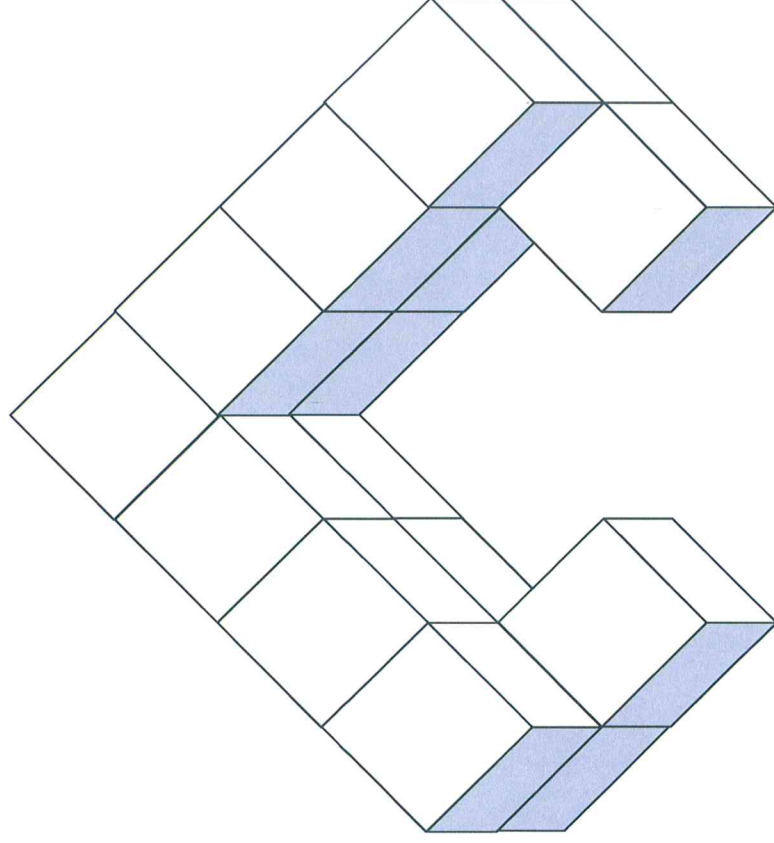
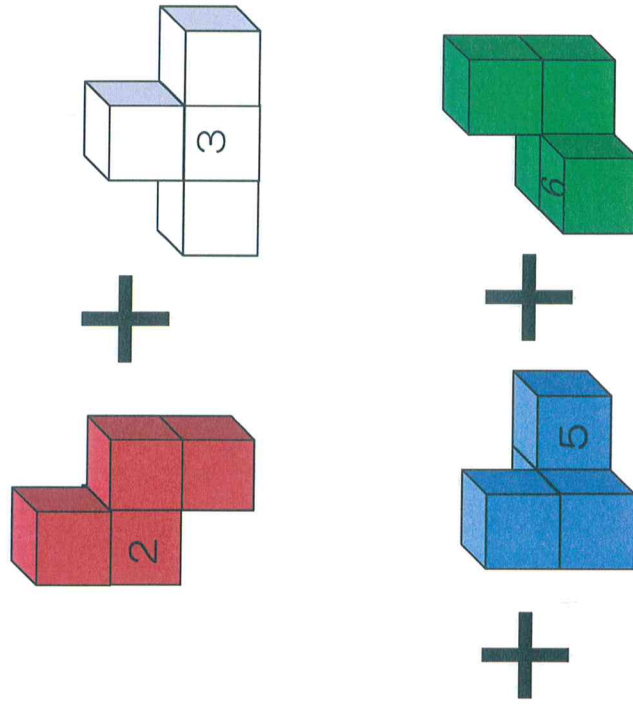
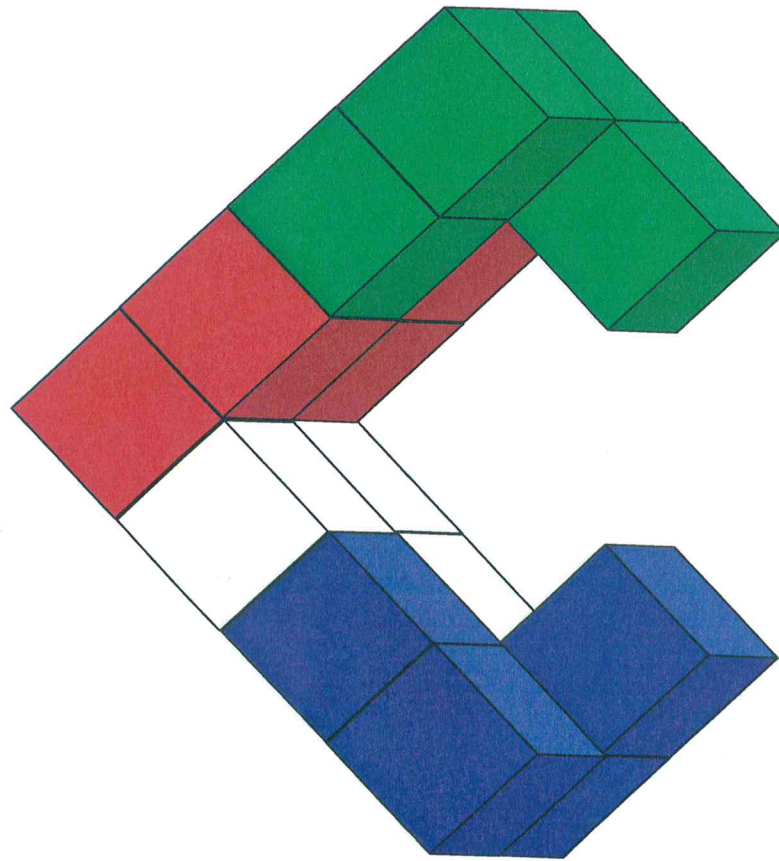


