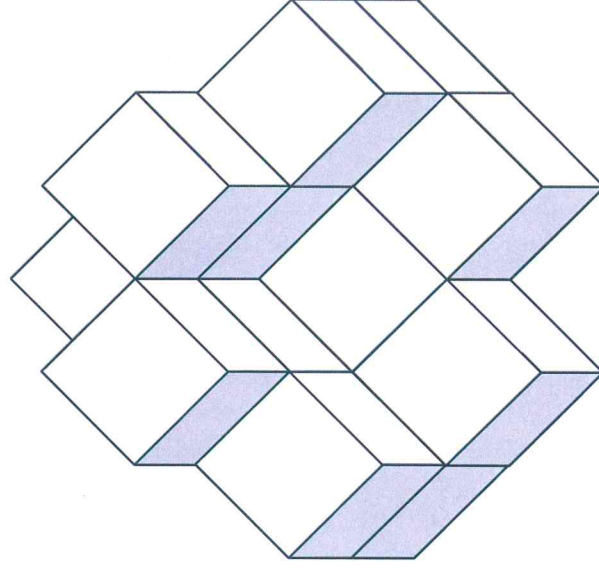
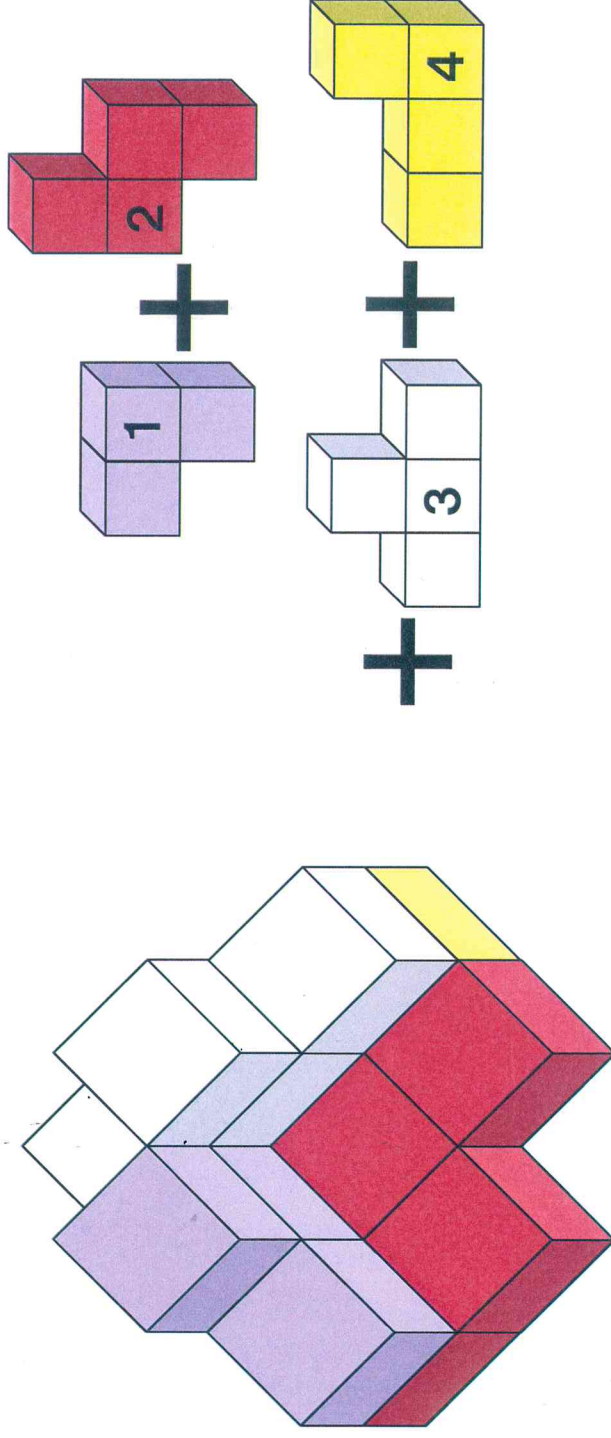


