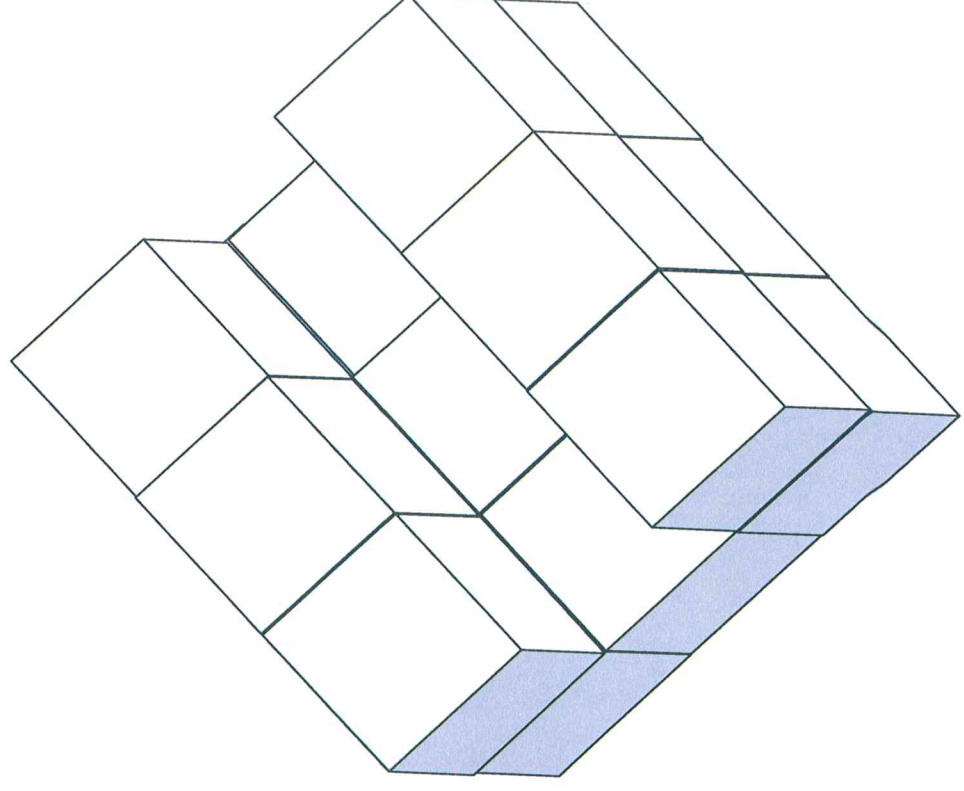
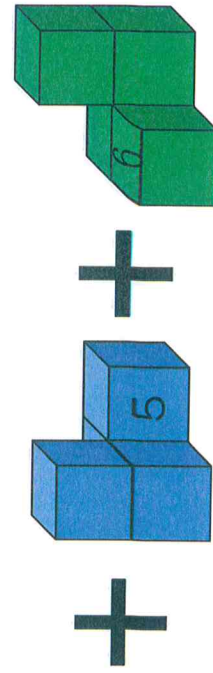
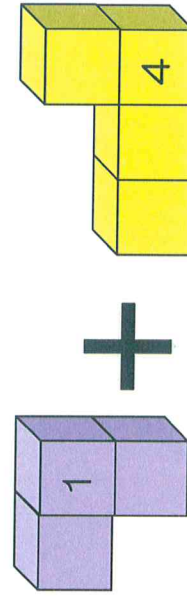
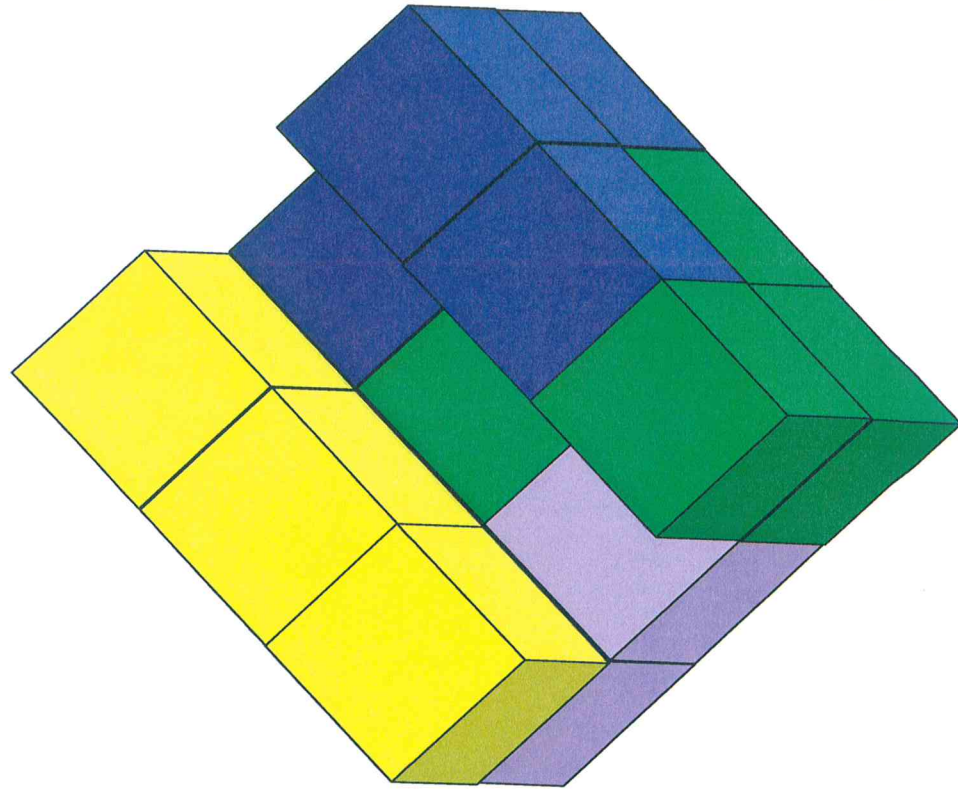


