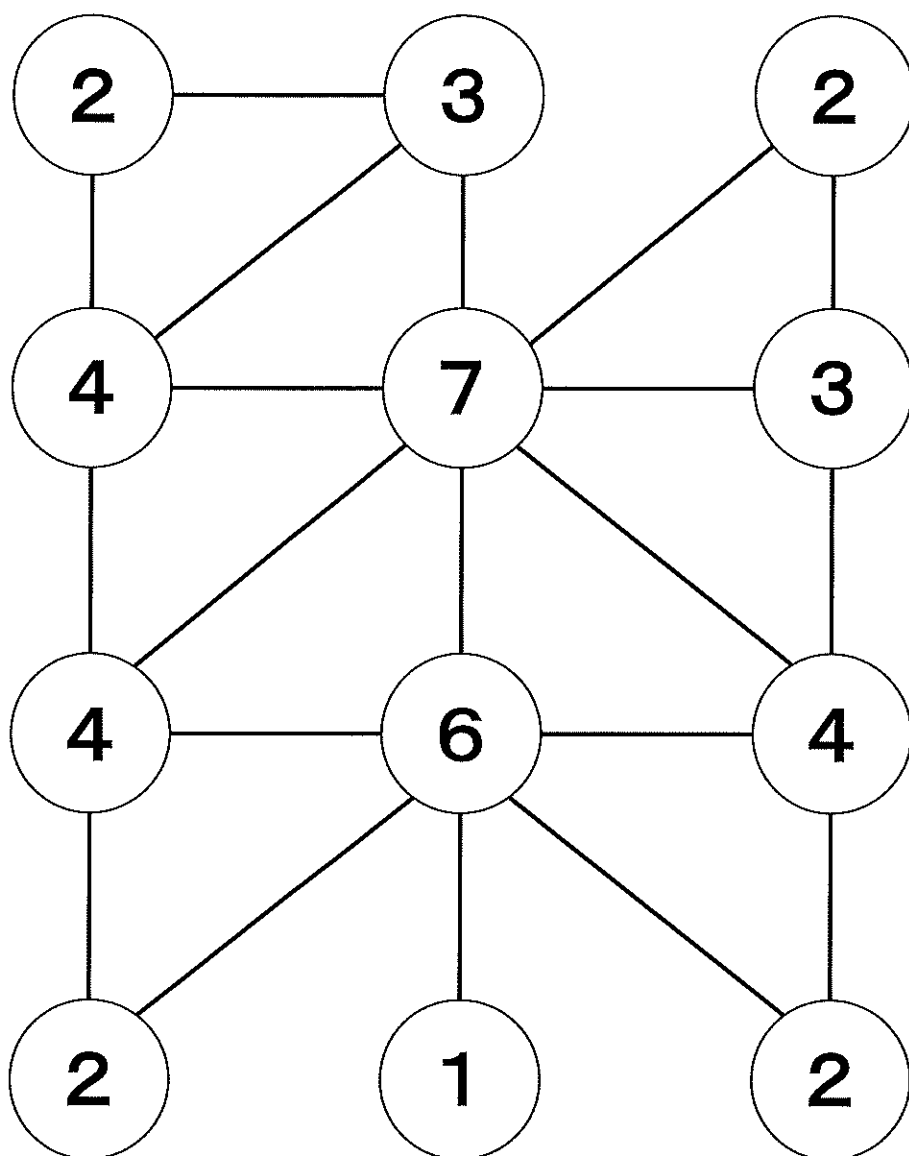


【解答】 ナンバーリンク その82

◆ポイント

- ・ 中央2段目と3段目の⑦と⑥を結ばないとする？
- ・ 中央下段の①と右列の3段目の④と4段目の②。このうち、①と④を結んでしまうと？



【解答】^{めい ろ}迷路『^{ほうこうせんたく}方向選択 ②』

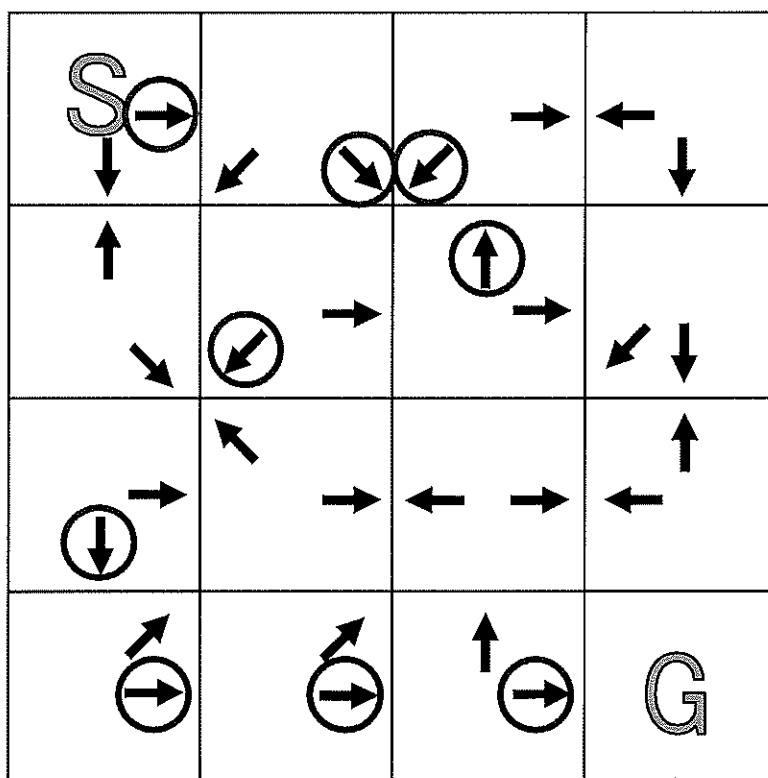
^{つぎ}次のルールに従^{したが}って、S から G まで^{すす}進みましょう。

