

チャレペー その68 「3×3^{ま ほうじん}魔方陣」

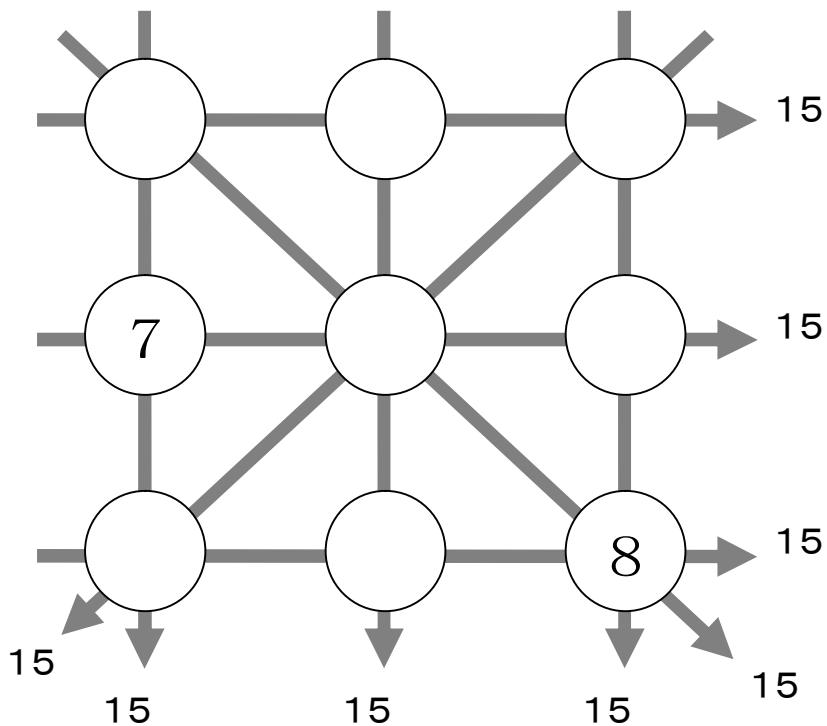
がつ
月

にち
日

な まえ
名前

たて、横、ななめにたしても^{よこ}答えが15になるように、

○の中に1から9を、1つつ入れなさい。^{なか}



ナンバーリンク その68

がつ
月

にち
日

なまえ
名前

2

4

1

1

6

3

2

3

2

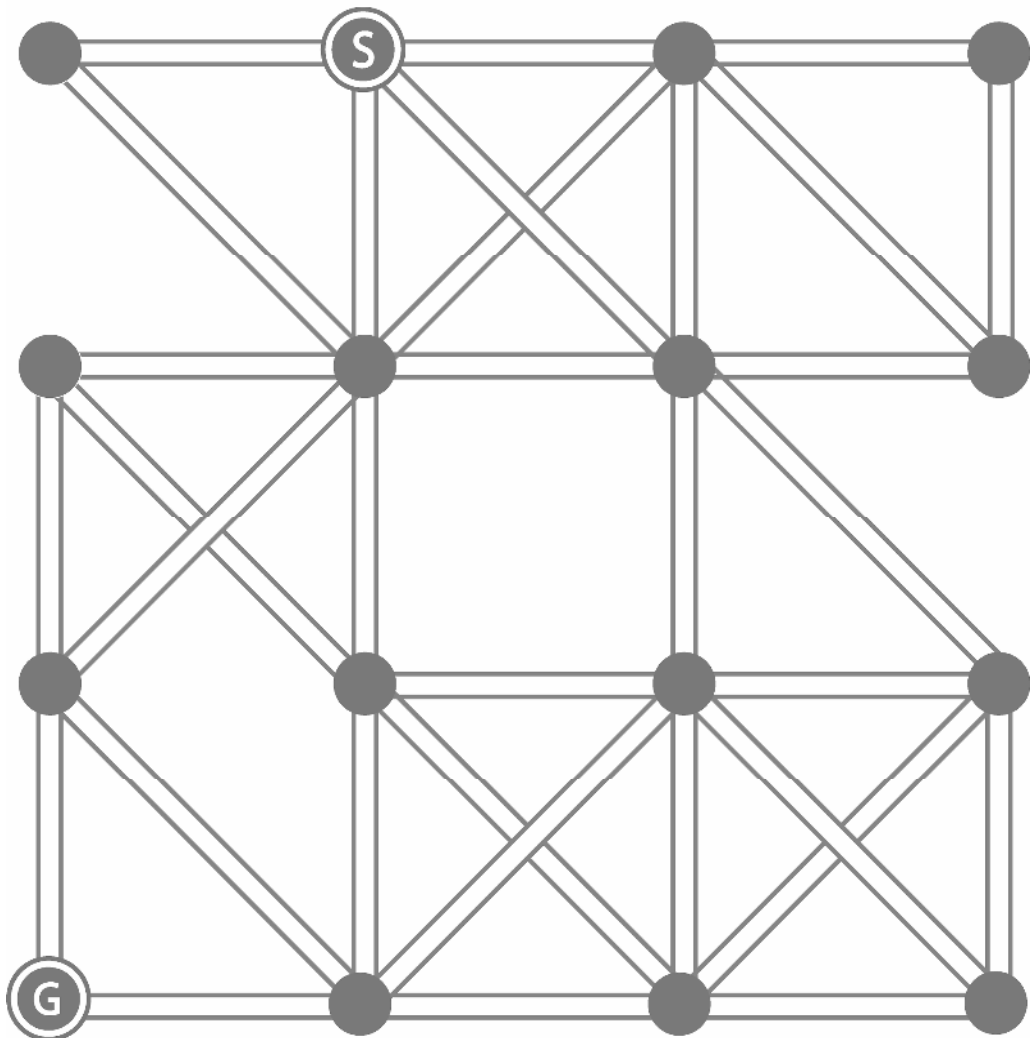
めい ろ きゅうかく ど めい ろ
迷路 「急角度迷路 ④」

名前

● の交差点では必ず急角度(45°)に曲がる方向に進みます。

