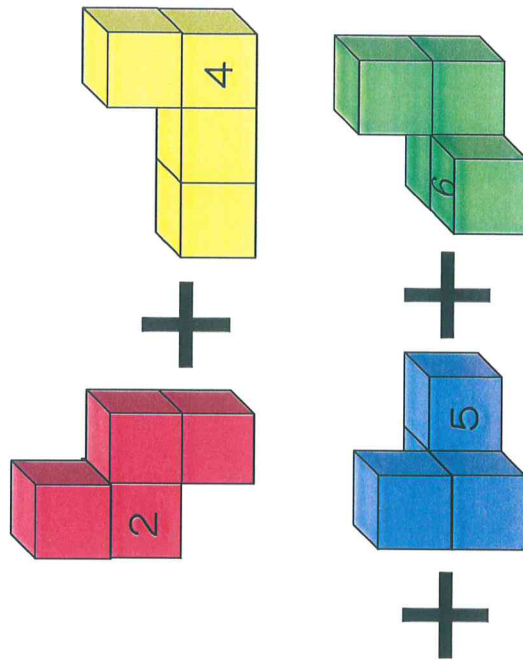
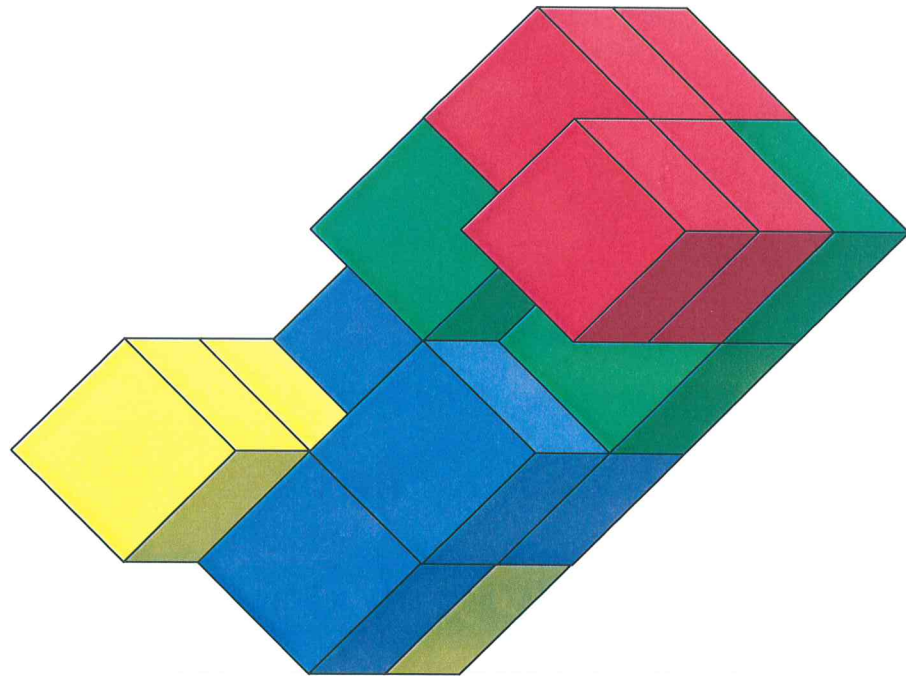
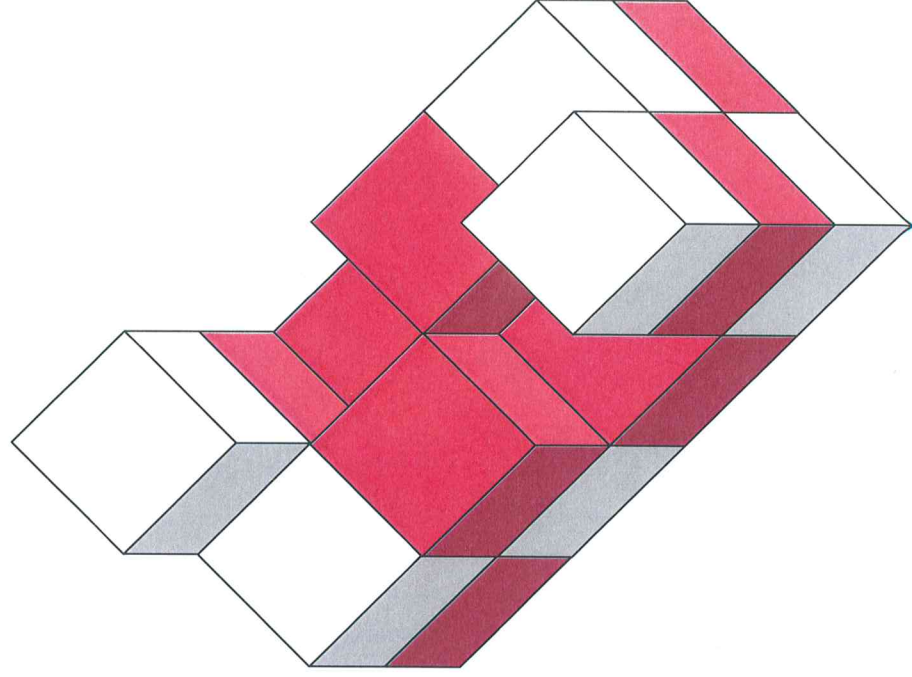


