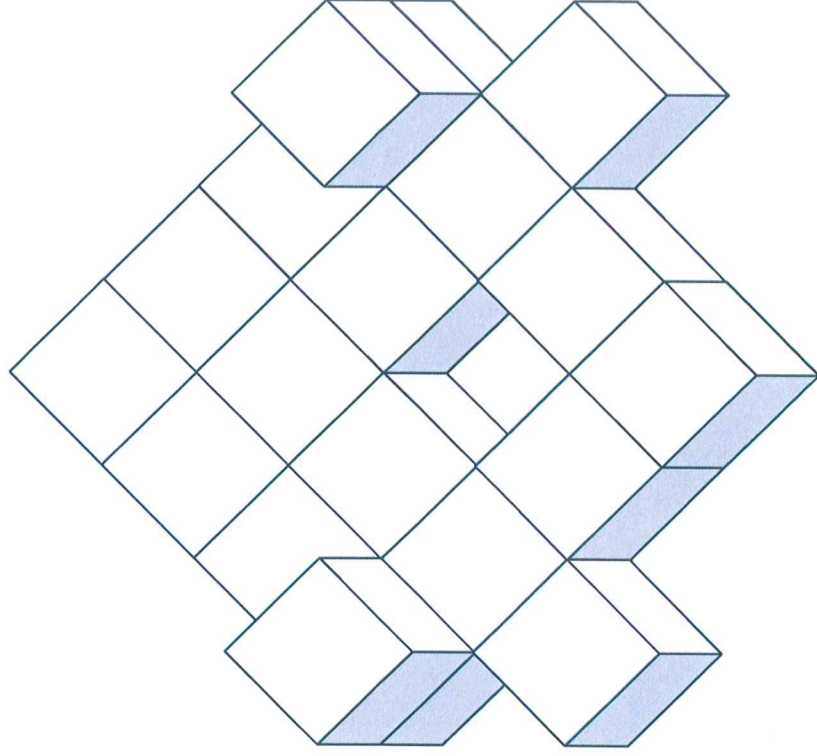
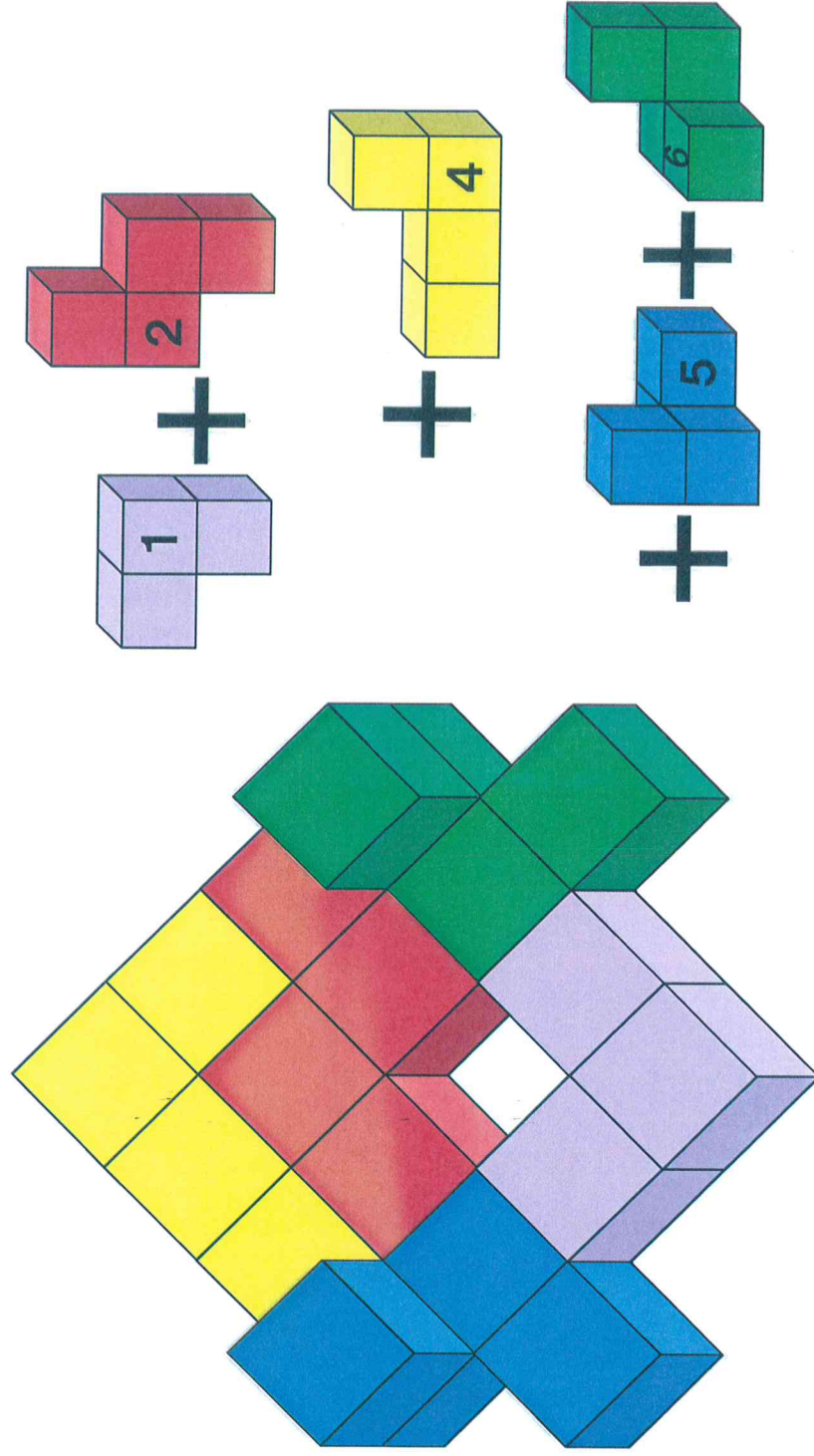