おな　せん　てん　なん　ど　とお　ひ　かえ
同じ線、点を何度でも通れますが、引き返すことはできません。

S から G までの最短距離を書き入れましょう。



詰めアルゴ その68

「^{すうり}数理の^{いし}石をめぐる^{ぼうけん}冒険」^{もんだい}チャレンジ問題◆ No.17 サファイアをゲットせよ！

がつ 月 にち 日 な ま え 名前 _____

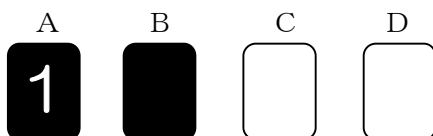
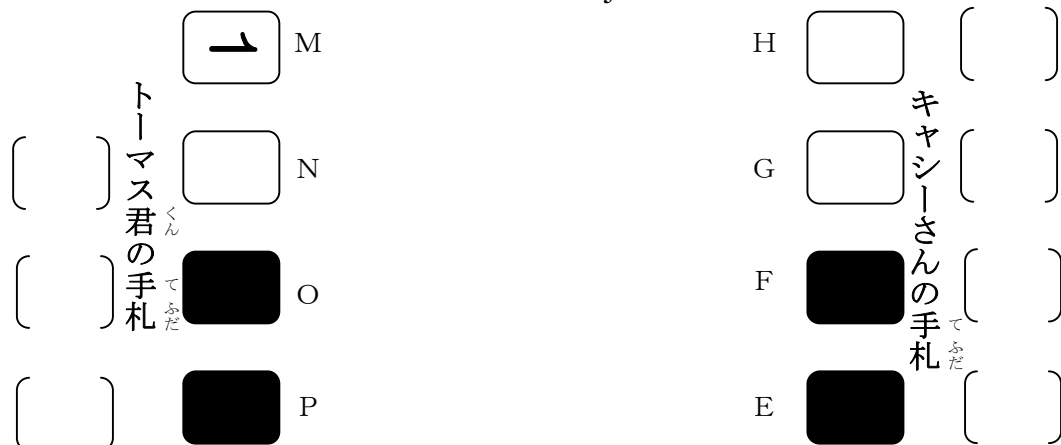
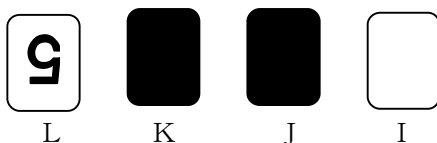
^{した}下のアルゴゲームは、4人^{せん}ペア戦のものです。

