

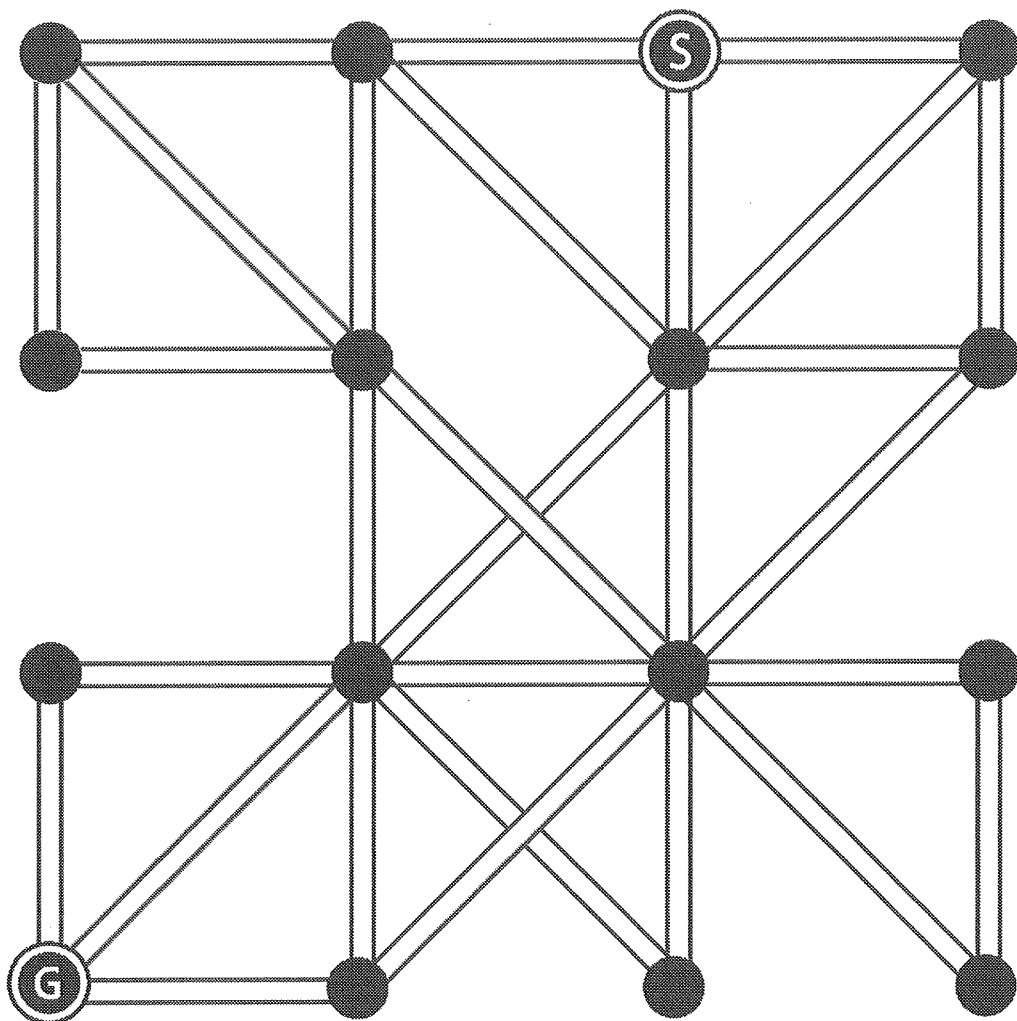
# 迷路「急角度迷路 ③」

が  
月

に  
日

な  
まえ  
名前

●の交差点では必ず急角度(45°)に曲がる方向に進みます。  
 同じ線、点を何度でも通れますが、引き返すことはできません。  
 SからGまでの最短距離を書き入れましょう。



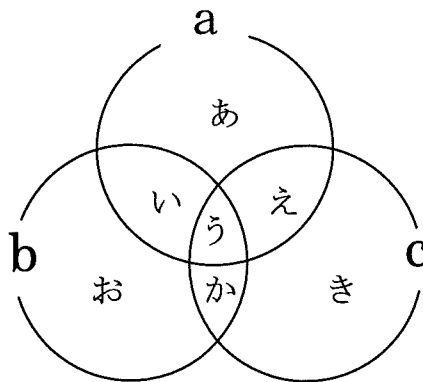
# チャレペー その67 「三輪」 さんりん

がつ 月      にち 日      なまえ 名前

a, b, c の3つの<sup>えん</sup>円に、あ～きの、7つの<sup>へや</sup>部屋ができています。



この7つの<sup>へや</sup>部屋に、1～7までの<sup>すうじ</sup>数字を1つずつ入れて、  
a, b, c の<sup>えん</sup>円の中の<sup>なか</sup>数字の<sup>すうじ</sup>和が3つとも<sup>ひと</sup>等しくなるように、  
2<sup>とお</sup>通りの<sup>く</sup>組み合わせを<sup>あ</sup>作りなさい。ただし、い=1、き=5  
だとわかっています。



| あ | い | う | え | お | か | き |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 |   |   |   |   | 5 |
|   | 1 |   |   |   |   | 5 |

# ナンバーリンク その67

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

---

2

4

2

4

6

3

2

3

2

# 詰めアルゴ その67

がつ 月      にち 日      なまえ 名前

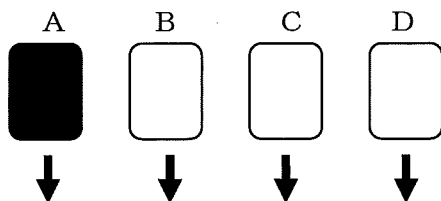
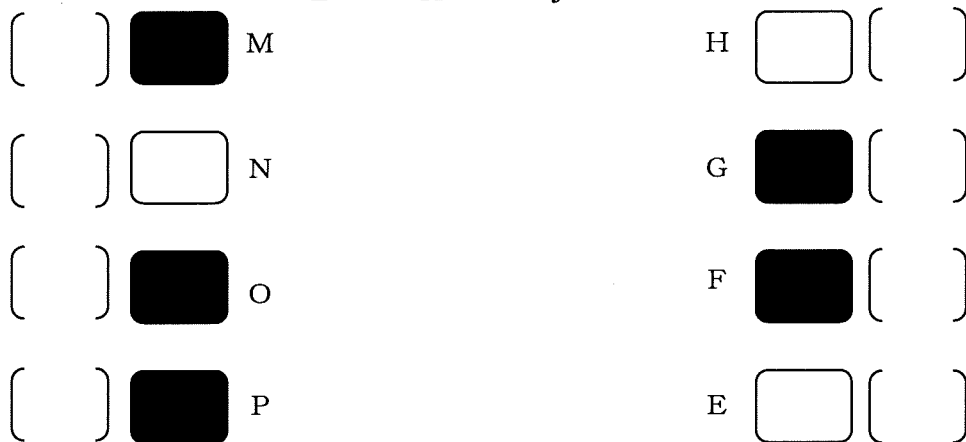
した 下のアルゴゲームは、4人ペア戦のものです。

あなたがアタックする番です。味方がトスして見せてくれたIのカードは4でした。対戦相手のカードを当てましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



みかた てふだ 味方の手札



1      3      7      8

じぶん てふだ あいて 相手の手札 (相手には伏せてあります)