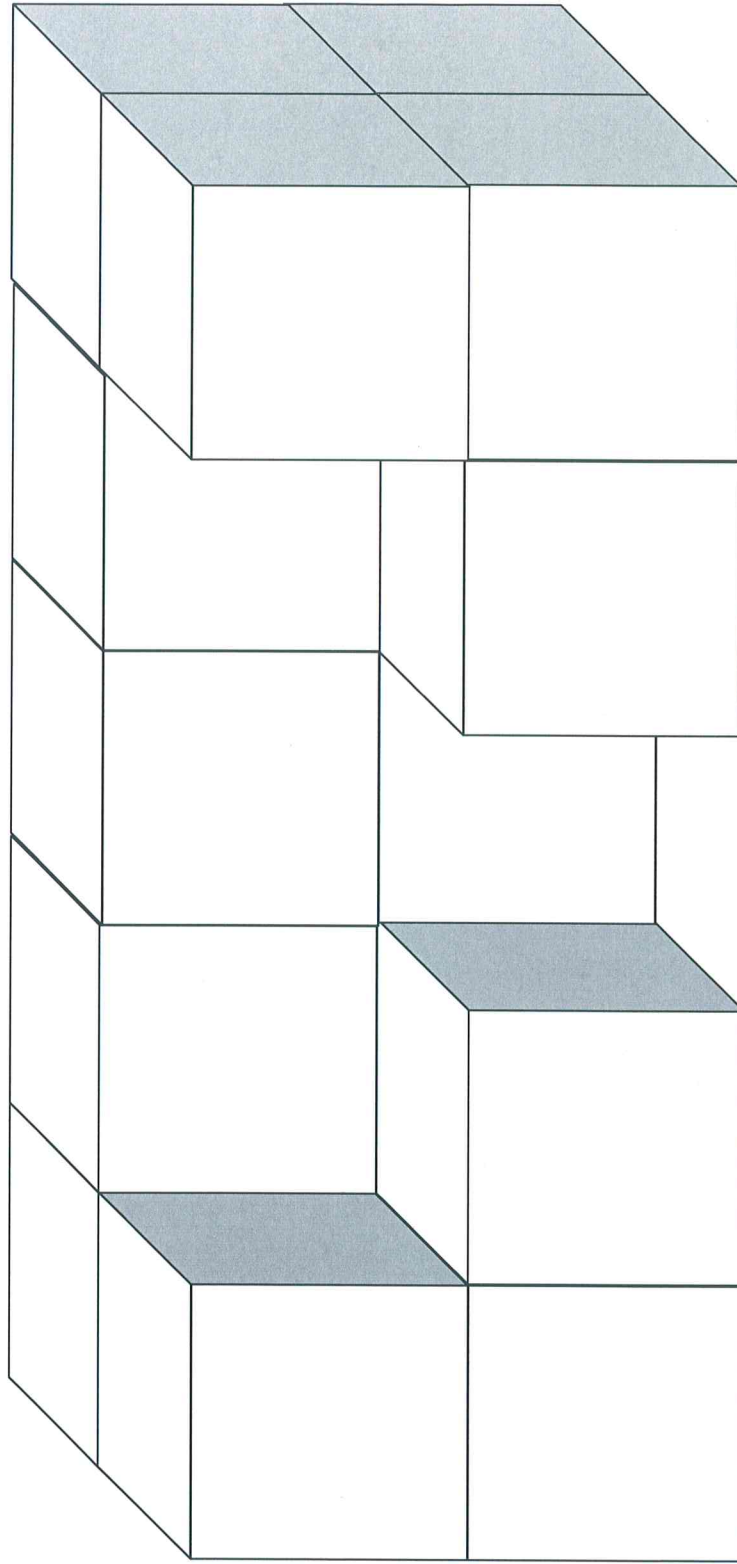
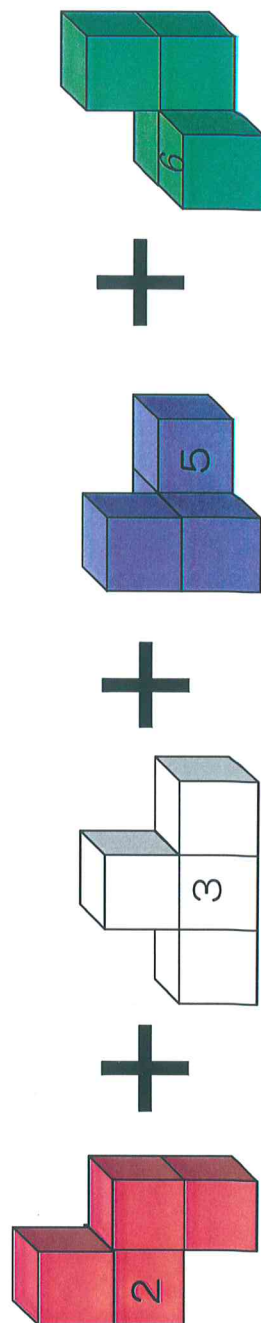
