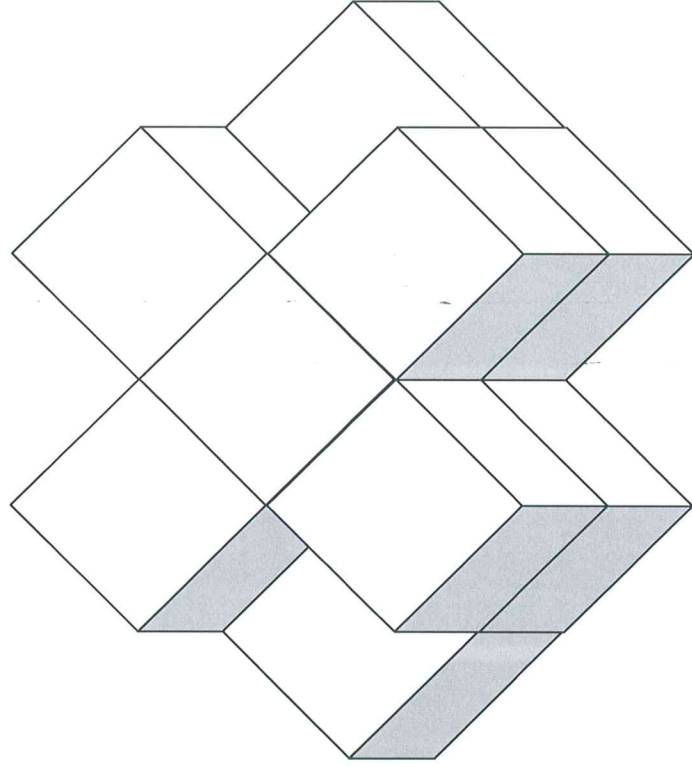
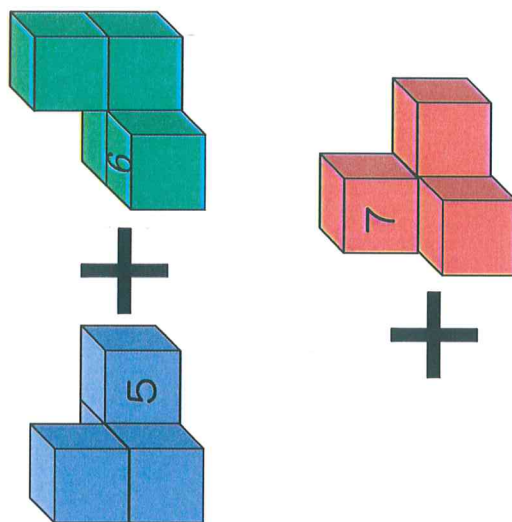
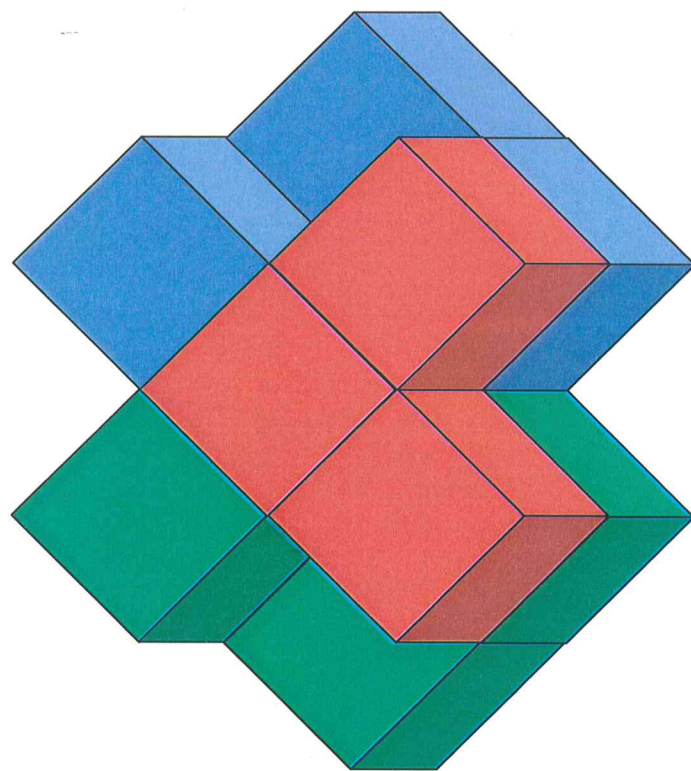