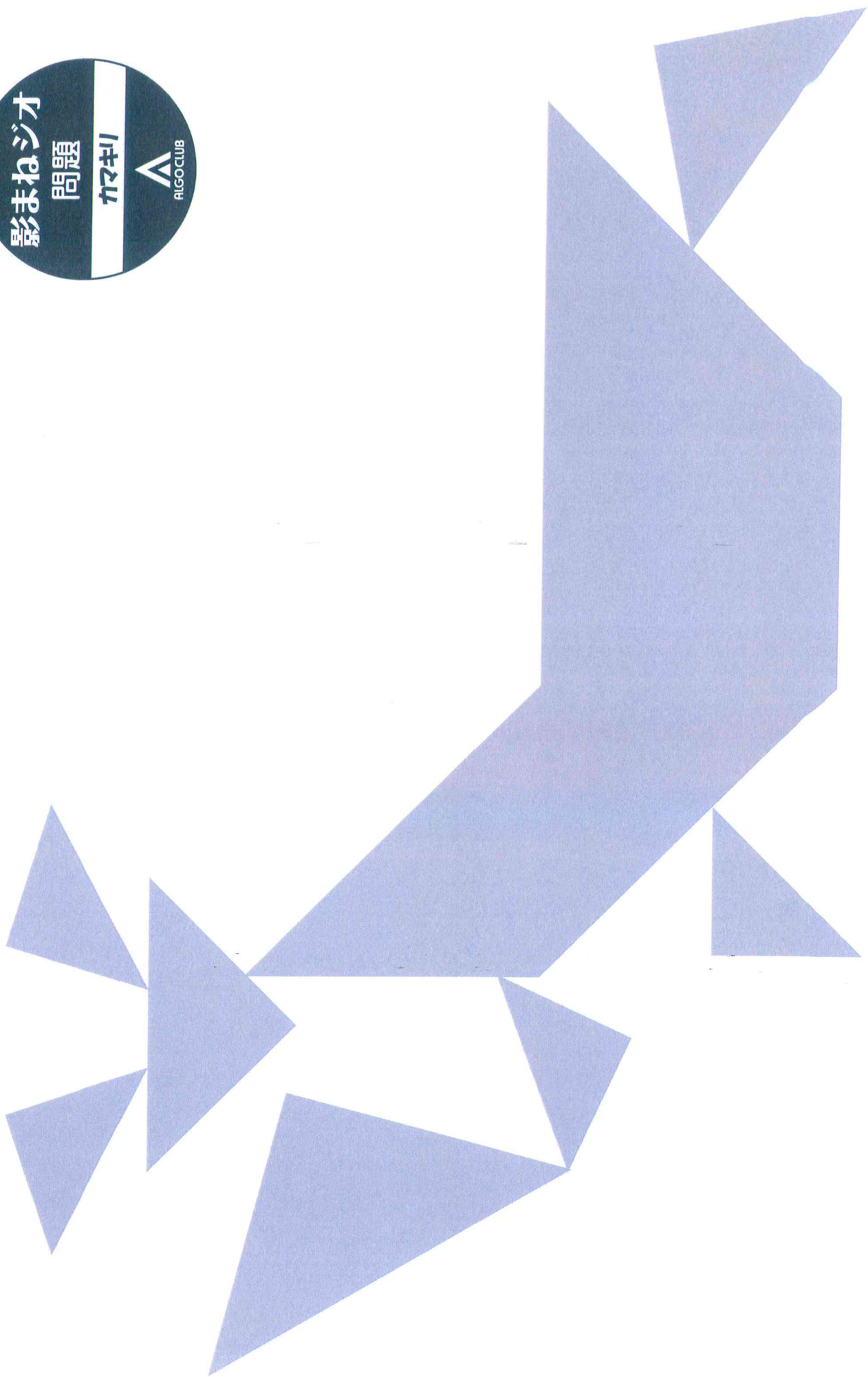
ものまね積み木見取り図

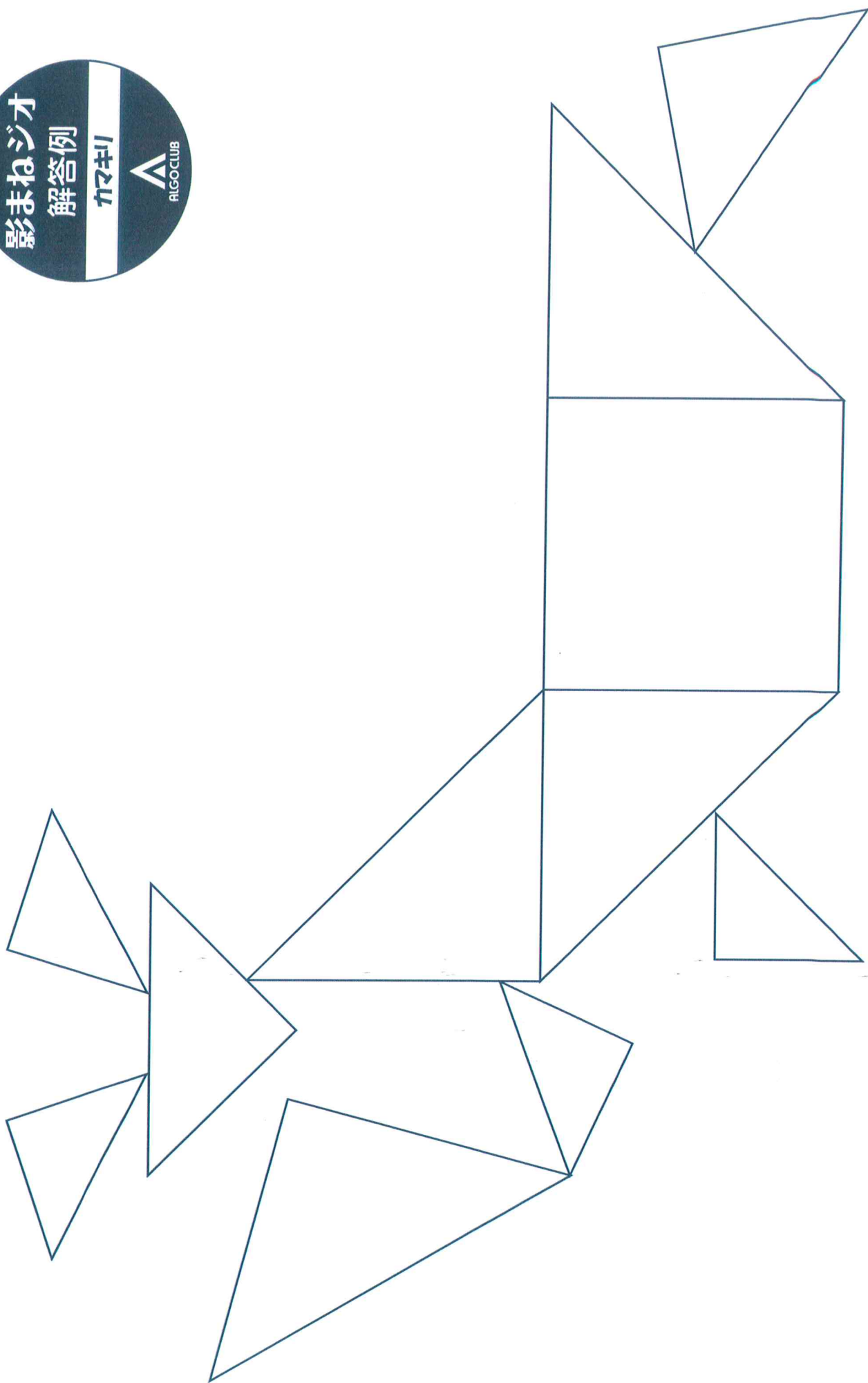


(15M-2)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (15M-2)







