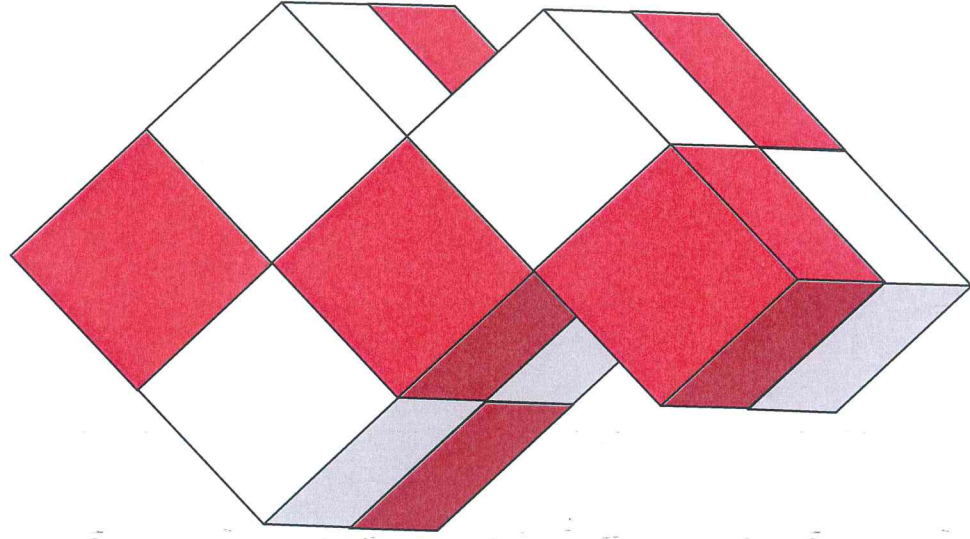
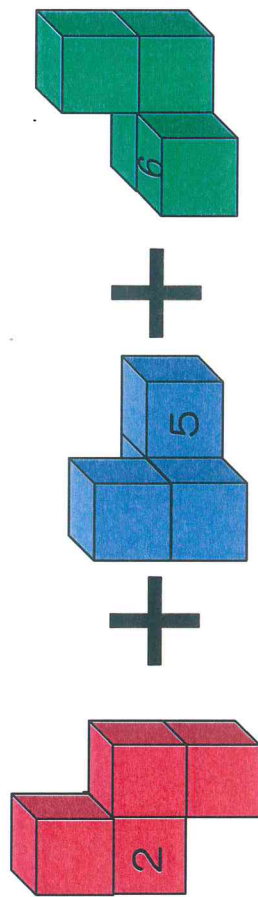
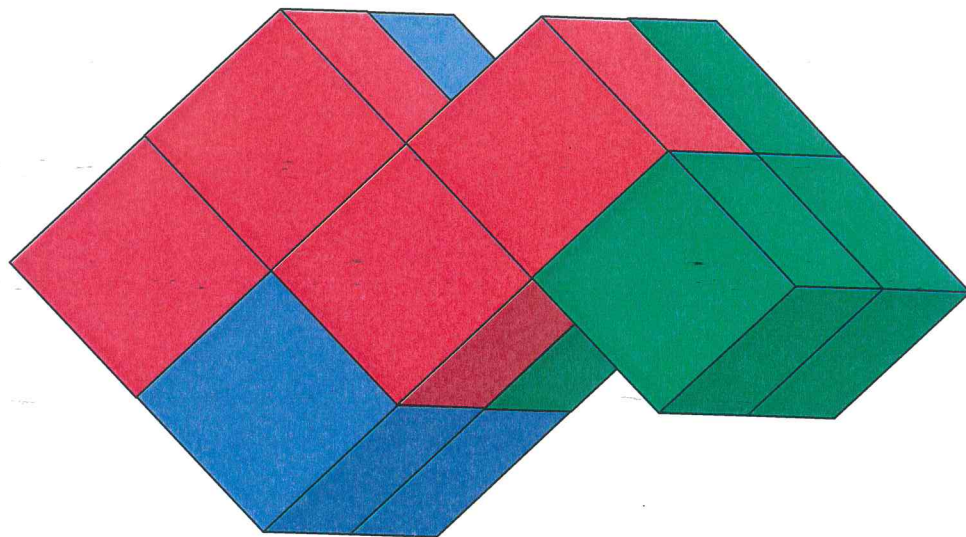