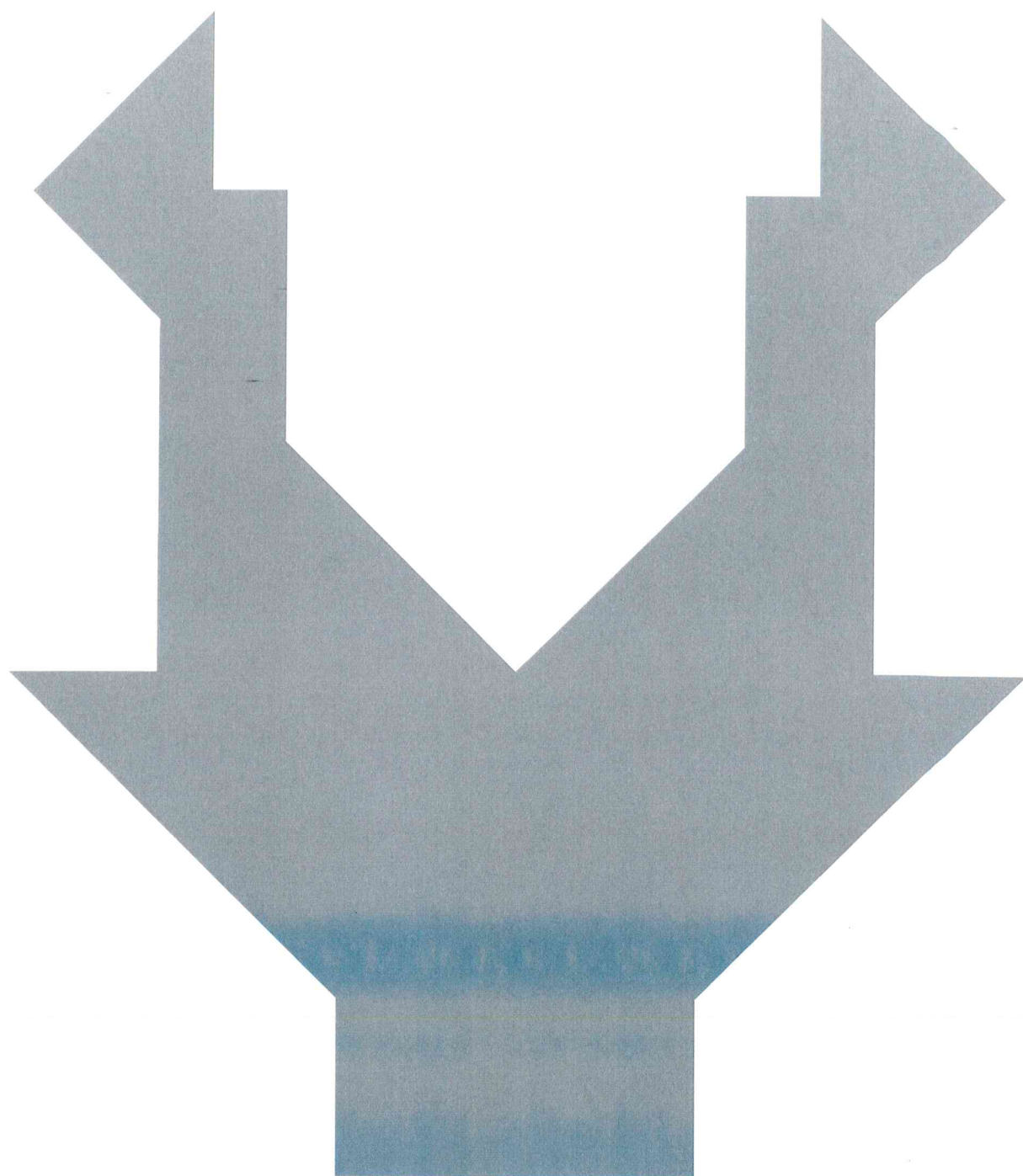
【解答例】 ものまね積み木見取り図 (21M-8)