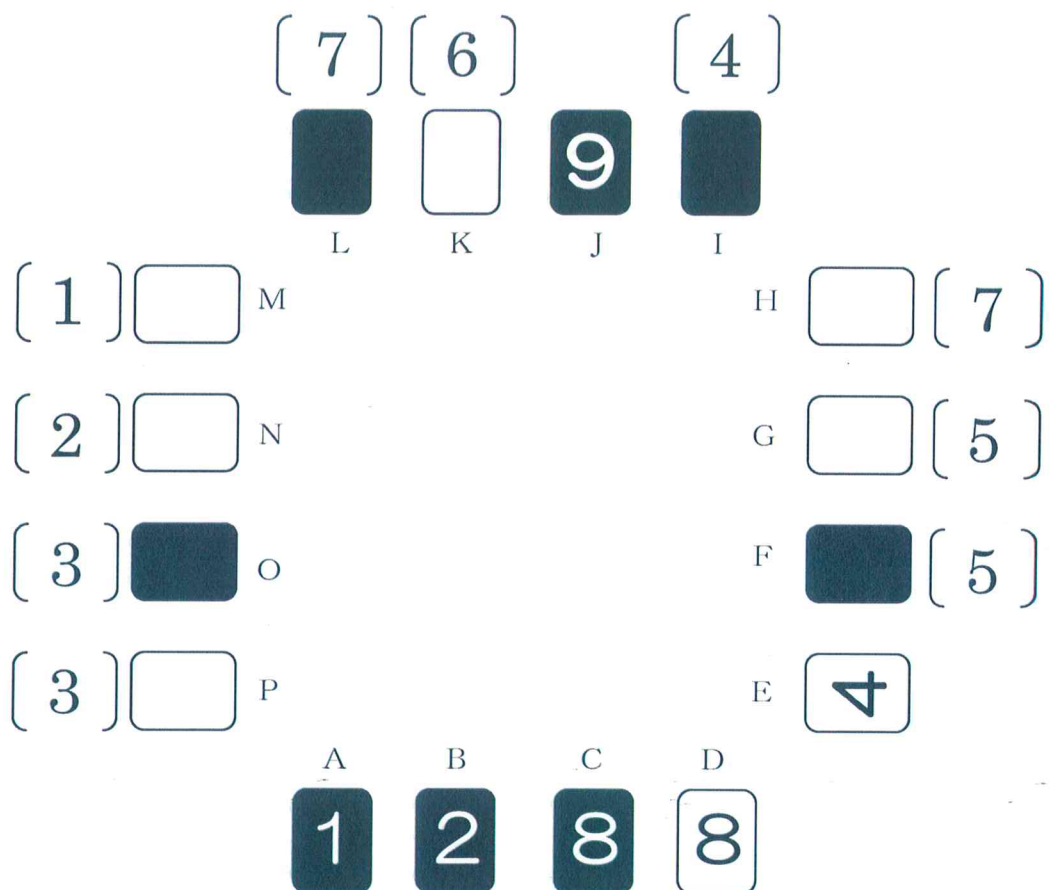
【解答】 詰めアルゴ その58

した
下のアルゴゲームは、4人^{にん}プレーのペア戦^{せん}のものです。

じぶん
自分のところに、A、B、C、Dのカードがくばられて、味方^{みかた}から、

Jのカードを^み見せてもらいました。残り^{のこ}のカードを^あ当てましょう。

(カードは白^{しろ}と黒^{くろ}の1～8^{つか}を使っています。)



(考え方の例)

○残りのカード



⇒ 3、4、5、7



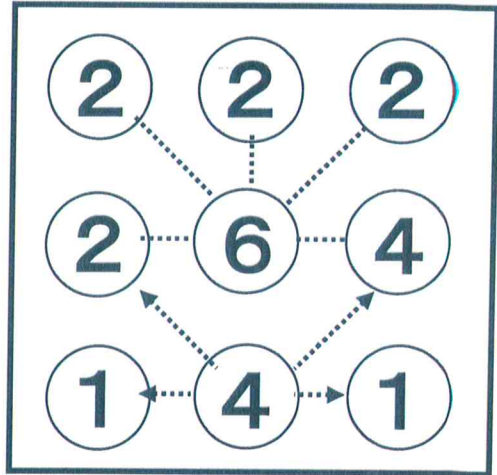
⇒ 1、2、3、5、6、7

- ・ C=8より、L=7が決定し、これよりK=6も決まる。
- ・ Fは5以上の数なので、F=5が決定し、G=5、H=7も決まる。
- ・ 残った白のカードは3枚。M、N、Pがそれぞれ1、2、3に決まり、O=3も決まる。
- ・ 最後にI=4が決まって完成。

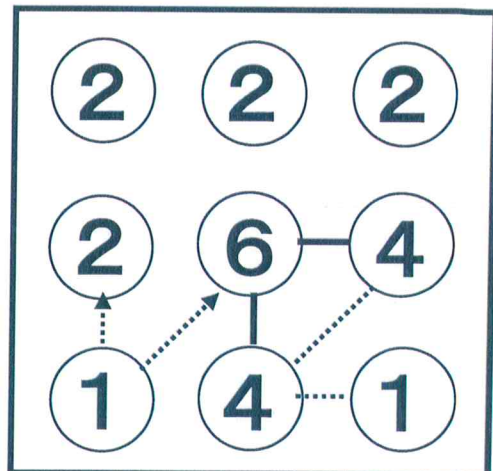
【解答】 ナンバーリンク その58

(考え方の例)

