

【解答】 詰めアルゴ その25

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを
あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)

[] の中に数字を書き入れなさい。

[8]		[1] [1]	
	ε		
L	K	J	I

[4]		M	H	ω
	4	N	G	[5]
[6]		O	F	[3]
[7]		P	E	∞

A	B	C	D
2	5	7	8

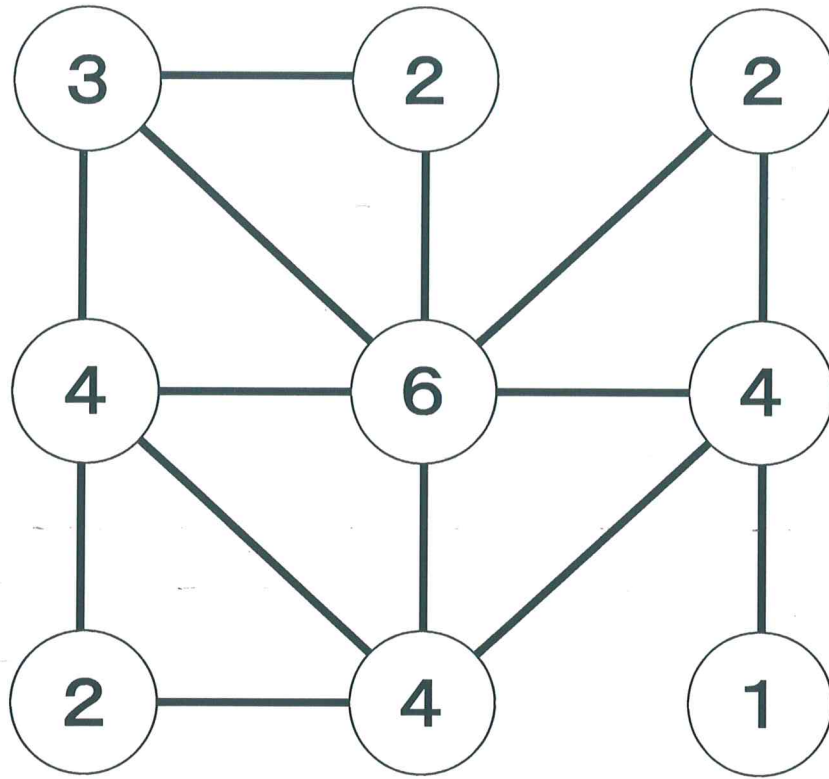
(考え方の例)

【黒の残り】 1、4、7

【白の残り】 1、3、5、6、8

- ・ Lは唯一右端の白なので、白8。(定石)
- ・ Jは2かそれより小さい数なので、白1で決まり、Iも黒1で決まり。
- ・ Mは4かそれより小さい数。よって、黒4で決まり。黒の最後の1枚Pは7。
- ・ Gは、5かそれより小さい数なので、白5で決まり。よって、Oは4より大きい数なので、白6で決まり。最後のFは白3で完成。

【解答】 ナンバーリンク その25



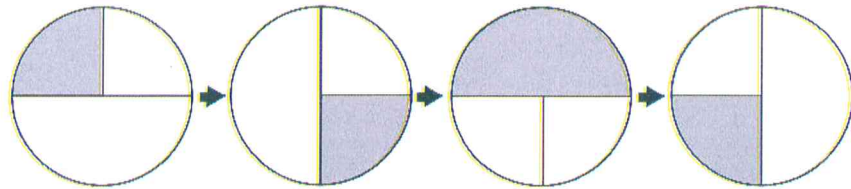
【詰め方の例】

- ・上段左の3が決まり、それによって中段左の4、下段左の2と決ま
っていく。
- ・中段真ん中の6から右下の1へと線を引くと、中段右の4や下段真
ん中の4は線を4本引けなくなる。よって、ここへは線を引かない。
すると、6から引く6本の線が決まる。
- ・中段右の4、下段右の1も決まって完成。

