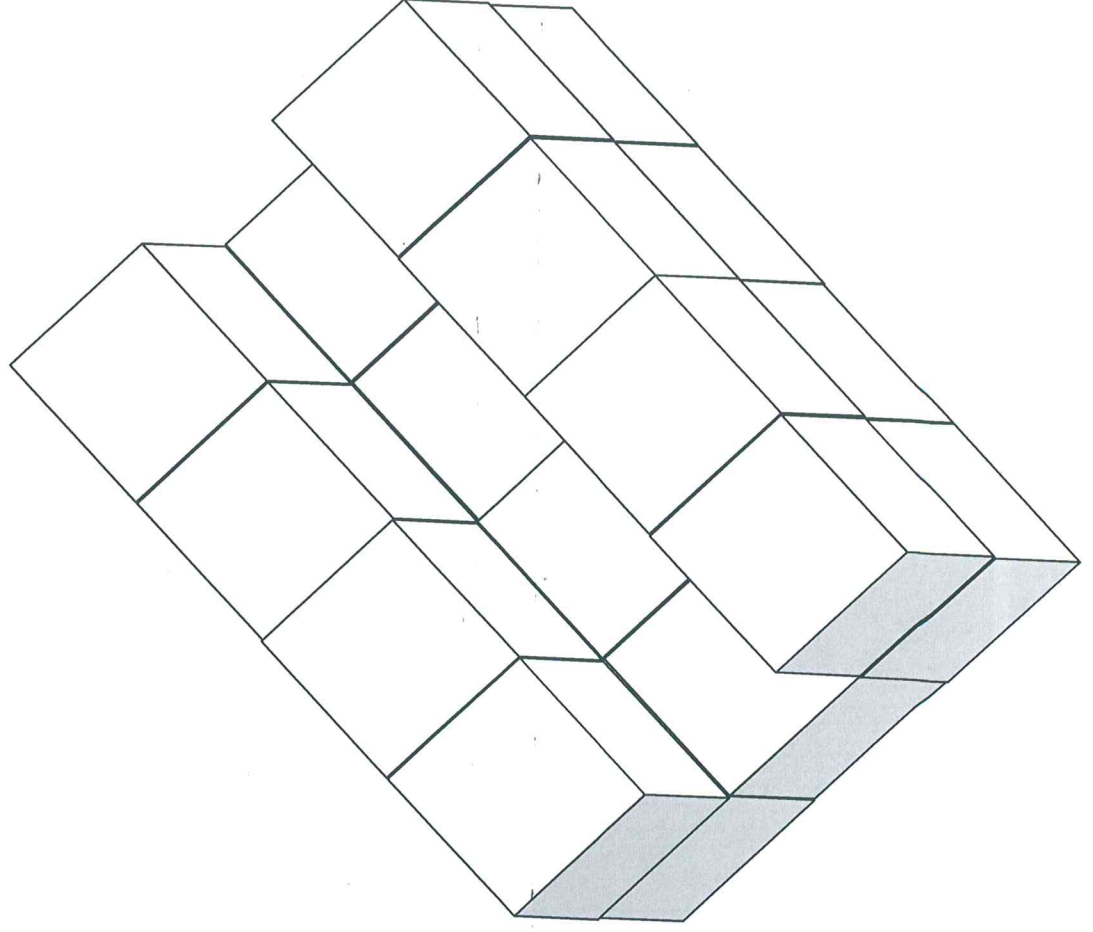
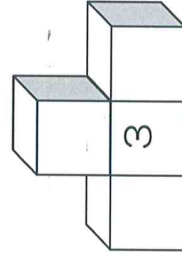
