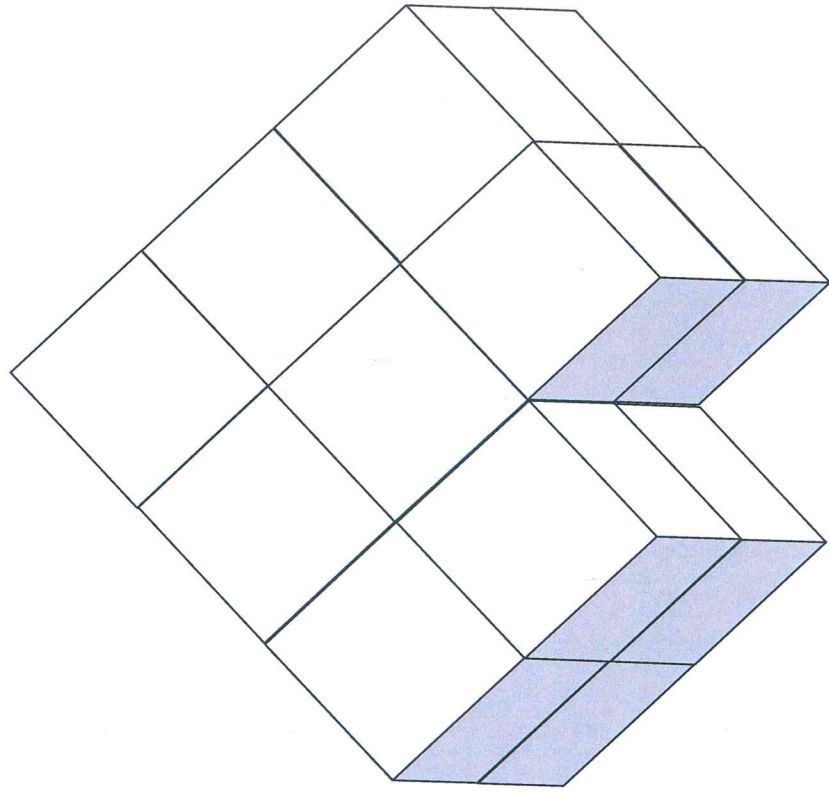
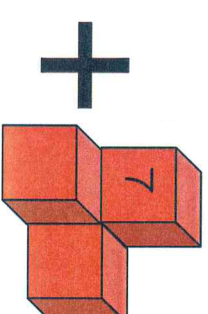
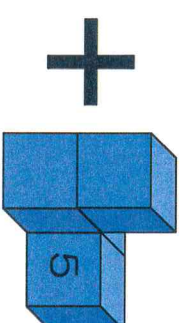
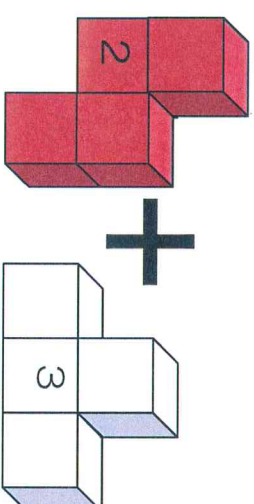
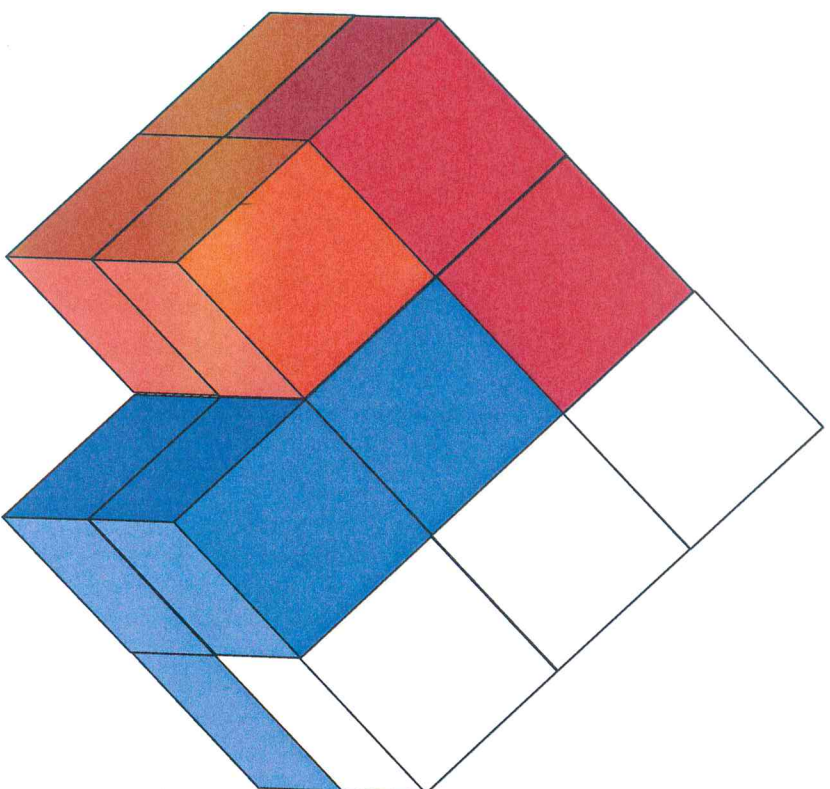