① 2つの矢印^{やじるし}のどちらかを選^{えら}んで、1マスずつ^{すす}進みます。

② 同^{おな}じマスを2度^{とお}通^{とお}ってははいけません。

^{えら}選^{えら}んだ矢印^{やじるし}に^{まる}丸をつけましよう。

↘ ↙ ↖ ↗ は、ななめのマスに^{すす}進めます。

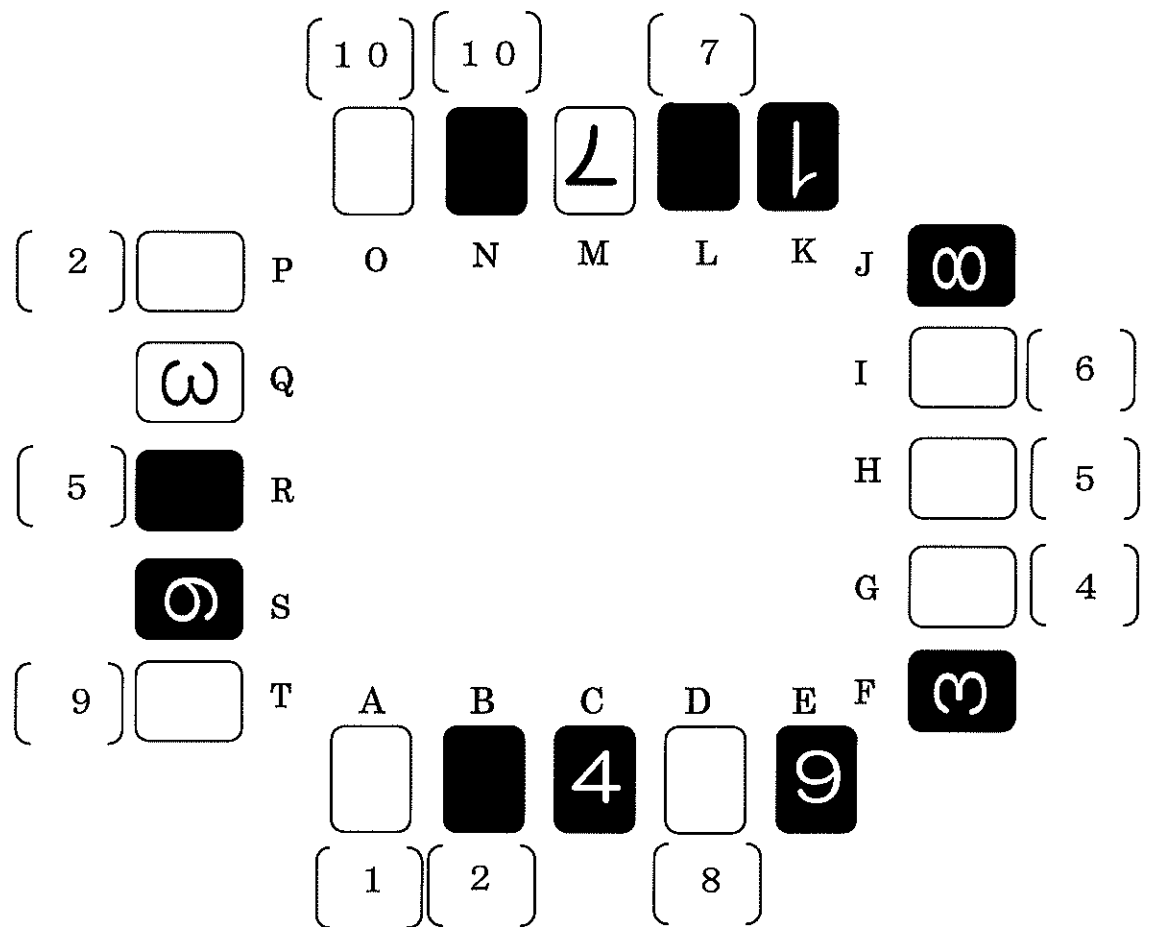


【解答】 詰めアルゴ その82

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのもので、

おもて
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

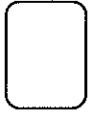
あ
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～10を使っています。)



◆考え方の例



残り : 2, 5, 7, 10



残り : 1, 2, 4, 5, 6, 8, 9, 10

- ・N は白7の右(プレイヤーから見て)なので、8以上、よって、N=10と決まり、続いて、その右の O=10と決定。