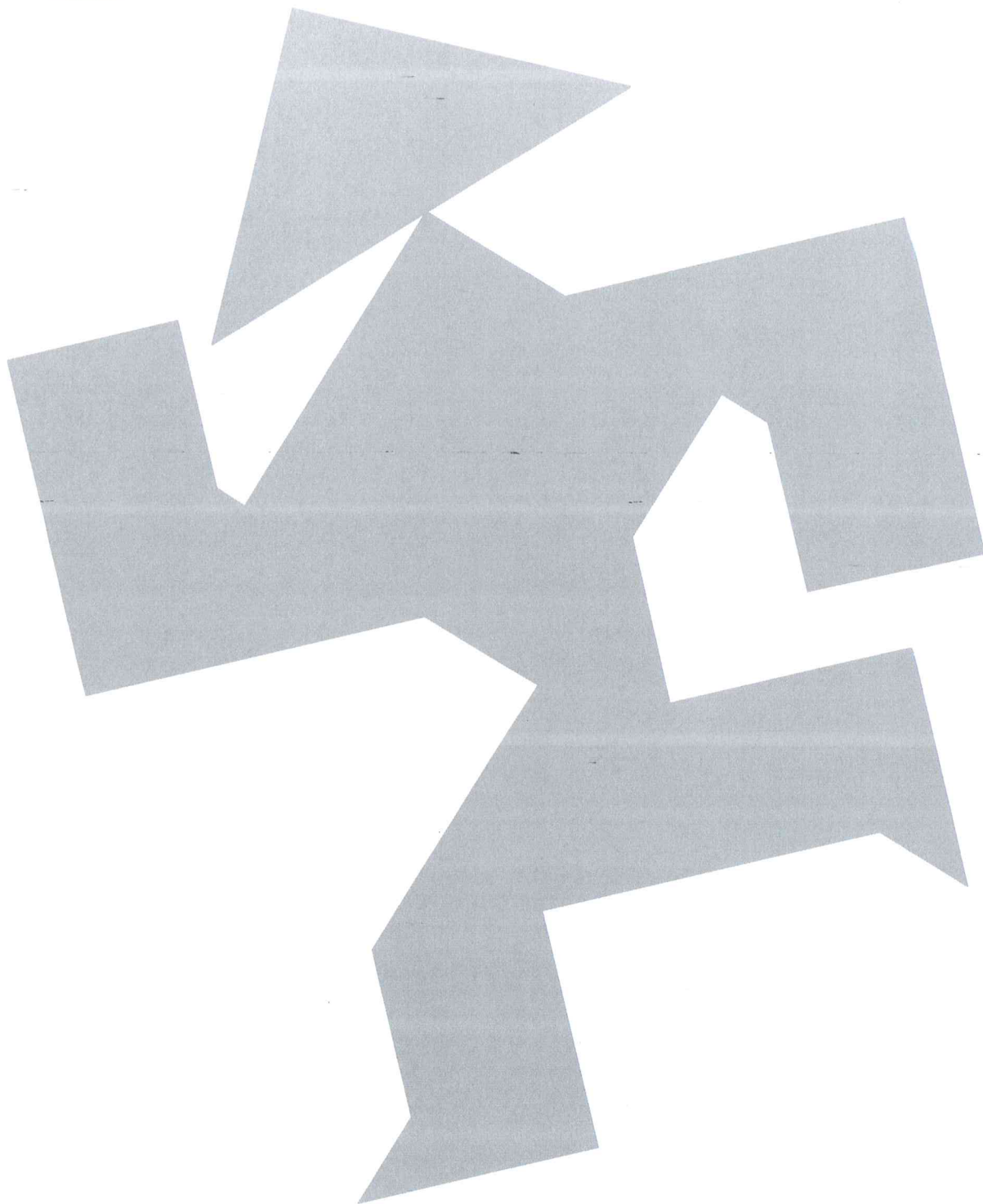
ものまね積み木 見取り図

