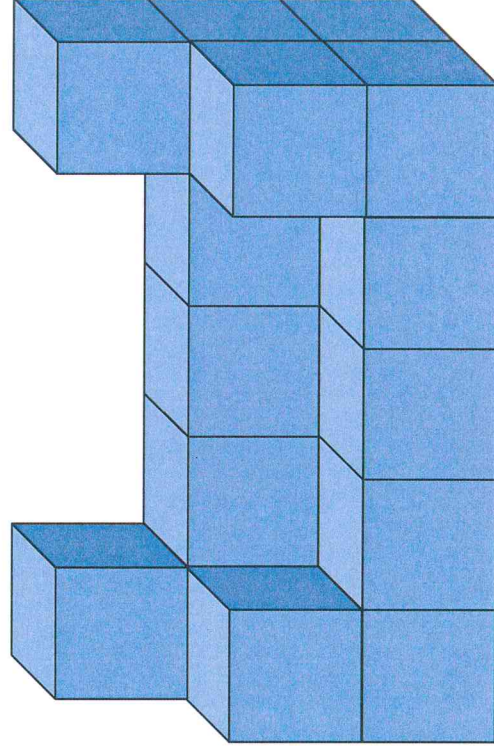
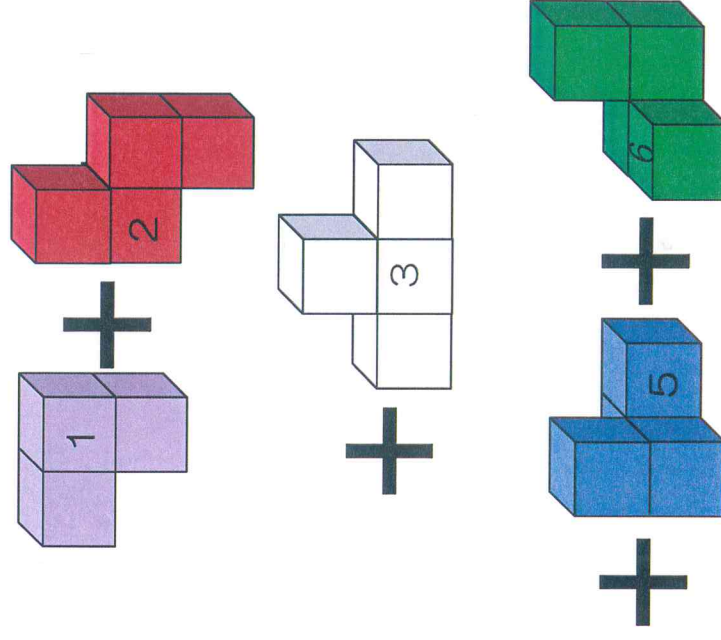
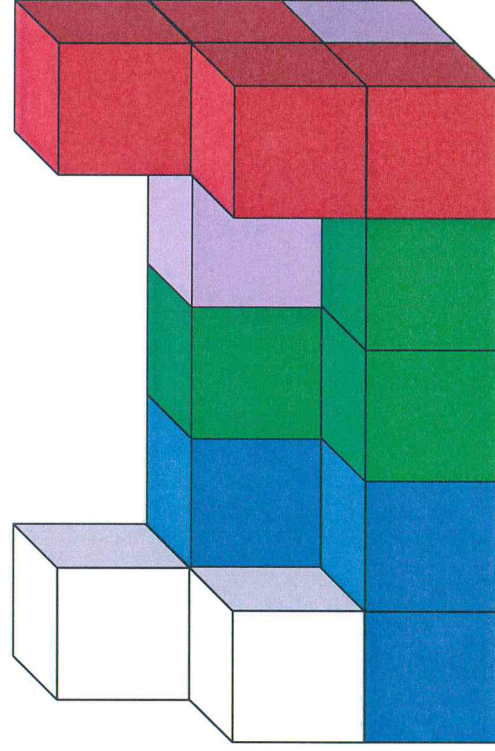