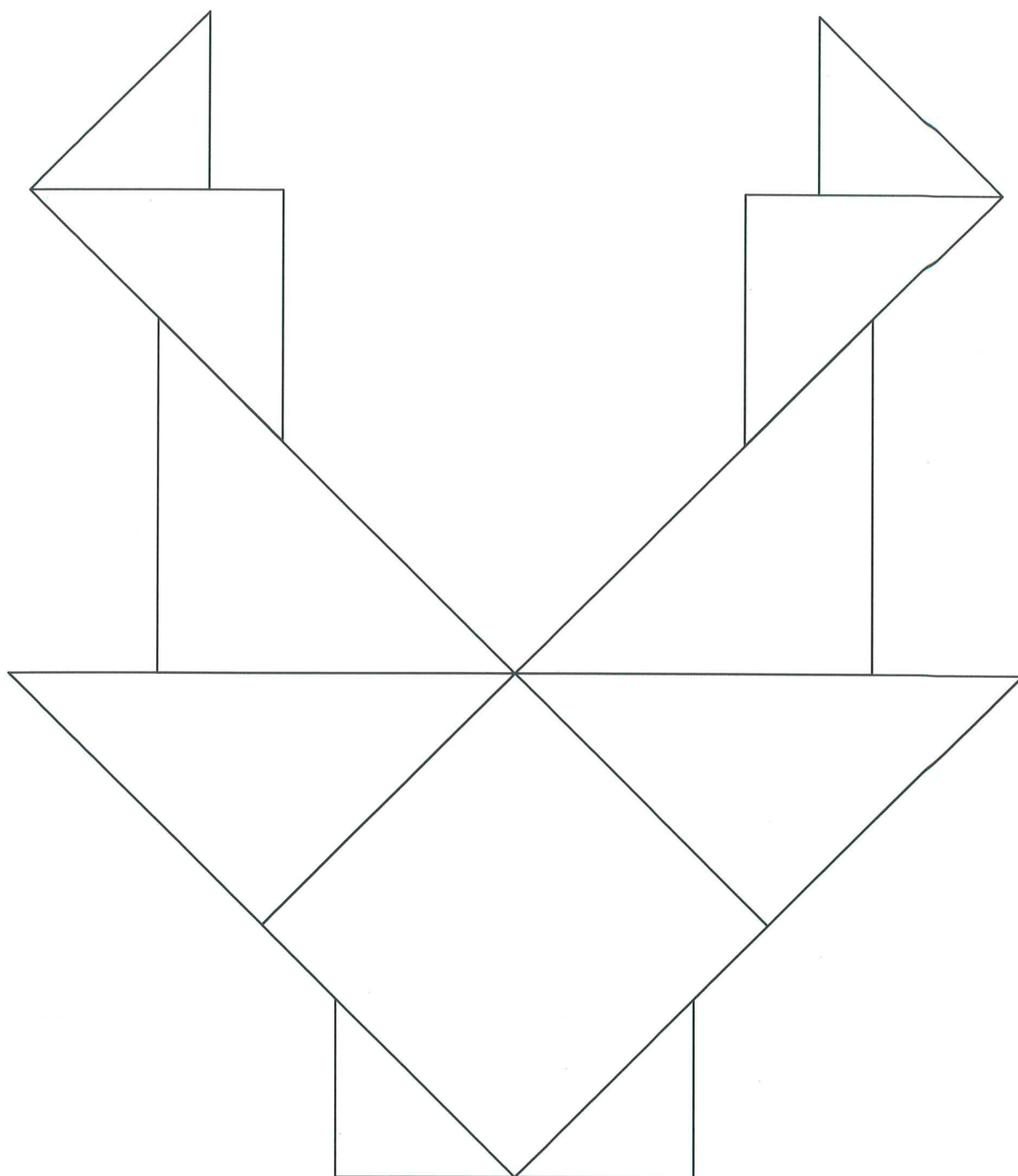


ものまね積み木 見取り図



(21M-8)