【解答】 チャレペー その25

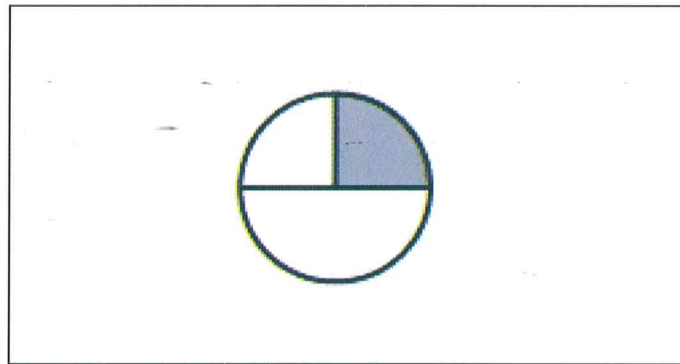
「次は^{つぎ}どうなる？ ①」

ある決まりで^き変わっ^かていきます。



^{つぎ}次はどうなりますか。

^{こた}
答え



【考え方の例】

規則性を見つけ出す問題です。

規則性その1：図1の形が、時計回りに90度ずつ回転している。

規則性その2：塗りつぶしの場所が、あ→い→う→あ→と移動していく。

図1

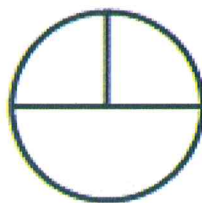
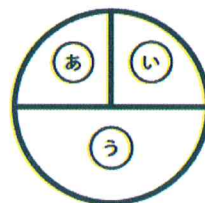
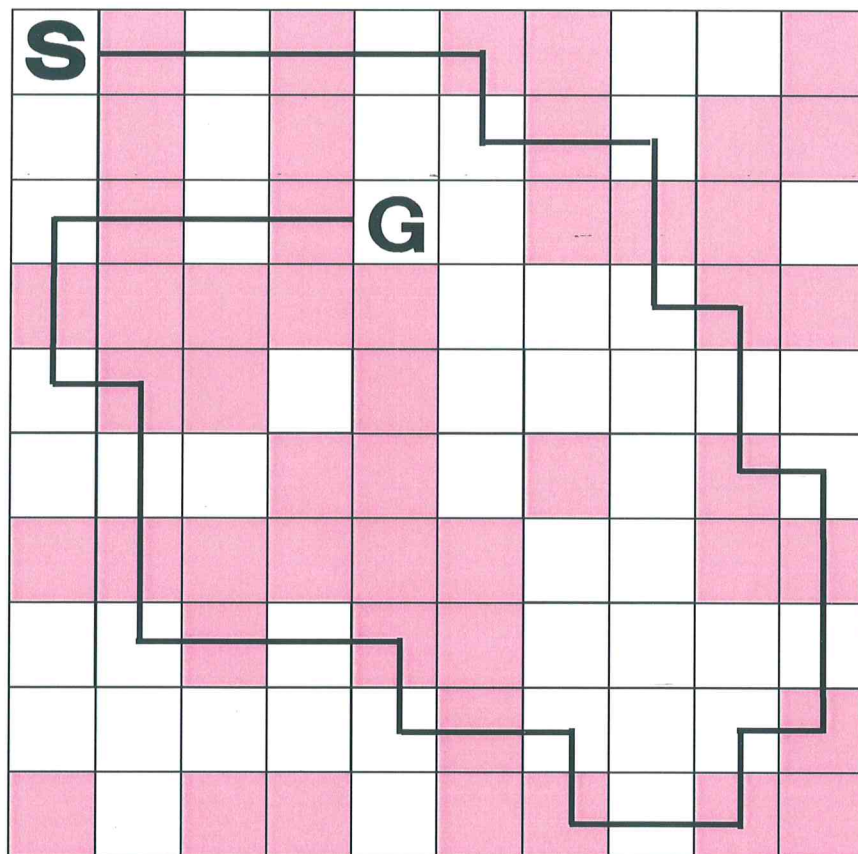