ものまね積み木 見取り図

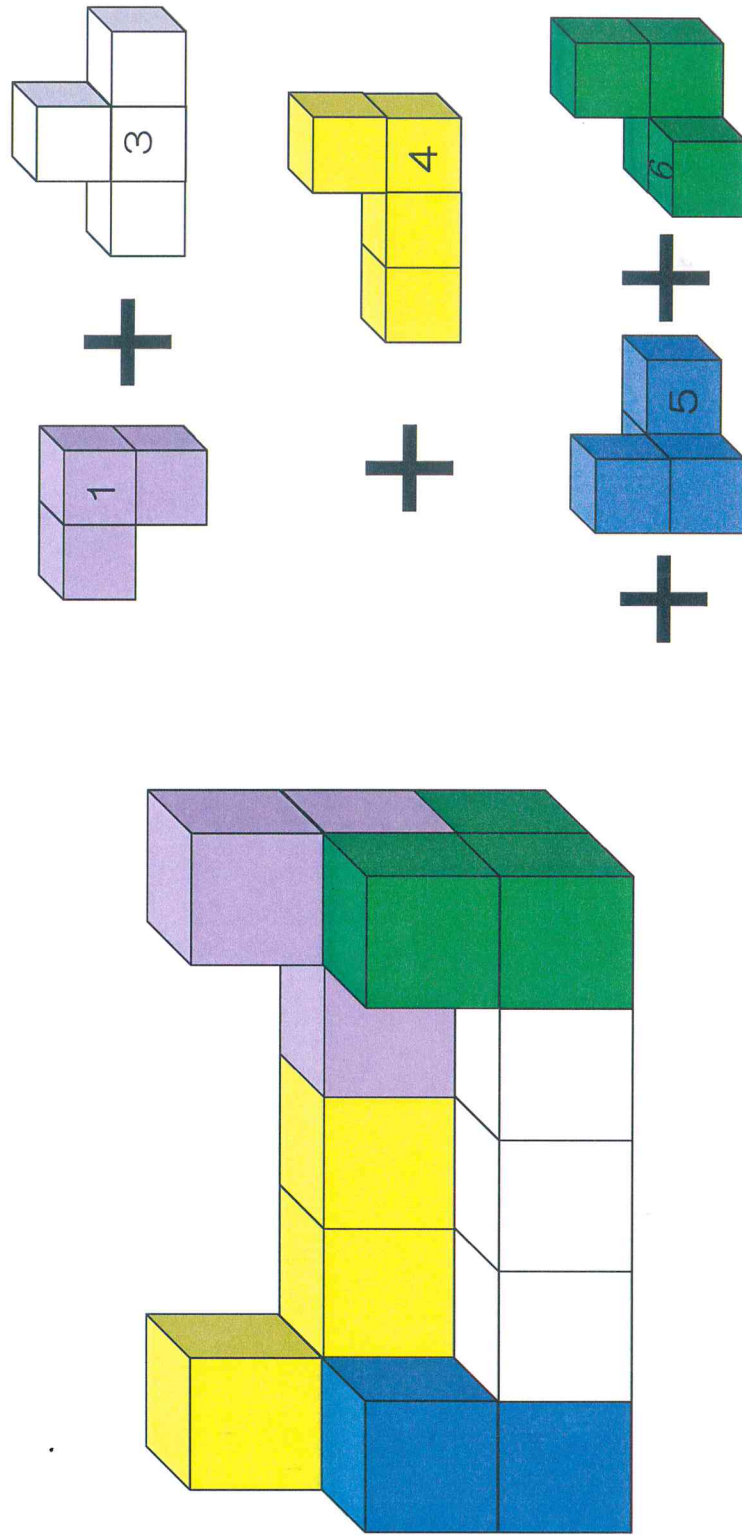


