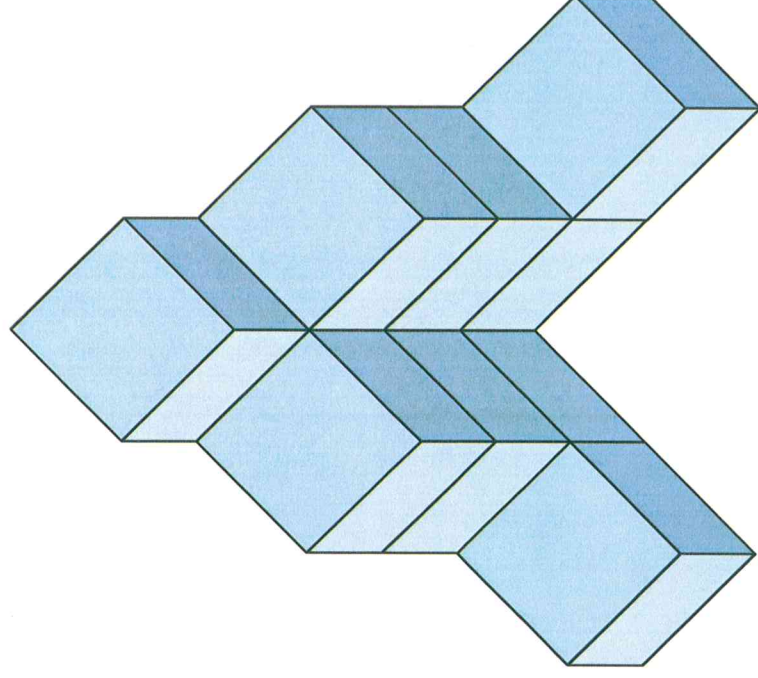
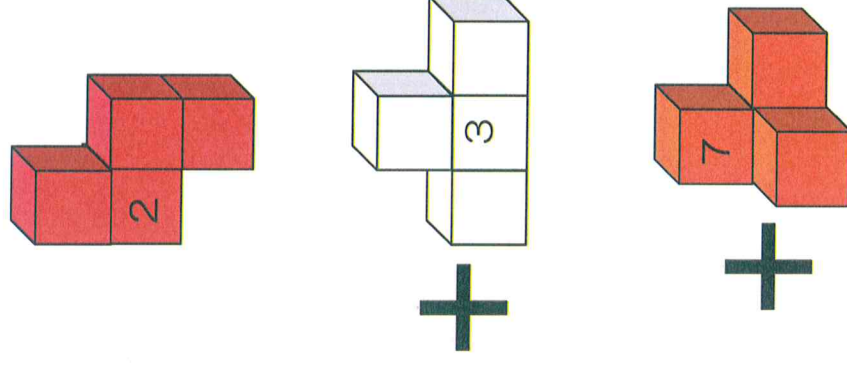
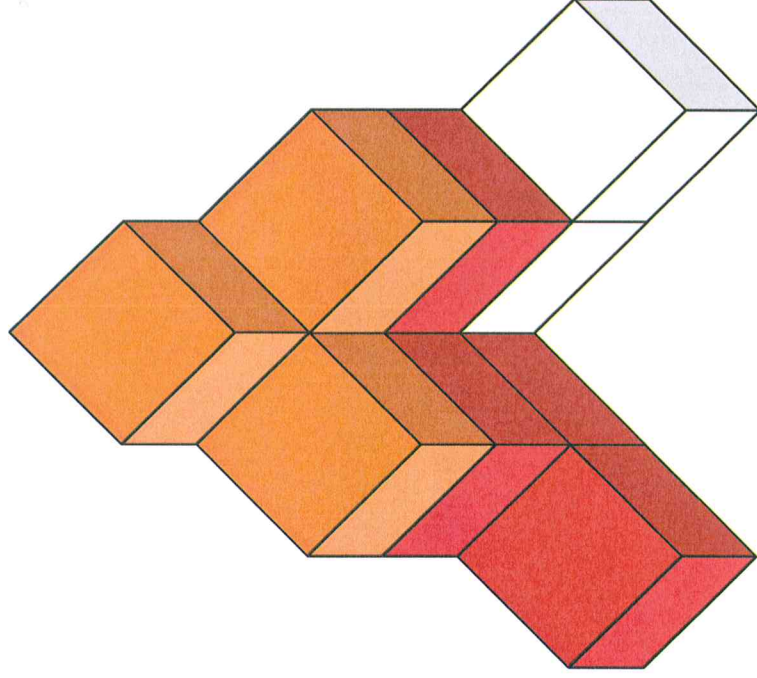