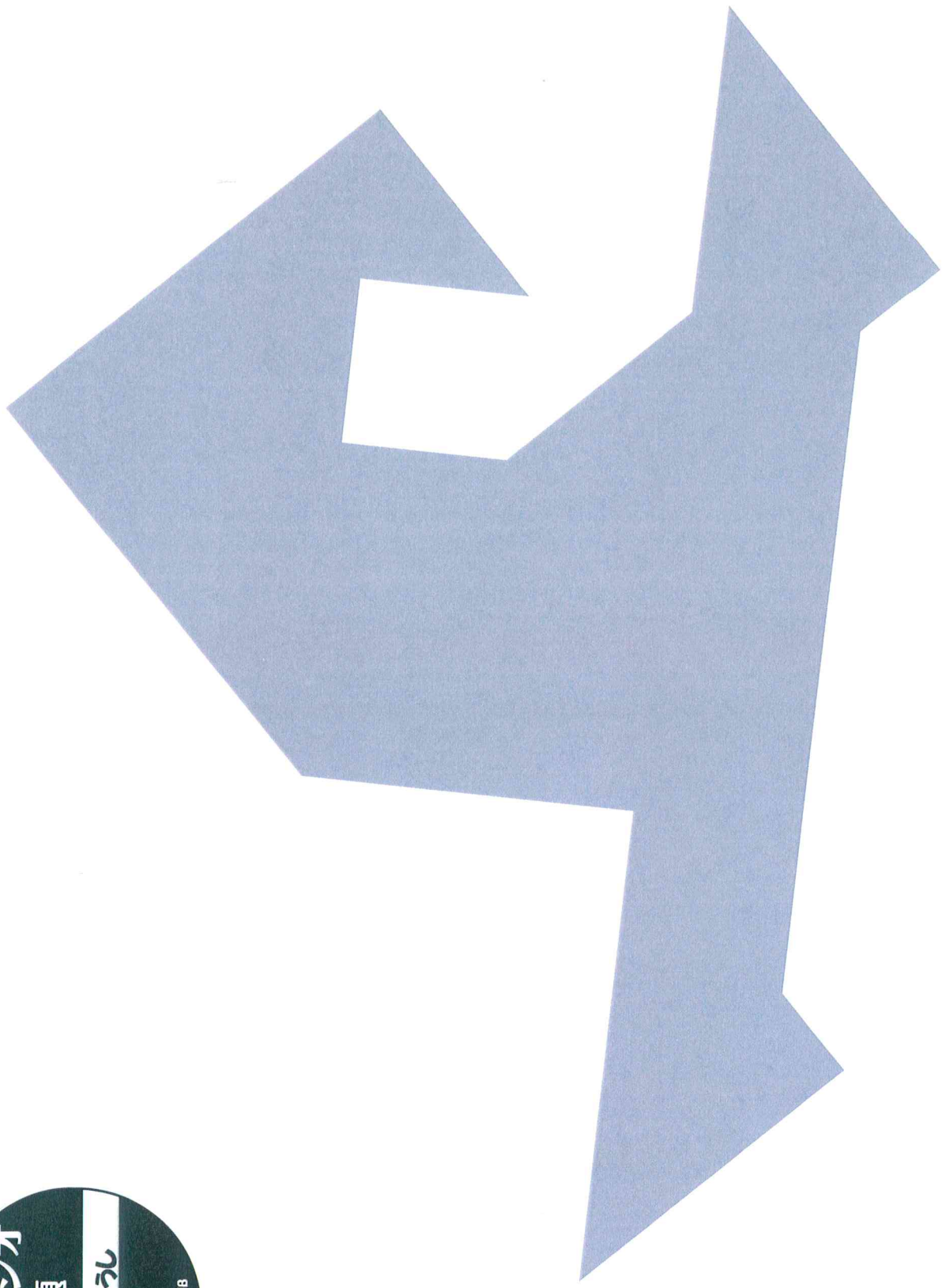
# ものまね積み木 見取り図

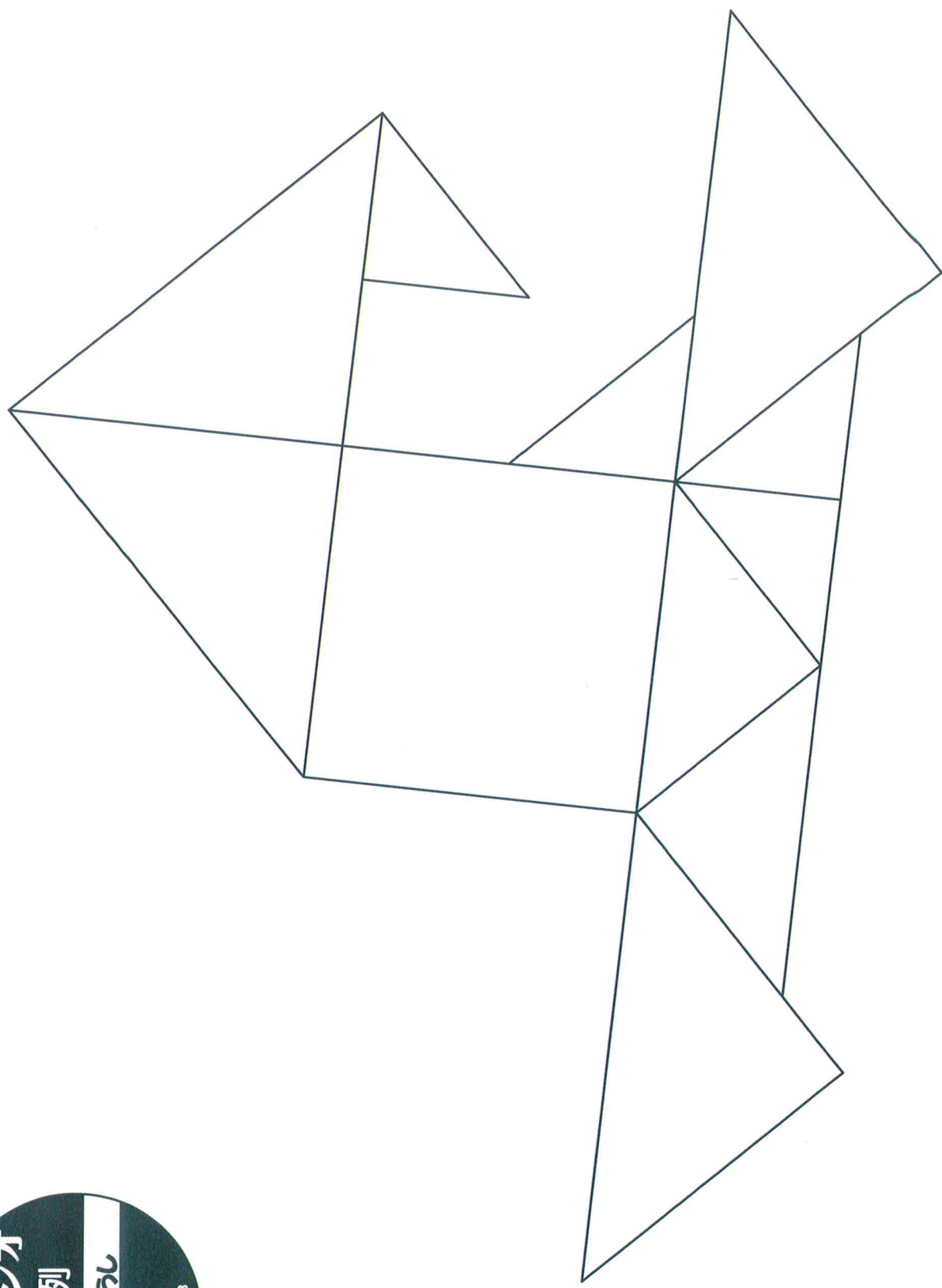


(13M-1)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (13M-1)