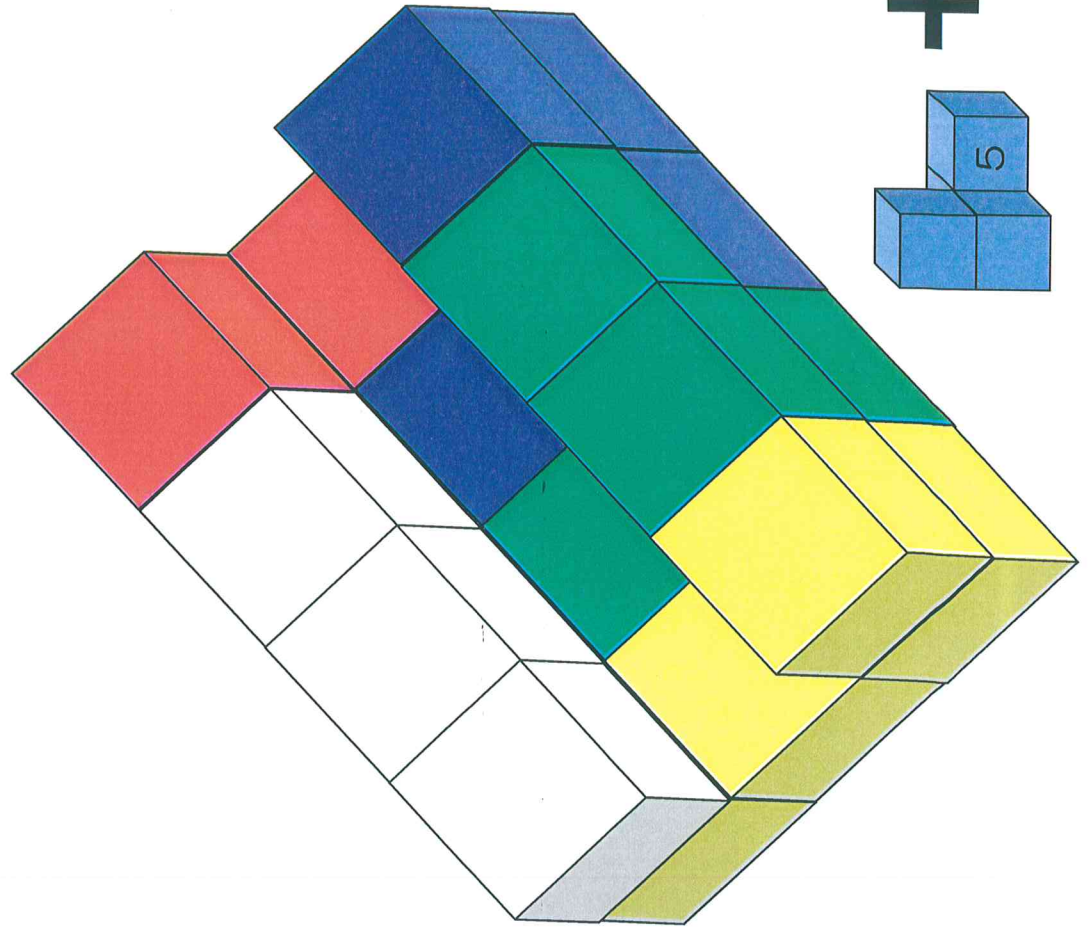


