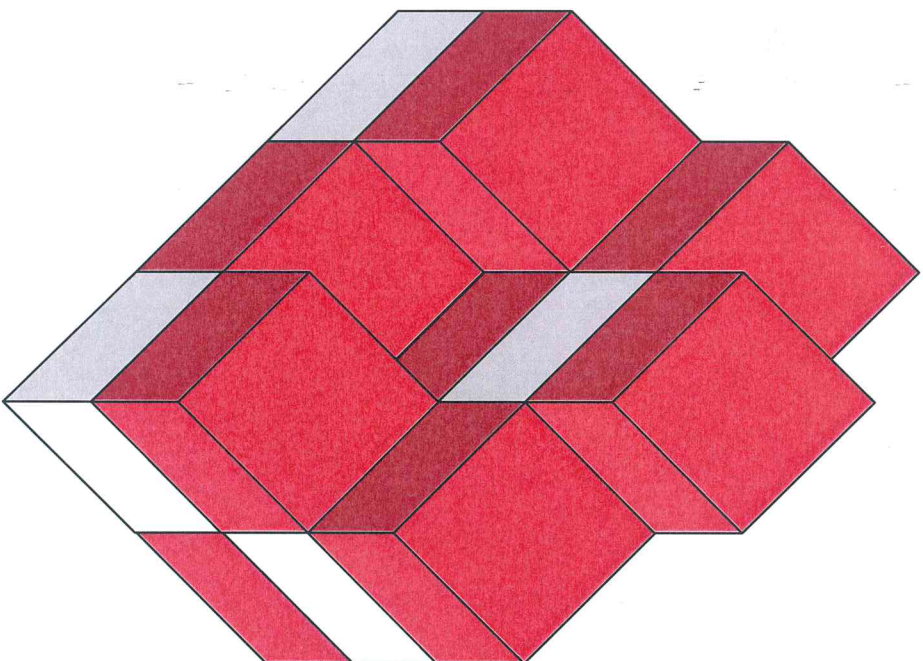
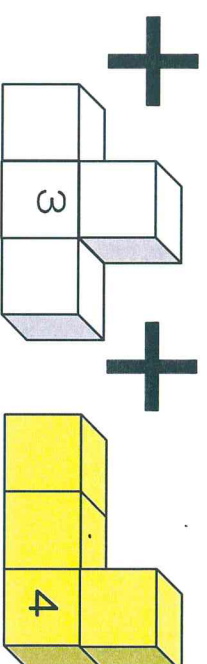
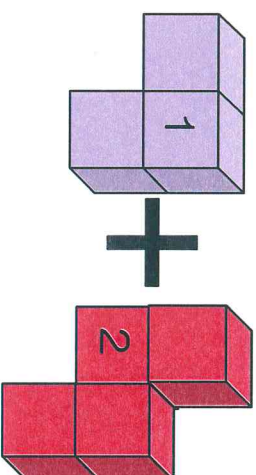
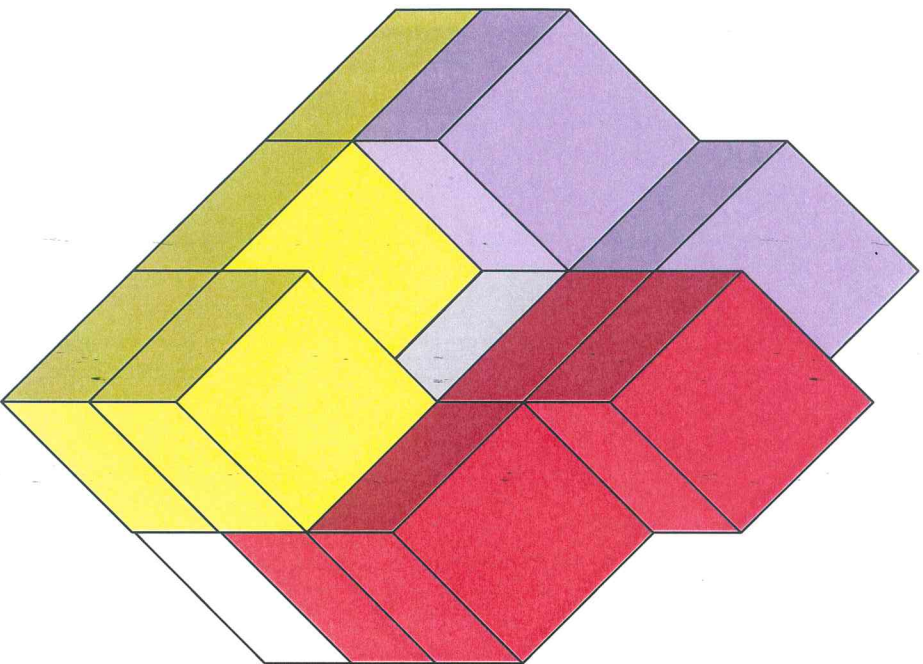


