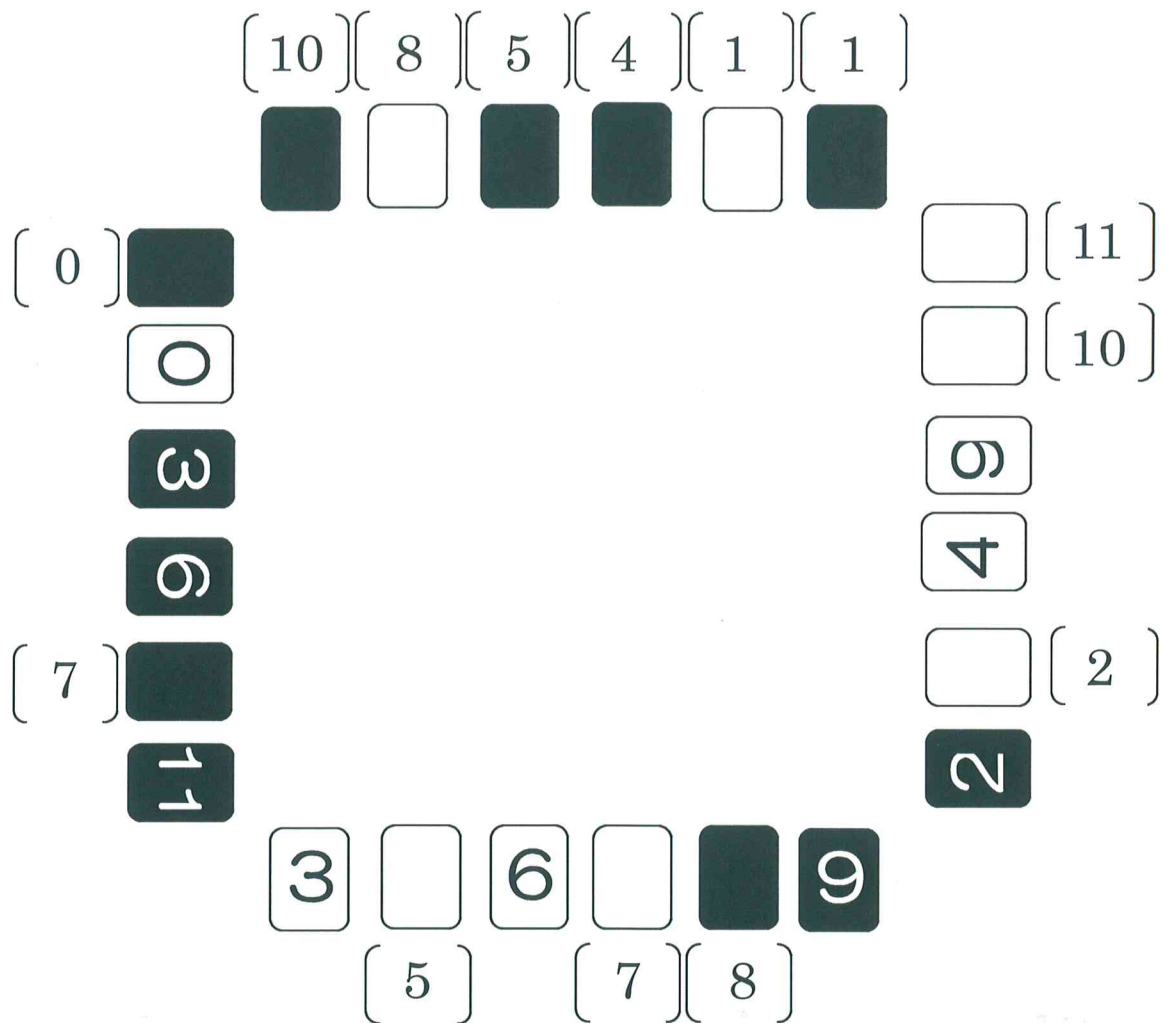


【解答】 詰めアルゴ その91 (XY-023)