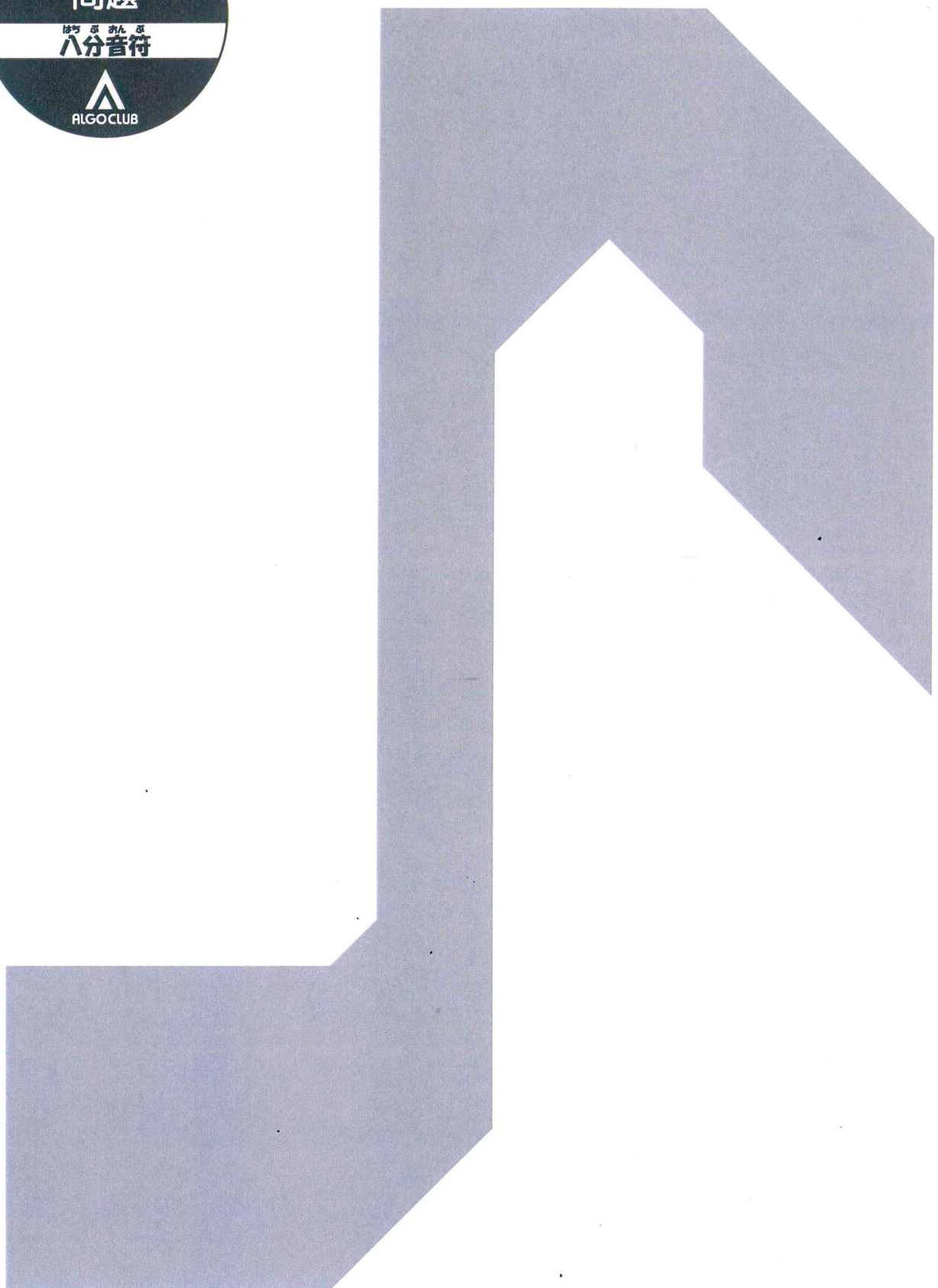
# ものまね積み木見取り図

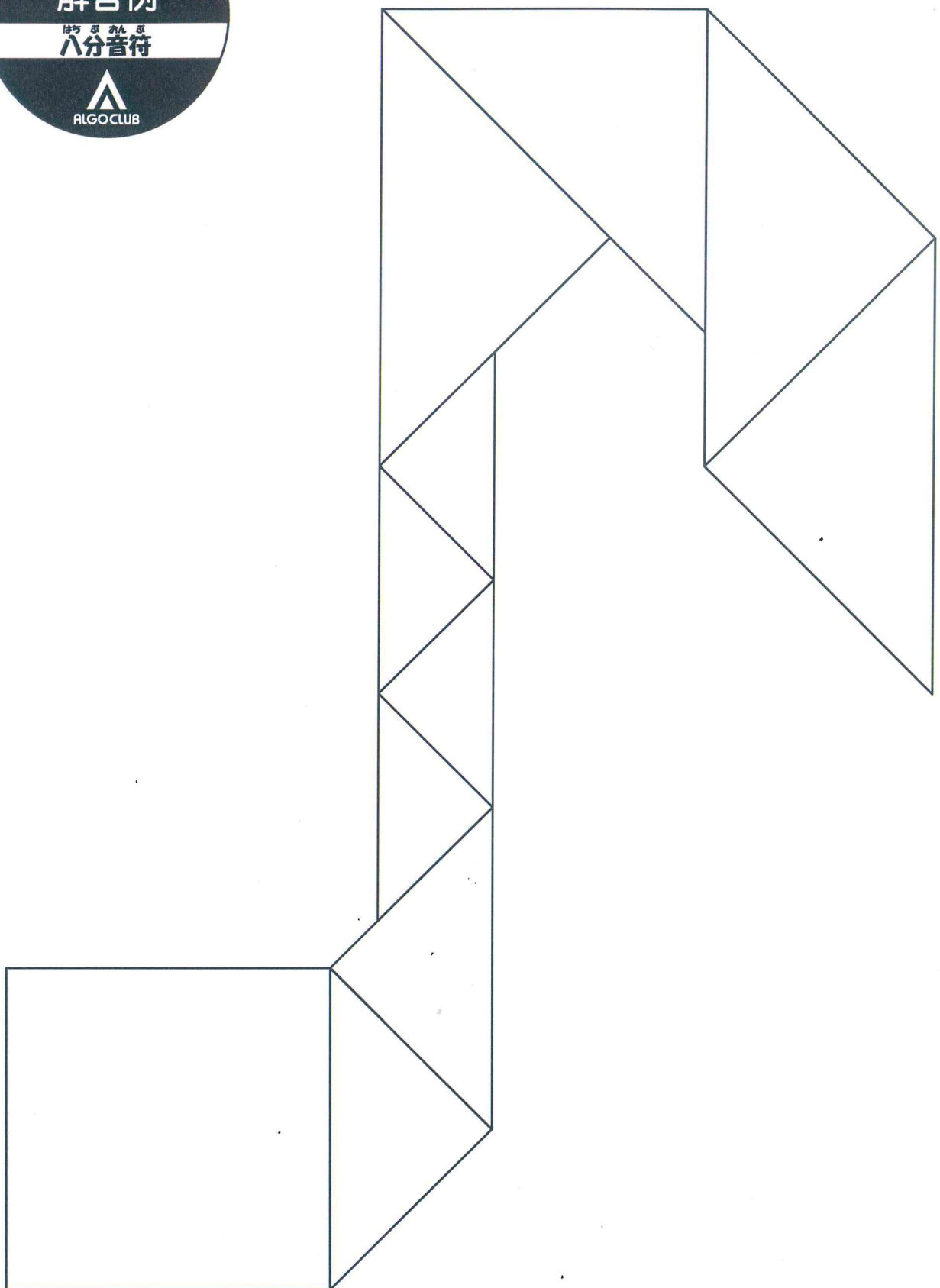


(15M-5)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (15M-5)





