

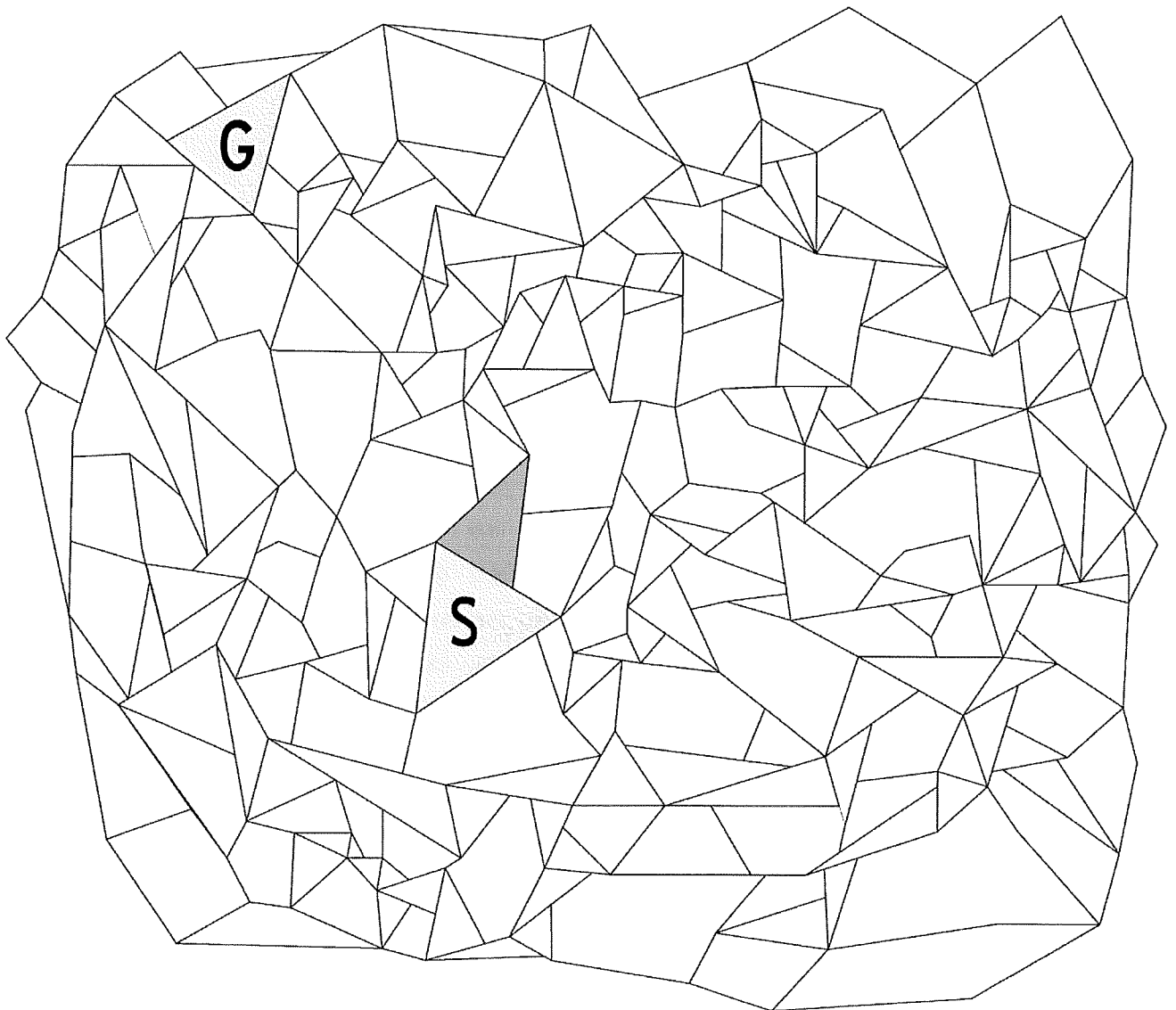
めい ろ さんかく
迷路 「となりの三角 ③」

がっ
月

にち
日

な ま え
名前

S から G まで、^{へん} ^{せつ} 辺に接している ^{さんかくけい} 三角形を ^{とお} 通って、^{すす} 進
みましょう。



チャレペー その59 「ピラミッド」

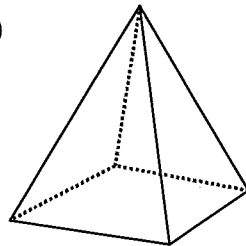
がっ
月

にち
日

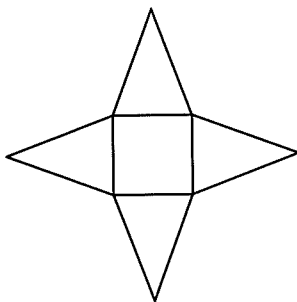
なまえ
名前

(ア) のような紙^{かみ}でできたピラミッドを、開いてみるこ
とにしました。(1) ～ (4) のうち、組^くみ立^たてて、もとの
ピラミッドになるものには○、ならないものには×をつけ
なさい。

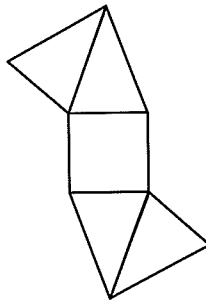
(ア)



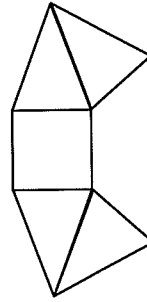
(1)



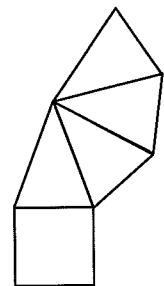
(2)



(3)



(4)



(1)	(2)	(3)	(4)

ナンバーリンク その59

がっ
月

にち
日

な まえ
名前

1

3

3

3

6

2

2

4

2

詰めアルゴ その59

がつ
月

にち
日

なまえ
名前

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦のものです。

いま
今、ヒントとして、味方にだけ自分のカードを1枚教えます(トス)。

どのカードを教えれば、味方が敵のカードを迷いなく全て当てることができるか。(カードは白と黒の1～8を使っています。)

みかた てふだ
味方の手札

					
	L	K	J	I	
	M				H 
	N				G 
	O				F 
	P				E 
	A	B	C	D	
					
	↓	↓	↓	↓	
	1	2	6	8	

じぶん てふだ みかた てき ふ
自分の手札 (味方にも敵にも伏せてあります。)

こた 答え	
----------	--