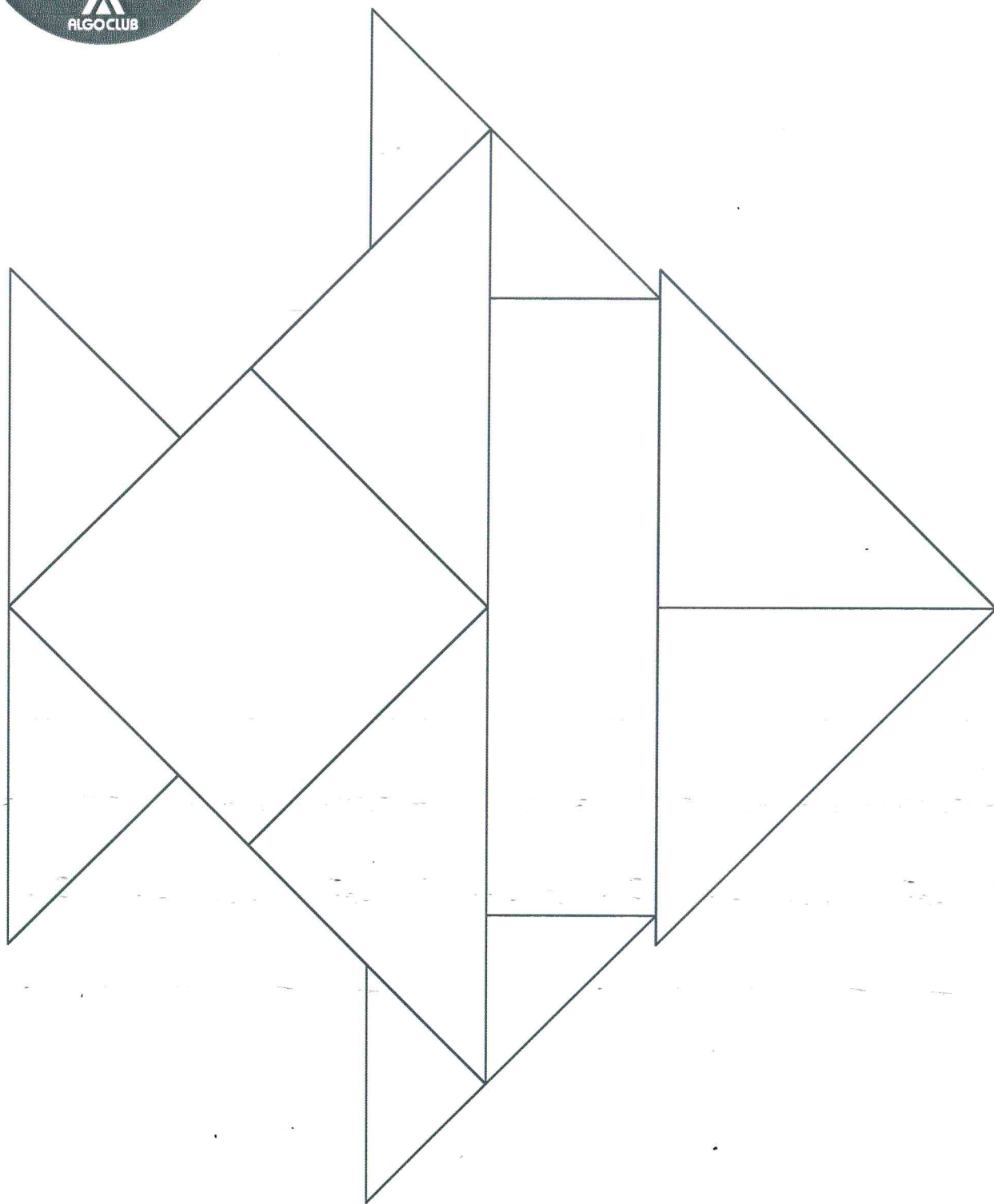
ものまね積み木 見取り図

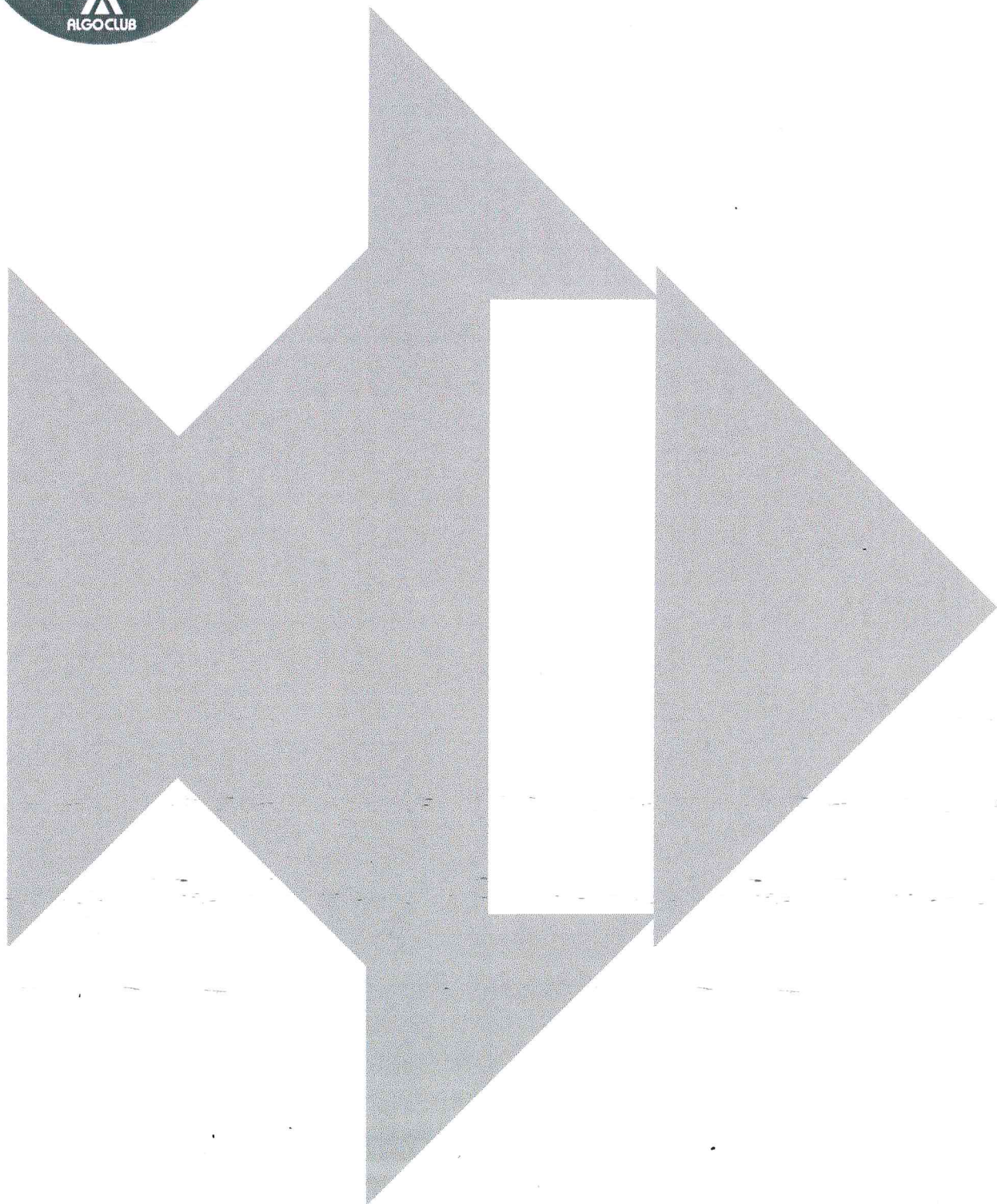


(16M-8)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (16M-8)







【解答】 詰めアルゴ その61

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

さぶろう
三郎くんが、P を使って、L を6 とアタックして、はずしてしま
ました。次は、あなたがアタックする番です。残りのカードを当てま
しょう。(カードは白と黒の0～7を使っています。)

[5] [4] [3]



L



K



J



I

[1]  M

H  [6]

[1] 三郎  N

G  [5]

[4] くん  O

F 

 P

E 



A



B



C



D

↓
2

↓
6

じぶん てあだ
自分の手札 (2 と 6 のカードは伏せてあります。)

(考え方の例)