トーマス^{くん}君が、Mをアタックカードにして、あなたのAを^あ当てたあと、Bのカードを2とアタックして^{まちが}間違いました。

^{つぎ}次は、あなたがアタックする番です。^{み か た}味方が^みトスして見せてくれたLのカードは5でした。^{たいせんあいて}対戦相手のカードを^あ当てましょう。

(カードは^{しろ}白と^{くろ}黒の1～8を使っています。)

^{み か た}味方の手札 ^{て ふだ}



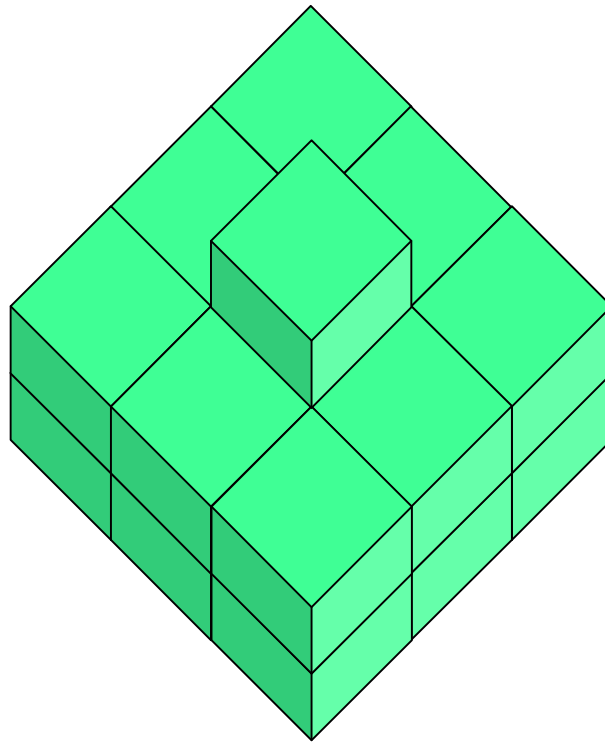
3

3

7

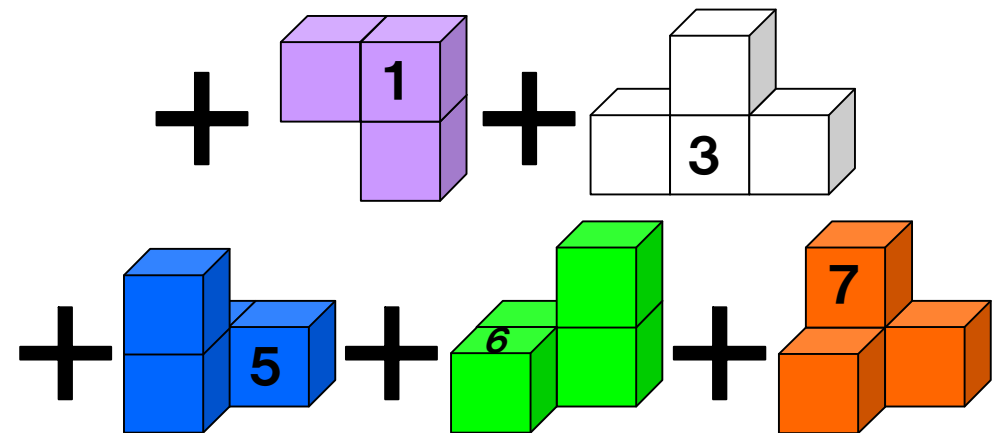
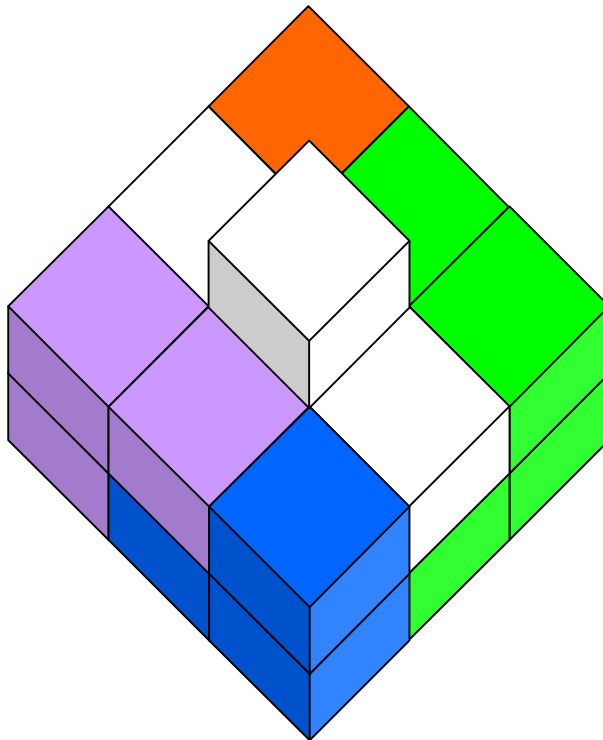
^{じぶん}自分の手札 ^{て ふだ}