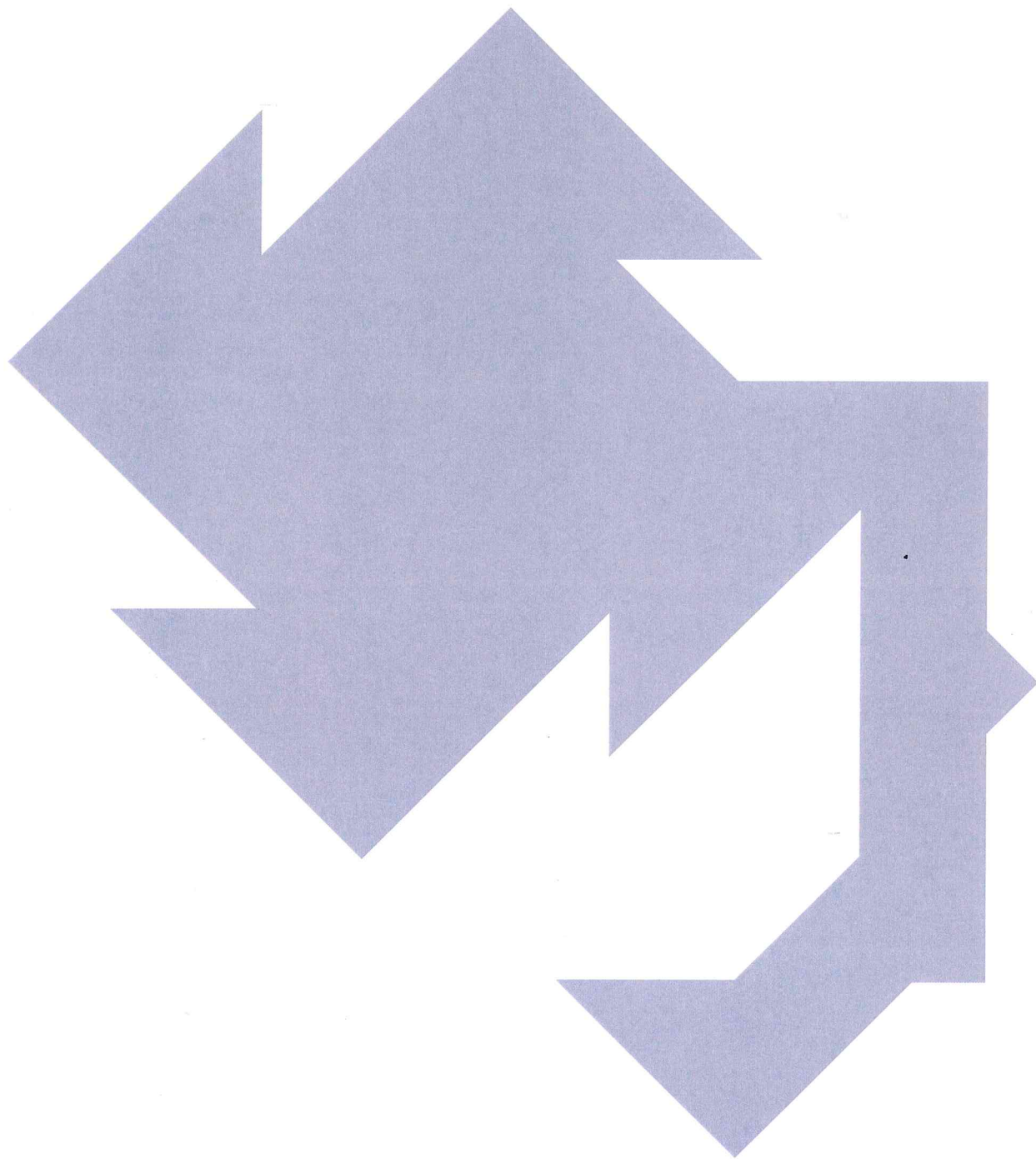
(14M-4)

