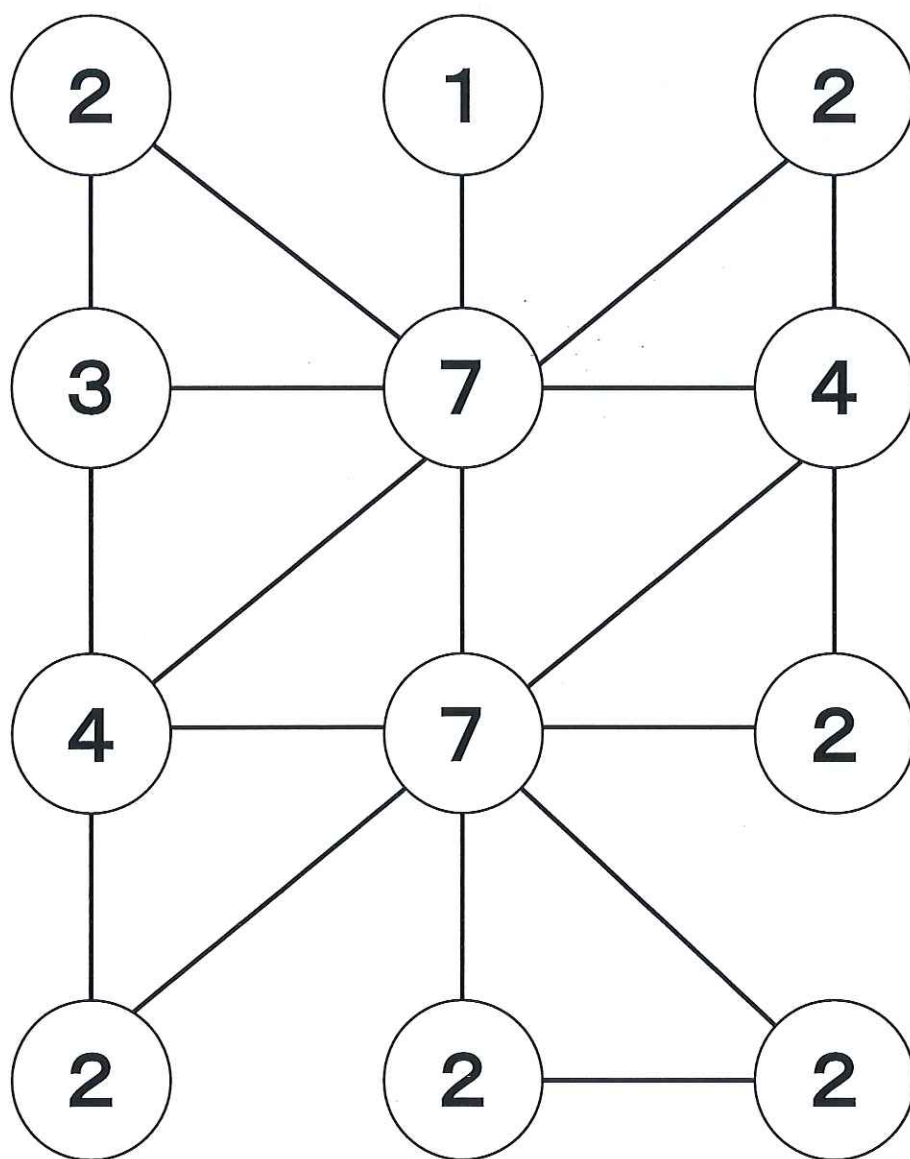


【解答】 ナンバーリンク その81

◆ ポイント

- ・ 中央2段目と3段目の⑦と⑦を結ばないとする？
- ・ 中央1段目の①と右2段目④を結んでしまうと、右1段目②から伸ばす線は？
- ・ 右2段目の④が決まるので・・・