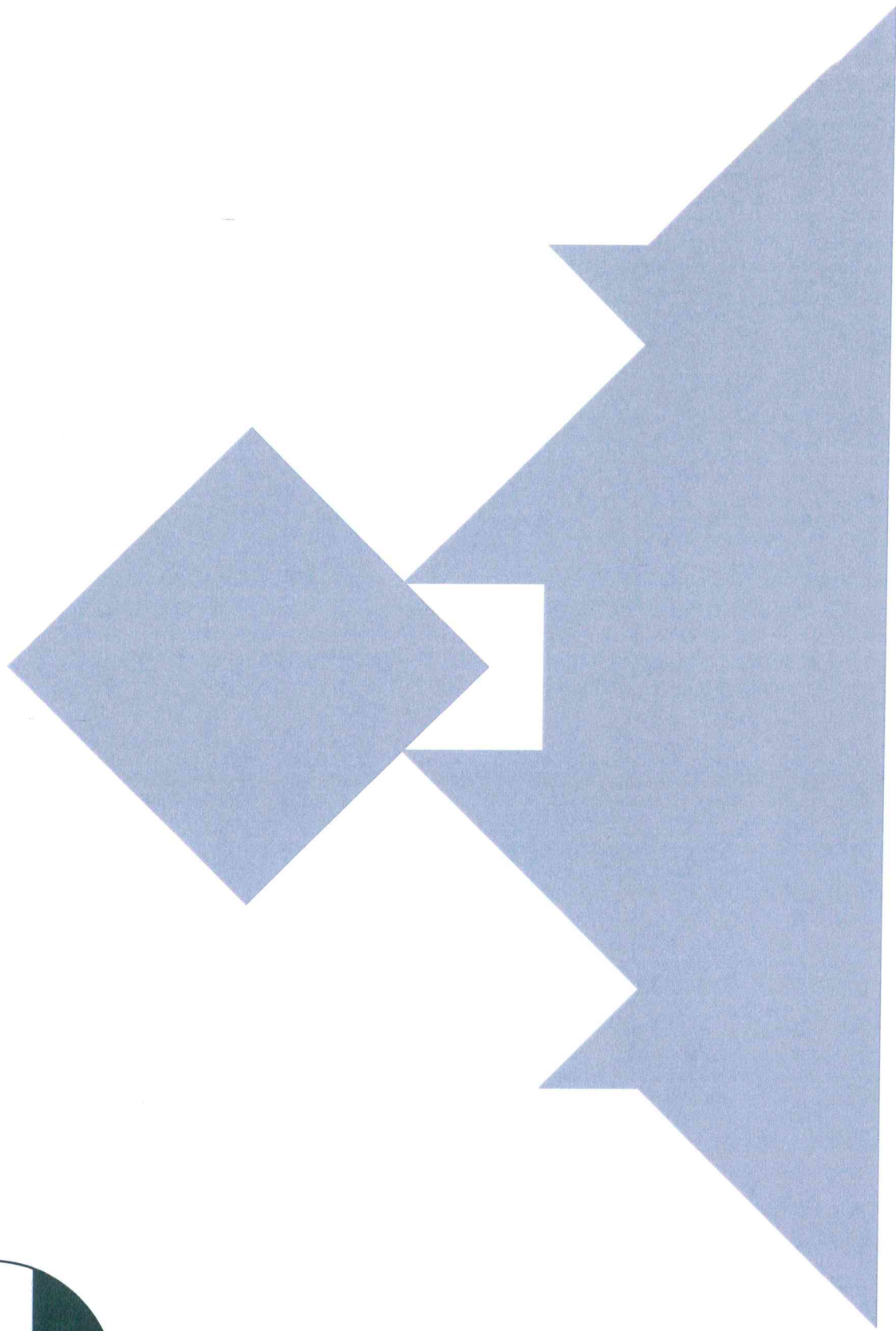
ものまね積み木 見取り図

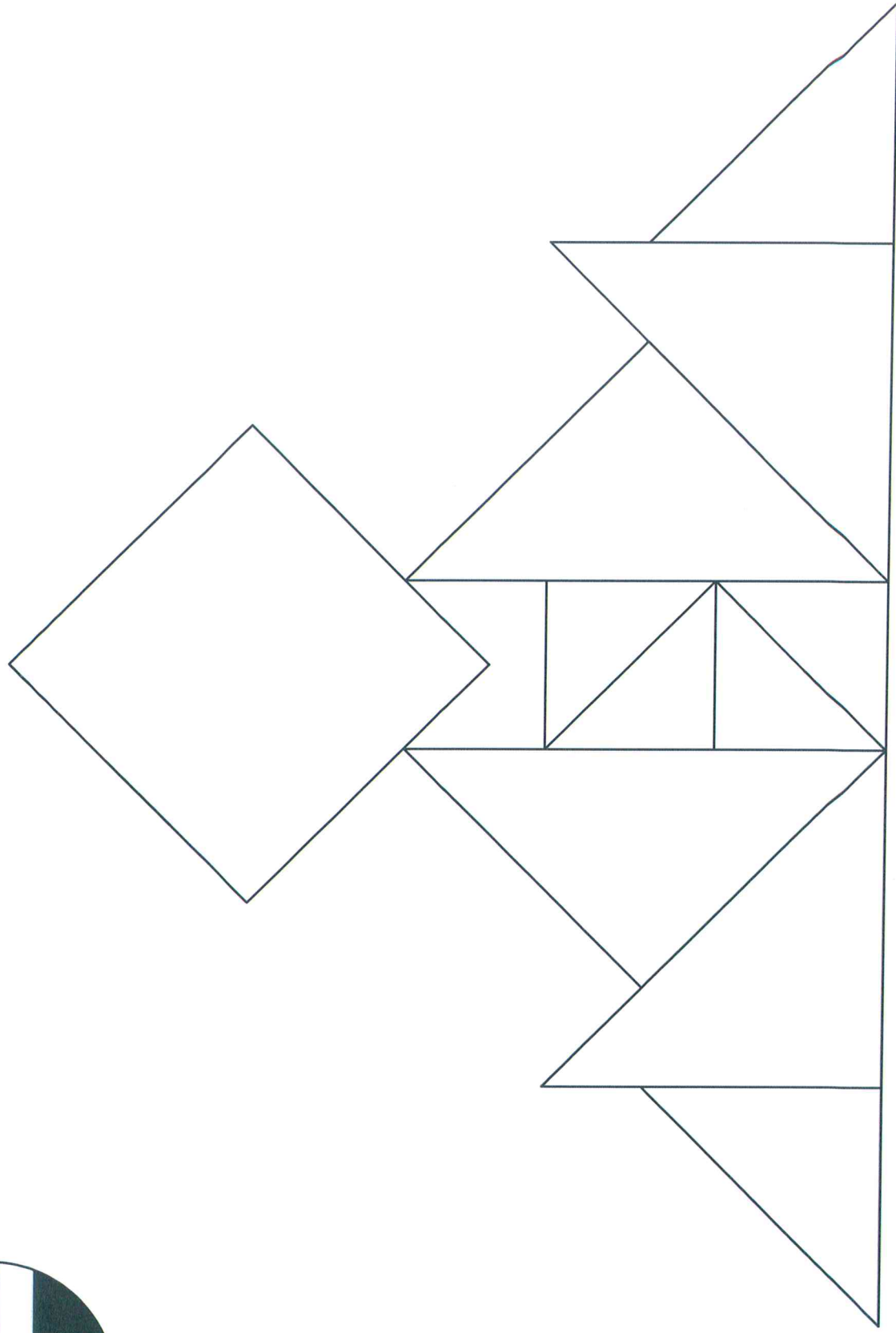


(13M-3)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (13M-3)