【黒の残り】 1、4、5、6

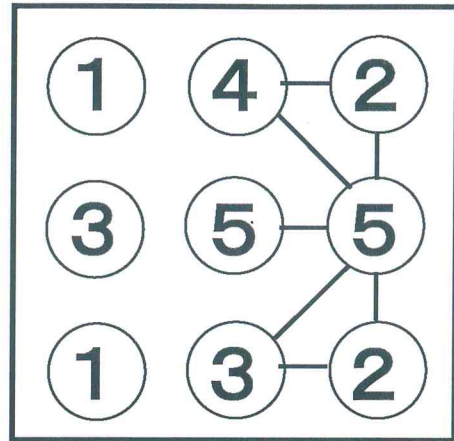
【白の残り】 1、3、4、5

- 最初に、 $M=1$ 、 $N=1$ がわかります。
- L は、4、5、6が考えられますが、三郎くんが L を6とアタックしてはズレたということから、6ではありません。また、 J と K は白のカードなので、 $L=4$ とすることはできません。よって $L=5$ に決定します。
- これによって、 $J=3$ 、 $K=4$ 、 $G=5$ がわかります。
- H は6以上の数になるので、 $H=6$ 。最後に $O=4$ が決まって完成です。

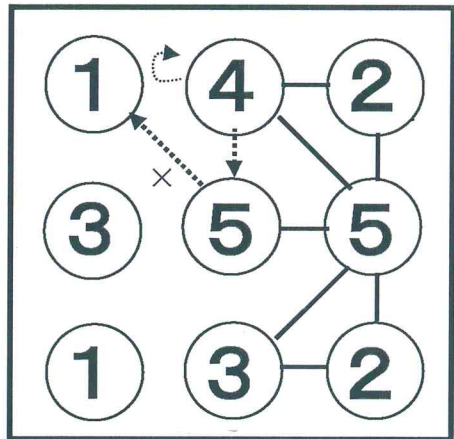
【解答】 ナンバーリンク その61

(考え方の例)

- ・ 右中の⑤が決まり、それによって、自動的に右上②と右下②の伸ばす線が決まります。

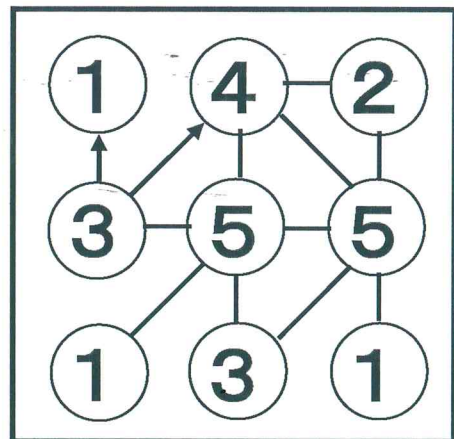


- ・ 中央⑤からは、全部で6本の線が伸ばせませんが、すでに右上②と右下②とは結べないことがわかっているの、あと1箇所つないではいけない場所が特定できればよいはずです。