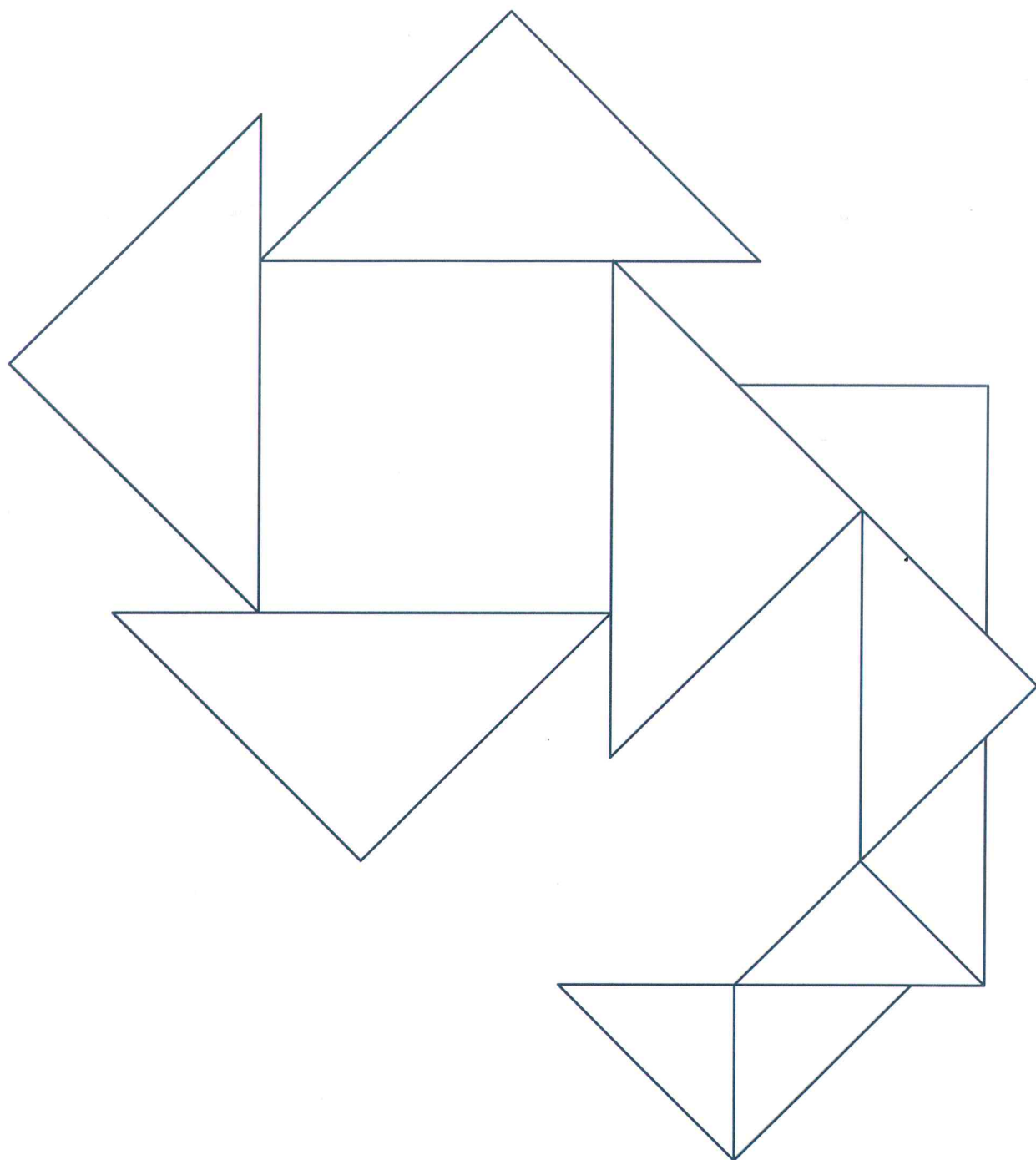
【解答例】 ものまね積み木見取り図 (14M-4)



【解答例】 ものまね積み木見取り図 (14M-4)