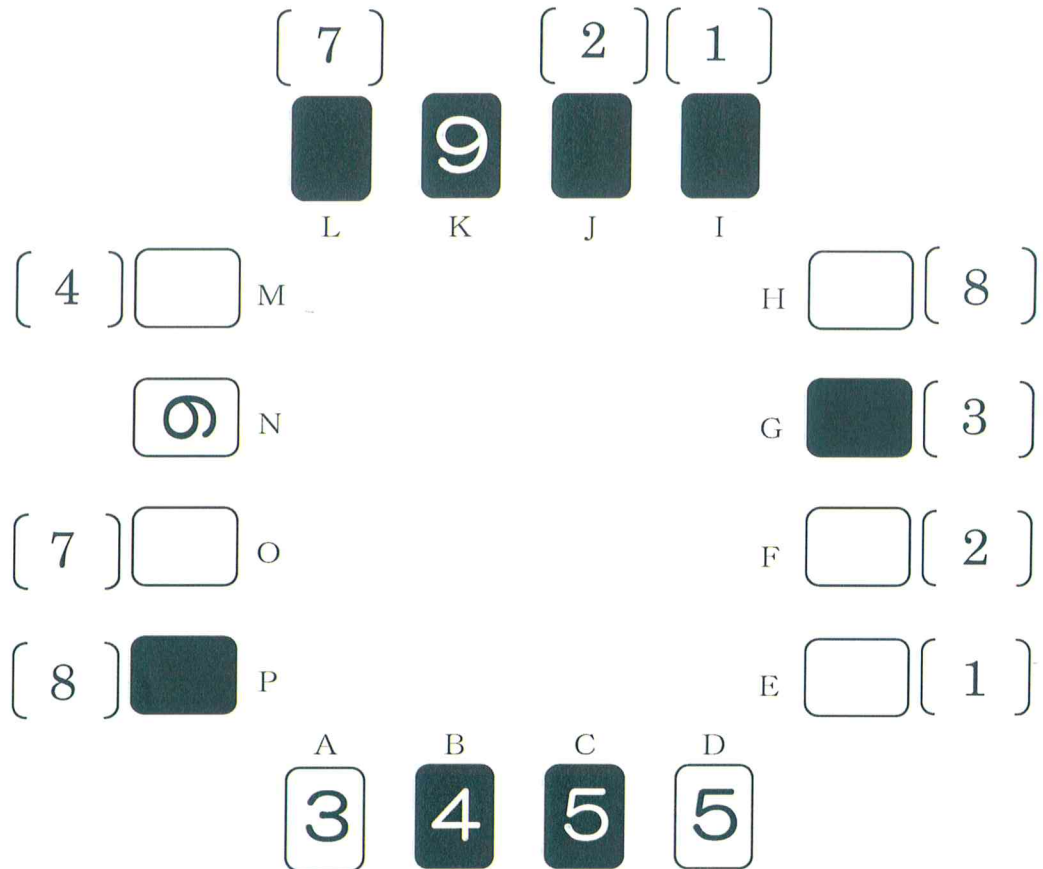




【解答】 詰めアルゴ その51

した
のこ
下^{した}のアルゴゲームは、4人プレーのものです。
残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

黒の残り：1、2、3、7、8

白の残り：1、2、4、7、8

- ・ Iは裏返しの黒の中で1枚だけ左端にあるので、黒1で決まり（定石）。
- ・ Hは裏返しの白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり（定石）。これより、Oが白7、Pが黒8、Lが黒7で決まる。
- ・ Gは2にはならない。よって黒3で決まり。これより、Eが白1、Fが白2に決まり、Jも黒2で決まる。
- ・ 最後にMが白4で決まって完成。