ものまね積み木見取り図



(17M-4)

【解答例】ものまね積み木見取り図 (17M-4)



詰めアルゴ その68

すうり いし ぼうけん もんだい
「数理の石をめぐる冒険」チャレンジ問題◆ No.17 サファイアをゲットせよ！

がつ 月 にち 日 な まえ 名前

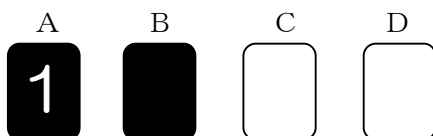
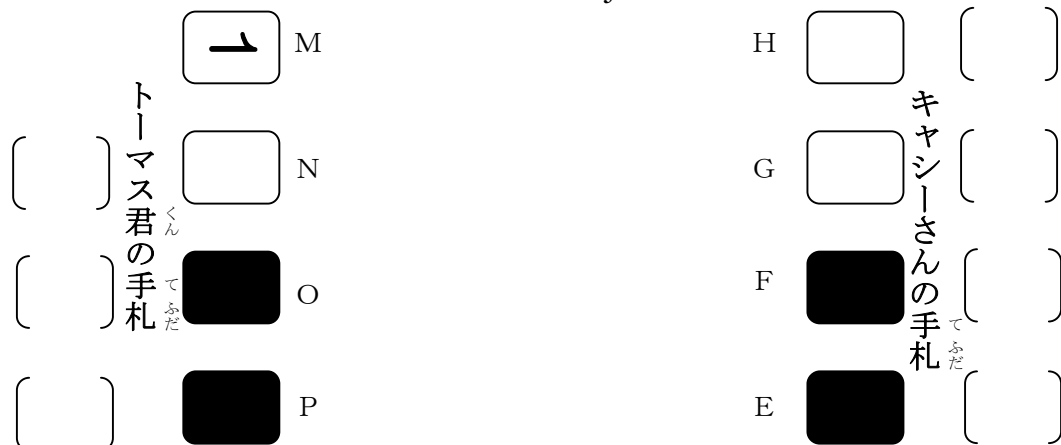
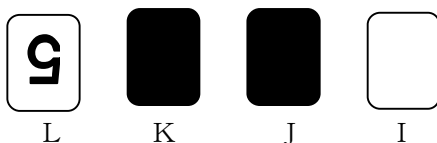
した 下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

トーマス君が、Mをアタックカードにして、あなたのAを当てたあと、Bのカードを2とアタックして間違いました。

次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれたLのカードは5でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

