

## ナンバーリンク その66

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

---

(注意) ナンバーリンクでは、ルールどおりに伸ばした  
線<sup>せん</sup>をたどっていくと、すべての○が、どこかで、たがい  
につながっていなければいけません。

2

1

1

2

2

1

3

2

2

## 詰めアルゴ その66

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

した  
下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

つぎ  
次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれた

Lのカードは4でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

みかた てふだ  
味方の手札



L



K



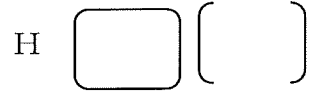
J



I



M



H



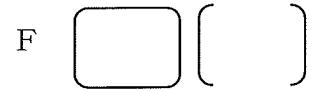
N



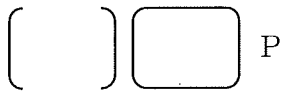
G



O



F



P



E



A



B



C



D



6



7



8



8

じぶん てふだ あいて ふ  
自分の手札 (相手には伏せてあります)

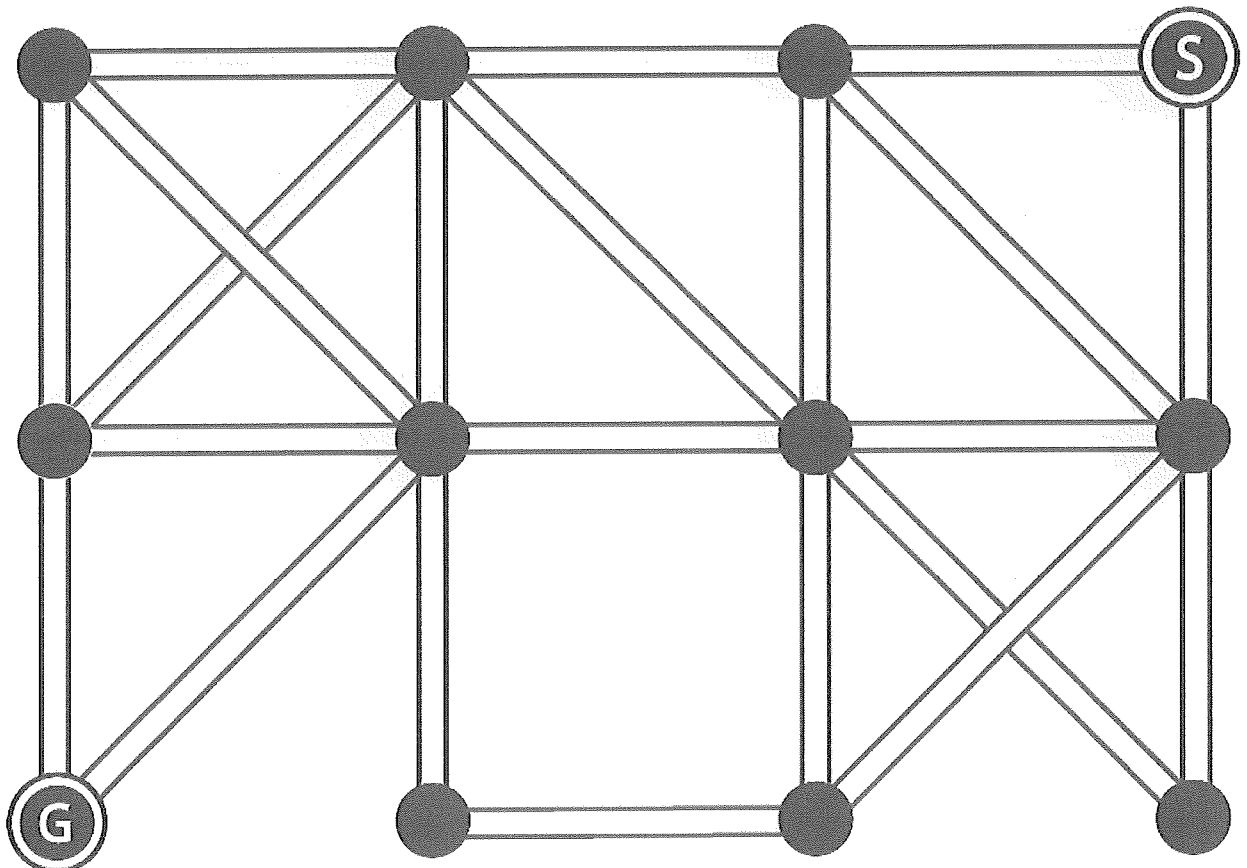
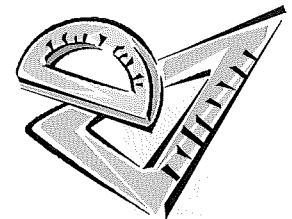
めいろ きゅうかくどめいろ  
迷路「急角度迷路 ①」

名前

●の交差点では必ず急角度(45°)に曲がる方向に進みます。

同じ線、点を何度でも通れますが、引き返すことはできません。

SからGまでの最短距離を書き入れましょう。



# チャレペー その66 <sup>さんかく</sup>「三角パズル」

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

□の中の<sup>なか</sup>数字は、<sup>りょう</sup>両 どちらの○の中の<sup>なか</sup>数字をたしたものです。

○の中に<sup>なか</sup>あてはまる<sup>かず</sup>数を書き入れなさい。