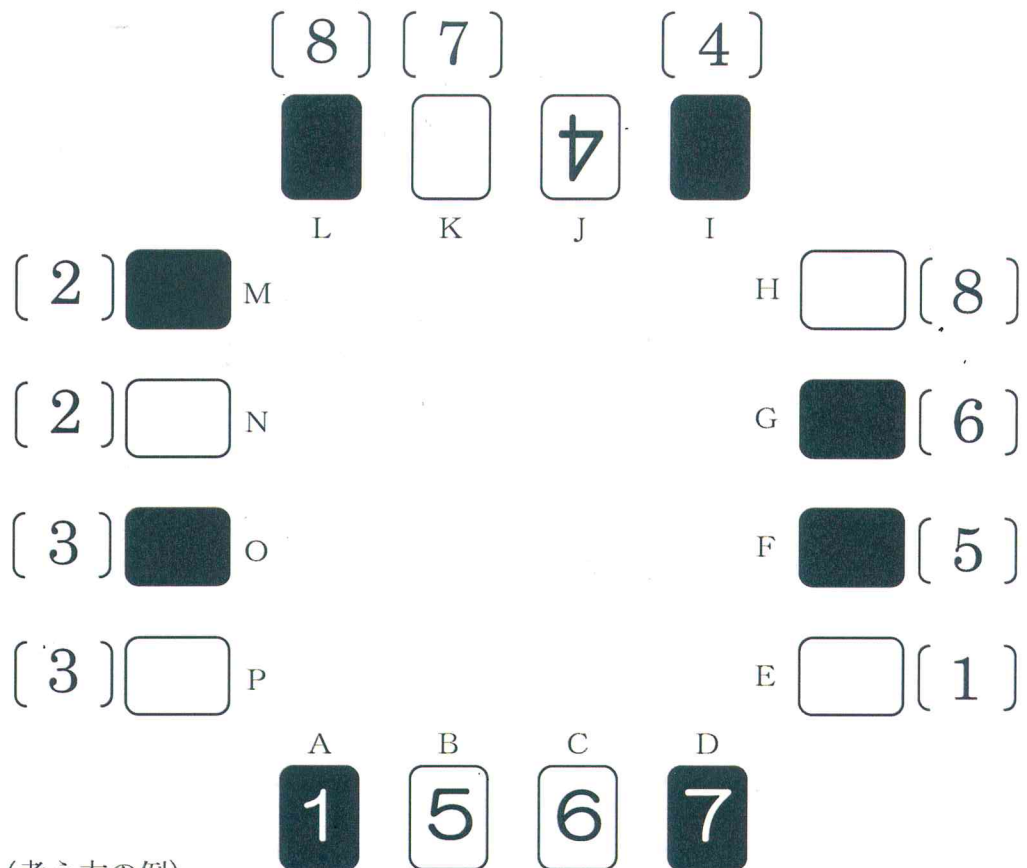


## 【解答】 詰めアルゴ その56

した  
下のアルゴゲームは、4人プレーのペア戦です。

自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方から、Jの  
カードを見せてもらいました。残りのカードをあてましょう。

(カードは白と黒の1～8を使っています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 2、3、4、5、6、8

【白の残り】 1、2、3、7、8

- ・ 白1はEにしか入れないので決まり。
- ・ 白2はNにしか入れないので決まり。よってMは黒2で決まり。
- ・ 白3はPにしか入れないので決まり。よってOは黒3で決まり。
- ・ Hは不明な白の中で1枚だけ右端にあるので、白8で決まり（定石）。
- ・ Kは白の残りのカードなので、白7で決まり。よってLは黒8で決まり。
- ・ 残りの黒カードは4、5、6。Iは白4より小さい黒カードなので黒4で決まり。よってF、Gが順に黒5、黒6となり完成。

## 【解答】 ナンバーリンク その56

2

2

2

2

7

2

1

4

1

1

4

2

## 【解答】 ナンバーリンク その56

(考え方の例)