ものまね積み木 見取り図

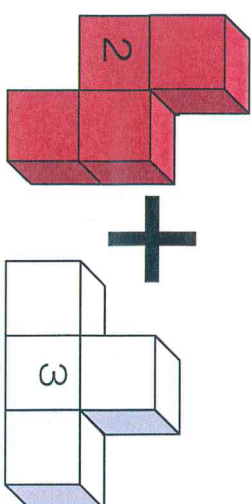
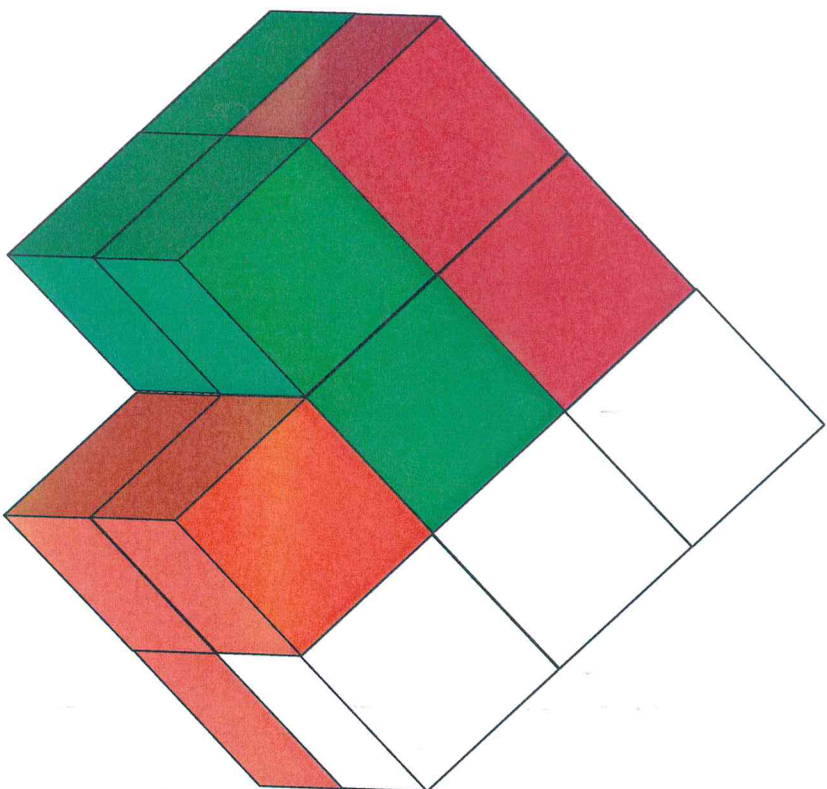


(14M-1)

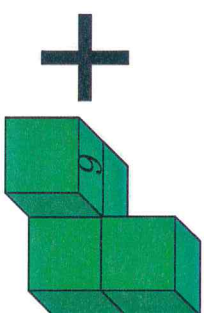
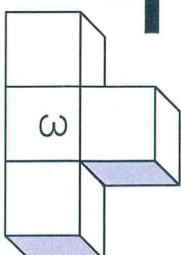
【解答例】ものまね積み木見取り図 (14M-1)