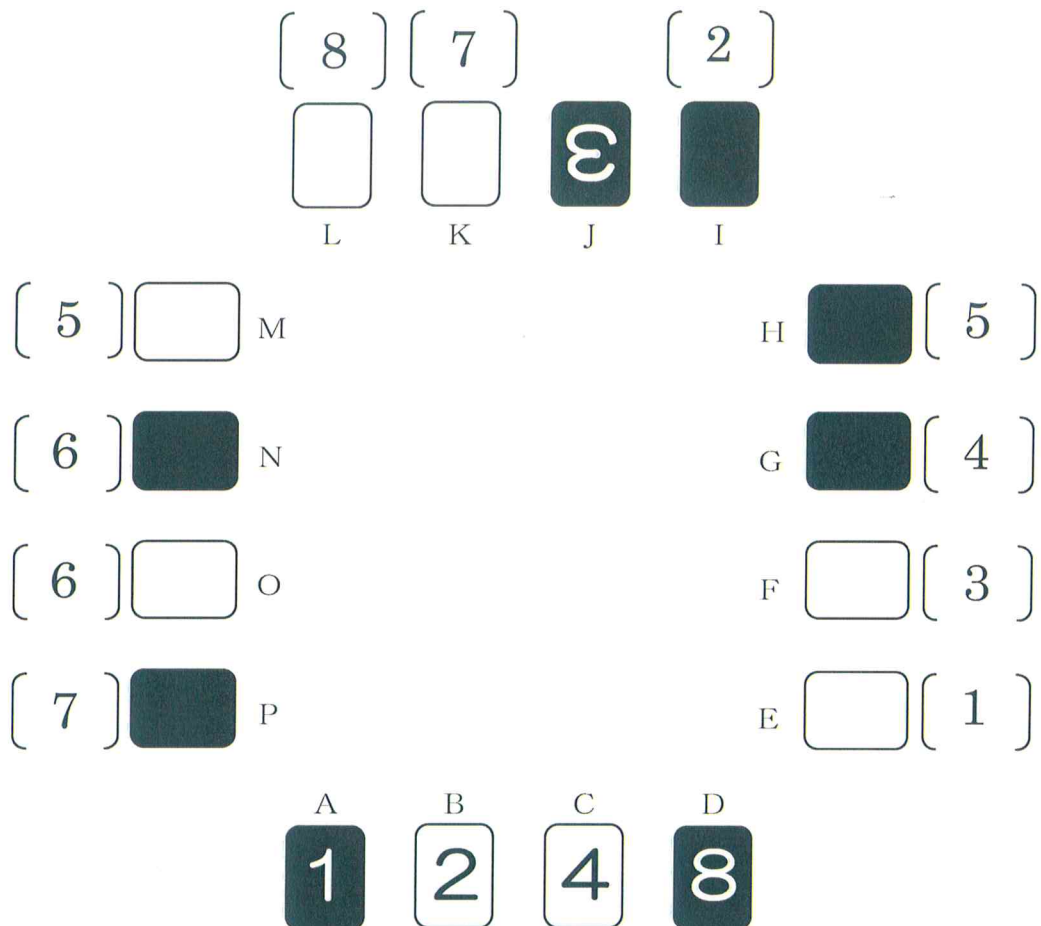




## 【解答】 詰めアルゴ その49

した  
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦<sup>せん</sup>です。

自分<sup>じぶん</sup>のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方<sup>みかた</sup>から、  
Jのカードを見せてもらいました。残<sup>のこ</sup>りのカードをあてましょう。  
(カードは白と黒<sup>しろくろ</sup>の1～8を使<sup>つか</sup>っています。)