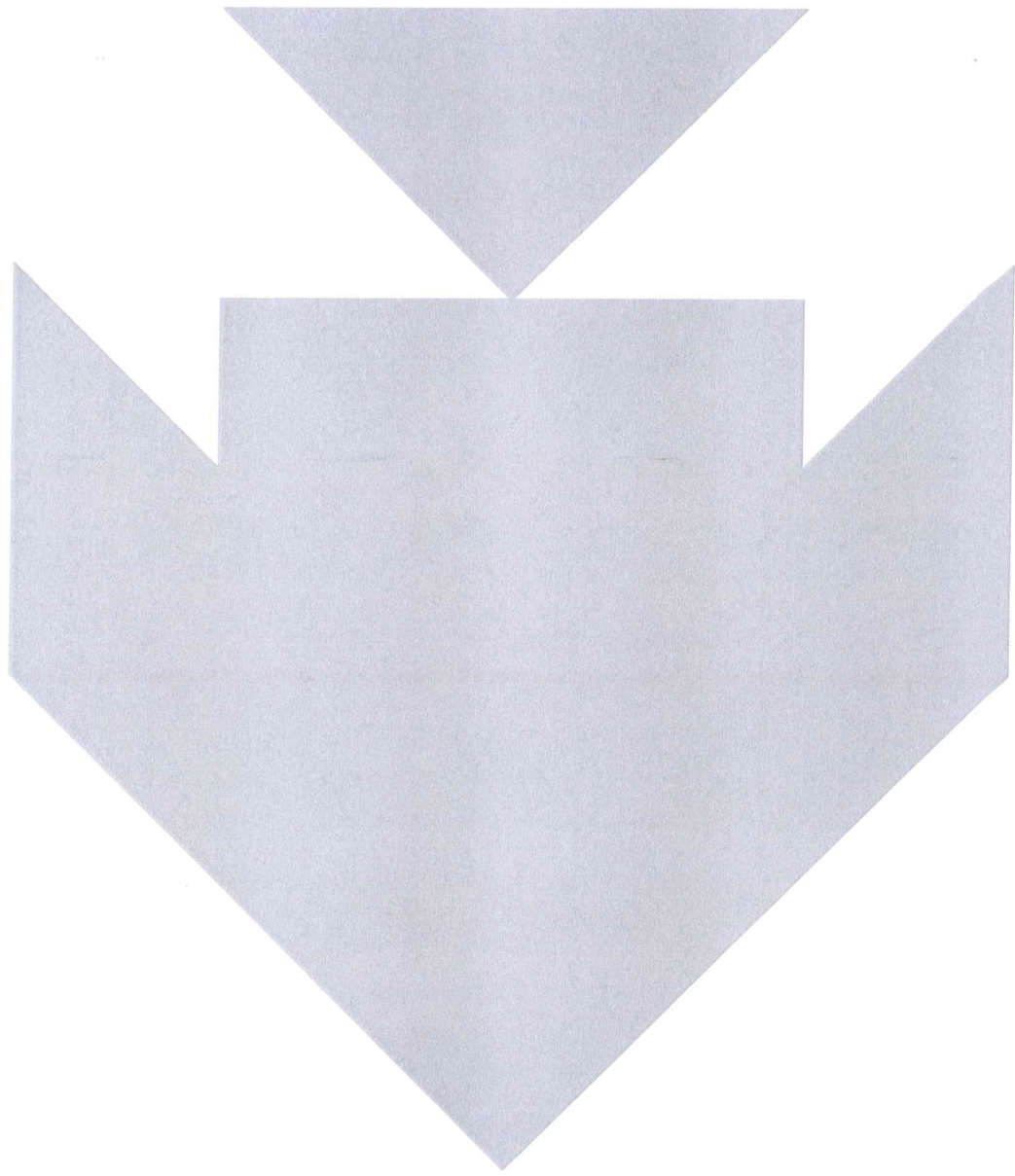
ものまね積み木 見取り図

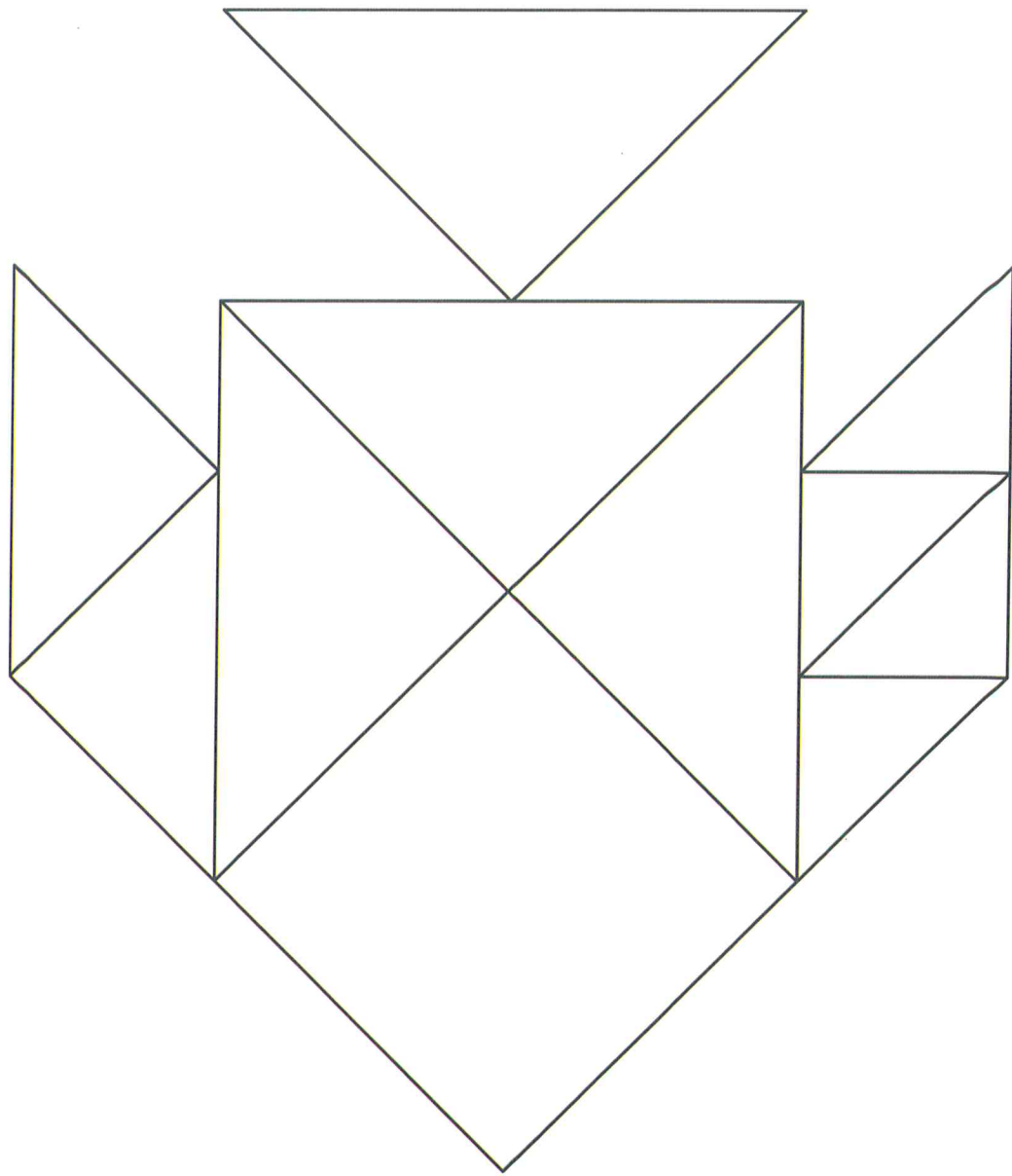


(10M-3)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (10M-3)