【解答】 ナンバーリンク その51

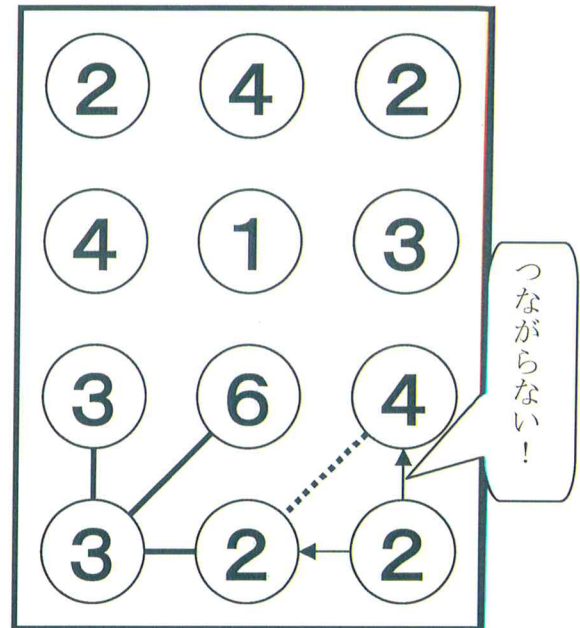
- まずは、左下すみの③が決まります（ナンバーリンクの「定石」）。

（考え方の例）

右列にある④に目をつけましょう。

この④と、左ななめ下にある②がつながってしまうと、右下すみにある②がおかしくなってしまいます。よって、④はななめ下の②とつながらないことがわかります。

- ④が決まります。



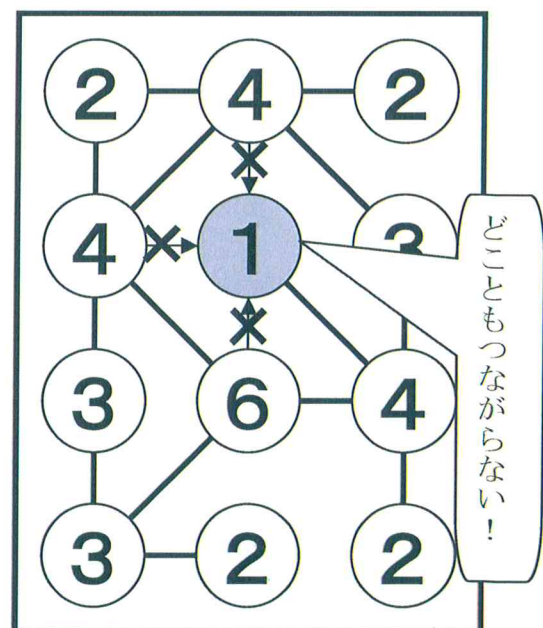
この④が決まってしまうと、ほとんど完成です。

①は満たされていて、これ以上はどこともつながりません。

- ①の真上の④が決まります。
➤ ①の左の④が決まります。