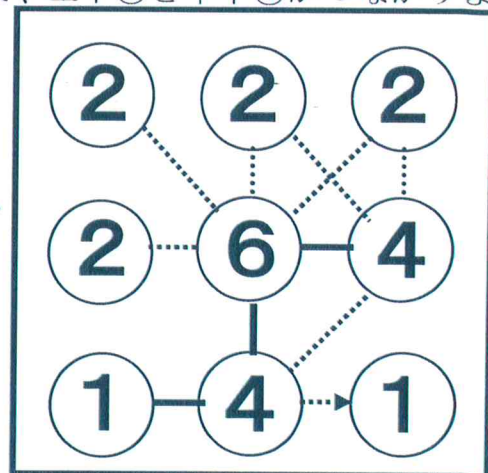
- ・ 初手（見ただけで）で決まる数字はありませんね。手ごたえがありそうです。
- ・ 中央⑥と、端の④がキーナンバーです。
⑥は、「つなげない○」が2箇所です。これは重要な手がかりです。



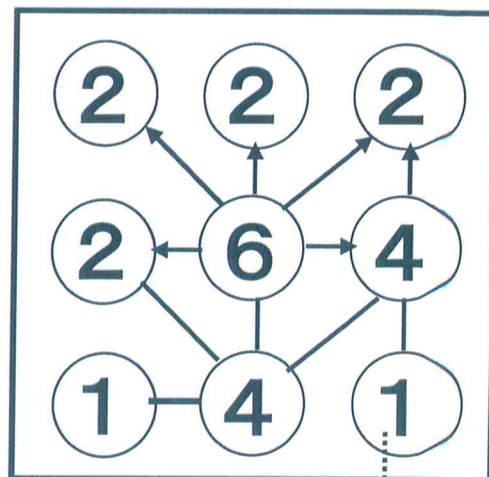
- ・ ④と⑥がつながらないと仮定します。すると、⑥のつなげない○が、3箇所になってしまいます。したがって、中央⑥と中下④がつながります。