ものまね積み木 見取り図

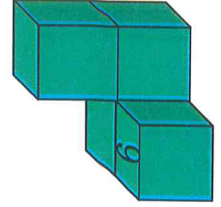
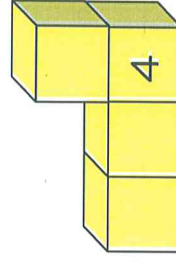


(25M-1)

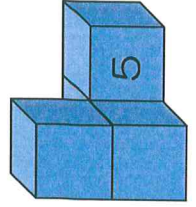
【解答例】 ものまね積み木見取り図 (25M-1)



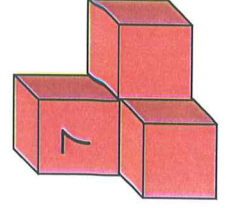
+

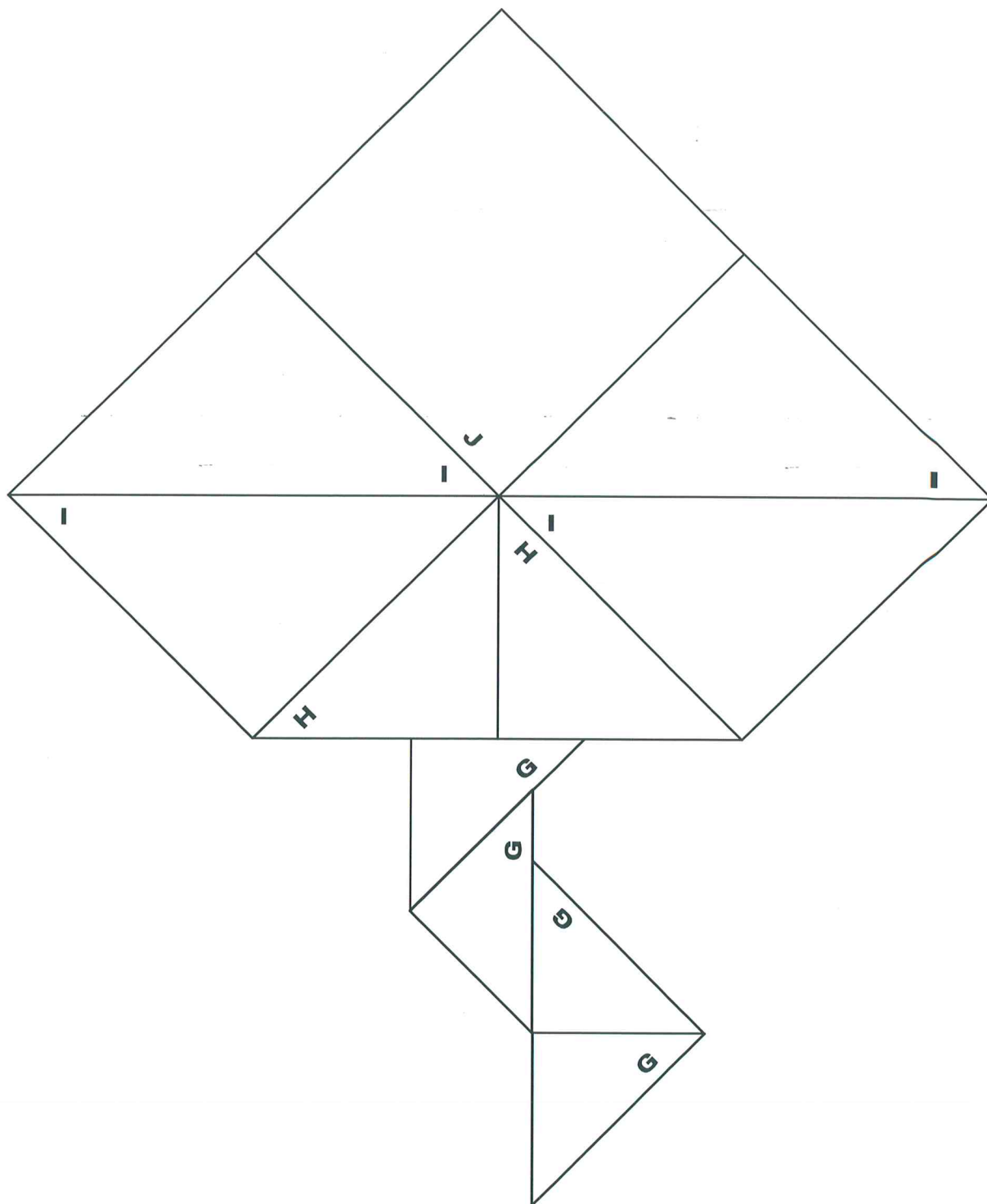