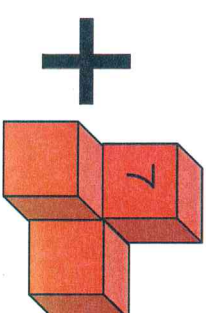
【解答例】ものまね積み木見取り図 (14M-1)



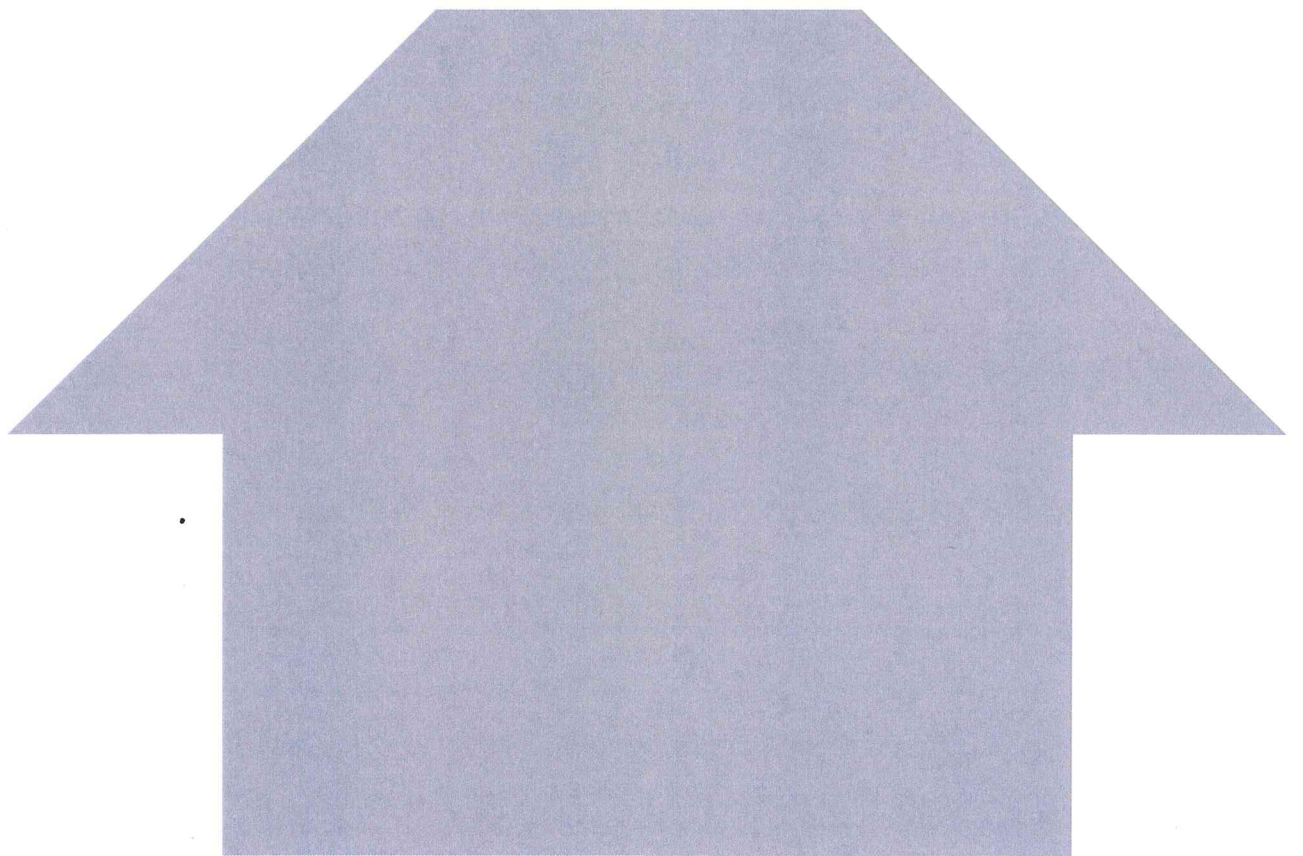
+

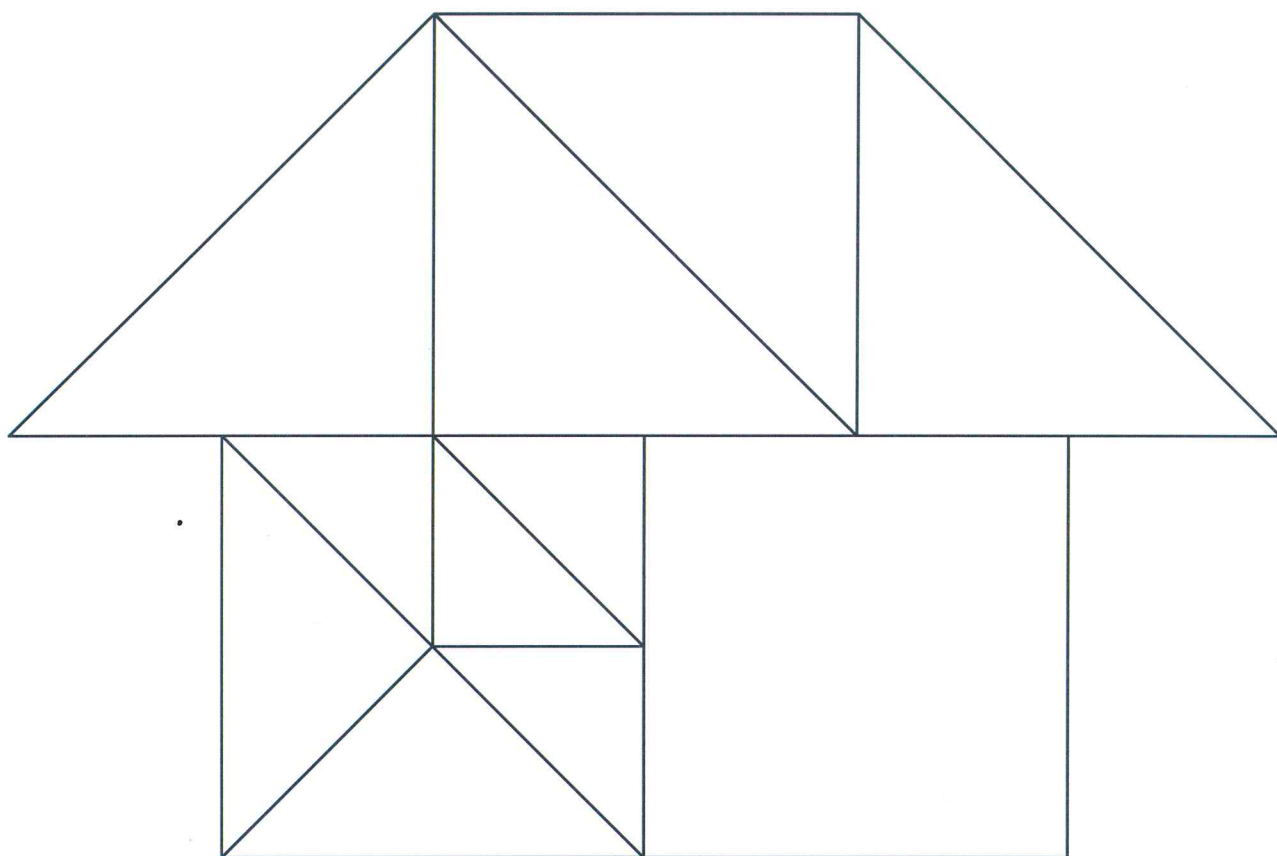


+



+



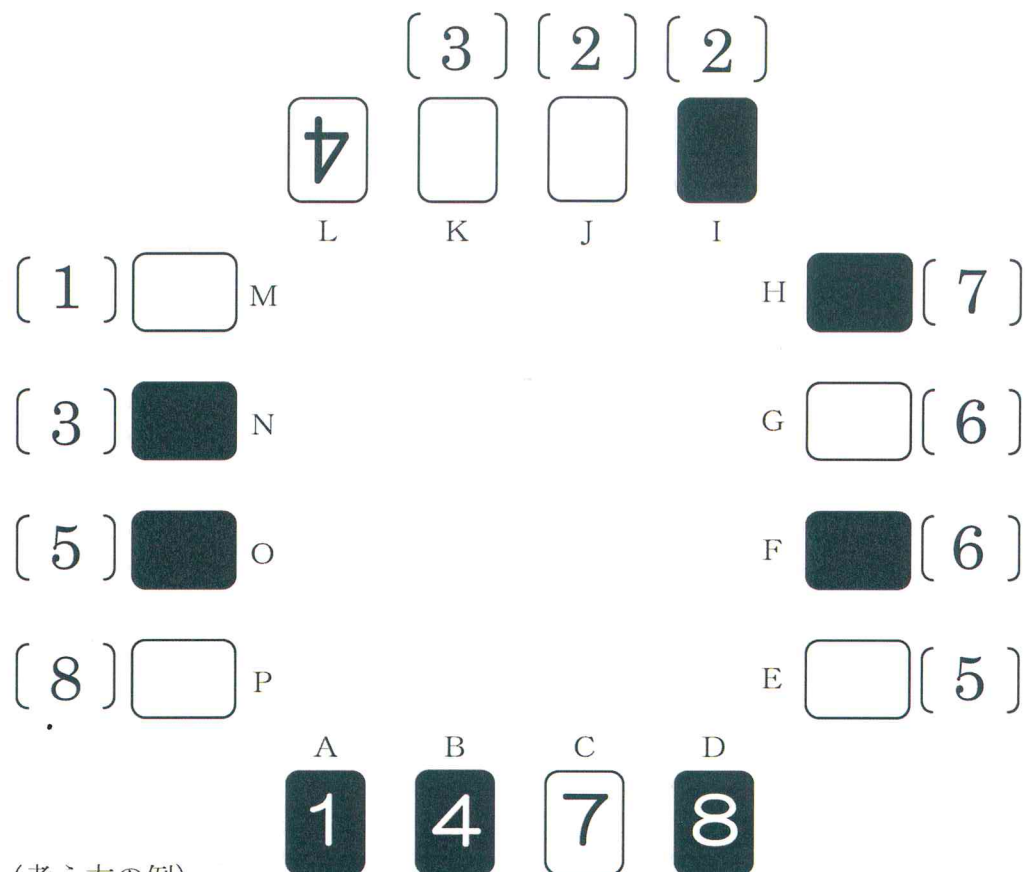


【解答】 詰めアルゴ その53

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦^{せん}です。

自分の^{じぶん}ところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方^{みかた}から、Lのカードを^み見せてもらいました。^{のこ}残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使^{つか}っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2、3、5、6、7

【白の残り】 1、2、3、5、6、8

- ・ J、Kは共に白4より小さい白カードなので、白1、白2、白3のうち2つが入る。しかしJが白1ならIが黒1となりAと重複してしまうので、J、Kは順に白2、白3で決まり。よってIは黒2で決まり。
- ・ Pは裏返しの白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり（定石）。
- ・ 白6はGにしか入れないので決まり。（もしMに入るならN、Oに入る黒カードが足りない。またEに入るならGに入る白カードがない。）よってHは黒7で決まり。
- ・ 白5はEにしか入れないので決まり。（もしMに入るならN、Oに入る黒カードが足りない。）よってFは黒6で決まり。
- ・ M、N、Oは残りのカード。順に白1、黒3、黒5となり完成。

【解答】 ナンバーリンク その53

2

1

2

2

7

4

3

5

2

1

4

1

【解答】 ナンバーリンク その53

(考え方の例)