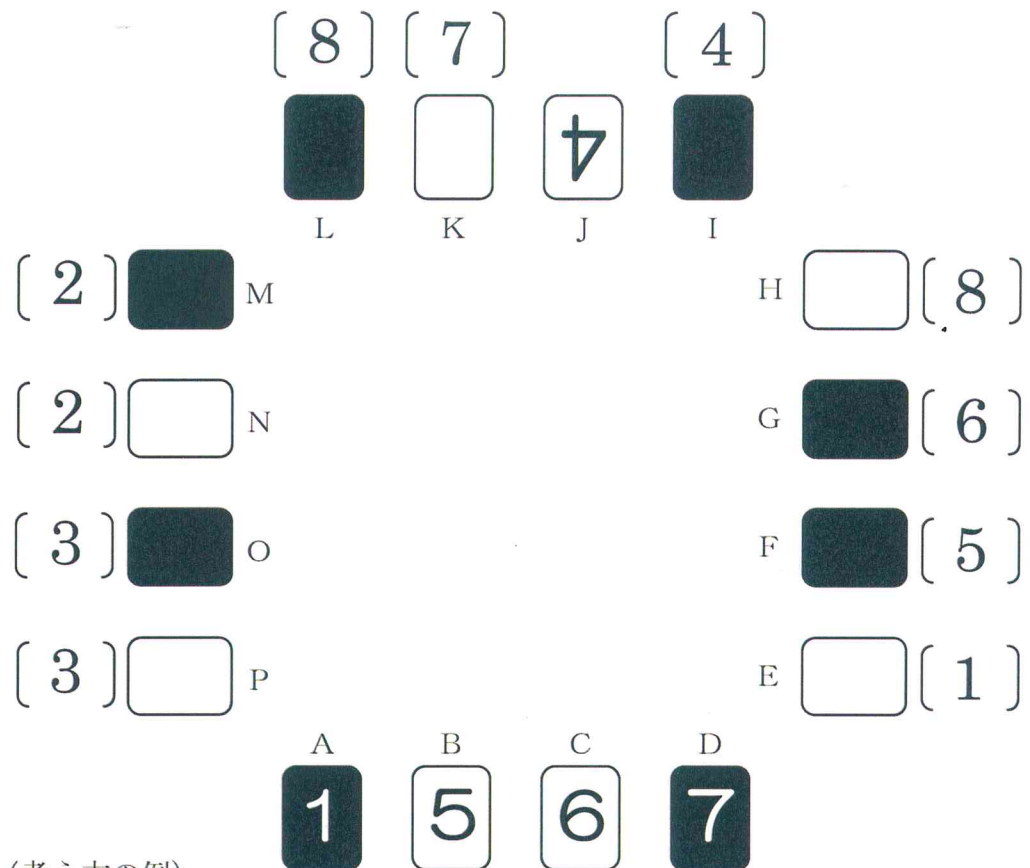


【解答】 詰めアルゴ その56

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、Jの
カードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2、3、4、5、6、8

【白の残り】 1、2、3、7、8

- ・ 白1はEにしか入れないので決まり。
- ・ 白2はNにしか入れないので決まり。よってMは黒2で決まり。
- ・ 白3はPにしか入れないので決まり。よってOは黒3で決まり。
- ・ Hは不明な白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり（定石）。
- ・ Kは白の残りのカードなので、白7で決まり。よってLは黒8で決まり。
- ・ 残りの黒カードは4、5、6。Iは白4より小さい黒カードなので黒4で決まり。よってF、Gが順に黒5、黒6となり完成。

【解答】 ナンバーリンク その56

2

2

2

2

7

2

1

4

1

1

4

2

【解答】 ナンバーリンク その56

(考え方の例)