- ・残りの黒を見ると、B は3以下なので B=2、R は4か5なので R=5、残りの L=7が決定し、黒はすべて判明した。
- ・B=2の左の白 A=1、白3の左にある P=2が決まる。
- ・黒3と黒8にはさまれた G、H、I の白3枚は、3~7なので、残りの白から、G=4、H=5、I=6と決まる。
- ・D は黒9の左なので、D=8となり、T=9で完成。

【解答】 チャレペー その82

ほうそくはっけん 「法則発見パズル①」

した
下の（ア）と（イ）は、それぞれあるきまりにしたがって
かず
数がならんでいます。

それぞれの□に入る^{はい}数を^{かず}考^{かんが}えて^{こた}答えなさい。

（ア） 3, 5, 7, 9, 11, 13,

（イ） 27, 21, 16, 12, 9, 7,

【^{こた}答え】

（ア） 3, 5, 7, 9, 11, 13,

（イ） 27, 21, 16, 12, 9, 7,

（考え方の例）

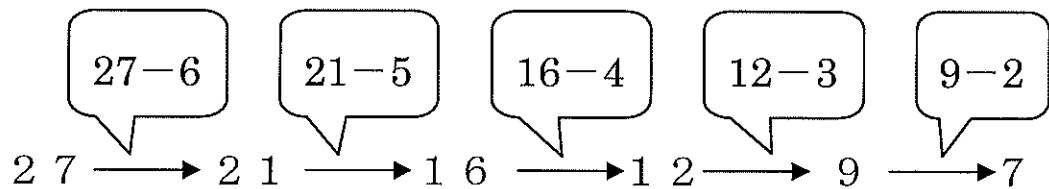
◎ ^{すうじ}数字の^{ぜんたい}ならび^{ちゅうもく}全体に注目してみましょう。