図2

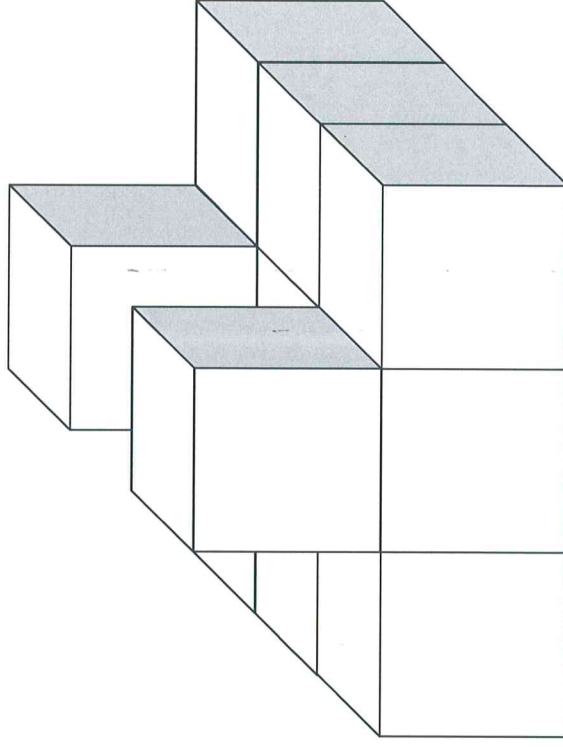


【解答】 迷路『白黒タイル⑤』

Sのタイルから、Gのタイルまで黒、白の順にタイルを踏みながら移動しましょう。ただし、斜め移動は出来ません。
最も近い順路に、線を書きいれなさい。

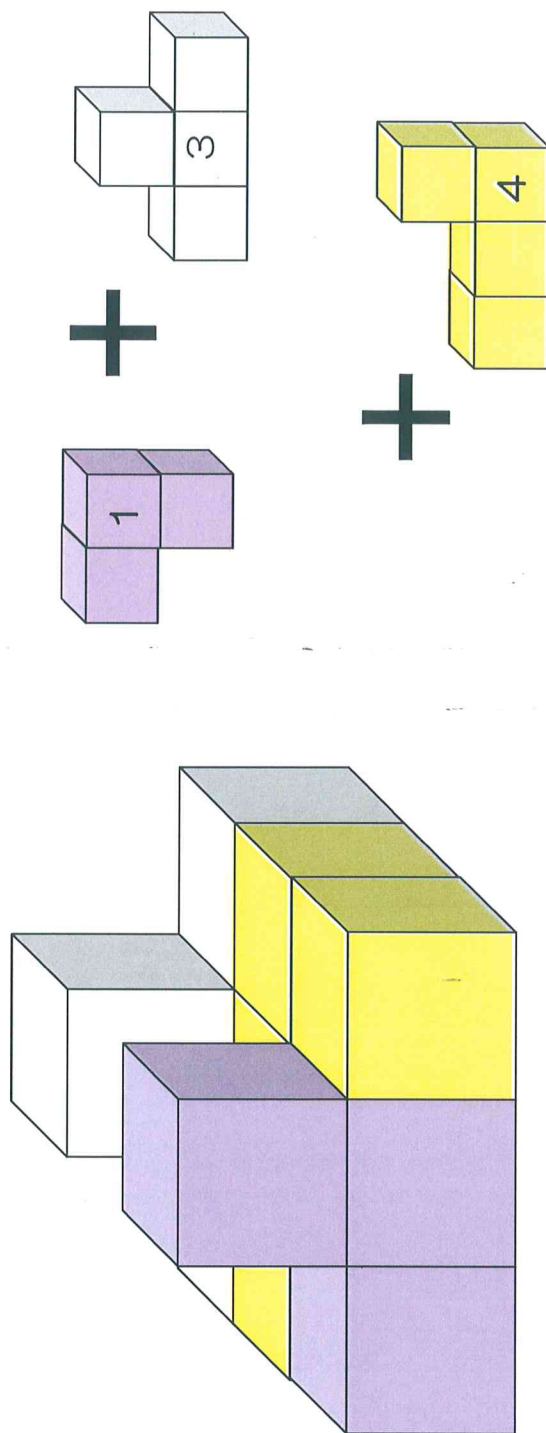


ものまね積み木 見取り図

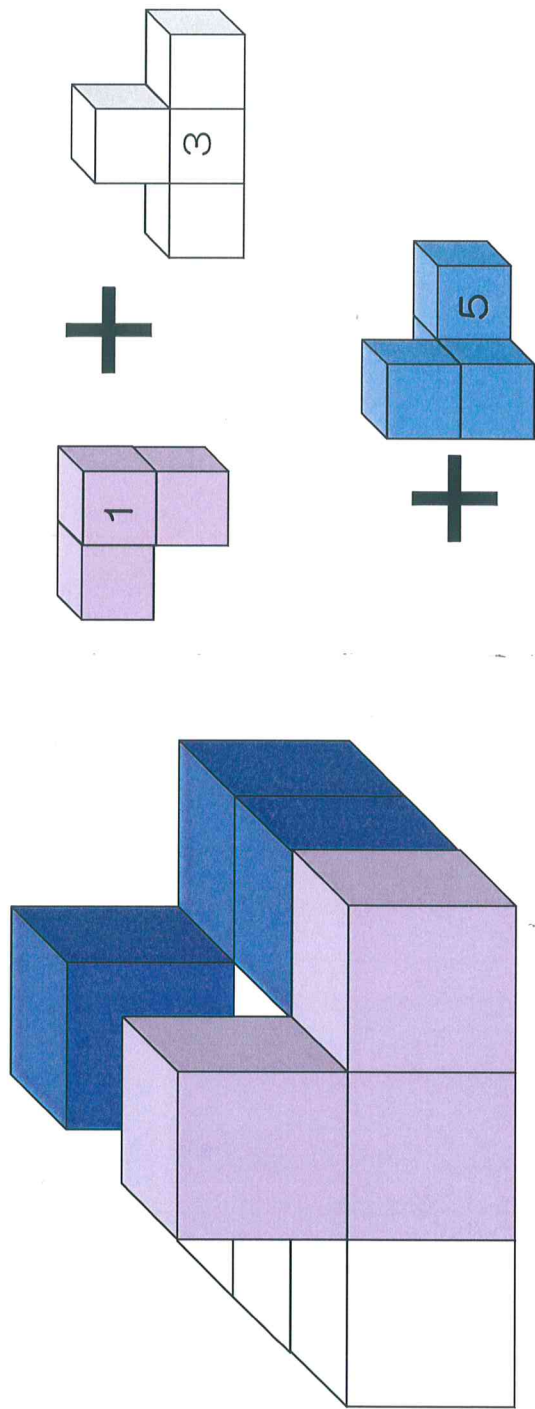


(7M-1)

【解答例】ものまね積み木見取り図 (7M-1)



【解答例】ものまね積み木見取り図 (7M-1)



【解答例】ものまね積み木見取り図 (7M-1)