(考え方の例)

黒の残り：2、4、5、6、7

白の残り：1、3、5、6、7、8

- ・ Iは黒3より小さいので、黒の残りのカードから黒2で決まり。
- ・ Lは裏返しの白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり（定石）。
- ・ 黒8、白8が決まっているので、白7はKで決まり。
- ・ 白6はOにしか入れないので決まり。よってPは黒7で決まり。
- ・ 白5はMにしか入れないので決まり。よってNは黒6で決まり。
- ・ E、F、G、Hは残りのカード。順に白1、白3、黒4、黒5となり完成。



## 【解答】 ナンバーリンク その49

- まずは、左上すみの③が決まります（ナンバーリンクの「定石」）。

（考え方の例）

まず注目するのは、右列にある④です。

この④と、ななめ上にある②がつながってしまうと、右上すみにある②がおかしくなってしまいます。よって、④はななめ上の②とつながらないことがわかります。

- ④が決まります。

この④が決まってしまうと、ほとんど完成です。

④の下に①が満たされたので、

- 右下すみの②が決まります。

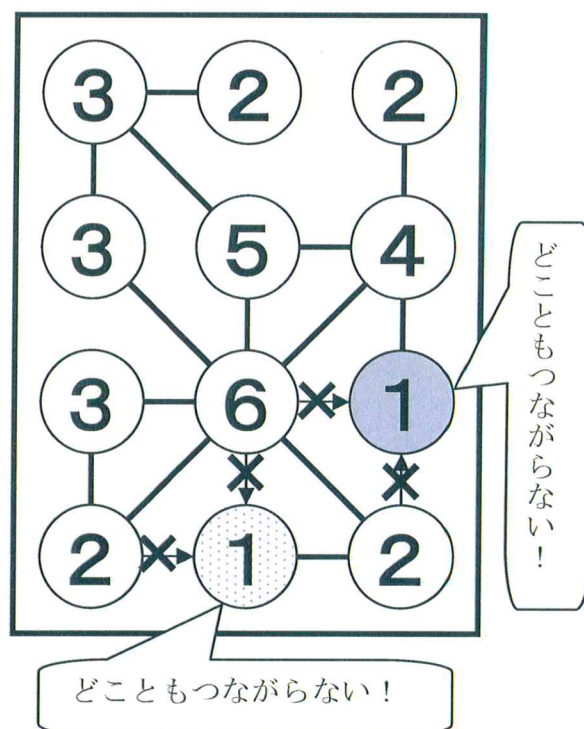
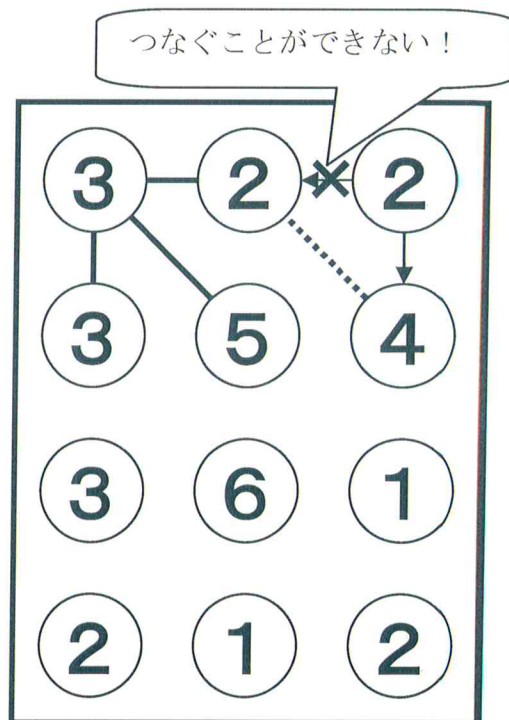
これによって4段目の①が満たされたので、