（ア）では、^{かず}数が3から5、5から7、7から9…という

ふうに、2ずつふえています。なので、に入る^{はい}数は^{かず}

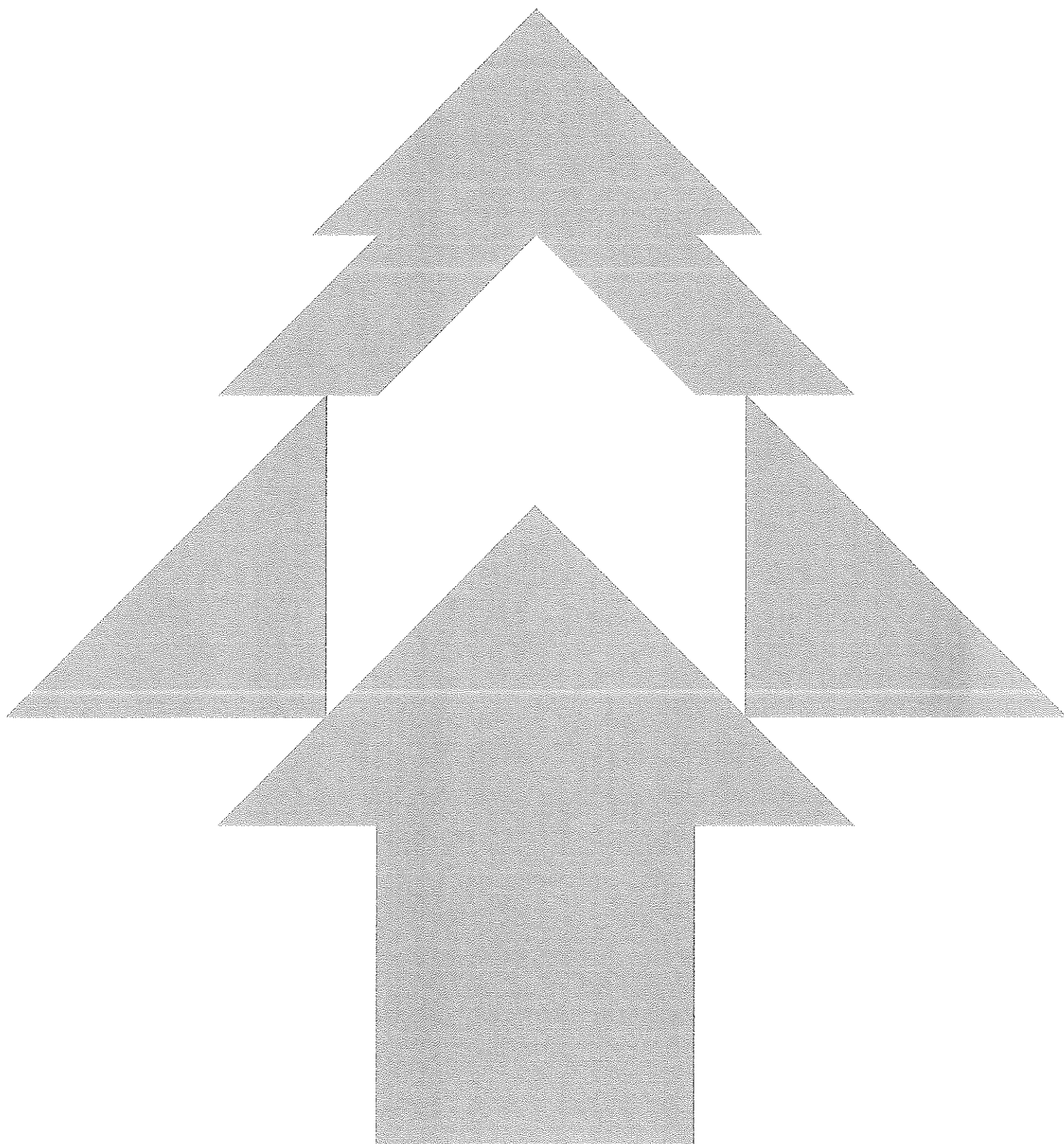
$13 + 2 = 15$ になります。

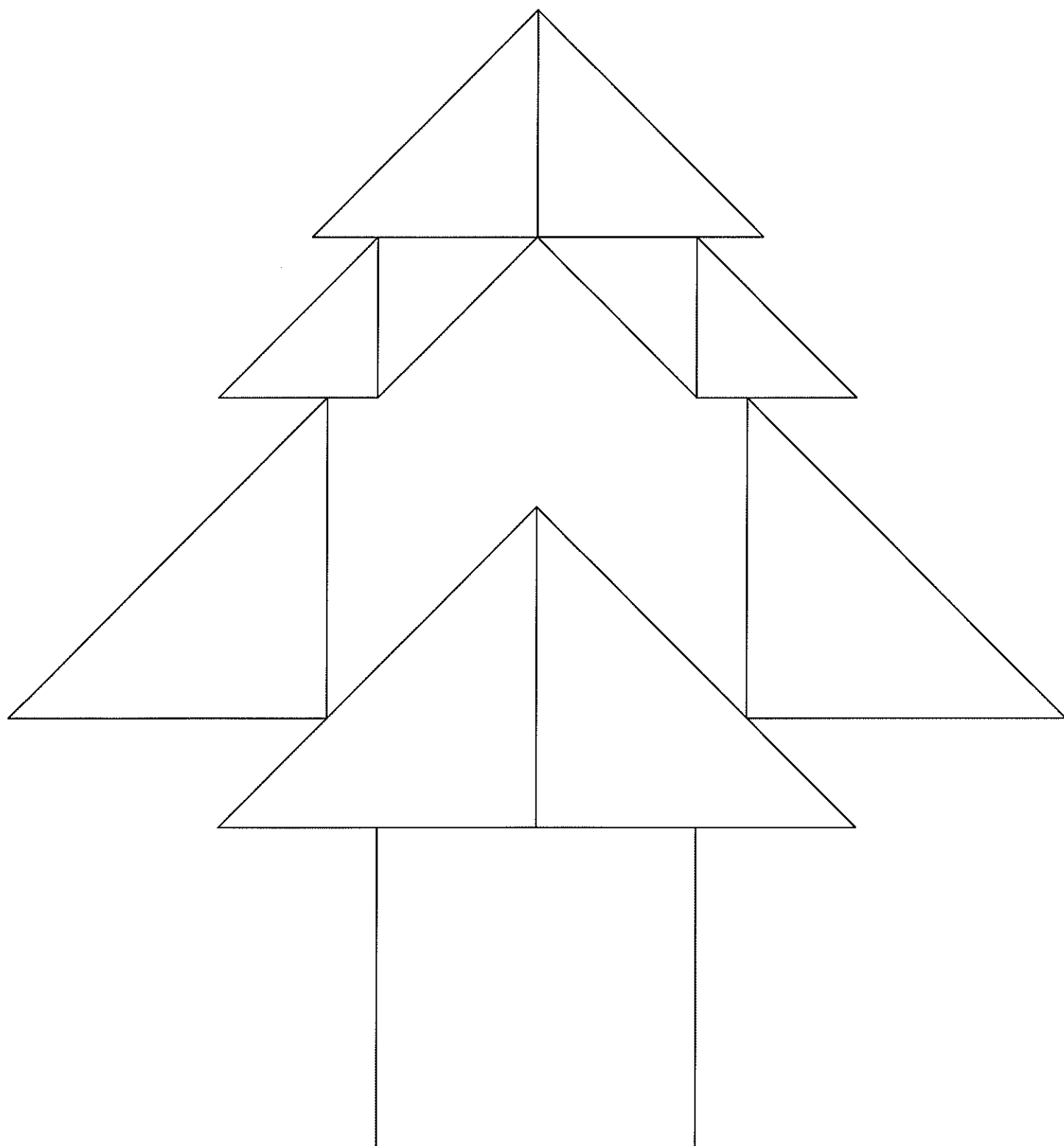
(イ) ではまず、27が21になっていて、^{かず}数が6へって
いるのがわかります。つぎは21が16になり、^{かず}数は5
だけへっています。つぎでは^{かず}数が4へって、そのつぎは
3へって…というふうに、27から6，5，4，3…と
^{かず}数をへらしています。