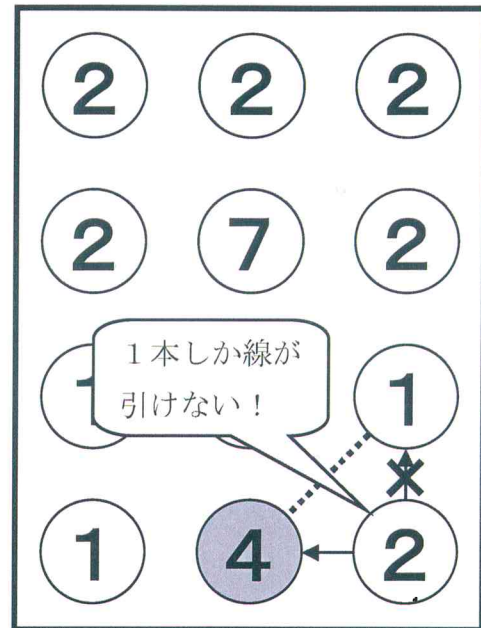
目標タイムは 30 秒です。

まずは、下段中央の④に注目します。

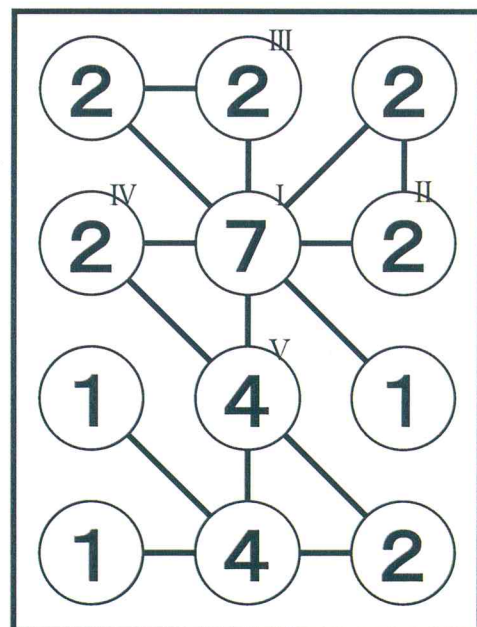
この④と右ななめ上の①がつながってしまうと、右下すみの②がおかしくなってしまいます。よって、④右ななめ上の①はつながらないことがわかります。