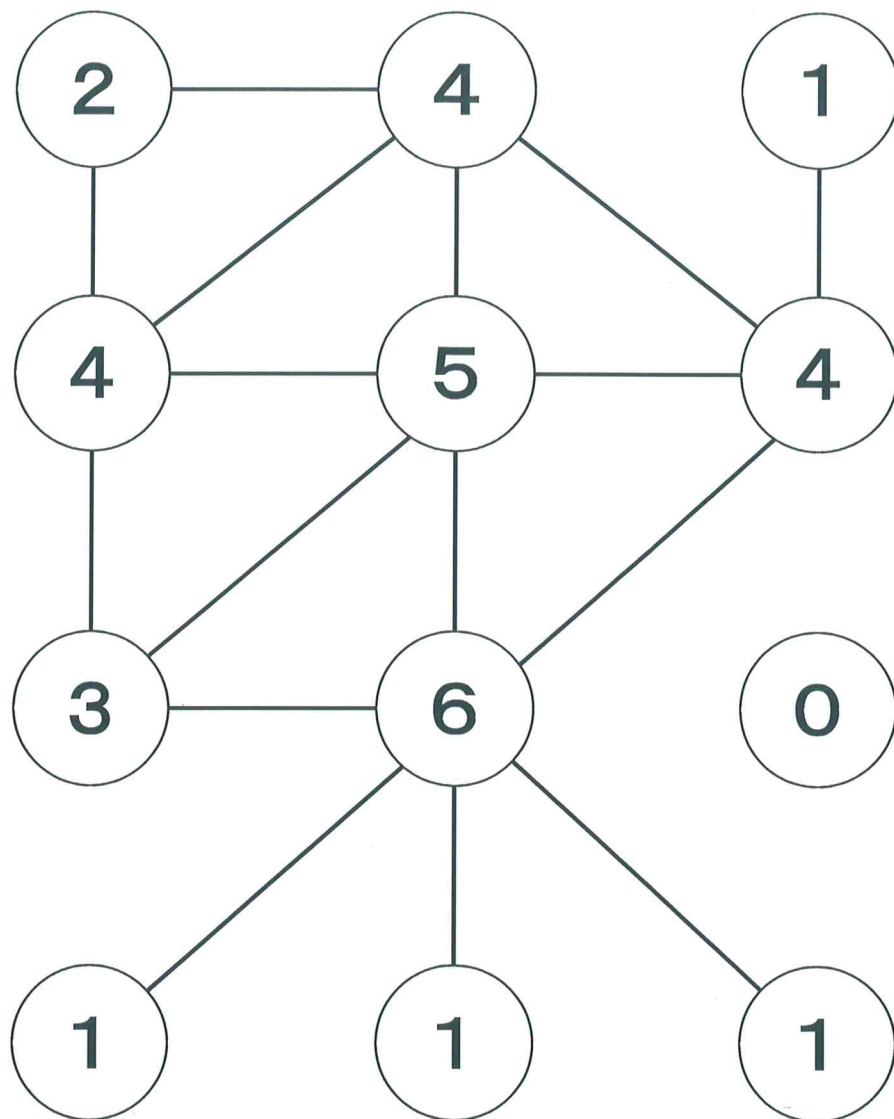
した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の0～11を使っています。)



【解答】 ナンバーリンク その91



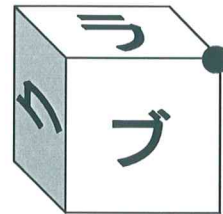
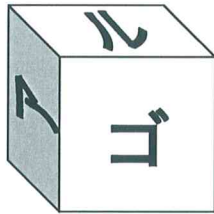
【詰め方の例】

- ・ 2段目右の4は4本の線が決まる。あとはルール通りに線を引けば完成。

【解答】 チャレペー その91

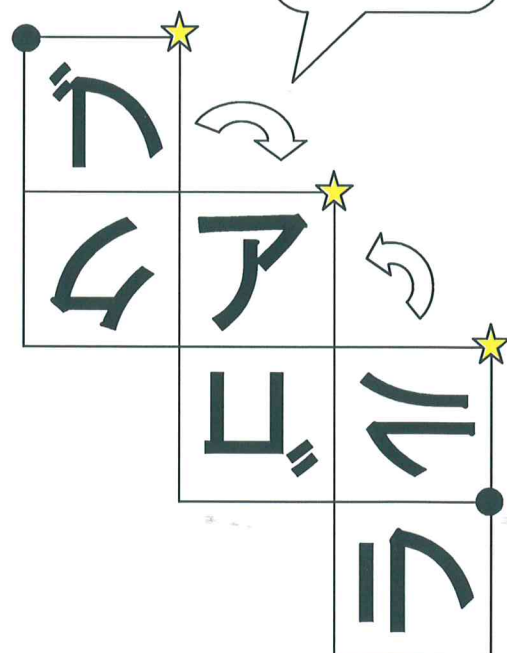
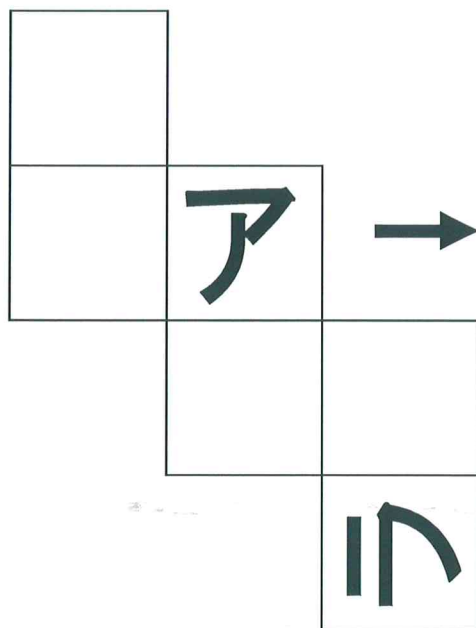
「アルゴさいころ」

6つの面^{めん}に「アルゴクラブ」と書かれた立方体^かがあります。これを転がすと、下の図のように、文字^{もじ}が見えました。



この立方体の展開図^{りっぽうたい てんかいず}を書こう^かと思います。空いている面^{おも}に文字^あを入れて完成^{かんせい}させましょう。

【解答らん】



【考え方の例】

文字の向きに注意して書くことがポイントです。

問題の左の図より、アの下にゴが入ります。ゴの上にルが入ります。

問題の右の図で●をつけた頂点がどこになるかを考えると、ラの右下であり、また、そこと重なる頂点をさがすと図のようになります。

●をもとにク・ブの向きを考えて入れると答えになります。

【解答】^{めいろ}迷路『ジャンケン ③』

S から G まで、パー、チョキ、グー、パー、チョキ、グー、、、の^{じゅん}順に進みましょう。

^{なな}斜め移動は出来ません。また、^{おな}同じマス^{かいとお}を2回通っては
いけません。

^{ただ}正しい^{じゅん}順路に、^{せん}線を書きいれなさい。