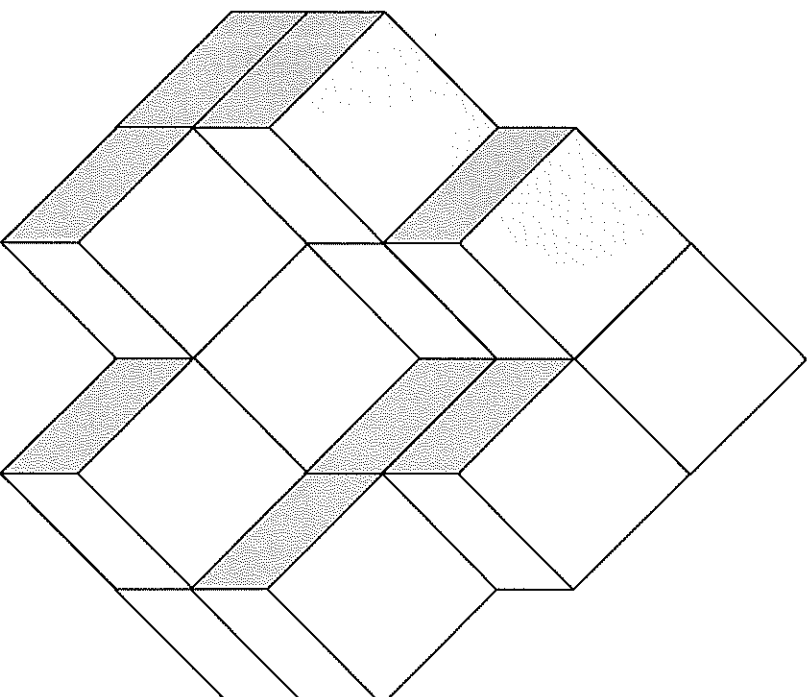
なので、 ^{はい}に入る^{かず}数は

$7 - 1 = 6$ になります。



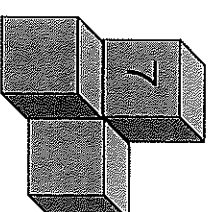
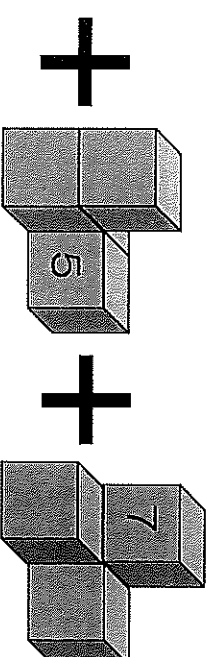
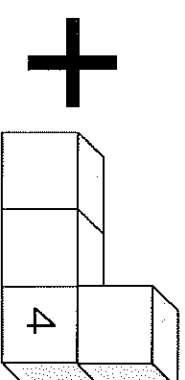
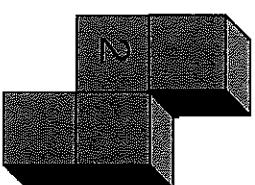
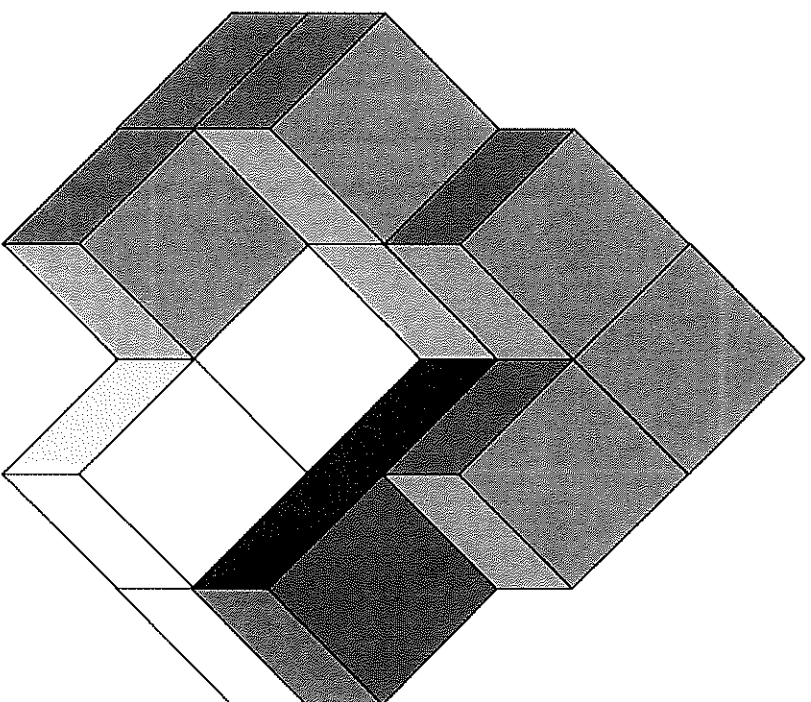