み かた て ふだ
味方の手札



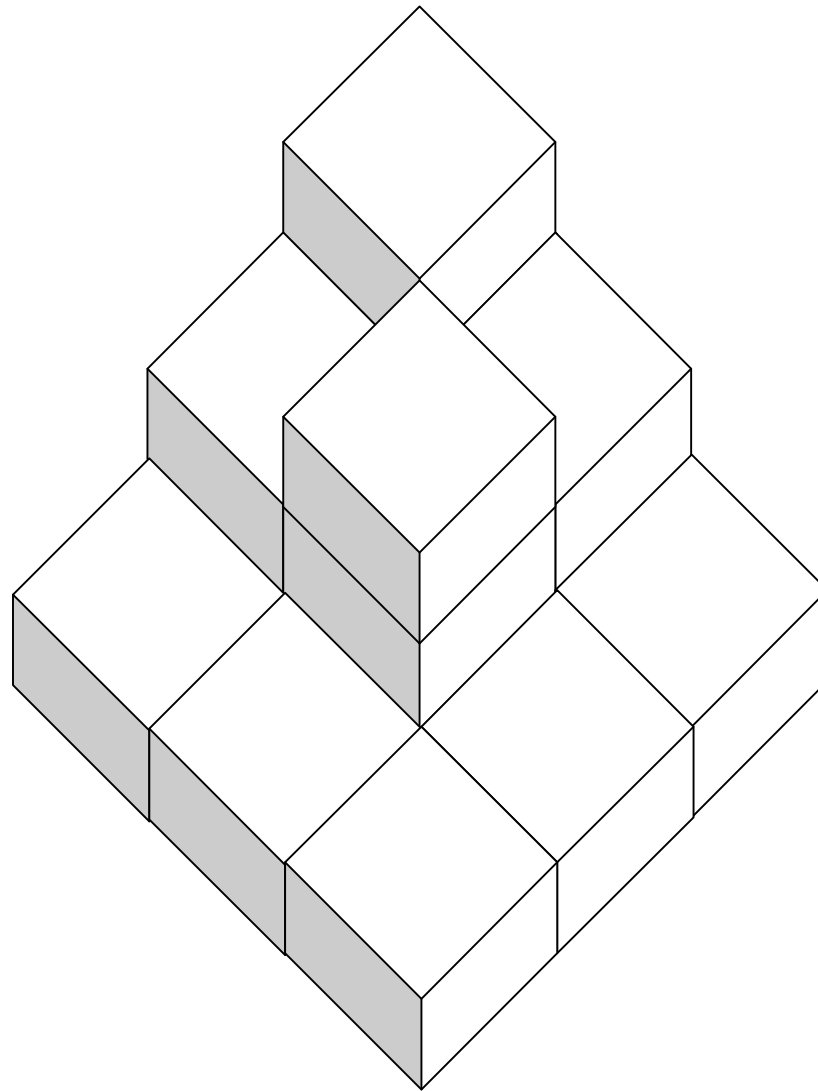
3

3

7

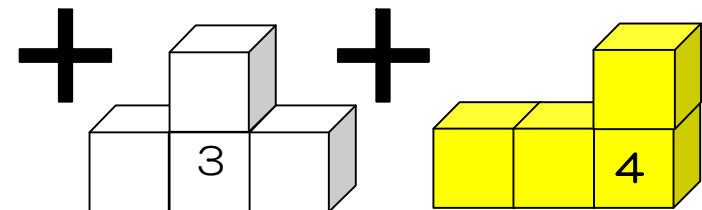