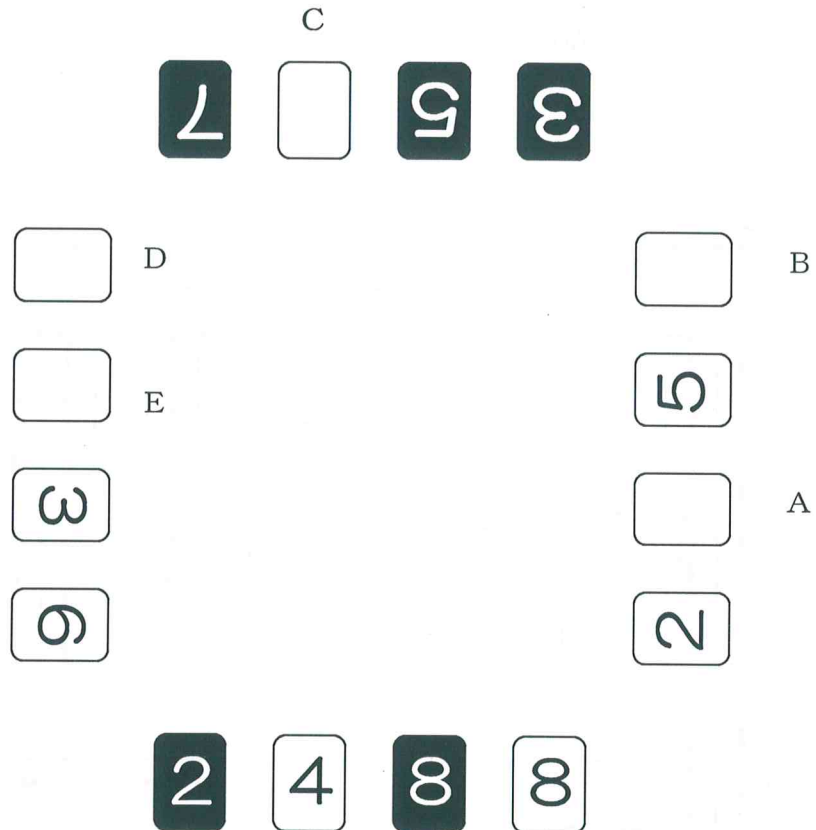


【解答】 詰めアルゴ その20

下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

裏になっている白いカード5枚のうち3枚を正しいアルゴゲームになるように、黒くぬりなさい。



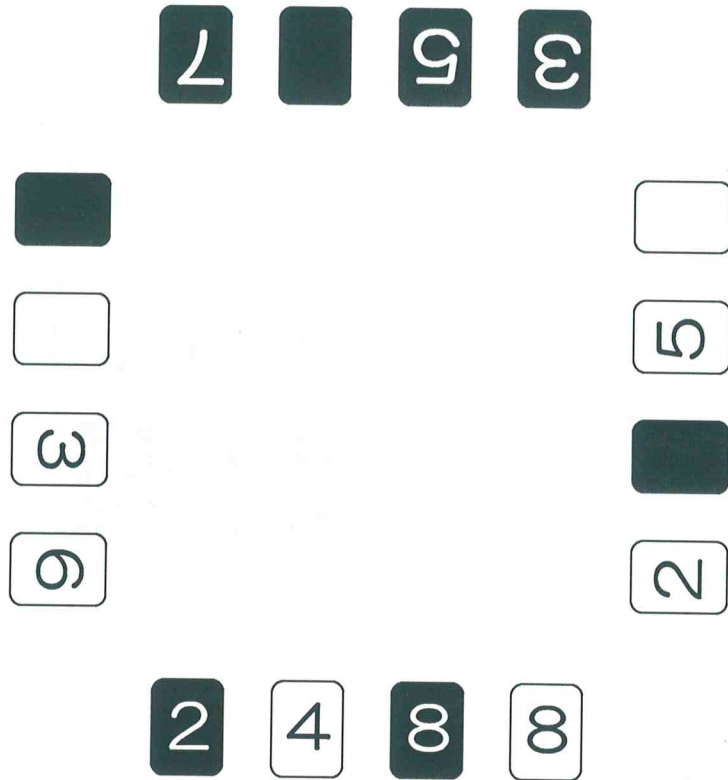
【考え方の例】

黒の残り：1， 4， 6

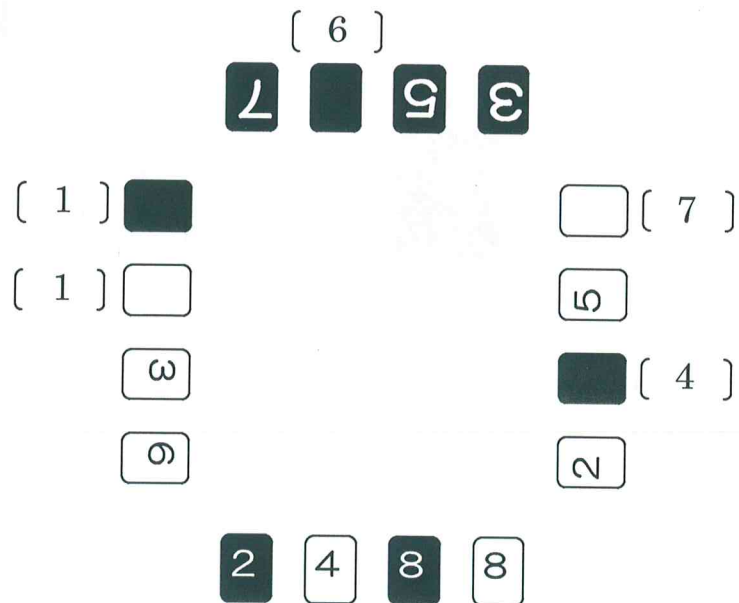
白の残り：1， 7

- ・ 定石から黒1は左はしに1枚残っているDで決まる。
- ・ 白で残っている1も残りの伏せられた場所の左側を見ればEで決まり。
- ・ また、白の残りの7も、基本ルールからCには入れないのでBで決まり。
- ・ よってA=4、C=6。
- ・ 黒くぬるのは、A、C、Dとなる。