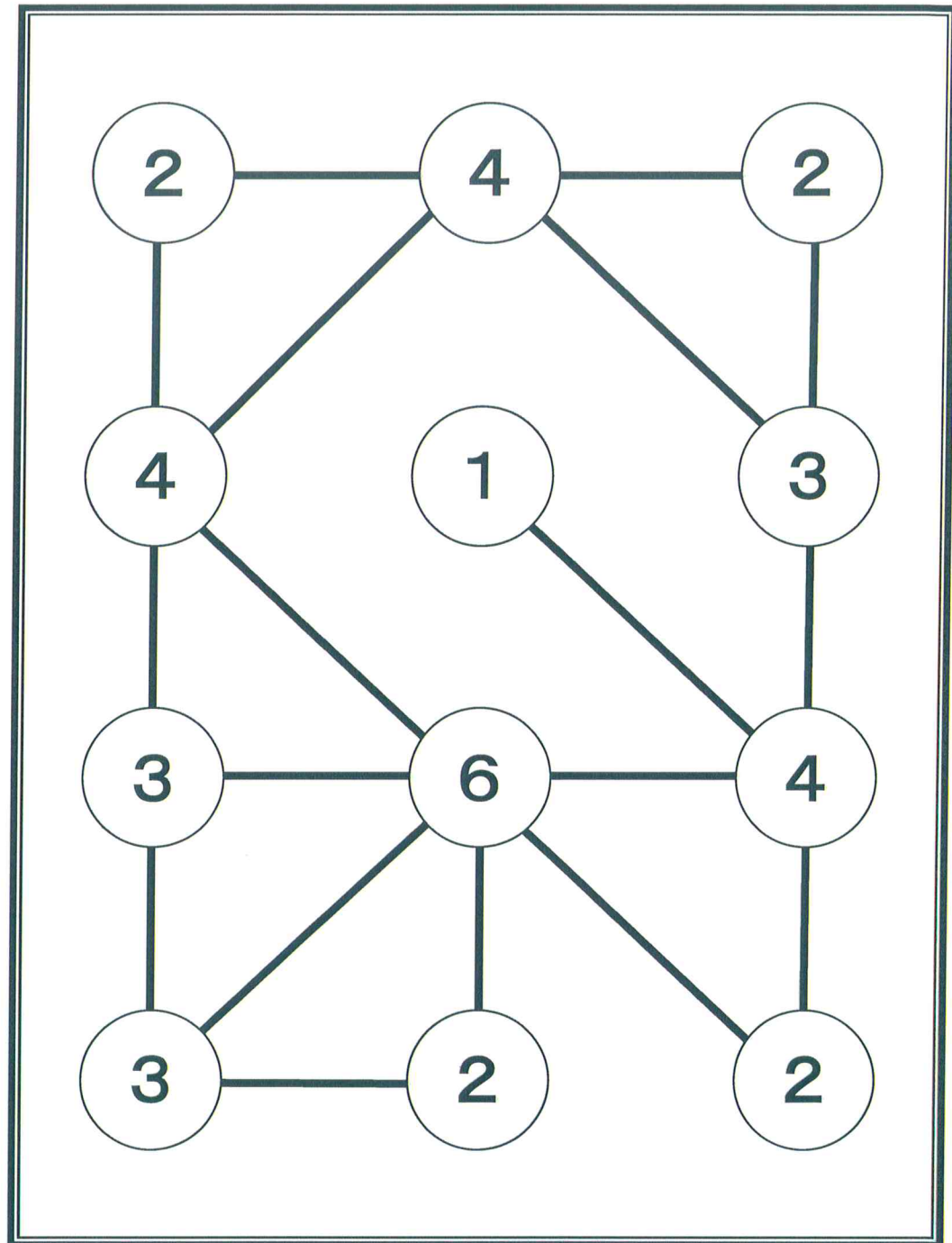
⑥は真上の①と右ななめ上の③とつながらないことがわかりました。

- ⑥が決まります。
➤ 最後に、右上すみの②と、その真下の③をつなげば完成です。



答えはこのようなになります。

＜完成図＞



【解答】 チャレペー その51 「折ったらペタン」^お

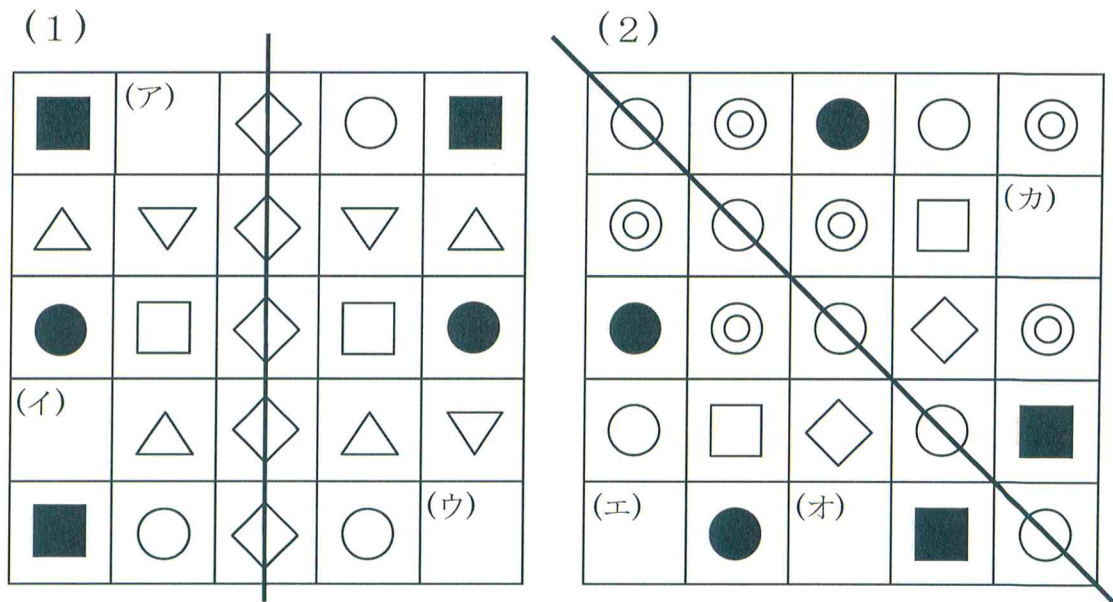
下の(1)、(2)の正方形の中に○△▽□●◇■◎がたくさんならんでいます。

どんな決まりでならんでいるのかを^{かんが}えて、(ア)、(イ)、(ウ)、(エ)、(オ)、(カ)にしるしをかき入れなさい。

(考え方の例)

「■の次は何か」「1段目から2段目への順番は」などと考えてみて、順番のきまりではないと気づきます。