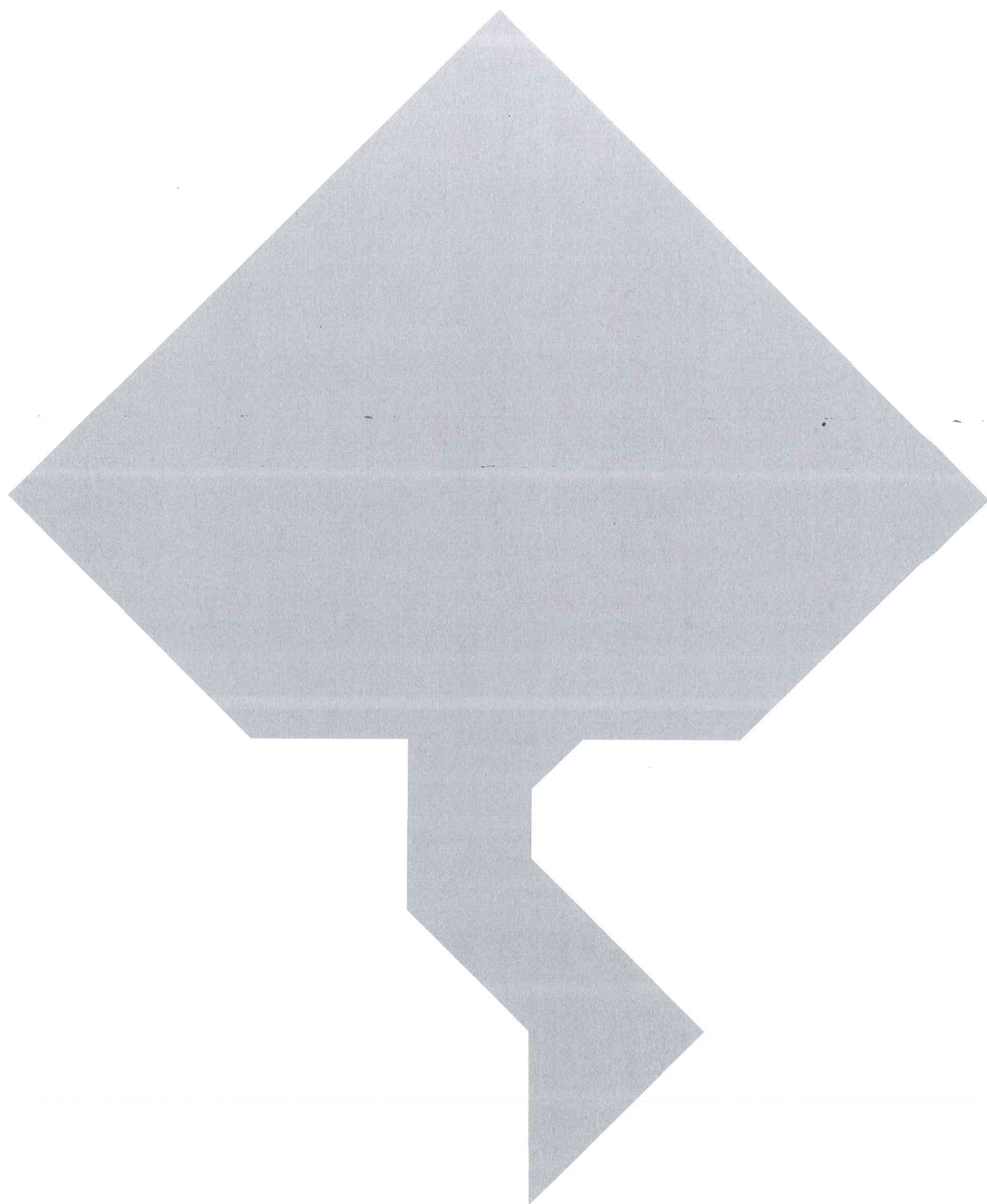
+



+



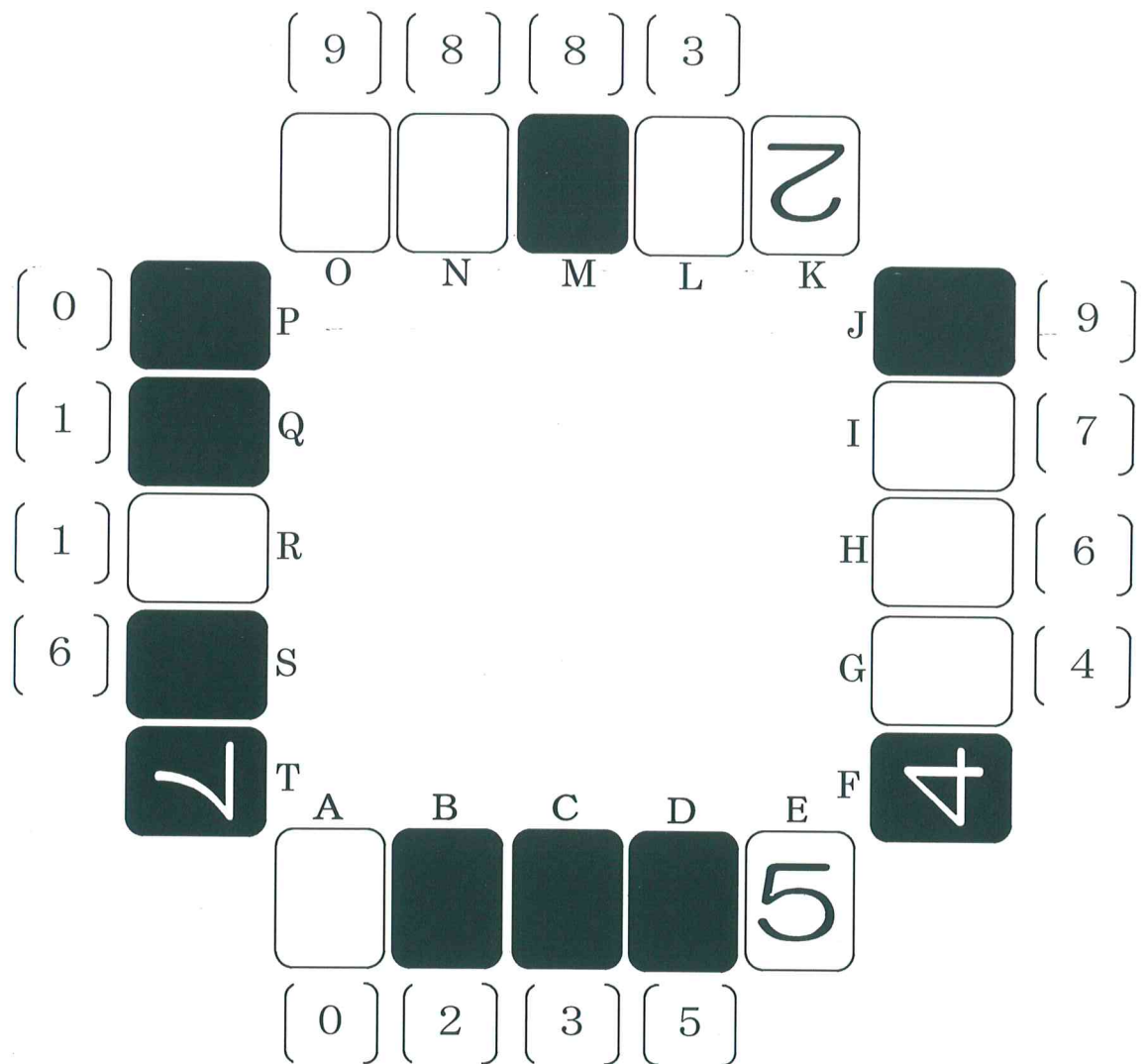




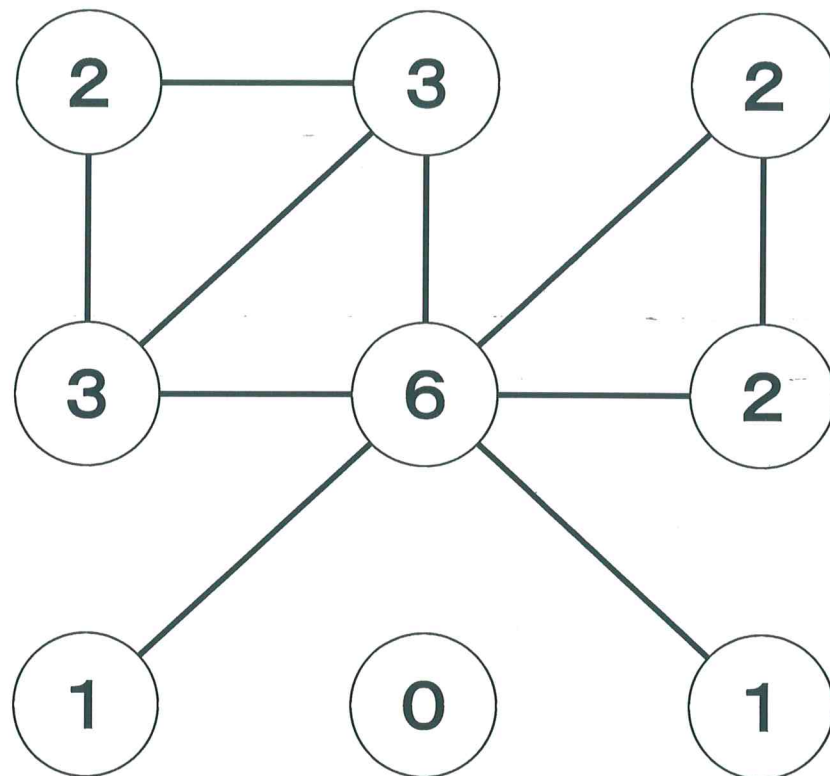
【解答】 詰めアルゴ その97

0から9までの黒と白20枚をすべて使って、4人が向き合ってアルゴをしています。

ふせてあるカードの数字を考 えましょう。



【解答】 ナンバーリンク その97 XY-029