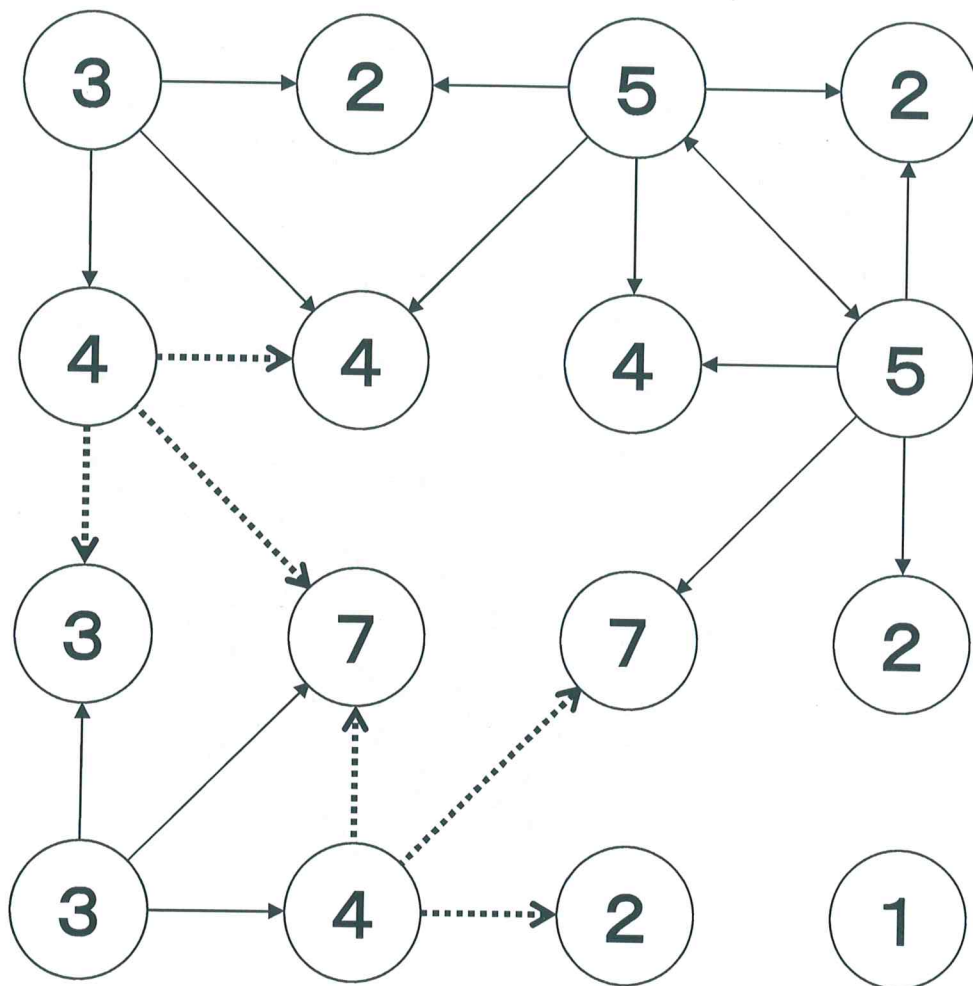
【正解】



もし、伏せられたカードを入れることができた生徒がいた場合には次のような解答が考えられます。



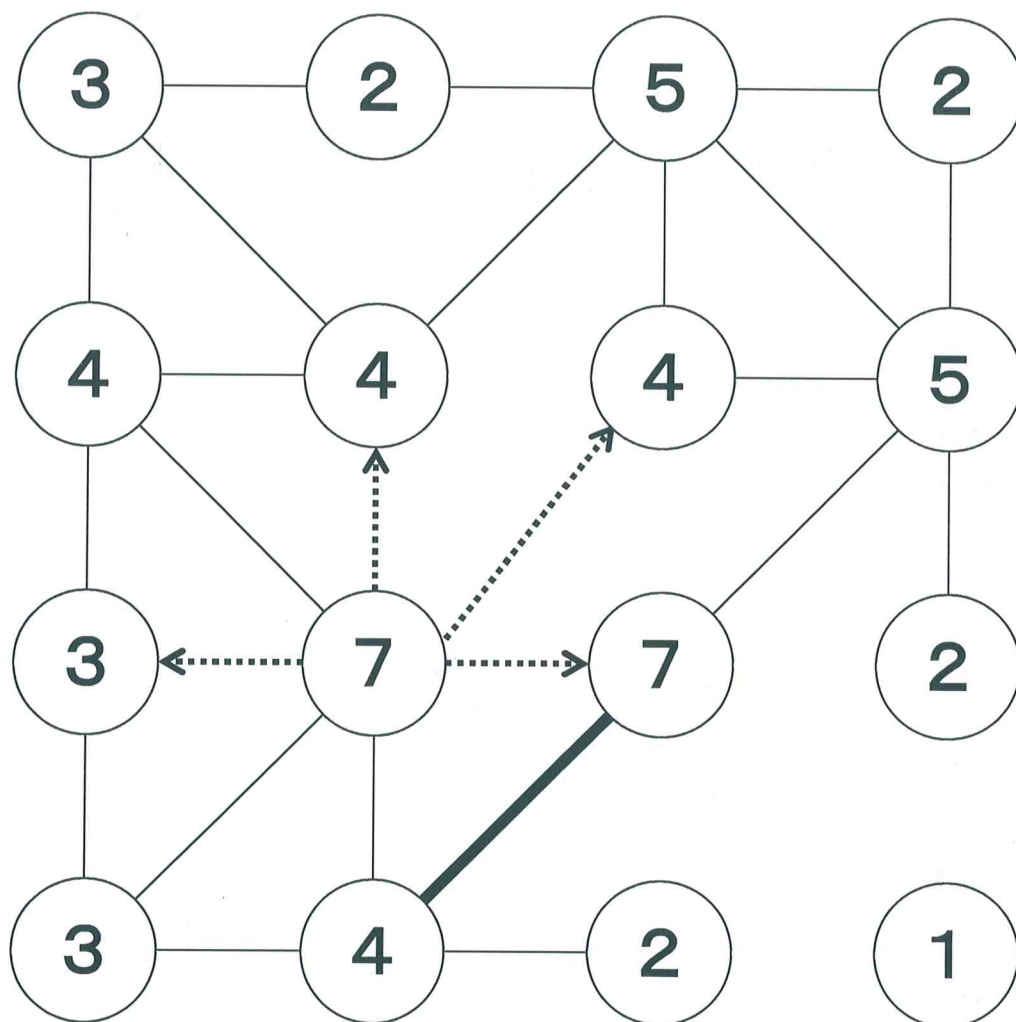
【解答】 ナンバーリンク その20



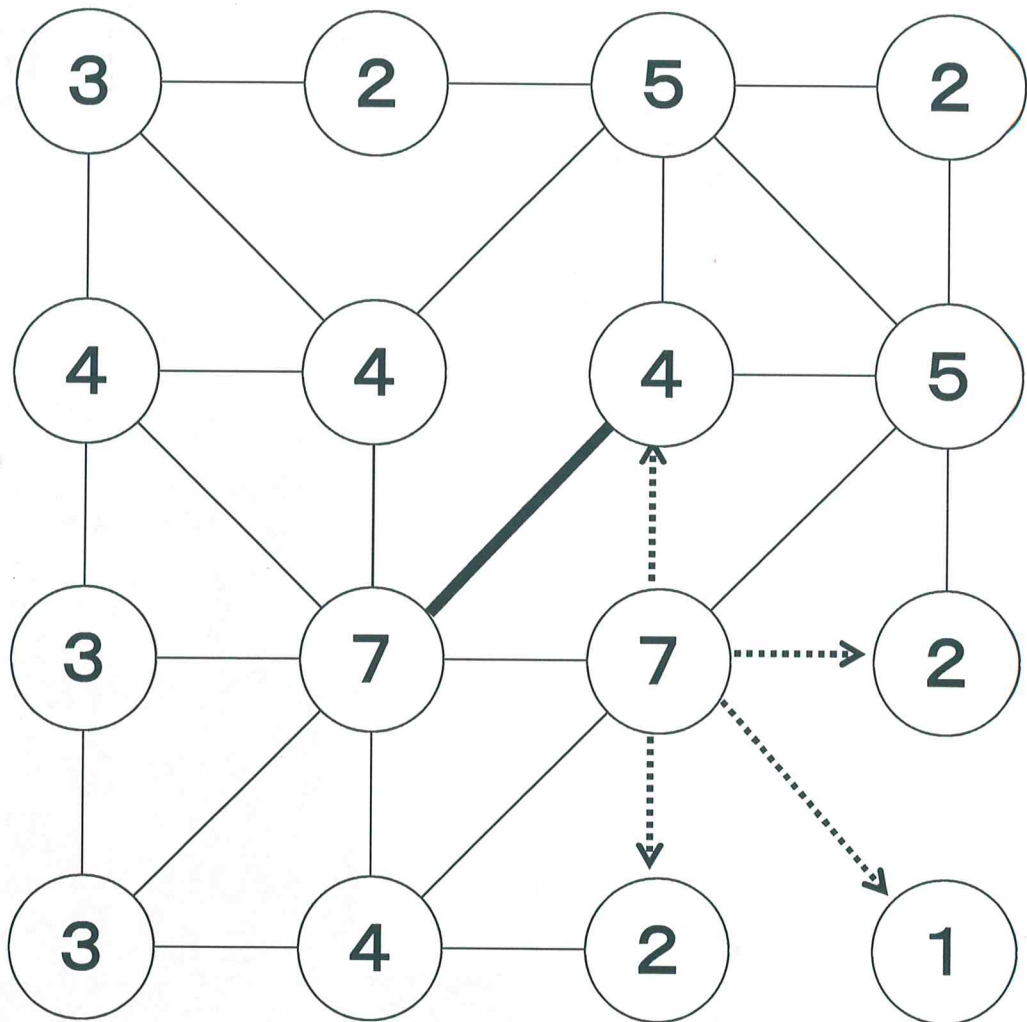
【考え方の例】

- ① ナンバーリンクの定石で、上の図のように実線の方が無条件で決まる。
- ② それによって、④から伸ばす線の方が点線のように決まる。