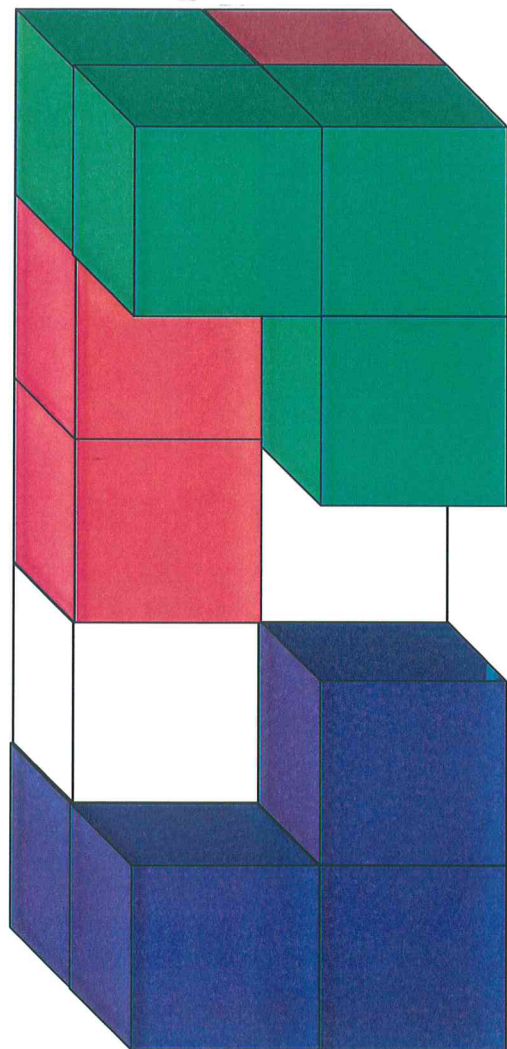