【考え方の例】仮に、中段左③から下段左①につなげたとなると、中央の⑥が2か所ひけない島が確定するため、残りをつないで決まり。中段左③も決まり、上段左②も決まり。しかしこの後、上段中央③が決まらなくなってしまふ。ゆえに中段左③と下段左①はつながないことがわかる。すると中段左③が決まる。中央⑥が決まる。残りをつないで完成。

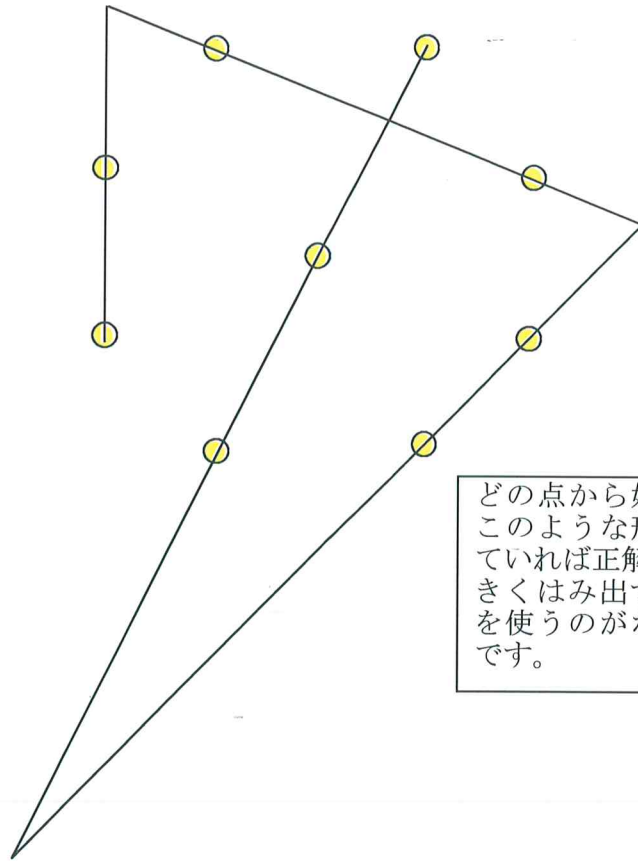
【考え方の例2】中央⑥から上段左②と下段左①に同時につないだとなると、中段左③が成立しなくなる。ゆえに、⑥からこの②と①のどちらか一方とはつながないことがわかる。(どちらかは保留) ⑥からつなげる島の残りの5つが決まる。右下角①決まり、中段右②決まり、上段右②決まり、、、

ひとつでむす

下の図にある点をルールにしたがってむすんでください。

【ルール】

- ① ^{ひとふで}一筆書き。
- ② ^{ちよくせん}直線^までむすぶ。
- ③ ^{ちよくせん}直線^まを曲げるのは3回^{かい}だけ。
- ④ ^{おな}同じ点^{てん}の上^{うへ}は通^{とお}らない。