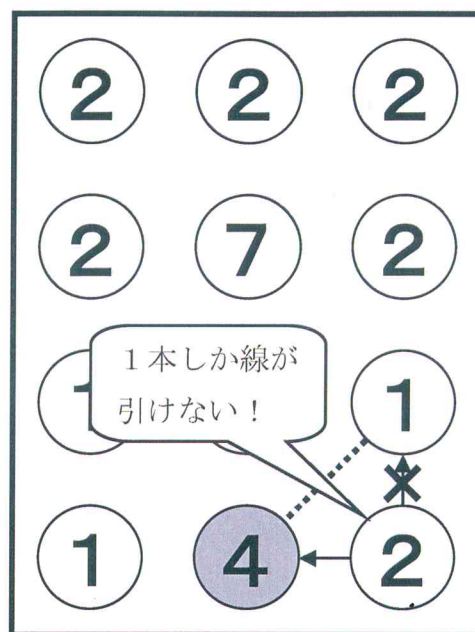
目標タイムは 30 秒です。

まずは、下段中央の④に注目します。

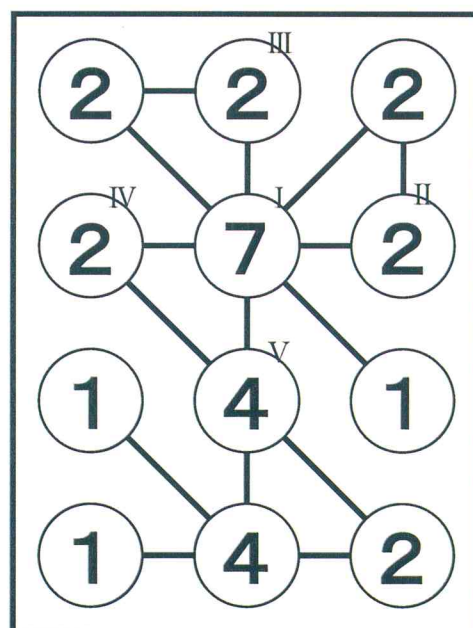
この④と右ななめ上の①がつながってしまうと、右下すみの②がおかしくなってしまいます。よって、④右ななめ上の①はつながらないことがわかります。