➤ ④が決まります。

残りはすべて自然に決まっていきます。下に、順序を詳しく示します。

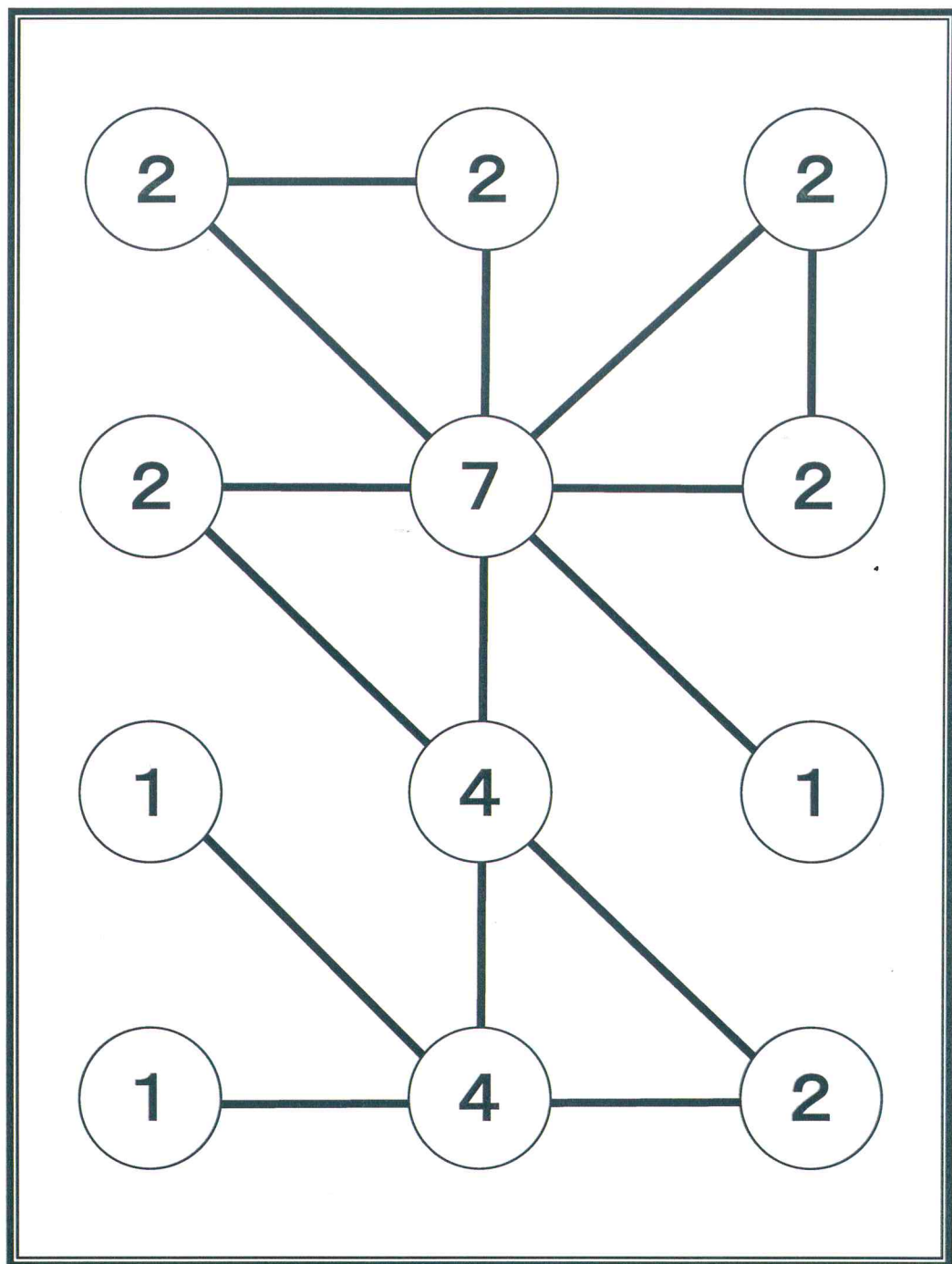


- I. ⑦が決まります。
- II. ②が決まります。
- III. ②が決まります。
- IV. ②が決まります。
- V. ④が決まります。



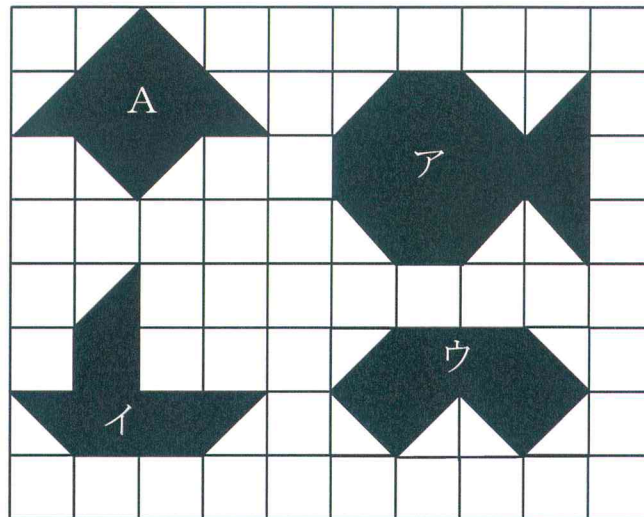
答えはこのようなになります。

＜完成図＞



【解答】 チャレペー その56

^{した}下のア、イ、ウの図形のうち、Aよりも^{ひろ}広いものには○、
^{せまい}せまいものには×、^{おな}同じ^{ひろ}広さのものには△をそれぞれつけ
 なさい。



(考え方の例)

Aよりもどれだけ広かったり、せまかったりするかを考えさせます。
 1マスの半分の三角形の個数や、1マスの正方形の個数で比較させま
 す。

「Aは正方形何個分ですか」

「ア、イ、ウはそれぞれ正方形何個分ですか」

方眼紙に輪郭を書き写して比較するのも良いでしょう。

ア	イ	ウ
○	×	△

めいろ よ じ じゅくご いしんでんしん
【解答】迷路 「四字熟語」 ④～以心伝心～

がつ 月 にち 日 な ま え 名前

S から G まで、四字熟語を完成させながら進みましょう。
 う。（意味は家で辞書を引いて調べてみましょう。）

1. 「以」「心」「伝」「心」の順 番に、1 文字ずつ拾います。
2. よけいな文字を拾ってははいけません。
3. 同じ道を 2 度通ってははいけません。また、引き返してもはいけません。