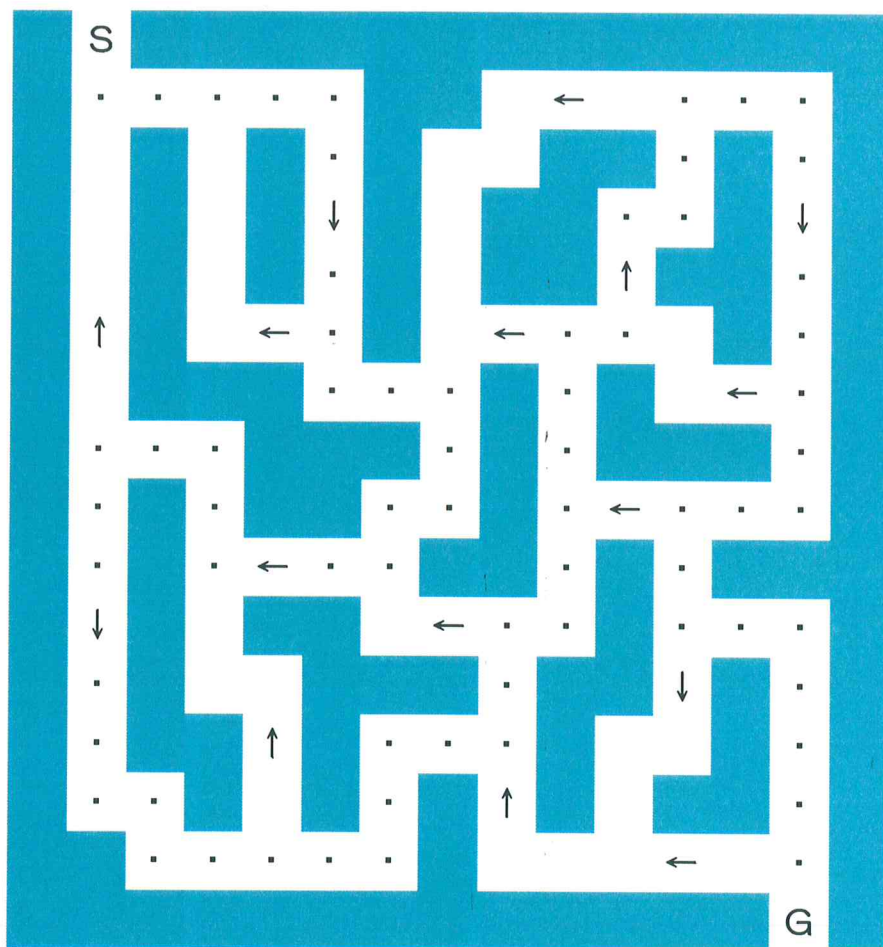
どの点から始めてもこのような形になっていれば正解です。大きくはみ出す長い線を使うのがポイントです。

【解答】 ^{めいろ}迷路 ^{いっぽうつうこう}「一方通行 ①」

S から G まで、次のルールに従^{したが}って進^{すす}みましょう。

- ① 矢印の書いてある場所を逆に進んではいけません。
- ② 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

ただ ^{じゅん ろ}正しい順路に、^{せん か}線を書きいれなさい。



【解答】 詰めアルゴ その25

下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

表になっているカードをヒントに、うらになっているカードをあててみましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)

[] の中に数字を書き入れなさい。

[8]		[1] [1]	
	ε		
L	K	J	I
[4] M		H ω	
4 N		G [5]	
[6] O		F [3]	
[7] P		E ∞	
A	B	C	D
2	5	7	8

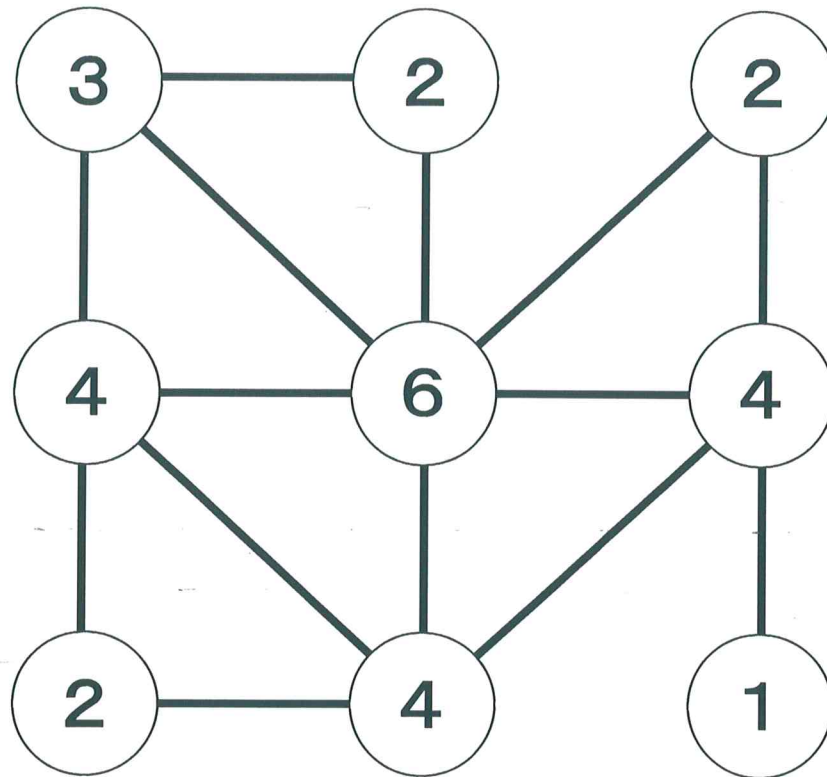
(考え方の例)