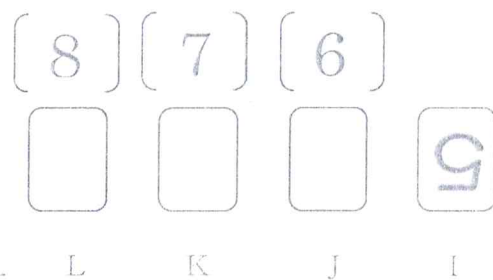




【解答】詰めアルゴ その39

- 下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、Iのカードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(3) M

H (8)

(3) N

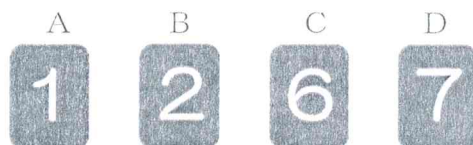
G (5)

(4) O

F (2)

(4) P

E (1)



【詰め方の例】

黒の残り：3，4，5，8 白の残り：1，2，3，4，6，7，8

・ J、K、LはそれぞれIの右なので5以上であり、白の残りから

Jは6、Kは7、Lは8で決まる。

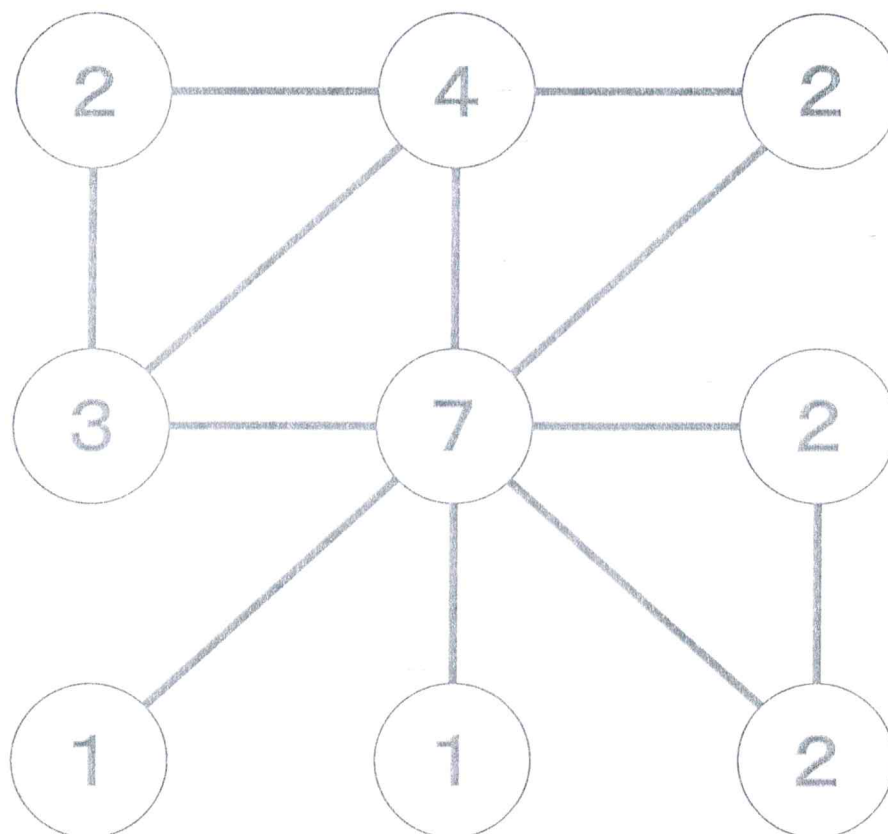
・ 白1は最高でも右から2番目、黒8は最高でも左から2番目にあるが、

黒 1 の右には黒 2 が、白 8 の左には白 7 が既にあるので

E は 1、H は 8 で決まる。

- 白の残りから P は 4 以下、N は 3 以下であり、黒の残りから N の左の M は 3 で決まり、N も 3、P も 4 で決まる。
- O は N の右、P の左なので 4 以上 4 以下、つまり O は 4 で決まる。
- カードの残りから F は 2、G は 5 で決まる。