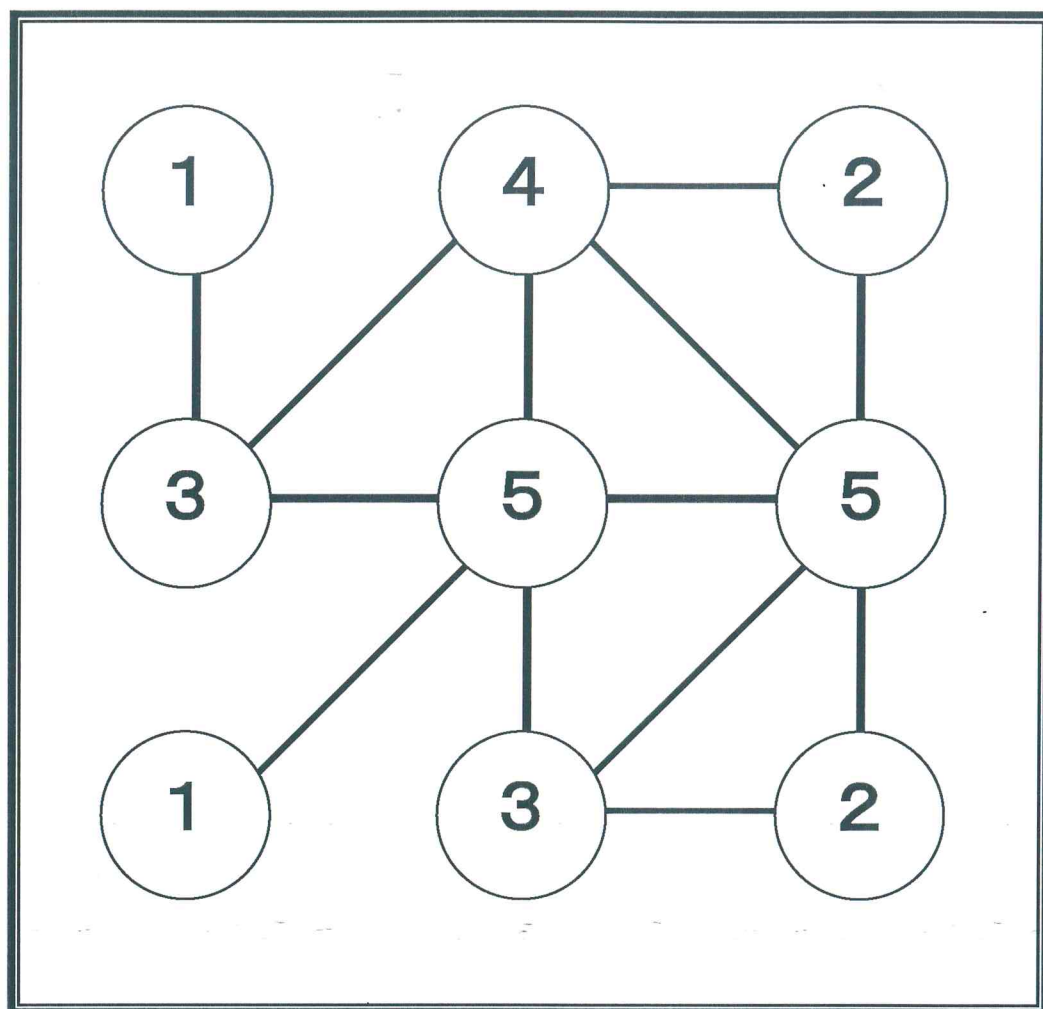


- ・ 仮に、左上①とつないだとしても、左上①が決定してしまい、中上の④が4本の線を伸ばせないことに成ります。したがって、中央の⑤は左上①とはつながらないことがわかります。

- ・ 中央⑤から左上①以外に線を伸ばすと、左下①は決定し、左中の③の残り2本の線をつなぐ場所が確定して完成です。



<完成図>



【解答】 チャレペー その61 「また明日」

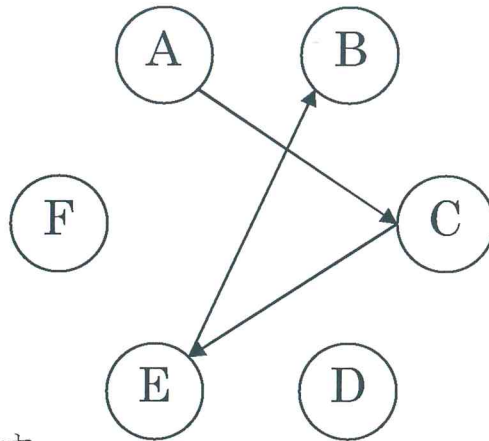
下のようにA, B, C, D, E, Fの6人の子どもが、輪になって遊んでいましたが、おそくなってきたので、時計まわりに、1人おきに帰っていくことにしました。

今、4人の子どもが帰ってBとDが残っています。

一番はじめに帰ったのはだれですか。

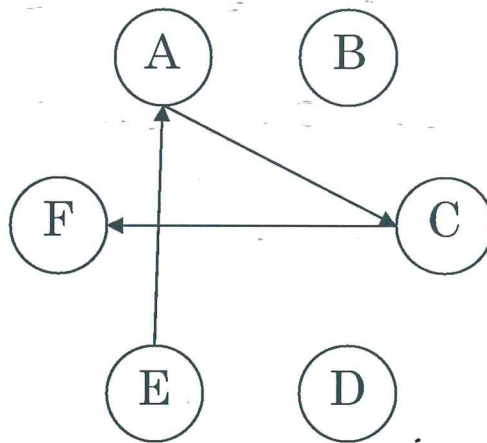
(考え方の例)

例えば、Aから時計回りに1人おきに帰るとして、4人目までを指すと、



となり、DとFが残ります。

BとDが残るようにこの矢印のかたまりを回転させて考えると、下の図のようになり、一番はじめに帰った子どもがEだと分かります。



答え: E

【解答】 迷路「小部屋からの脱出 ①」

Sから  まで、  を 1つ だけ拾って進みましょう。

ただし、同じ部屋に2度入ってはいけません。

(かべの白い部分は、通り抜けできます。)