- ・ 同じ考え方で、右中④も中央⑥とつながります。



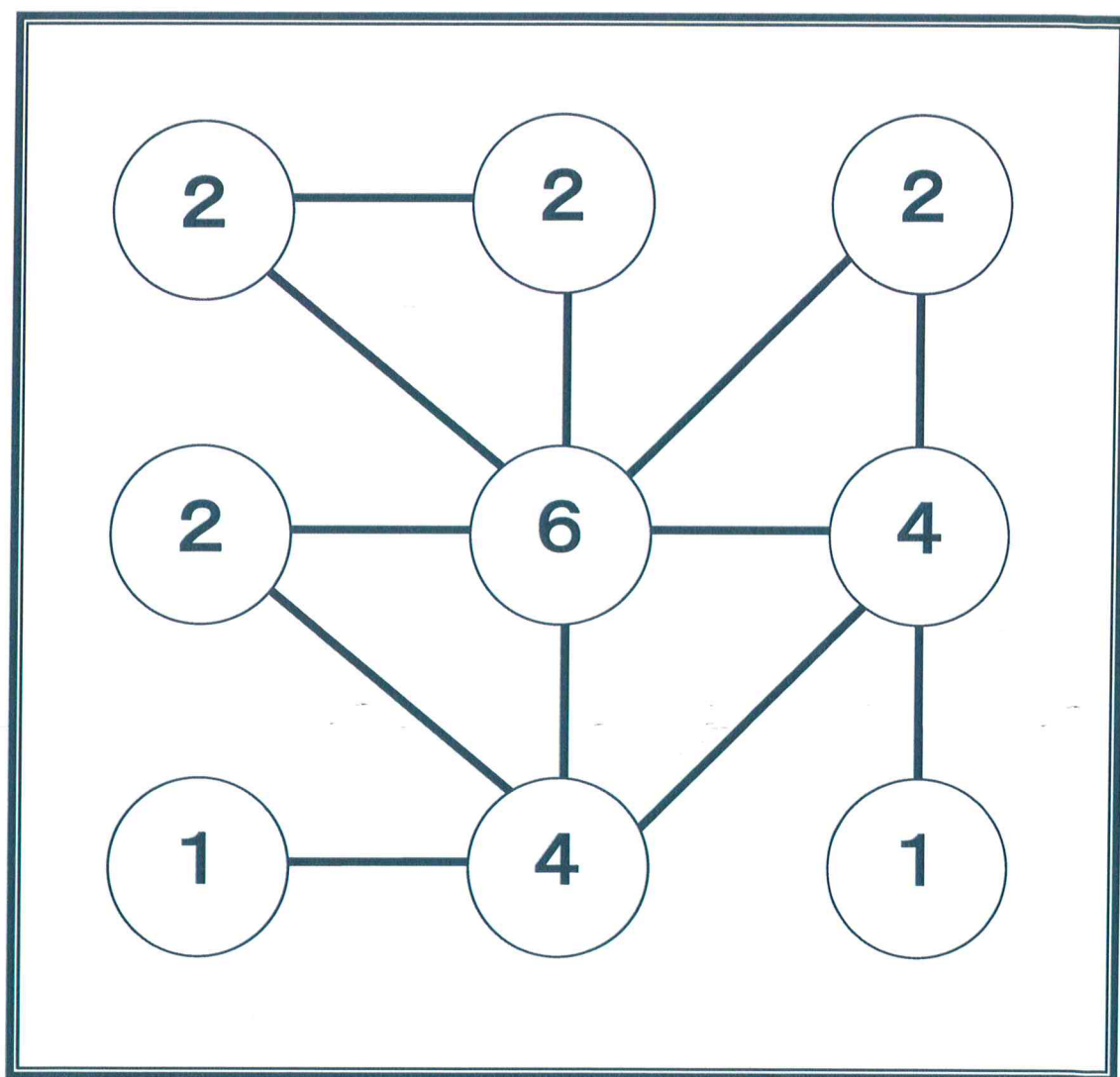
- ・ 左下①を左中②や⑥とつないで決定させてしまうと、中下④が4本の線を伸ばせません。したがって、左下①と中下④がつながります。
- ・ 中下④と右下①をつないで、右下①を決定してしまうと、中央⑥と右下④の線を伸ばす方向が決まり、交差してしまいます。
- ・ よって、中下④からの線が決まり、右下①は右中④と結んで決定。