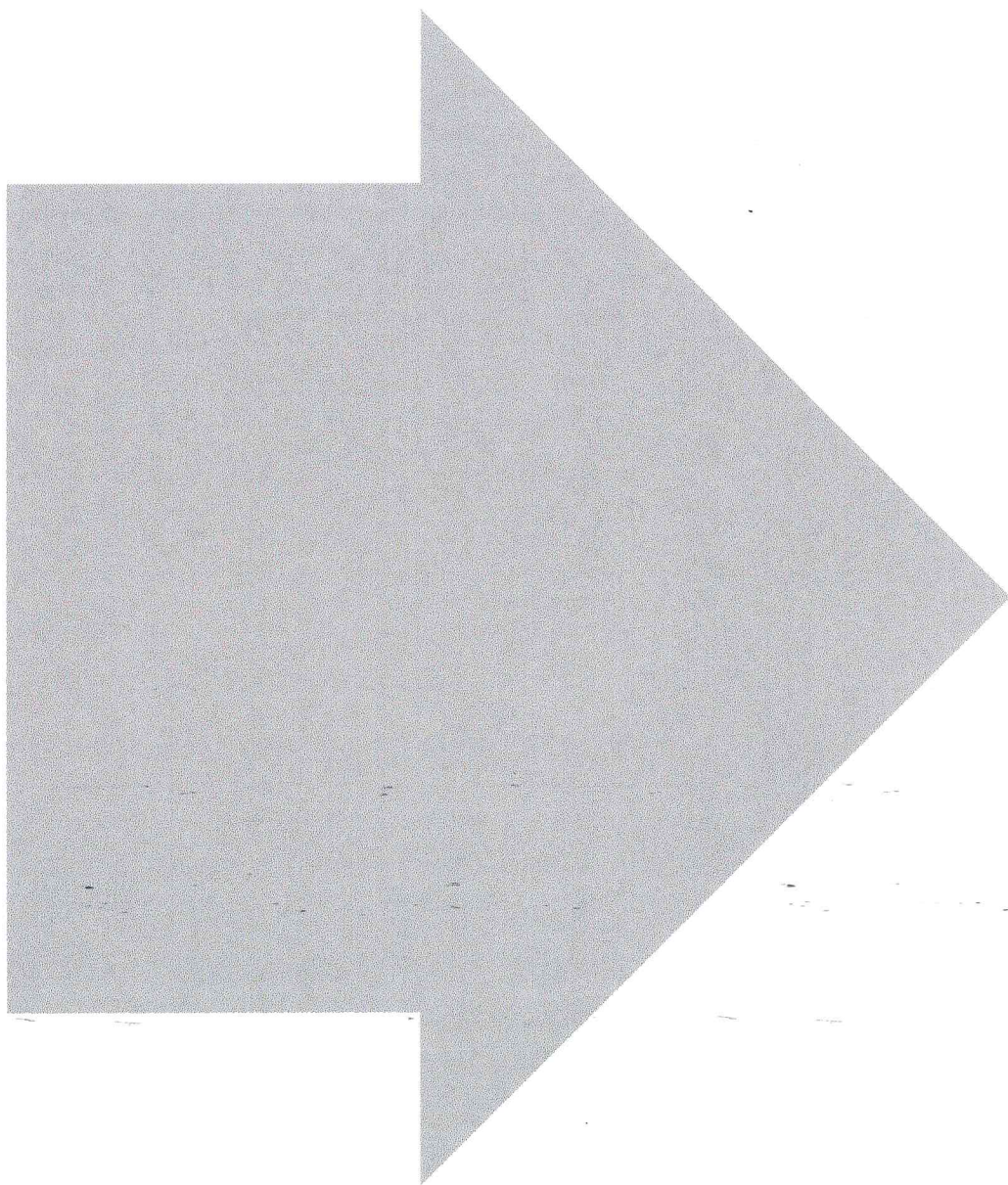
ものまね積み木 見取り図

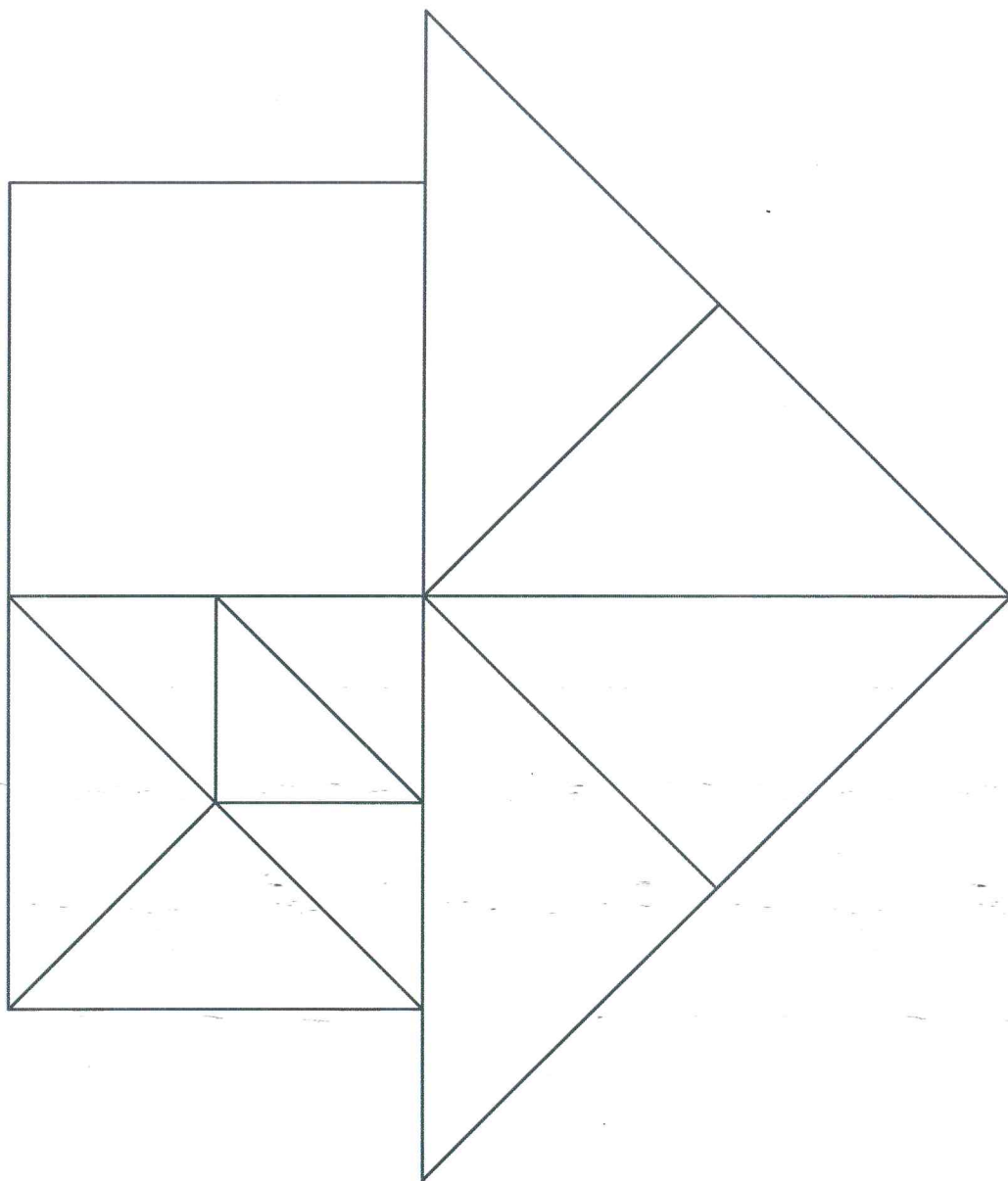


(16M-6)

【解答例】 ものまね積み木見取り図 (16M-6)



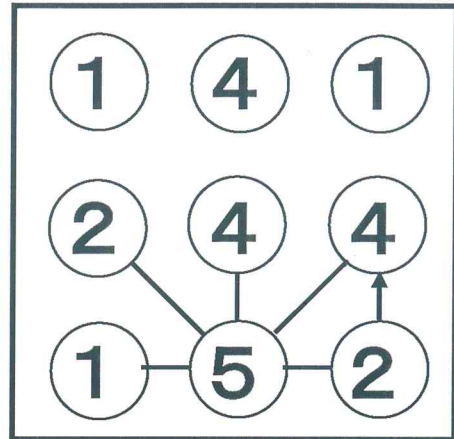