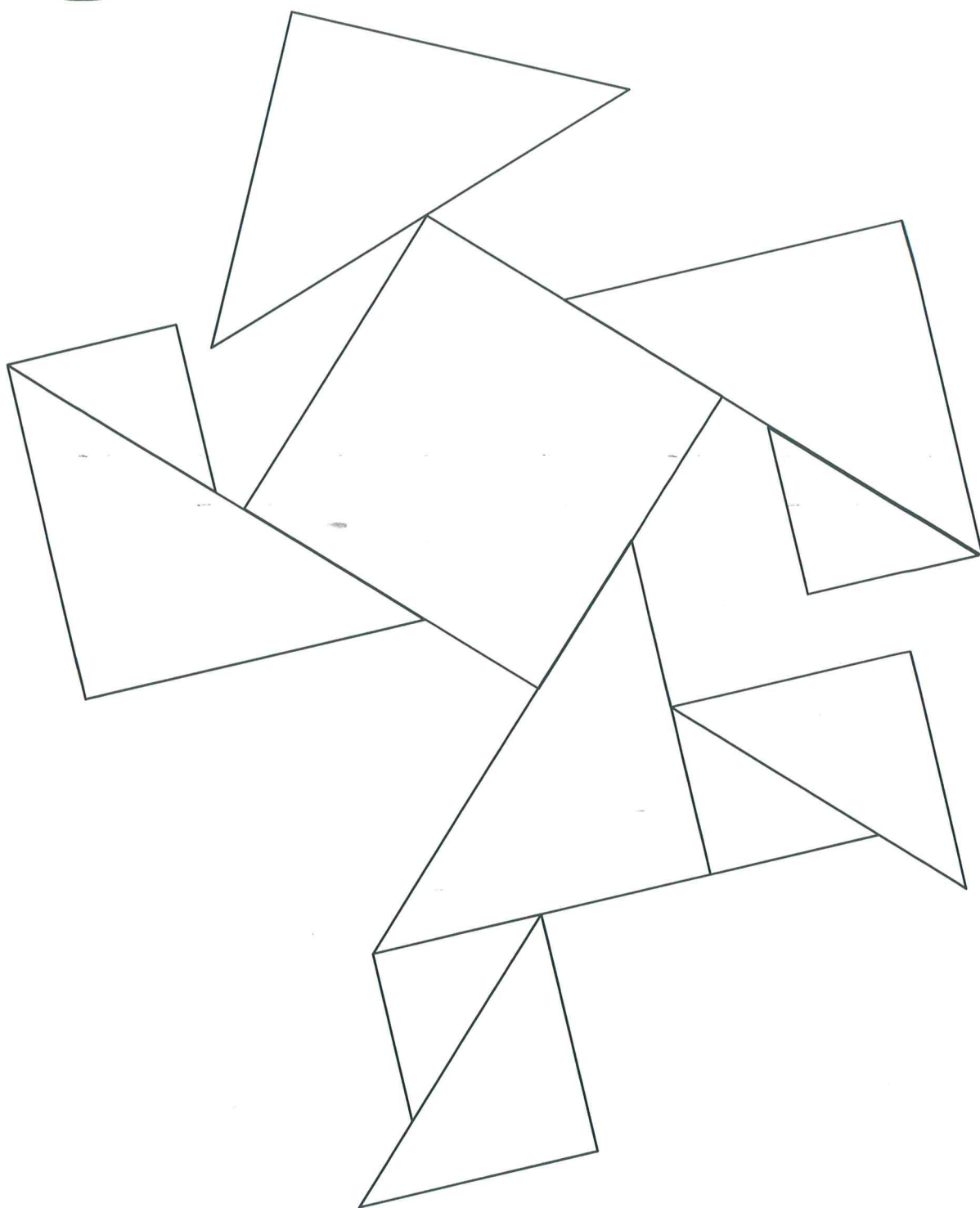


(7M-3)

【解答例】ものまね積み木見取り図 (7M-3)