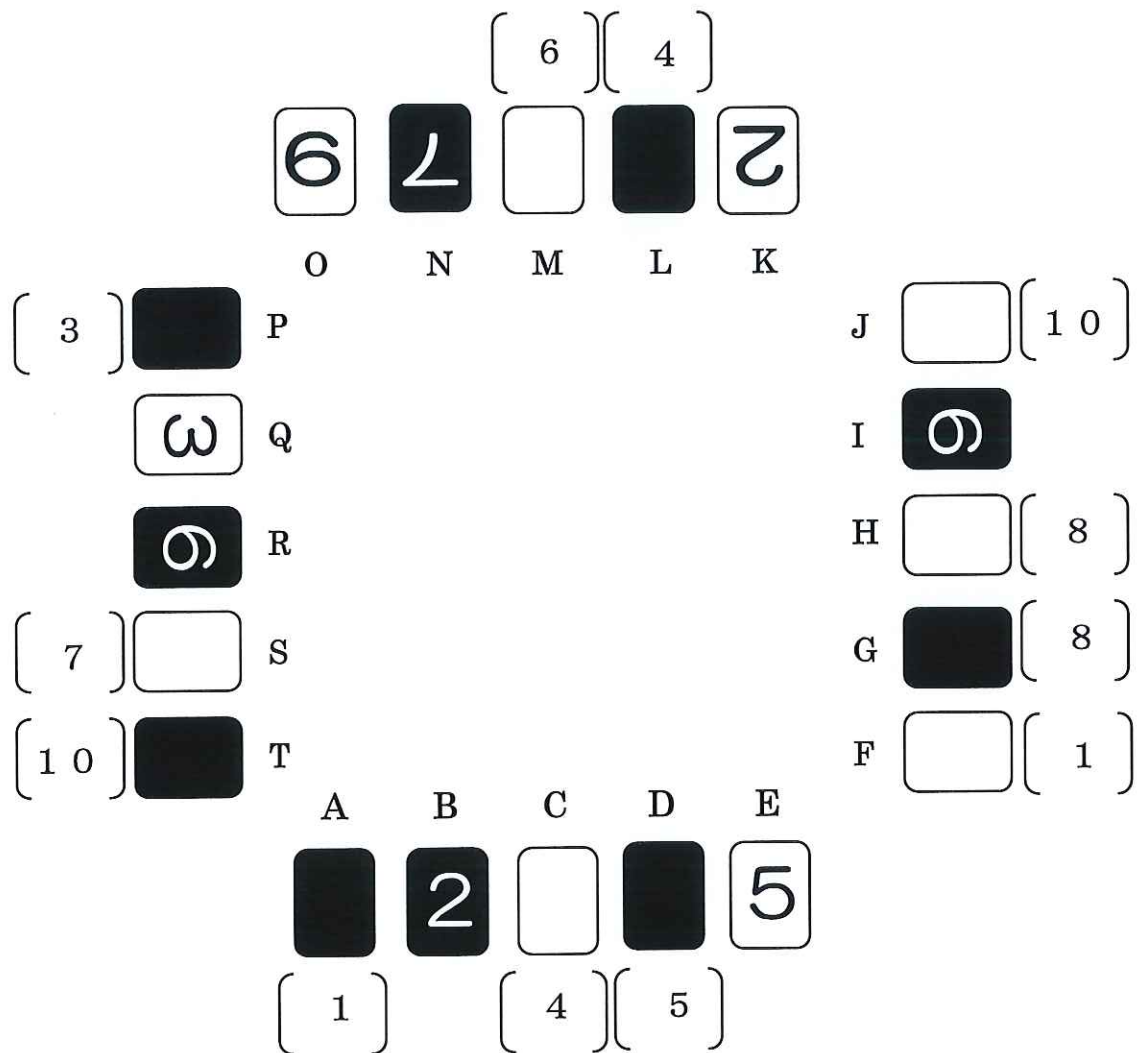


【解答】 詰めアルゴ その81

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～10を使っています。)