③ 次に、下図のように太線に遮断されることで、⑦から伸ばす残りの4本の線の方が破線のように決まる。

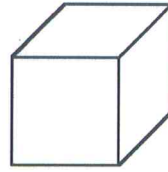


- ④ そして、⑦から伸びた太線で遮断されることで、残りの⑦から伸ばす4本の線が矢印のように決まって完成となる。



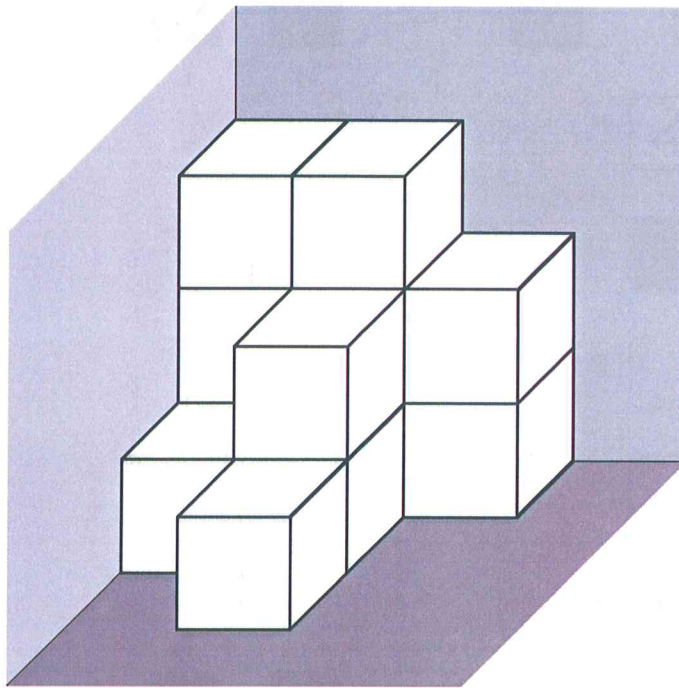
【解答】 チャレペー その20 「そう こ倉庫 ②」

おおおなじ大きさのりっぽうたい立方体の箱が、そう こ倉庫のすみにますき間なく
お置かれています。