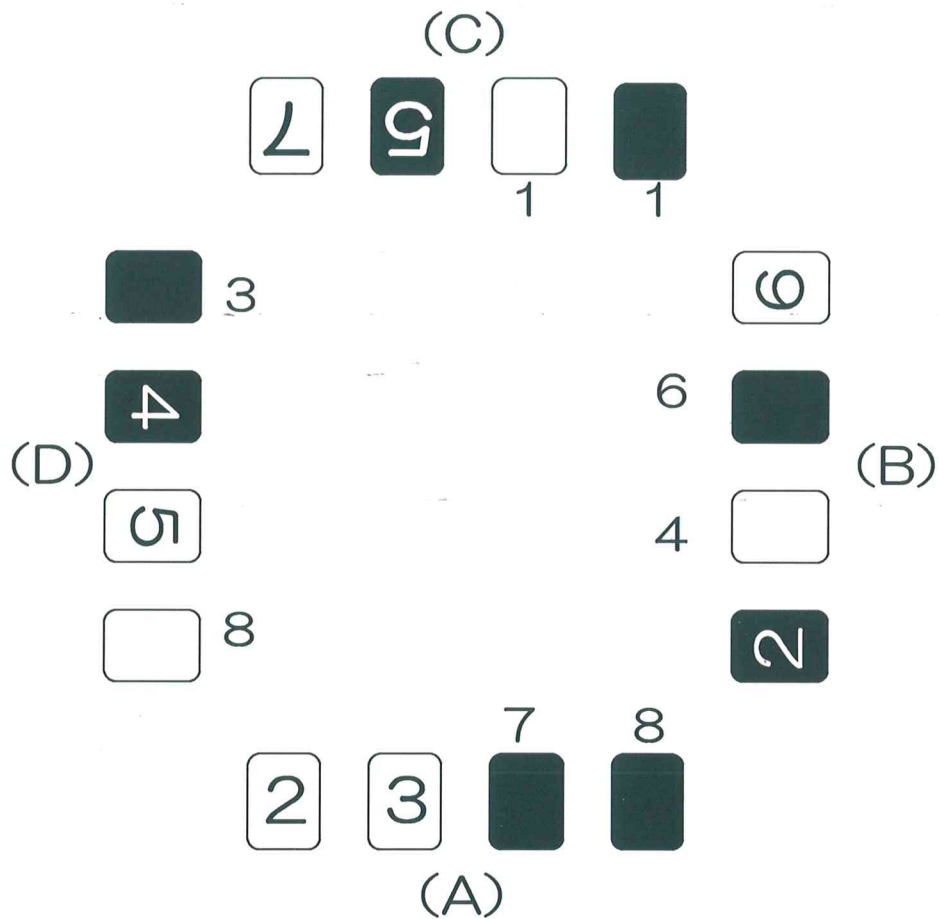
【解答】 詰めアルゴ その27

した^{した}のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのものです。

4枚^{まい}のカードの数の合計^{かず}が同じ^{ごうけい}になるのはどこ^{おな}とどこですか。

記号^{きごう}で答え^{こた}なさい。

(カードは白^{しろ}と黒^{くろ}の1～8^{つか}を使^{つか}っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 1, 3, 6, 7, 8

【白の残り】 1, 4, 8

- (C) の白は1で決まり。すると (C) の黒も1で決まり。
- (D) の黒は4より小さいので残りの黒のうち3で決まり。
- (D) の白は5より大きいので、白の残り4と8のうち8で決まり。よって、(B) の白は4。