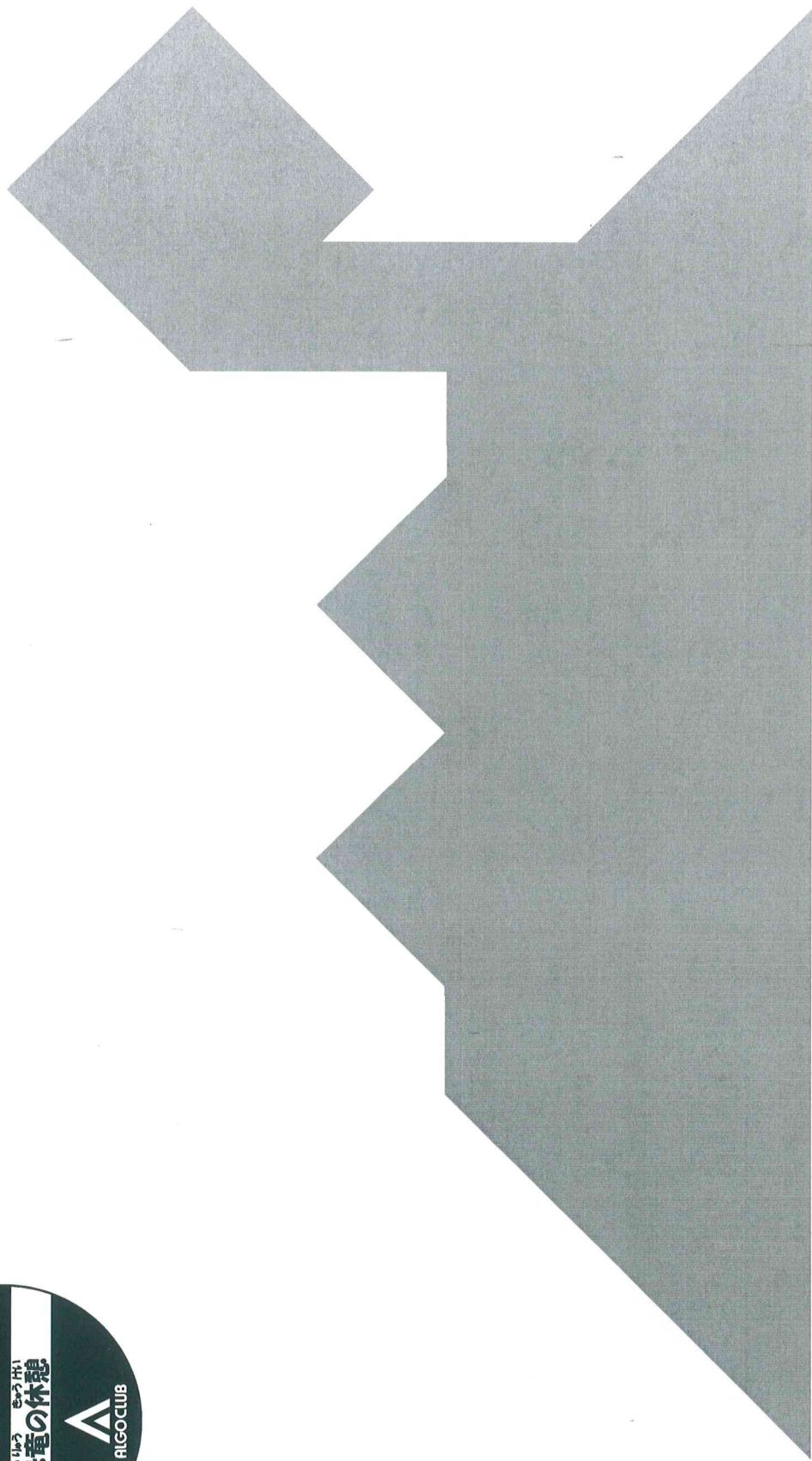
ものまね積み木 見取り図