➤ ④が決まります。

残りはすべて自然に決まっていきます。下に、順序を詳しく示します。

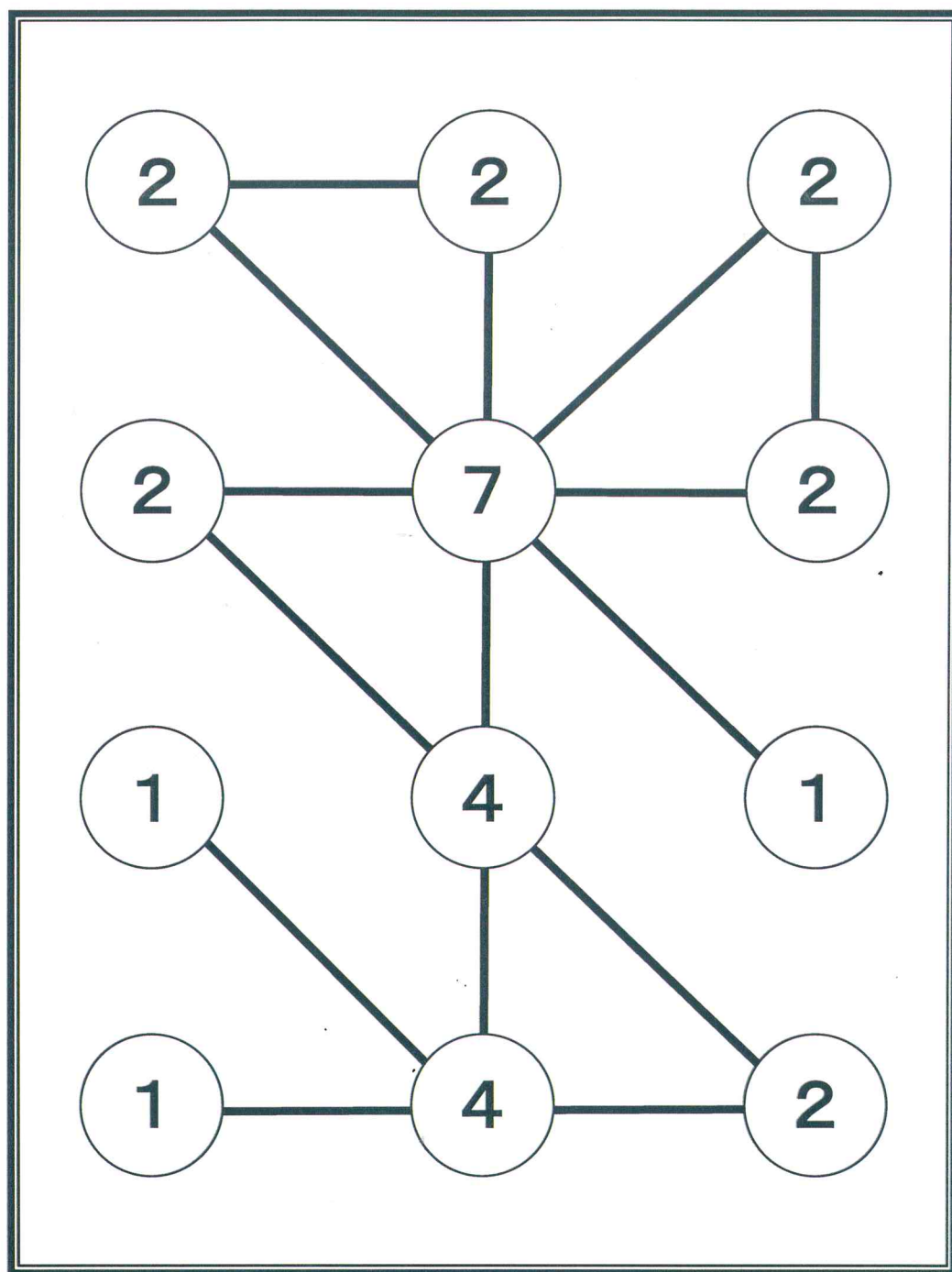


- I. ⑦が決まります。
- II. ②が決まります。
- III. ②が決まります。
- IV. ②が決まります。
- V. ④が決まります。



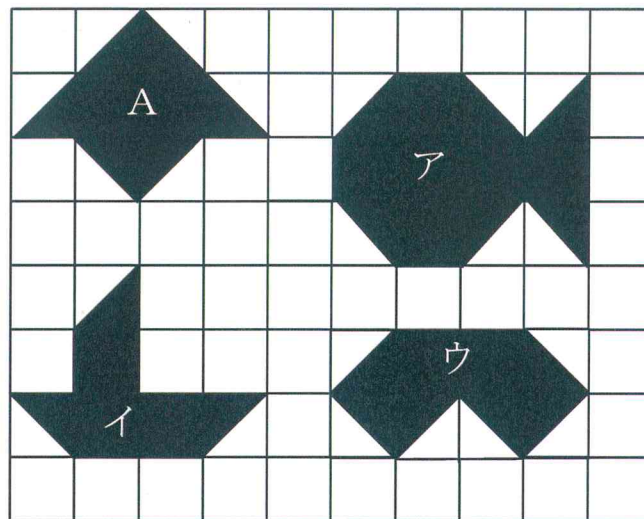
答えはこのようなになります。

＜完成図＞



## 【解答】 チャレペー その56

<sup>した</sup>下のア、イ、ウの図形のうち、Aよりも<sup>ひろ</sup>広いものには○、  
 せまいものには×、<sup>おな</sup>同じ<sup>ひろ</sup>広さのものには△をそれぞれつけ  
 なさい。



(考え方の例)

Aよりもどれだけ広かったり、せまかったりするかを考えさせます。  
 1マスの半分の三角形の個数や、1マスの正方形の個数で比較させま  
 す。

「Aは正方形何個分ですか」

「ア、イ、ウはそれぞれ正方形何個分ですか」

方眼紙に輪郭を書き写して比較するのも良いでしょう。

| ア | イ | ウ |
|---|---|---|
| ○ | × | △ |

めいろ  
【解答】迷路

にち  
日

なまえ  
名前

う。（意味は家で辞書を引いて調べてみましょう。）

1. 「以」「心」「伝」「心」の順<sup>じゅんぽん</sup>番に、1文字<sup>もじ</sup>ずつ拾<sup>ひろ</sup>います。

2. よけいな文字を<sup>も</sup>じ<sup>ひろ</sup>拾ってはいけません。

3. 同じ道を2度通ってはいけません。また、引き返してもいけません。