- ・ (B) の黒は、5 か 6 なので黒の残りのカードから 6 で決まり。
- ・ 最後に残った黒の 7、8 は (A) の黒の 2 枚に決まり。

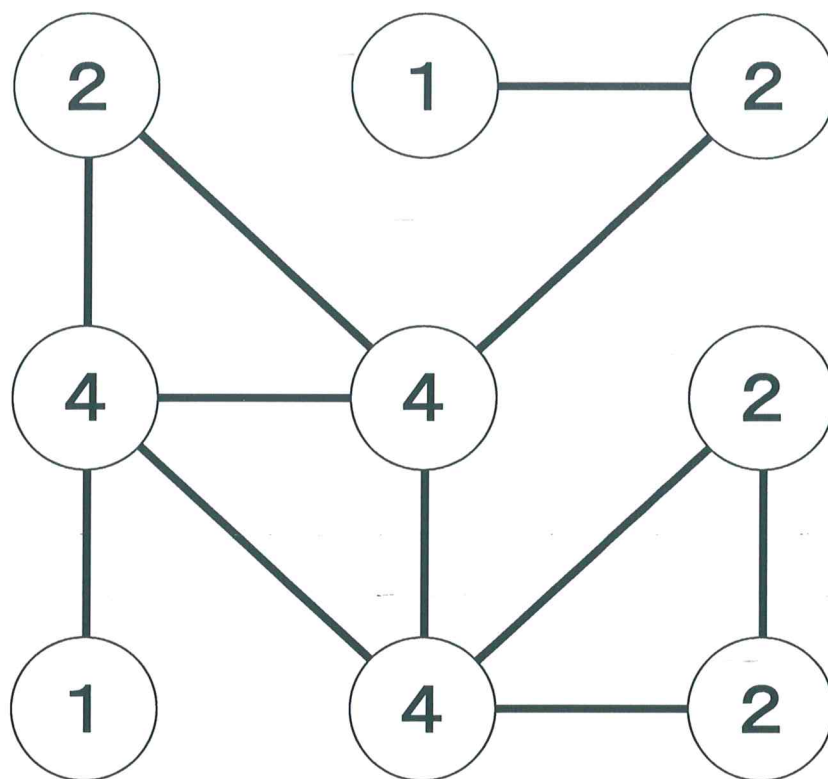
それぞれの和を求めると

$$A = 2 + 3 + 7 + 8 = 20 \quad B = 2 + 4 + 6 + 6 = 18$$

$$C = 1 + 1 + 5 + 7 = 14 \quad D = 3 + 4 + 5 + 8 = 20$$

(答え) (A) と (D)

【解答】 ナンバーリンク その27

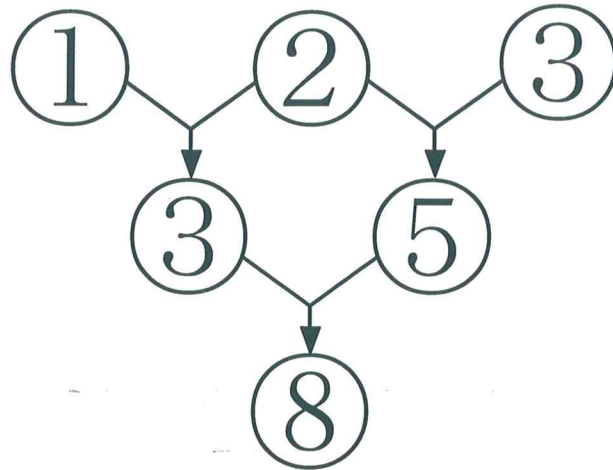


【詰め方の例】

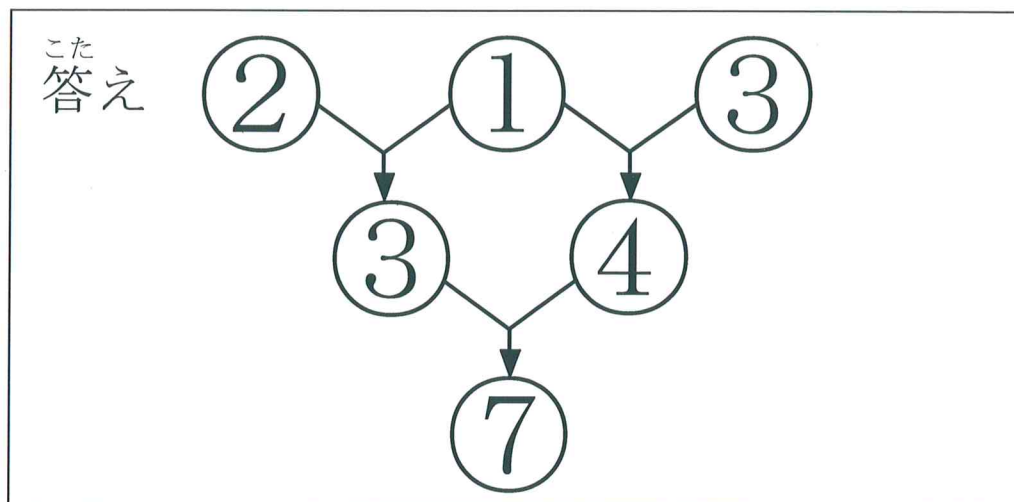
- ・ 中段左の4に注目。ここから上段真ん中の1へ線を引くと、上段左の2が決まらなくなる。よってここには線を引かず、4は他の4か所に線を引くことが決まる。
- ・ これより、下段真ん中の4、下段右の2、中段右の2と決まる。
- ・ これより、上段右の2も決まり、あとはルールどおりに線を引いて完成。

【解答】 チャレペー その27 「たしてたしてパズル ①」

横^{よこ}にならんでいる2つの数字^{すうじ}をたして、そのすぐ下^{した}に答^{こた}え
を^か書きます。



ゴールが7になるように、最初^{さいしよ}の1, 2, 3をならべかえて、
パズルを仕上^{しあ}げましょう。



※ もちろん、上の段の3つの数字が左から3、1、2で、2段目が、
左から4、3となっているものも正解です。