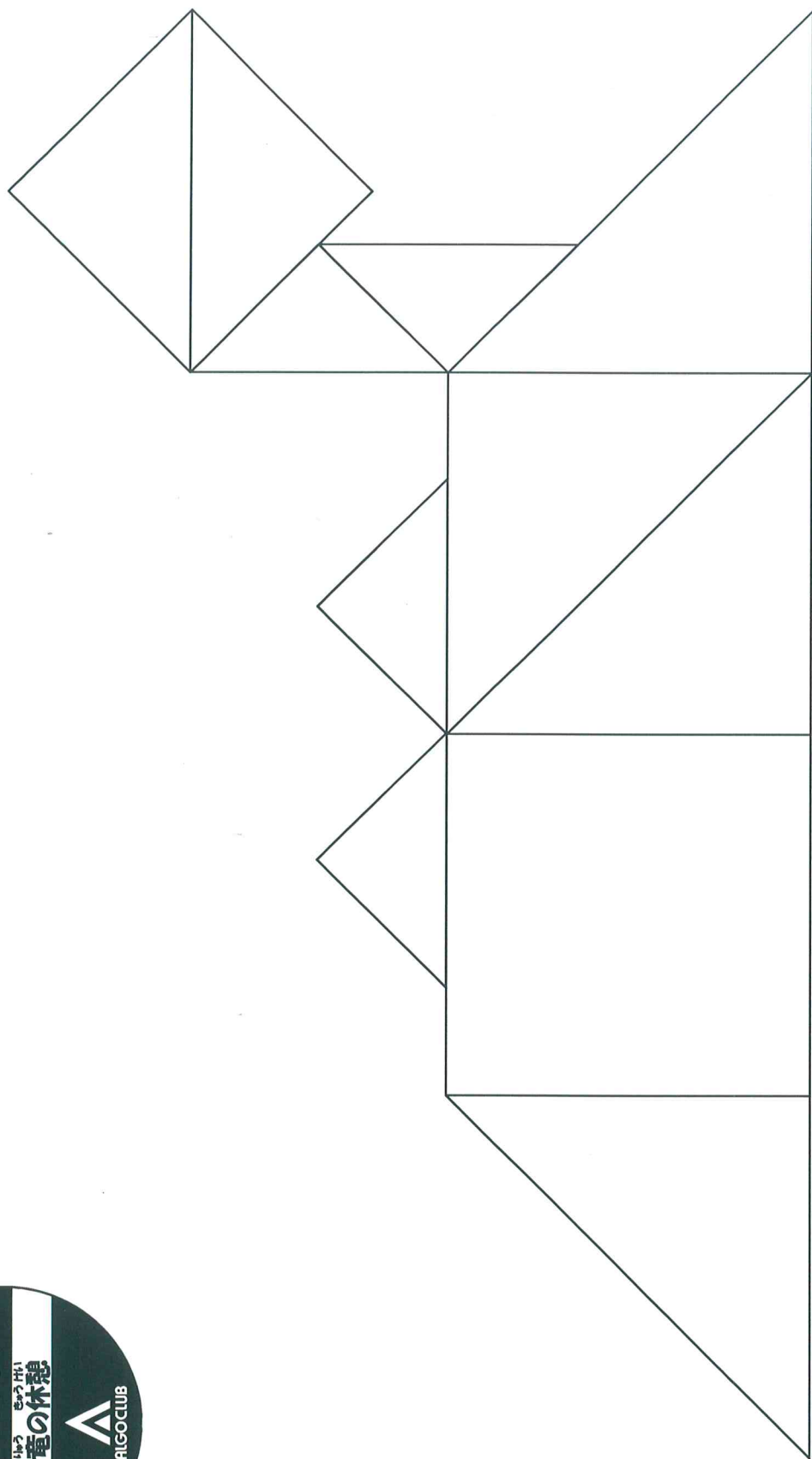


(5M-4)

【解答例】ものまね積み木見取り図 (5M-4)