◆考え方の例



残り : 1, 3, 4, 5, 8, 10



残り : 1, 4, 6, 7, 8, 10

- ・A は黒2の左なので、 $A=1$ と決定。
- ・黒の1、2が決定したので、 $P=3$ 。
- ・小さい位置の白を見ると、C は2以上、M は3以上、S は6以上なので、 $F=1$ が決定。
- ・C は2か3か4だが、2、3は出ているので、 $C=4$ が決まり、 $D=5$ も決まる。
- ・M は黒7の左(プレーヤから見て)なので、6以下だが、白の1~5は決定しているので、 $M=6$ が決まる。
- ・L は白2と白6に挟まれた黒なので、3~6だが、黒3、黒5は決定しているので、 $L=4$ 。
- ・J は定石で白10。G は8以下なので黒8が決まり、 $H=8$ も決定。残りの $T=10$ 、 $S=7$ が決まって完成。

【解答】 迷路『方向選択 ①』

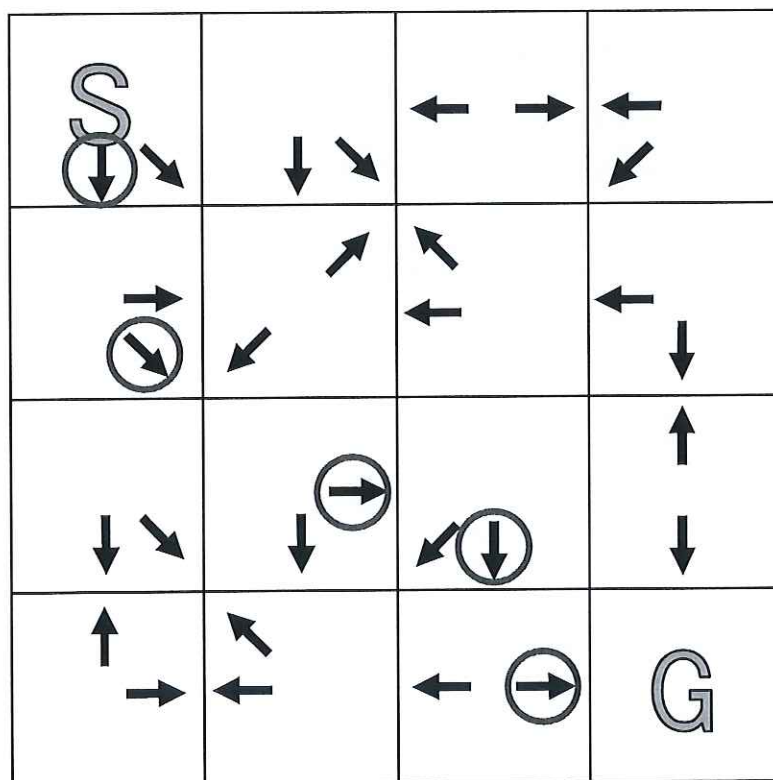
つぎ 次のルールに従って、S から G まで進みましょう。

① 2つの矢印のどちらかを選んで、1マスずつ進みます。

② 同じマスで2度通ってはいけません。

えら 選んだ矢印に丸をつけましょう。

↘ ↙ ↗ ↖ は、ななめのマスに進めます。



【解答】 チャレペー その81

「トリンカ・パズル」

つぎ ^{しき} 次の式の□の^{なか}中に、+か-を^い入れて、計算が^{けいさん}正しくなる^{ただ}ようにしなさい。

$$12 \square 3 \square 4 \square 5 \square 6 \square 7 \square 89 \\ = 100$$

$$12 \square 3 \square 4 \square 5 \square 6 \square 7 \square 89 \\ = 100$$

答えは下のようになります。

$$12 + 3 + 4 + 5 - 6 - 7 + 89 \\ = 100$$

$$12 - 3 - 4 + 5 - 6 + 7 + 89 \\ = 100$$

(かんが 考 え 方)

この式では、89を最後にたすか引くかして答えを100にしなければなりません。最後に89を引くとすると、12, 3, 4, 5, 6, 7をつかって189を作らなければなりません。□の中には+か-しか入れることができないので189を作ることができません。したがって、89の前の□にはかならず + が入ります。