←りっぽうたい立方体

はこ箱は何なん こ個ありますか。



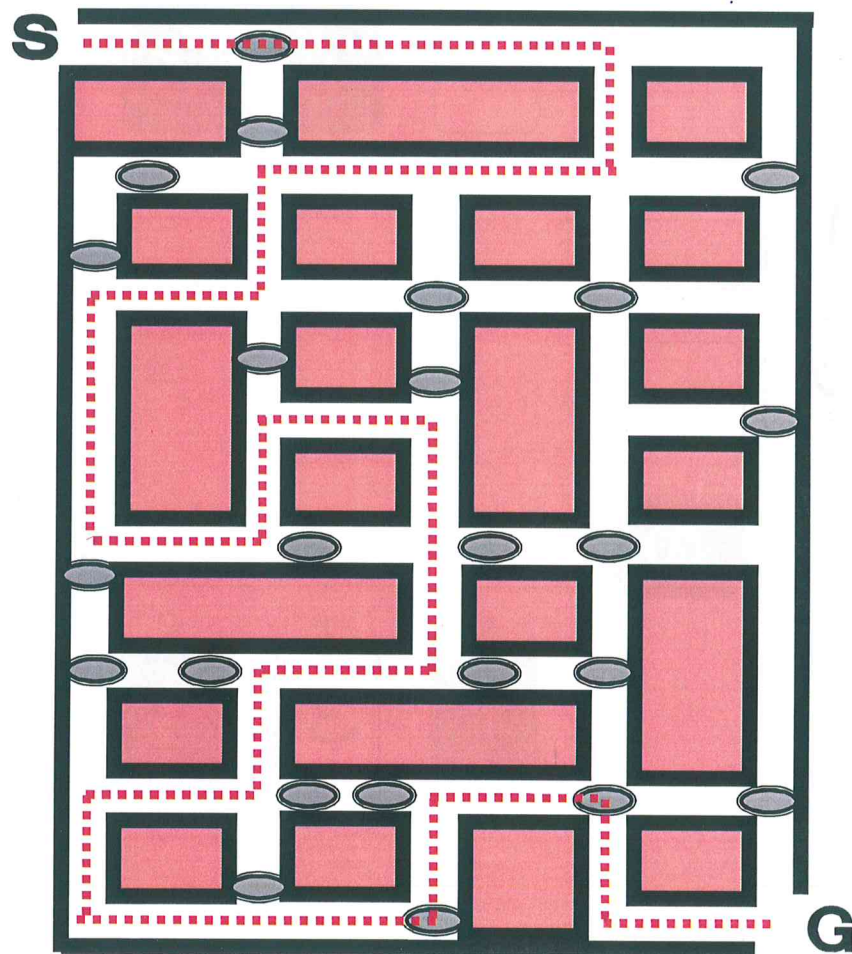
こた
答え

12

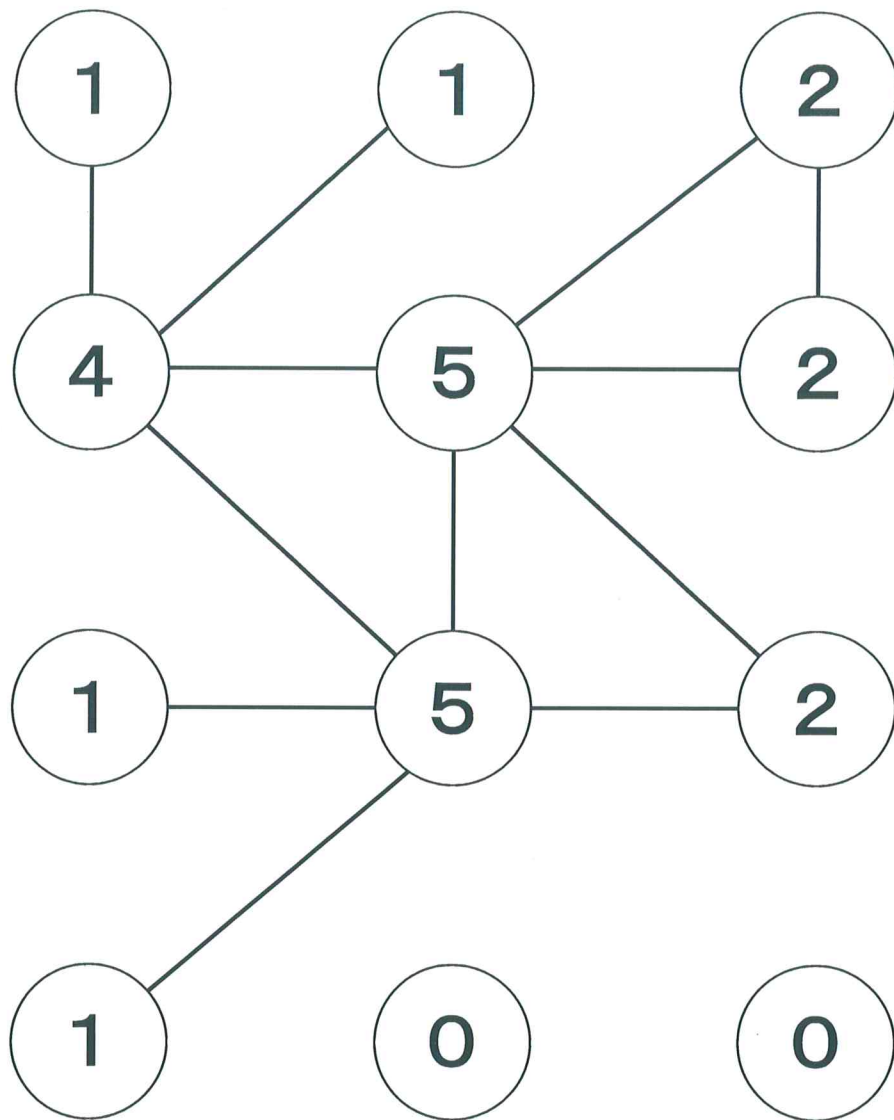
こ
個

めい ろ
【解答】 迷路 『マンホール④』

マンホール  の上を ^{うえ}3回通ってゴールしましょう。S から
G までの ^{ただ}正しい ^{じゅん ろ}順路に、線を書きいれなさい。(同じ道を ^{おな}2 ^{みち}度通ってはいけません。また、^ひ引き返してもいけません。)