ものまね積み木 見取り図

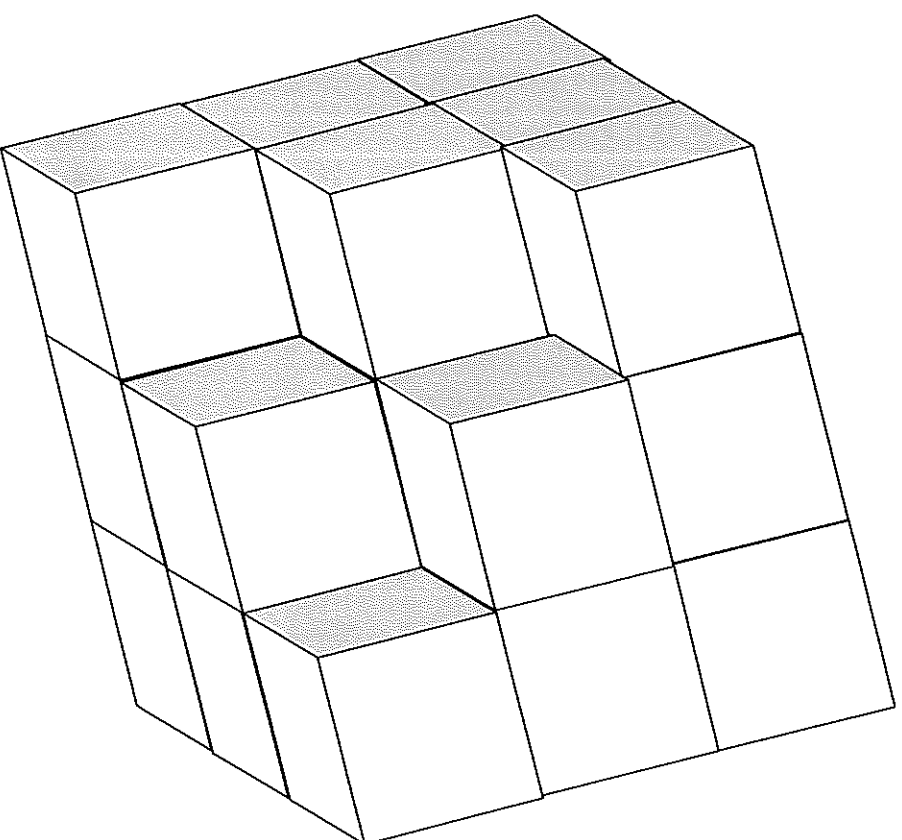


(21M-3)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (21M-3)

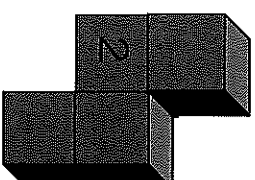
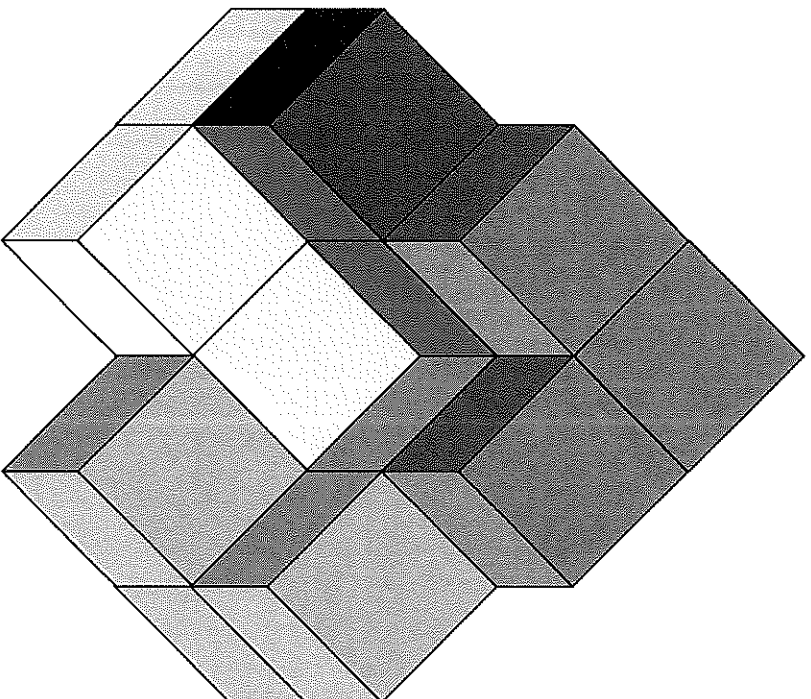


ものまね積み木 見取り図

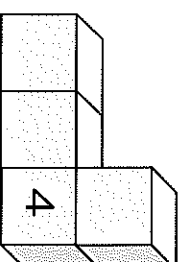


(21M-4)

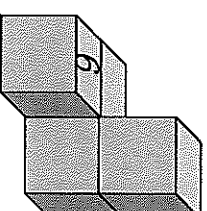
【解答例】 ものまね積み木見取り図 (21M-3)



+



+



+