最後に89をたすことがきまったので、のこりの数について考えましょう。89をたして答えを100にしたいので、89が100までいくつ足りないかを計算してみます。

$$\underline{100 - 89 = 11}$$

この計算で、12, 3, 4, 5, 6, 7をつかって11を作ればよいことがわかりました。

つぎに、12に注目してみましょう。12に3をたして4を引くと11を作ることができます。4をたして5を引いても、5をたして6を引いても11を作ることができます。それぞれの場合についてももっとくわしく考えてみましょう。

◆ 3をたして4を^ひ引いた

のこった5, 6, 7では0を^{つく}作ることができません。

◆ 4をたして5を^ひ引いた

のこった3, 6, 7では0を^{つく}作ることができません。

◆ 5をたして6を^ひ引いた

のこった3, 4, 7で0を^{つく}作ることができます。

◆ 6をたして7を^ひ引いた

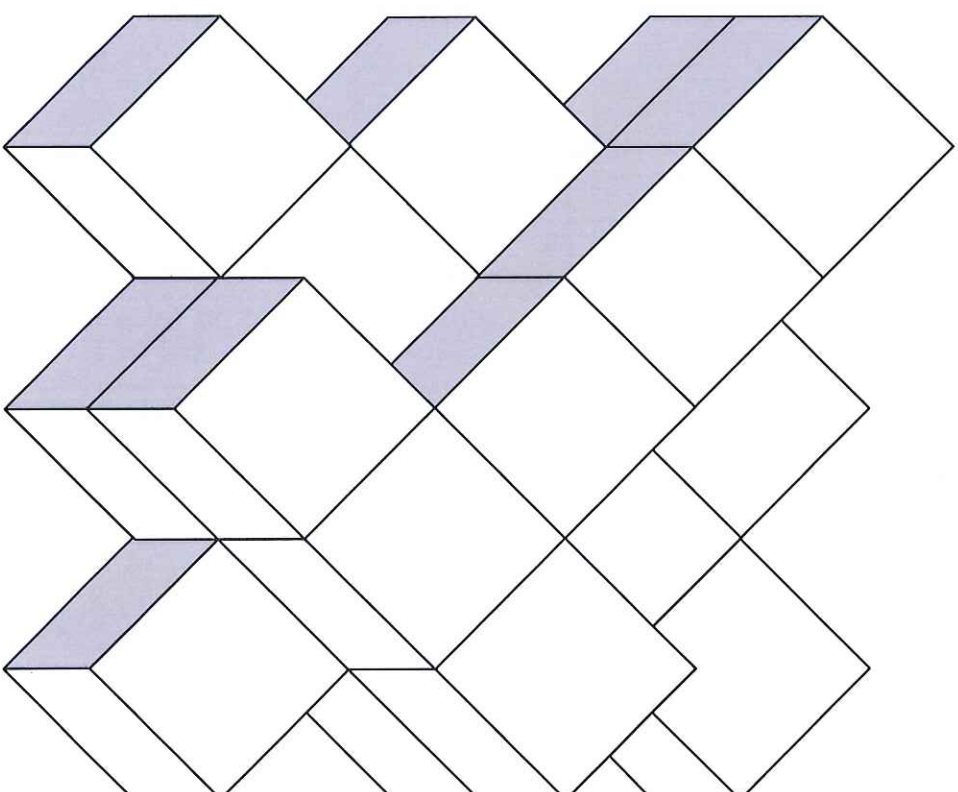
のこった3, 4, 5では0を^{つく}作ることができません。

この^{けっか}結果からわかるように、1 2に5をたして6を^ひ引き、
のこった3, 4, 7をつかって0を^{つく}作ってやれば1 1を^{つく}作
ることができます。

ここでも^{ちゅういりよく}注 意 力をはたらかせます。3, 4, 7をつかって
0を^{つく}作^{ほうほう}る方法は1 ^{とお}通りだけでしょうか？

ここまでわかれば、あとは□にあてはめてやるだけです。

ものまね積み木 見取り図



(21M-2)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (21M-2)