まず注目するのは、右列にある④です。

この④と、ななめ上にある①がつながってしまうと、右上すみにある②が満たせなくなってしまう。よって、④はななめ上の①とつながらないことがわかります。

➤ ④が決まります。

また、この④が決まることによって、⑦とつながらない場所がわかりました。

➤ ⑦が決まります。

➤ 左上隅の②、その真下の②が決まります。

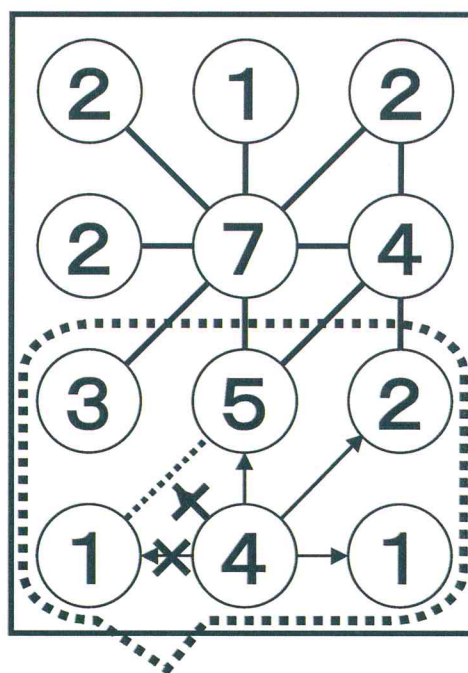
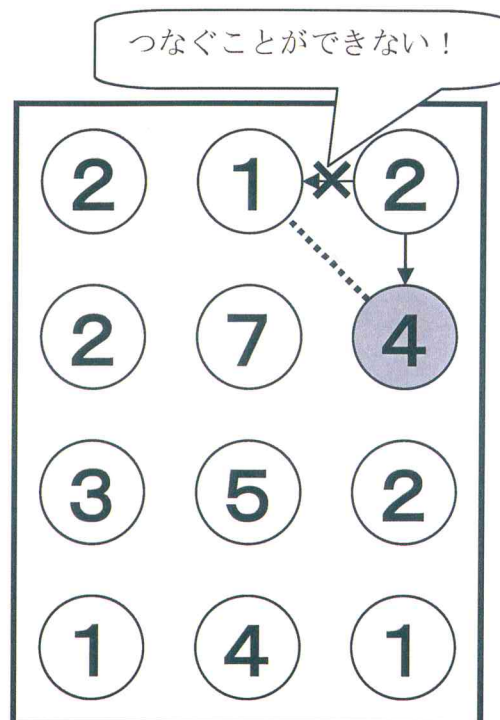
次に注目するのは下段⑤です。
これが斜め下にある①の、どちら
とつながっても、下段の④が満た
せなくなります。