- 左下すみの②が決まります。

また、⑥は2つの①とつながらないこともわかります。

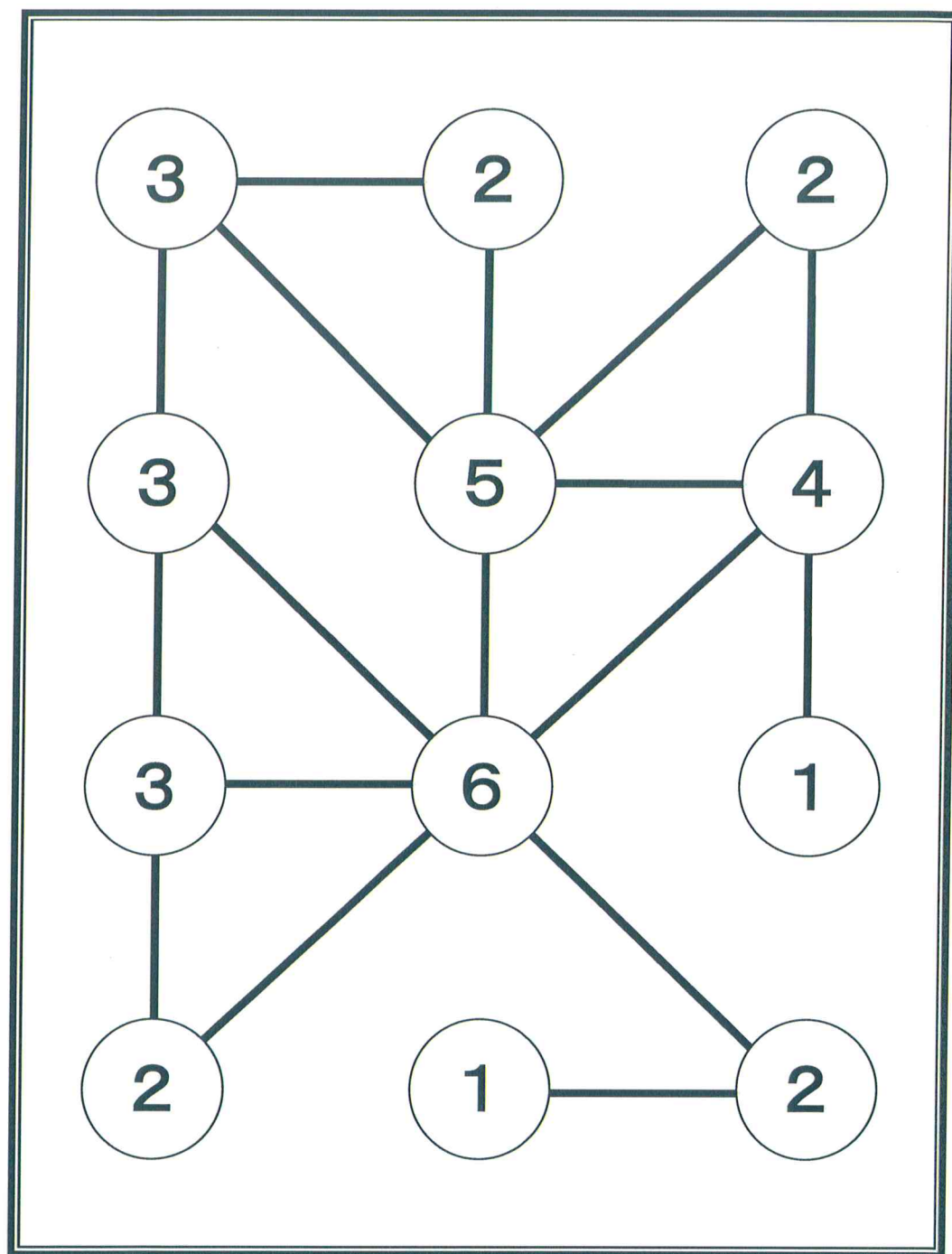
- ⑥が決まります。

- 最後に、残った③どうしをつなぎ、⑤と、2つの②をそれぞれつなげば完成です。



答えはこのようなになります。

＜完成図＞



## 【解答】 チャレペー その49 「<sup>せいれつ</sup>整列」

アルゴクラブの仲間が、たてに1列にならびました。

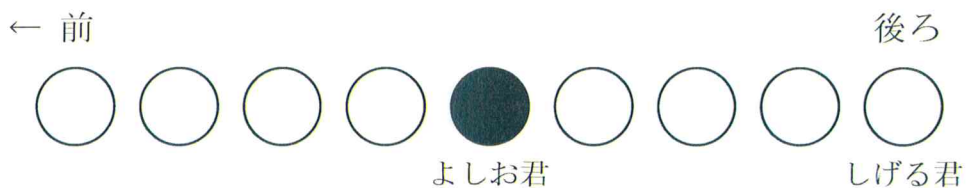
よしお君の前にも後ろにも、同じ人数の友だちがならんでいます。

一番後ろにならんだしげる君からは、4人前によしお君がならんでいます。

アルゴクラブの仲間はみんなで何人いますか。

(考え方の例)