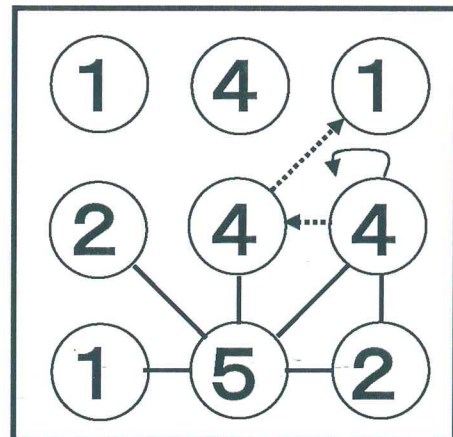
【解答】 ナンバーリンク その63

(考え方の例)

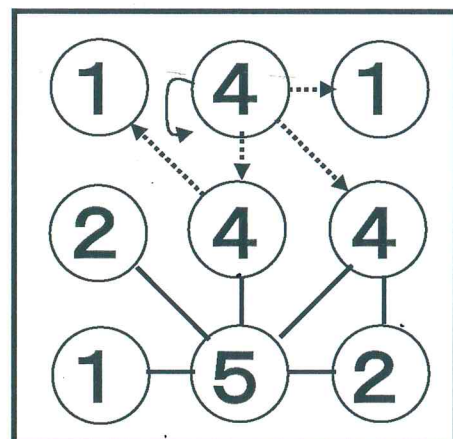
- ・ まず、中下の⑤の5本の線の方法が決定します (定石)。
- ・ それによって、左下の①が決定。
- ・ また、右下②のもう1本の線の方法が決定です。



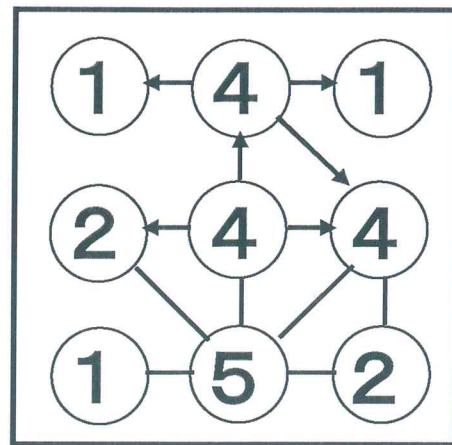
- ・ 中央④からは、あと3本の線が伸びますが、右上①に伸ばしてしまうと、右上①が決定するので、右中④から4本の線を伸ばすことができません。