「ではどんなきまりか」を考えて、『対称性』に気づくかどうかポイントです。



(答え)

(1) (ア) ○ (イ) ▽ (ウ) ■

(2) (エ) ◎ (オ) ◎ (カ) ●

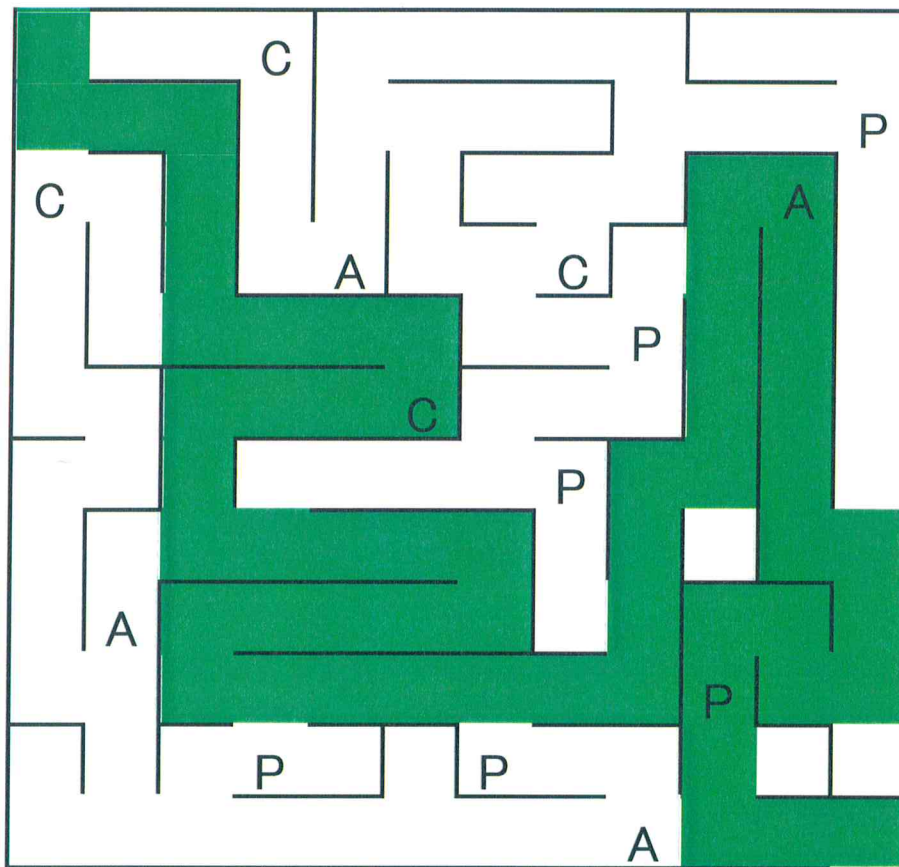
【解答】 迷路「アルファベット拾い⑦」

がっこう いえ ぼうし
学校から家まで、帽子  キャップ
(CAP)をかぶって帰り かえ

ましよう。

1. 「C」「A」「P」の順番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってはいけません。
3. 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

がっこう
学校



いえ家