問題文から、「前にも後ろにも、同じ人数」「一番後ろのしげる君から4人前」にいるよしお君の位置を図に正しく描ける（想像できる）ことがポイント。



$$4 + 4 + 1 = 9$$

こた  
答え： 9人

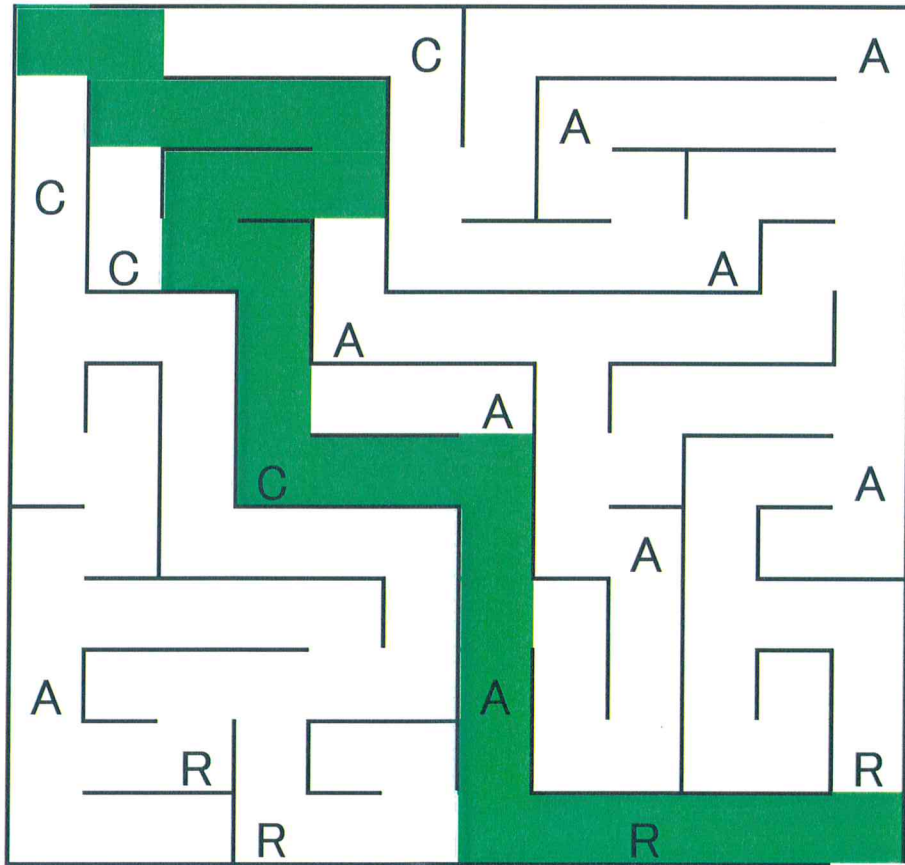


【解答】 迷路「アルファベット拾い⑤」

がっこう いえ むか くるま カー の かえ  
学校から家まで、お迎えの車(CAR)に乗って帰りま  
しょう。

1. 「C」「A」「R」の順番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってはいけません。
3. 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

がっこう  
学校



いえ家