【黒の残り】 1、4、7

【白の残り】 1、3、5、6、8

- ・ Lは唯一右端の白なので、白8。(定石)
- ・ Jは2かそれより小さい数なので、白1で決まり、Iも黒1で決まり。
- ・ Mは4かそれより小さい数。よって、黒4で決まり。黒の最後の1枚Pは7。
- ・ Gは、5かそれより小さい数なので、白5で決まり。よって、Oは4より大きい数なので、白6で決まり。最後のFは白3で完成。

【解答】 ナンバーリンク その25



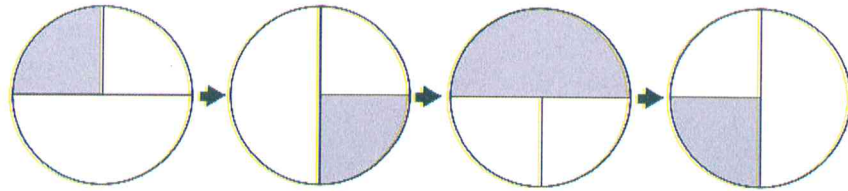
【詰め方の例】

- 上段左の3が決まり、それによって中段左の4、下段左の2と決まっていく。
- 中段真ん中の6から右下の1へと線を引くと、中段右の4や下段真ん中の4は線を4本引けなくなる。よって、ここへは線を引かない。すると、6から引く6本の線が決まる。
- 中段右の4、下段右の1も決まって完成。

【解答】 チャレペー その25

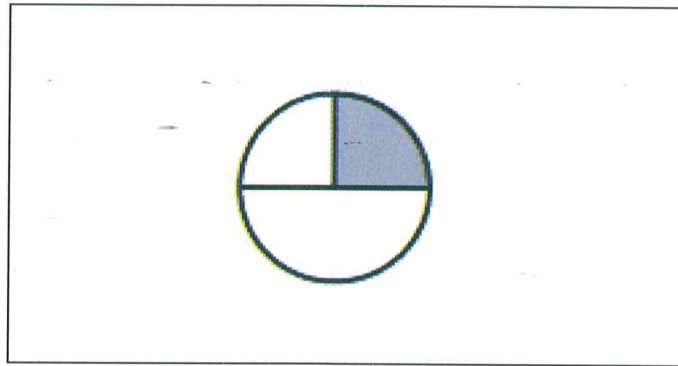
「^{つぎ}次はどうなる？ ①」

ある決まりで^き変わっ^かていきます。



^{つぎ}次はどうなりますか。

^{こた}え



【考え方の例】

規則性を見つけ出す問題です。

規則性その1：図1の形が、時計回りに90度ずつ回転している。

規則性その2：塗りつぶしの場所が、あ→い→う→あ→と移動していく。

図1

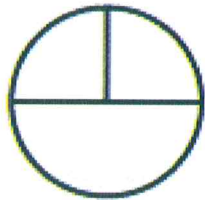
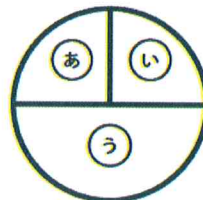


図2



【解答】^{めいろ}迷路『^{しろくろ}白黒タイル⑤』

S のタイルから、G のタイルまで^{くろ}黒、^{しろ}白の^{じゅん}順にタイルを^ふ踏
みながら^{いどう}移動しましょう。ただし、^{なな}斜め^{いどう}移動は^{でき}出来ません。

^{もっと}最^{ちか}も^{じゅんろ}近い^{せん}順^か路に、線を書きいれなさい。