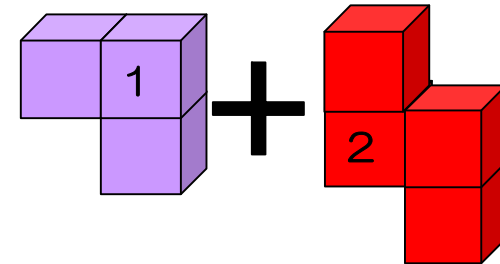
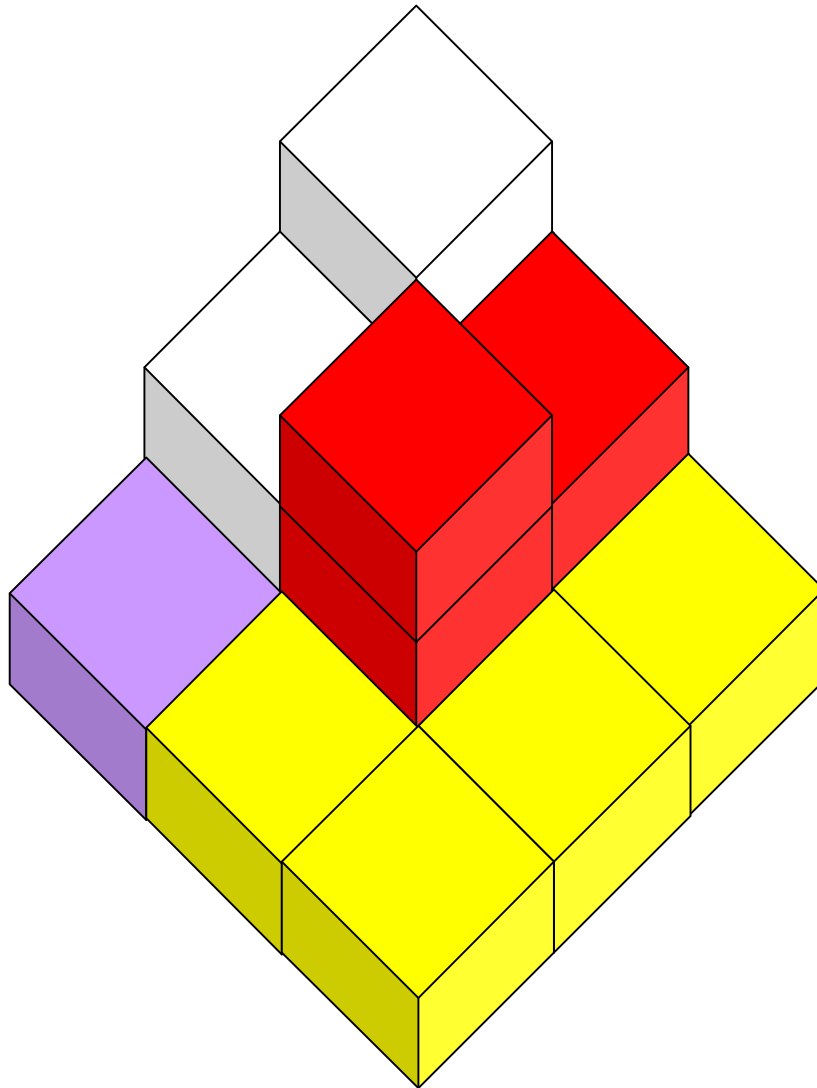
じぶん て ふだ
自分の手札