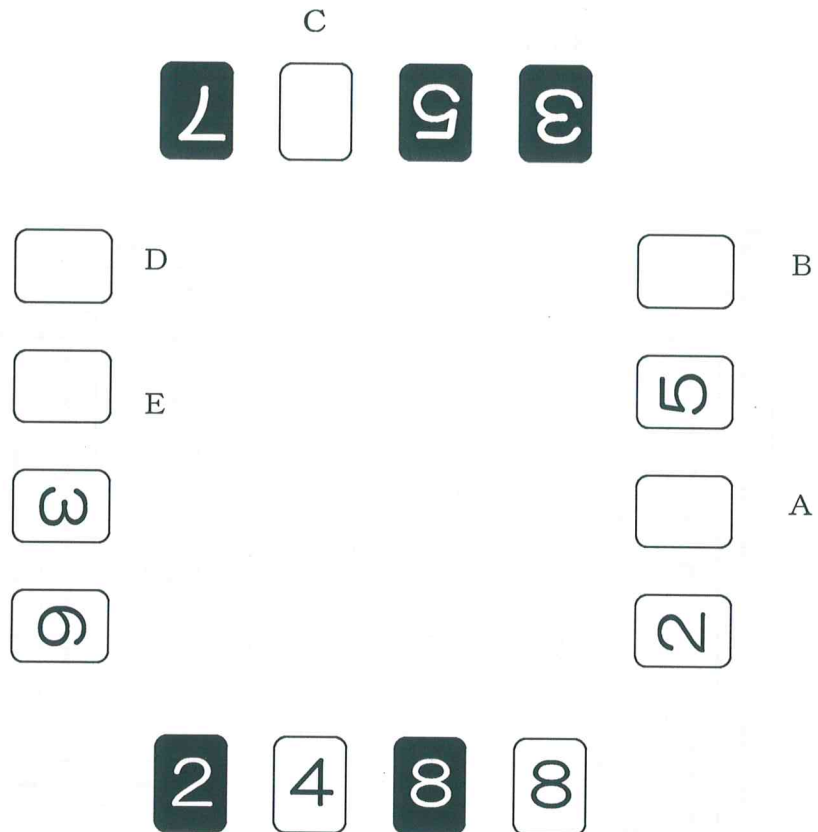


【解答】 詰めアルゴ その20

下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

裏になっている白いカード5枚のうち3枚を正しいアルゴゲームになるように、黒くぬりなさい。



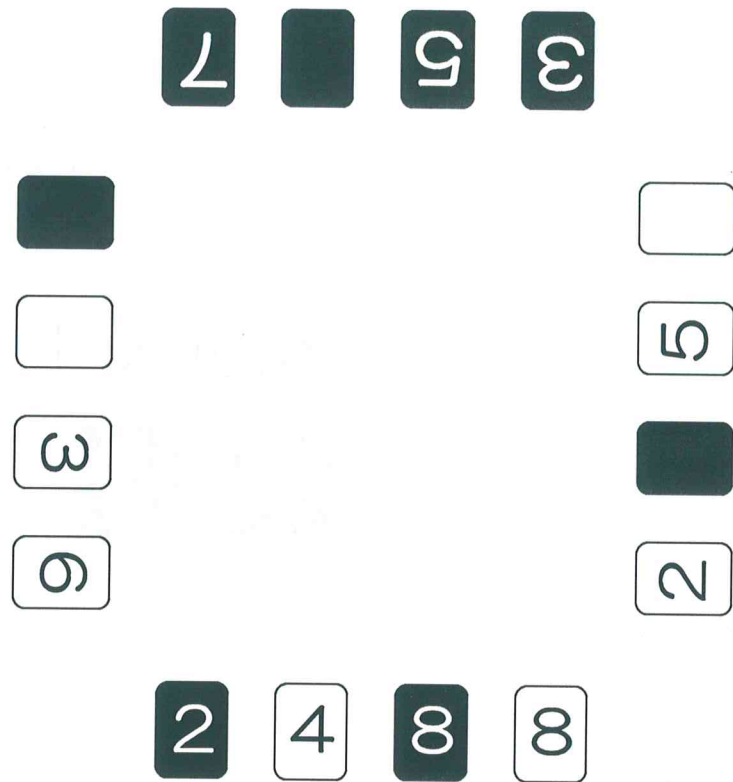
【考え方の例】

黒の残り：1， 4， 6

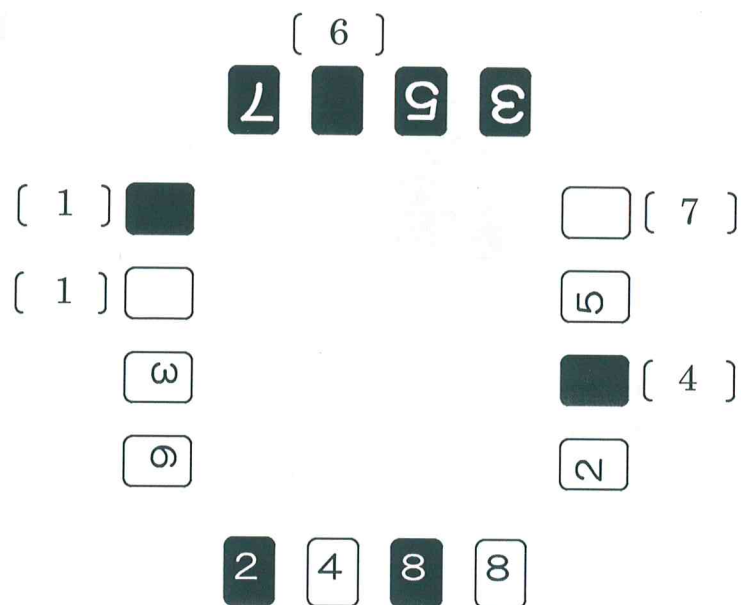
白の残り：1， 7

- ・ 定石から黒1は左はしに1枚残っているDで決まる。
- ・ 白で残っている1も残りの伏せられた場所の左側を見ればEで決まり。
- ・ また、白の残りの7も、基本ルールからCには入れないのでBで決まり。
- ・ よってA=4、C=6。
- ・ 黒くぬるのは、A、C、Dとなる。