- この結果、下段の2つの①と⑥はつなげないことが分かり、⑥の残りの線の方法が決定。
- 同時に、右中④の残りの線も決定。
- これによって、右上②が決定。
- 残り左上②と中上②を結んで完成。



<完成図>

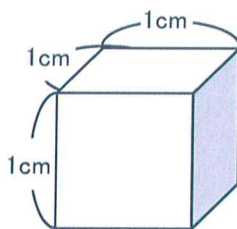


【解答】 チャレペーその58 「箱づめキューブ」

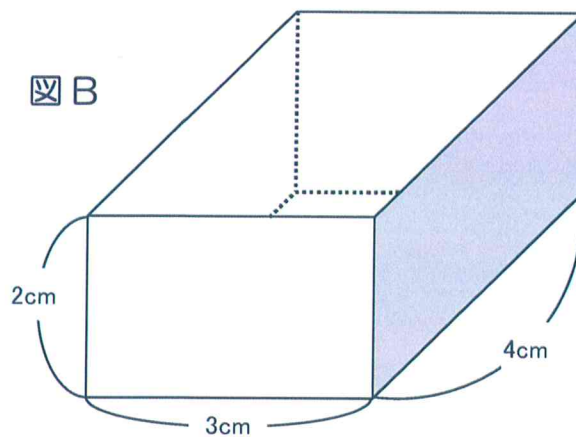
図Aの積み木を、図Bの箱の中にぴたりとすきまなく入れます。

全部で何こ入りますか。

図A



図B



(考え方の例)

底には3列で4段。それが2段上に積まれる。

掛け算を習っていないなくても、プリントに描きながら数え上げても良いでしょう。

答え： 24個

【解答】迷路「となりの三角 ②」

S から G まで、辺に接している三角形を通して、進
みましょう。