➤ ⑤が決まります。

➤ ⑤の右にある②が決まります。

⑤の右の②が満たされ、④と②はつながらないことがわかりました。

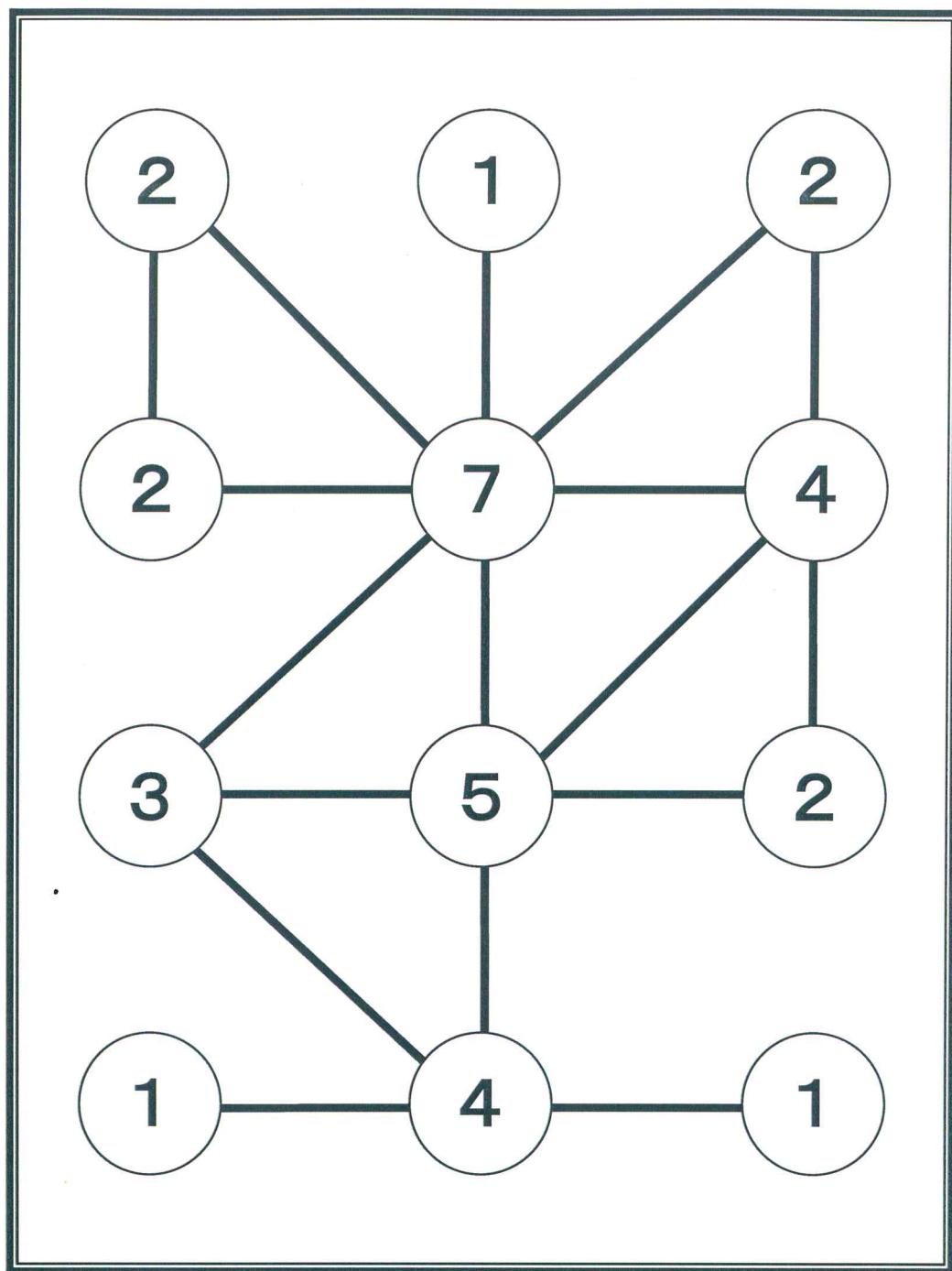
➤ ④が決まり、完成です。



⑤と①がつながってしまうと、④から3本しか線が引けなくなってしまう。反対側の①とつながった場合でも同様。

答えはこのようなになります。

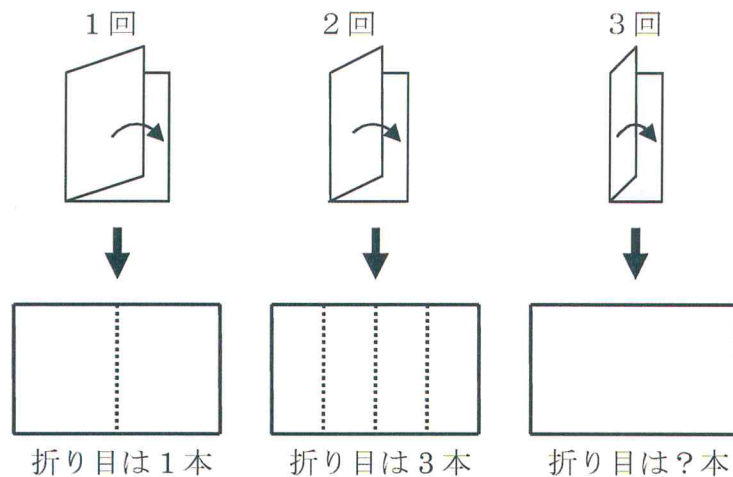
＜完成図＞



【解答】 チャレペー その53

まい かみ した ず かい かい かい お
1枚の紙を、下の図のように1回、2回、3回と折って
いきます。

かい お お め なんぼん
3回折ったら、折り目は何本できますか。



(考え方の例)

折り目のついていない部分(辺や折り目にはさまれた白い部分)に、
1回折るたびに折り目が1本つきます。

3回折ると、2回折ったときの折り目のついていない4箇所、た
てに折り目が1本ずつつきます。

こた
答え： 7 本

めいろ よじじゆくご しゅん か しゅうとう
【解答】迷路 「四字熟語」 ①～春夏秋冬～

なまえ
名前

S から G まで、四字熟語^{よ じ じゆくご}を完成^{かんせい}させながら進^{すす}みましょ

1. 「春」「夏」「秋」「冬」の順番に、1文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってはいけません。
3. 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