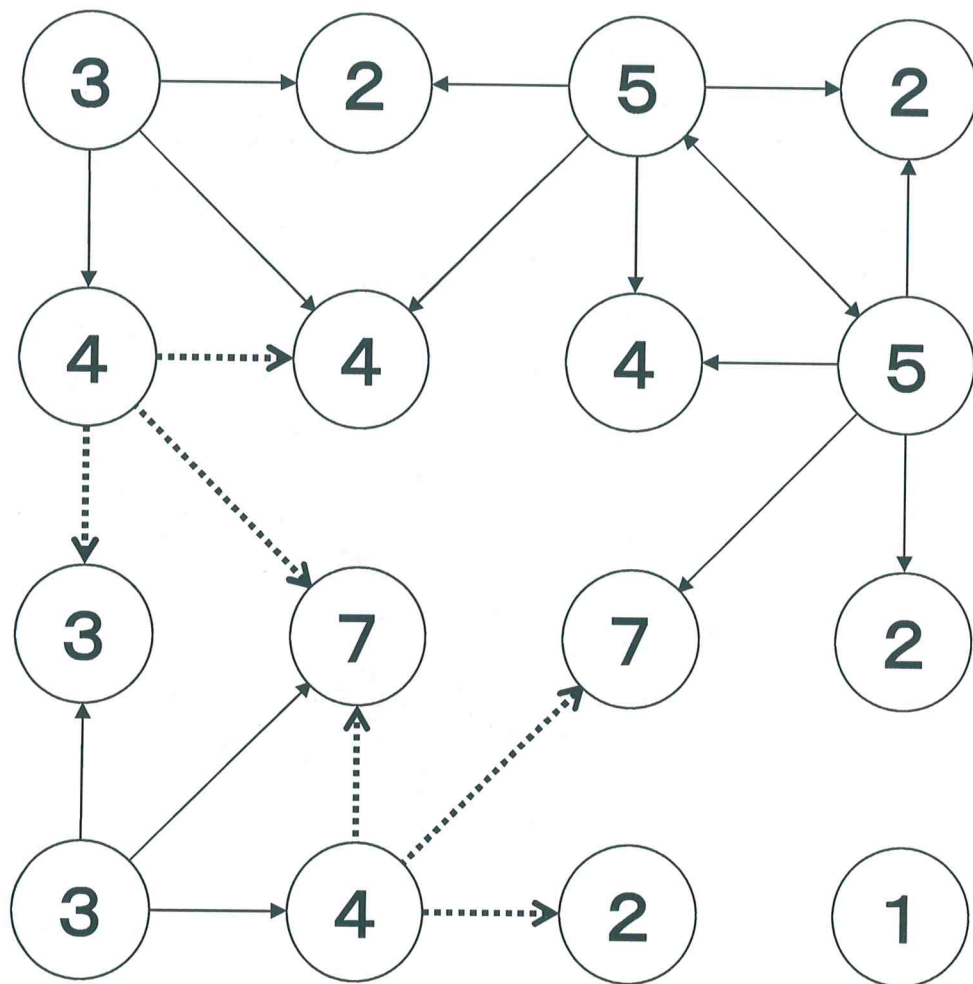
【正解】



もし、伏せられたカードを入れることができた生徒がいた場合には次のような解答が考えられます。



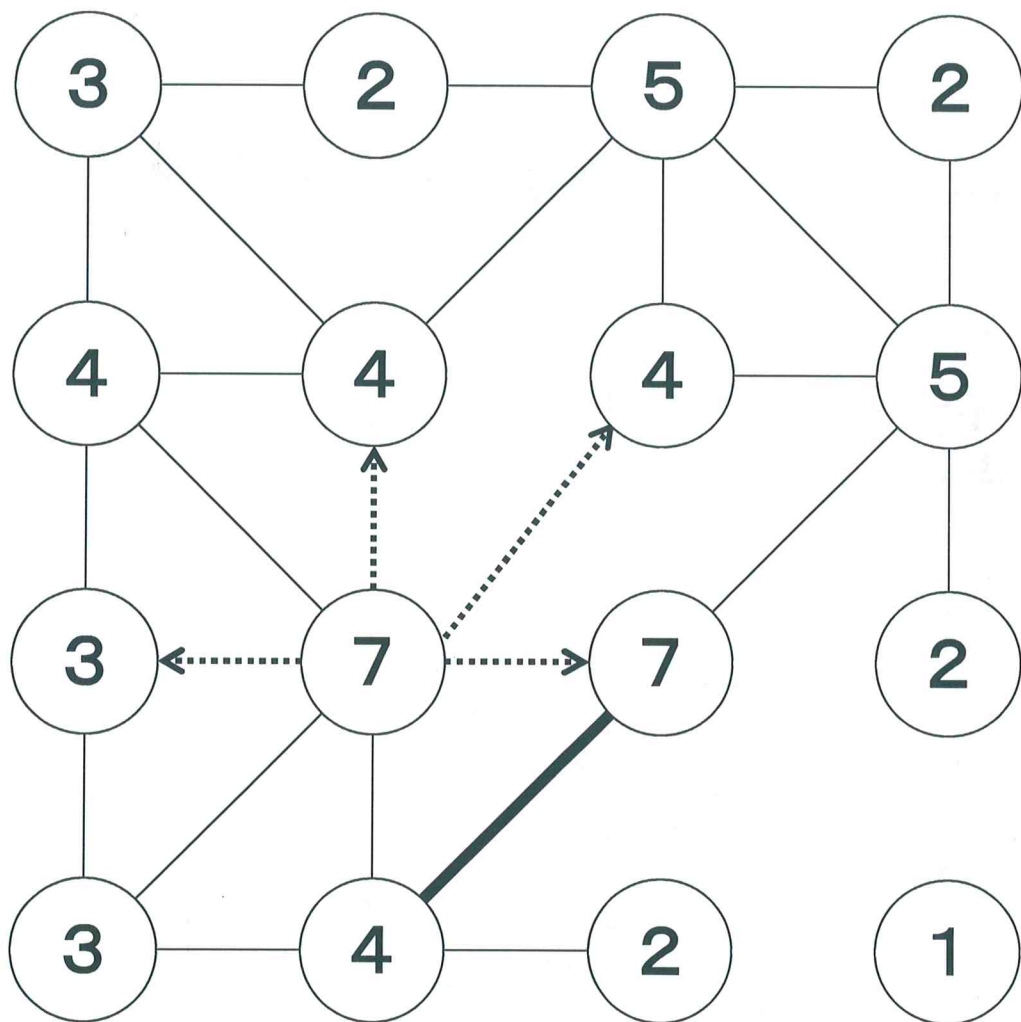
【解答】 ナンバーリンク その20



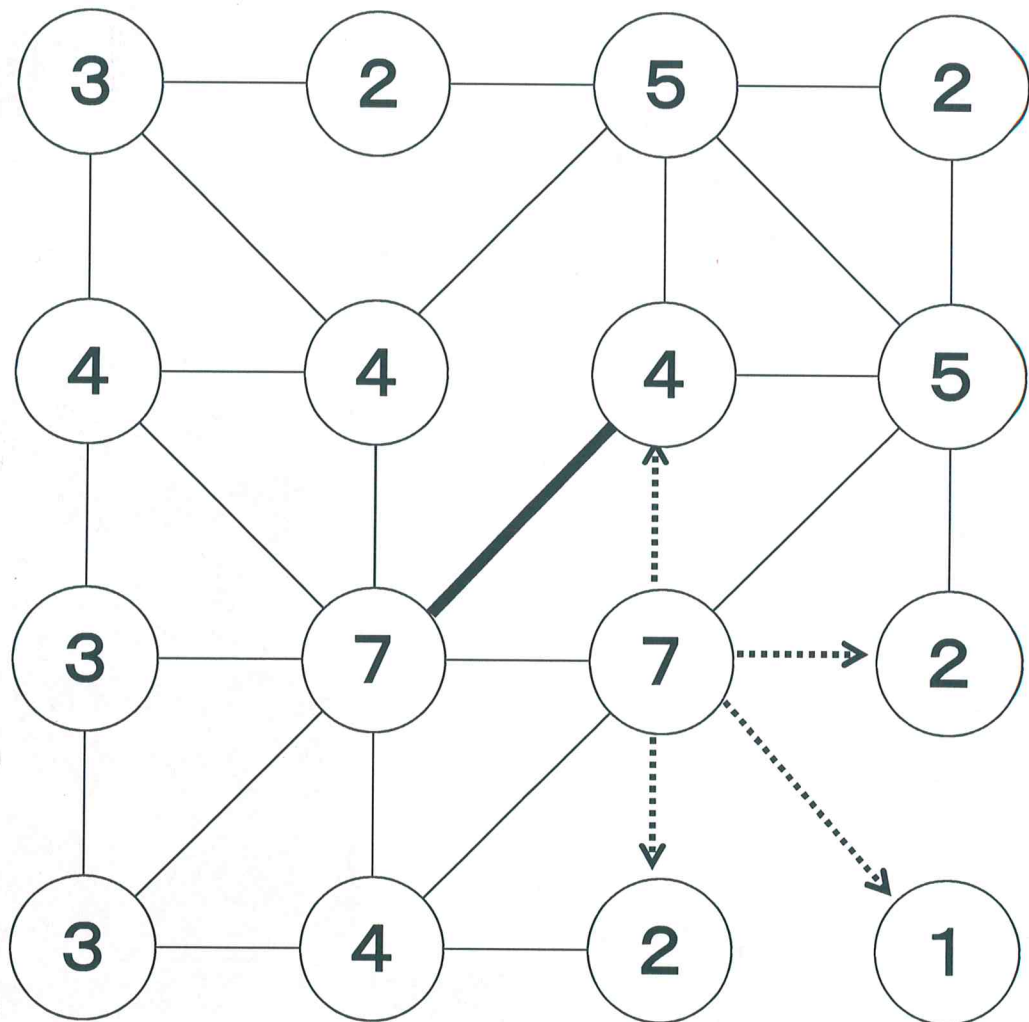
【考え方の例】

- ① ナンバーリンクの定石で、上の図のように実線の方が無条件で決まる。