【解答】 ナンバーリンク その39



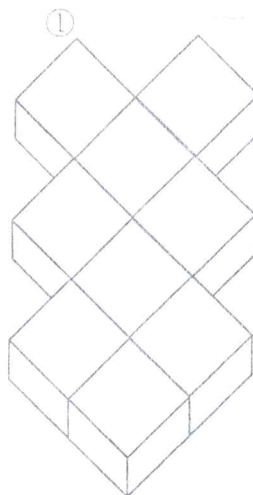
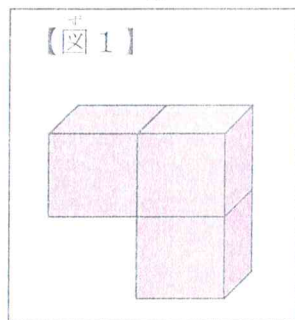
【考え方の例】

- ・中段真ん中の7に注目する。この7から、上段左の2と上段右の2の両方へ線を引くと、上段真ん中の4が線を4本引けなくなる。よって、この2か所のどちらかへは線を引かないことになり、それ以外の6か所へは必ず線をひくことがわかる。
- ・あとはルール通りに線を引いていけば完成。

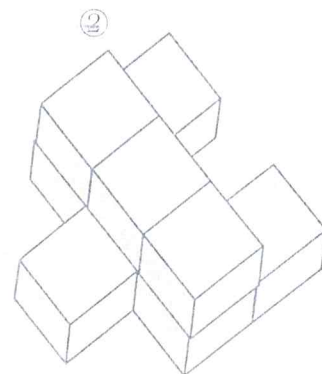
【解答】 チャレペー その39

く あ 「組み合わせよう ①」

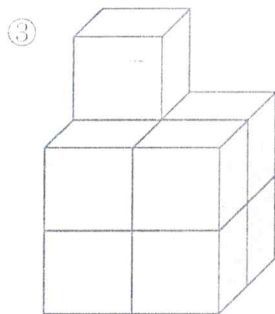
ず おな かたち
図1と同じ形のピースが3個あります。このピースを組み合わせてでき
る 形 には○、できない 形 には×をつけましょう。



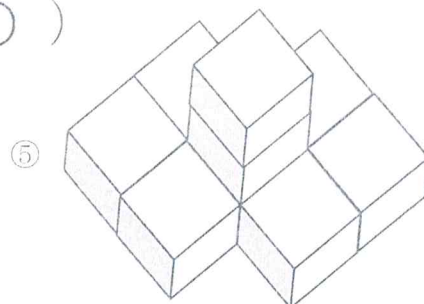
(○)



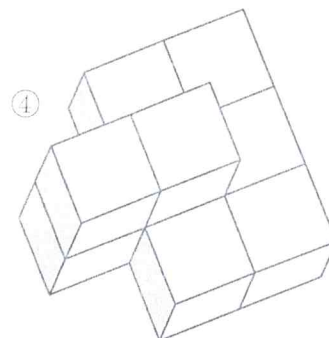
(○)



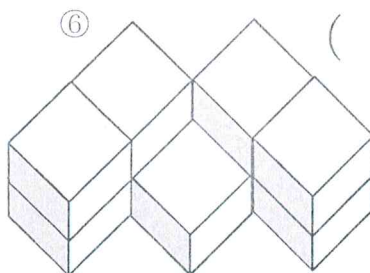
(○)



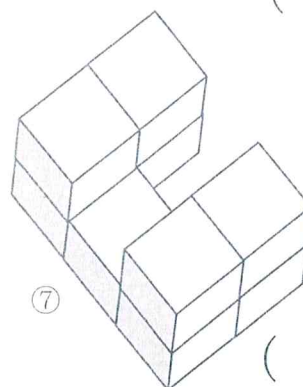
(×)



(○)



(○)



(×)

【考え方の例】同じ形の P-Cube をいくつか集めて実際に試してみるのもよいでしょう。

めい ろ ちよくしんきん し
【解答】 迷路 「直進禁止 ③」

がつ 日にち なまえ
 月 日 名前

つぎ
 次の4つのきまりを守って、SのマスからGのマスまで1マスずつ移動しましょう。

1. 1マス進んだら必ずどちらかに曲がる。
2. 同じマスを2度通れない。
3. 色のついたマスは通れない。
4. 斜め移動はできない。

SからGまでの正しい順路に、線を書きいれなさい。