ものまね積み木見取り図

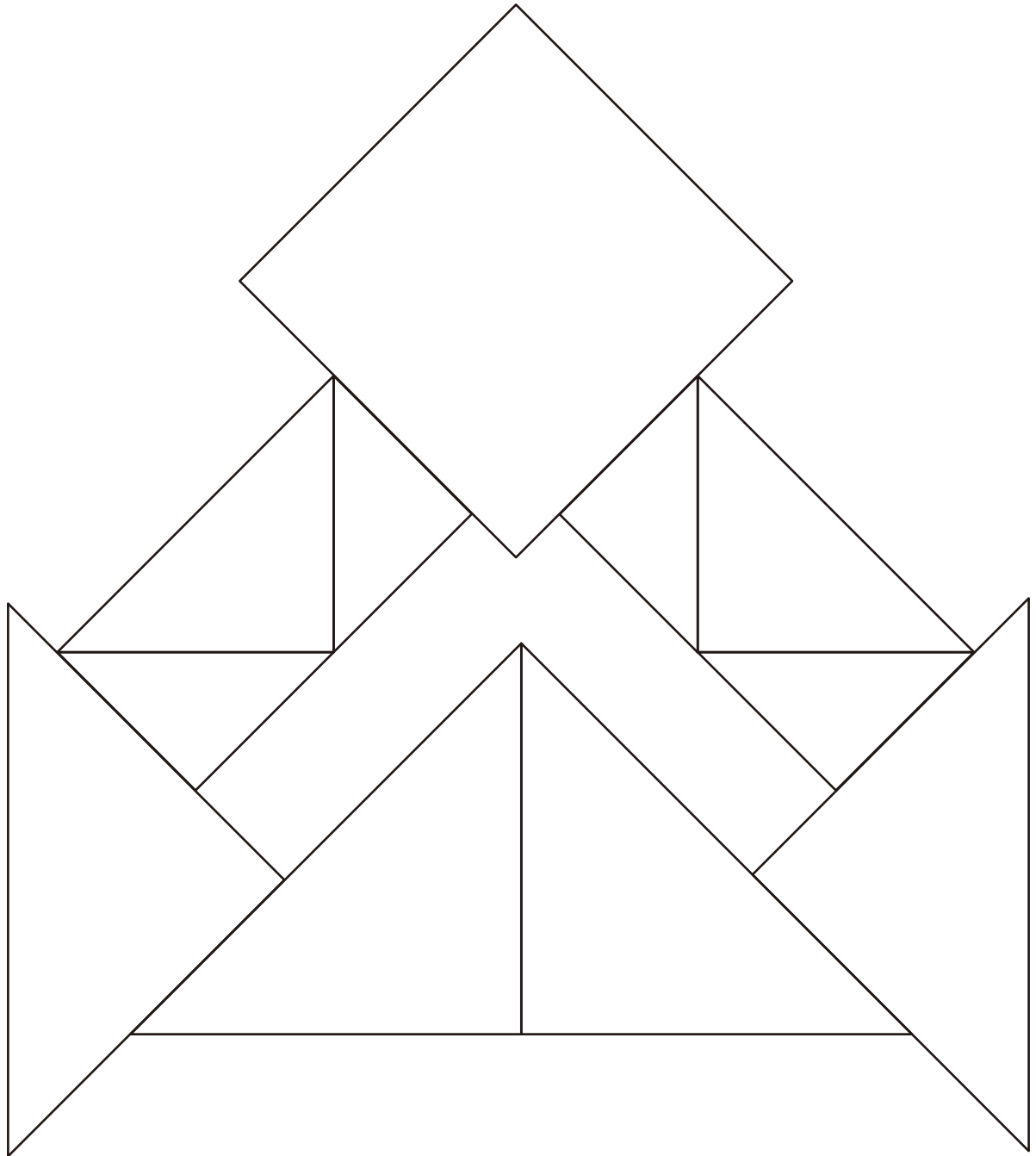


(17M-3)

【解答例】ものまね積み木見取り図 (17M-3)







詰めアルゴ その68

すうり いし ぼうけん もんだい
「数理の石をめぐる冒険」チャレンジ問題◆ No.17 サファイアをゲットせよ！

がつ 月 にち 日 な まえ 名前

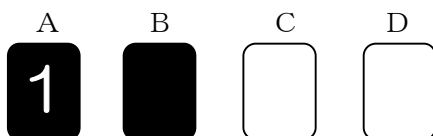
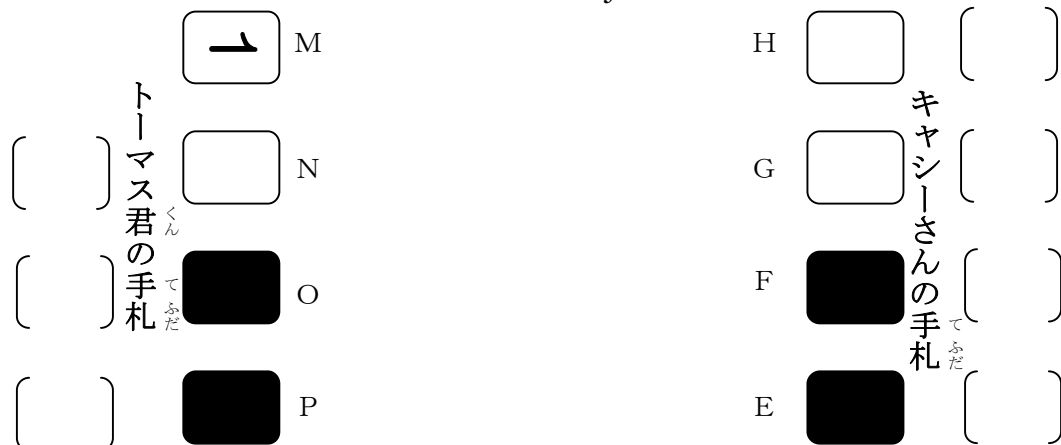
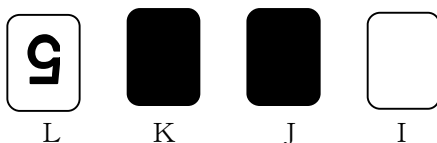
した 下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

トーマス君が、Mをアタックカードにして、あなたのAを当てたあと、Bのカードを2とアタックして間違いました。

次は、あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれたLのカードは5でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)

み かた て ふだ
味方の手札



3

3

7

じぶん て ふだ
自分の手札