- ② それによって、④から伸ばす線の方が点線のように決まる。

③ 次に、下図のように太線に遮断されることで、⑦から伸ばす残りの4本の線の方が破線のように決まる。

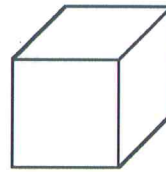


- ④ そして、⑦から伸びた太線で遮断されることで、残りの⑦から伸ばす4本の線が矢印のように決まって完成となる。



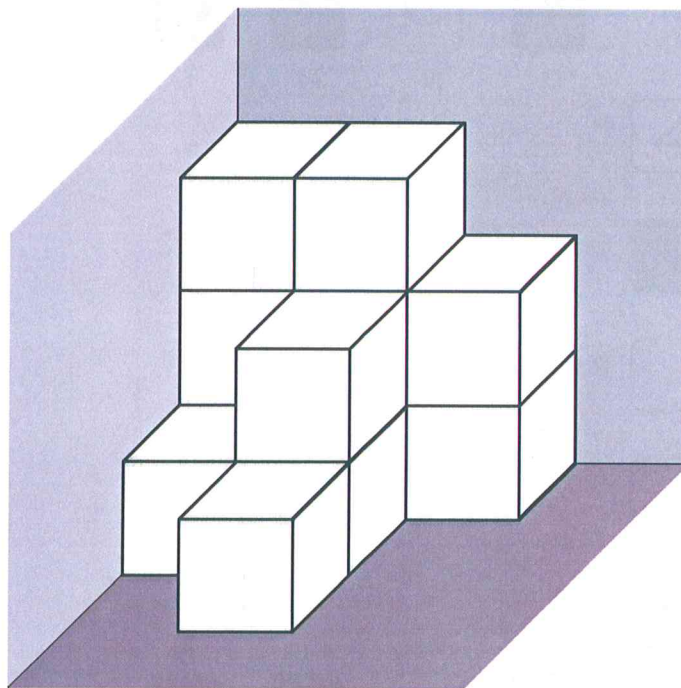
【解答】 チャレペー その20 「そう こ倉庫 ②」

おおおなじ大きさのりっぽうたい立方体の箱が、そう こ倉庫のすみにますき間なく
お置かれています。



←りっぽうたい立方体

はこ箱は何個ありますか。



こた
答え

12

こ
個

【解答】^{めいろ}迷路『マンホール④』

マンホール^{うへ}の上を3回通ってゴールしましょう。Sから
 Gまでの^{ただ}正しい^{じゅん ろ}順路に、線を書きいれなさい。(同じ道^{おな みち}を2
 度^{ど とお}通ってはいけません。また、^ひ引き返^{かえ}してもいけません。)