【解答】 ナンバーリンク その92



【詰め方の例】

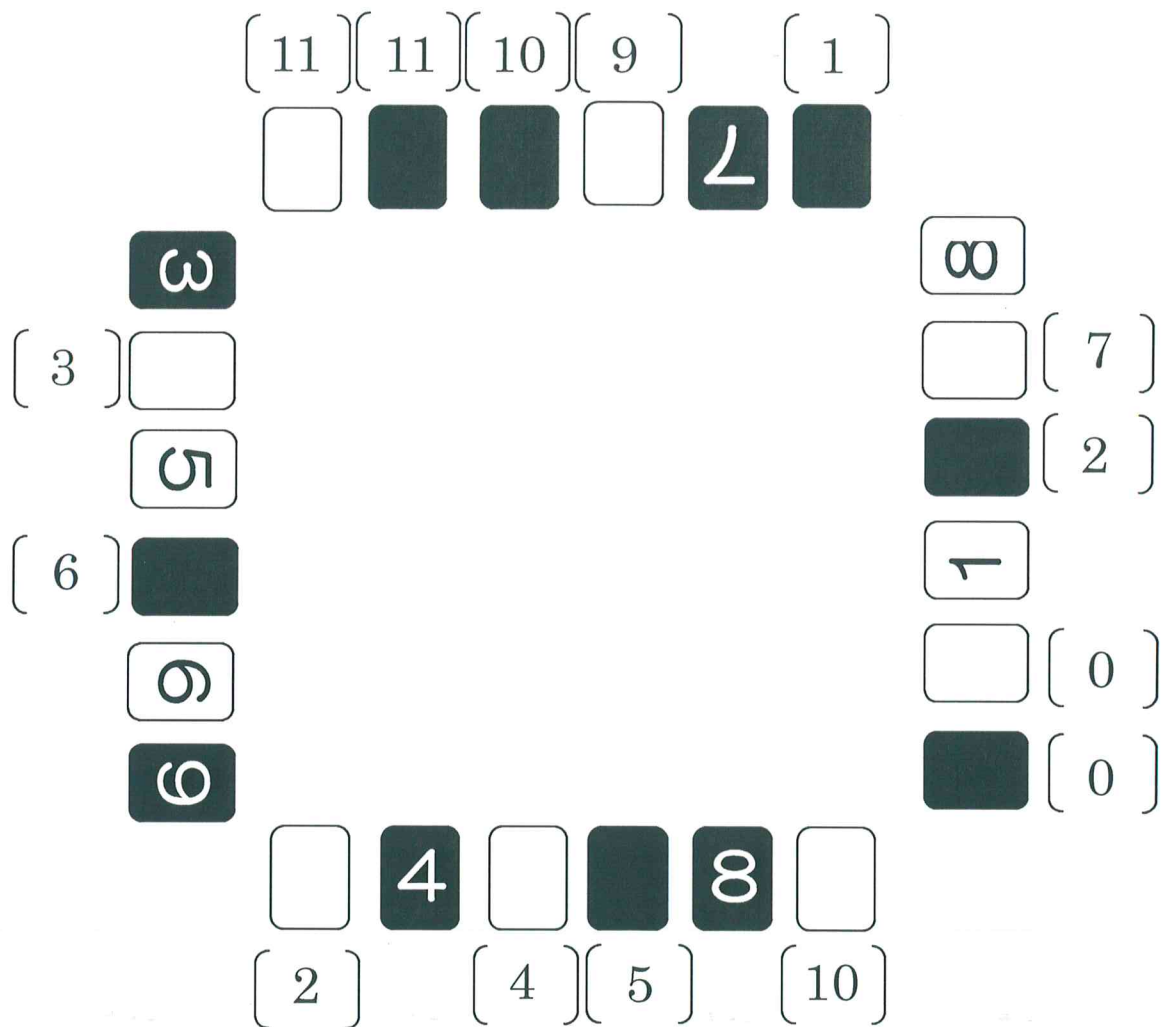
- ・ 2段目の5から左斜め上の1に線を引くと、2段目左の4が決まらない。同様に左斜め下の1に引いても4が決まらない。よって、この2か所は線を引かないことが分かる。
- ・ 2段目5から、その上の1に線を引き、ルール通りに進めていくと、3段目の5が決まらなくなる。よって、ここへも線を引かず、2段目5の5本の線が決定。
- ・ これより3段目の5が決まり、残りのすべてが決まって完成。

【解答】 詰めアルゴ その92 (XY-024)

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

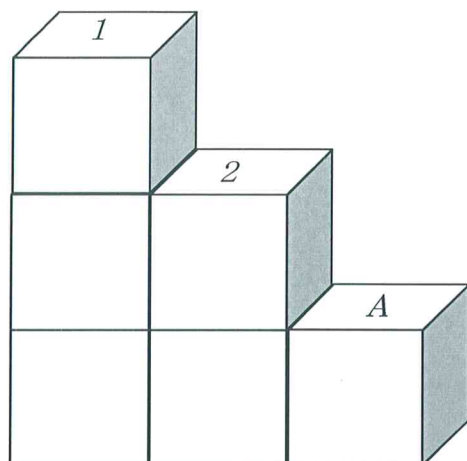
おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の0～11を使っていきます。)



【解答】 チャレペー その92

「^{りったい}立体パズル」



サイコロの同じ目^{おなめかず}の数の
^{めん}面どうしが、くつつくよう
に積み上げて、図のような
^{りったい}立体をつく^{つく}作ります。

このとき、Aの面^{めん}には、けっして入らない目^{はい}の数は何でし
よう。

すべて書きなさい。

1つのさいころは、向かいあった面^{むめんめかず}の目の数をたしあわせ
ると、すべて7になるようにできています。(1の面^{めん}が上^{うえ}
あるとき、裏側^{うらがわ}には6の面^{めん}があります。同様に、2の面^{めん}が上^{うえ}
にあるときは裏^{うら}に5の面^{めん}が、3の面^{めん}が上^{うえ}にあるときは裏^{うら}に4
の面^{めん}があります。)

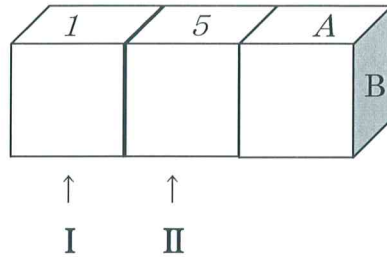
(考え方の例)

左に3段積みされているサイコロの上の段のサイコロの面は、上が1
で底が6。2段目のサイコロの面は上が6で底が1。下の段のサイ
コロの面は、上が1で底が6。

中央の2段のサイコロは、上のサイコロの面は上が2で底が5。下

のサイコロの面は上が5で底が2。

このことから、一番下の段がどのようなになっているか考えます。



サイコロ I の横の面は、2 か 3 か 4 か 5。

サイコロ II とくつつく面は同じ目の数なので、1 か 5 はありえません。ですから、サイコロ I と II のくつついている面は 3 か 4 のはずです。すると、B の面も、3 か 4 となり、A にはけっして 3 と 4 は入らないとわかります。

こた
答え： 3、4

【解答】^{めいろ}迷路『ジャンケン ④』

S から G まで、パー、チョキ、グー、パー、チョキ、グー、、、の順に進みましょう。

^{なな}斜め移動は出来ません。また、^{おな}同じマス^{かいとお}を2回通っては
いけません。

^{ただ}正しい^{じゅんろ}順路に、^{せん}線^かを書きいれなさい。