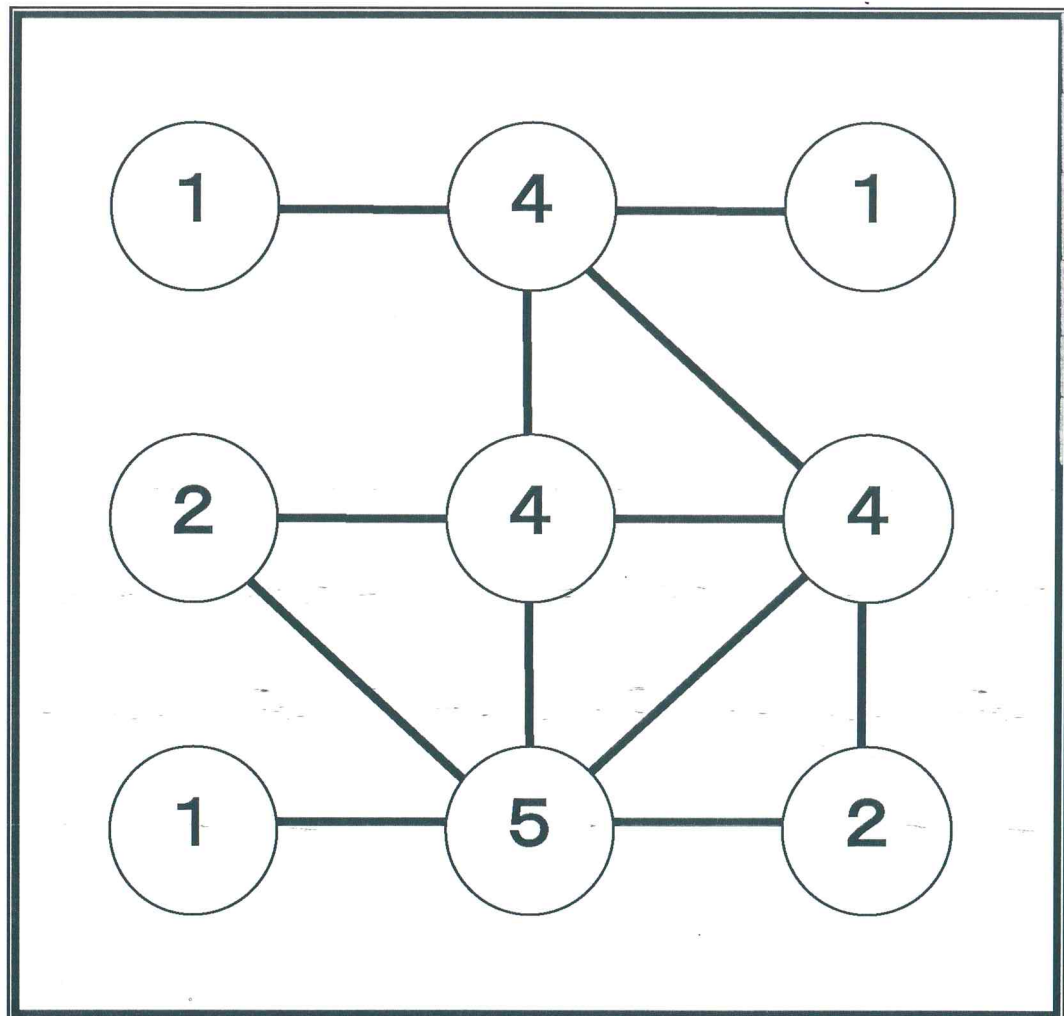
- ・ 同様に、中央④から左上①に線を伸ばしてしまうと、中上④から4本の線を伸ばすことができません。
- ・ したがって、中央④は、右上①や左上①とは、つなぐことができないとわかり、残りの3本の線の伸ばす方向が決まります。



- ・ 残りの中上④が、左右の①と右中④とつながって完成です。



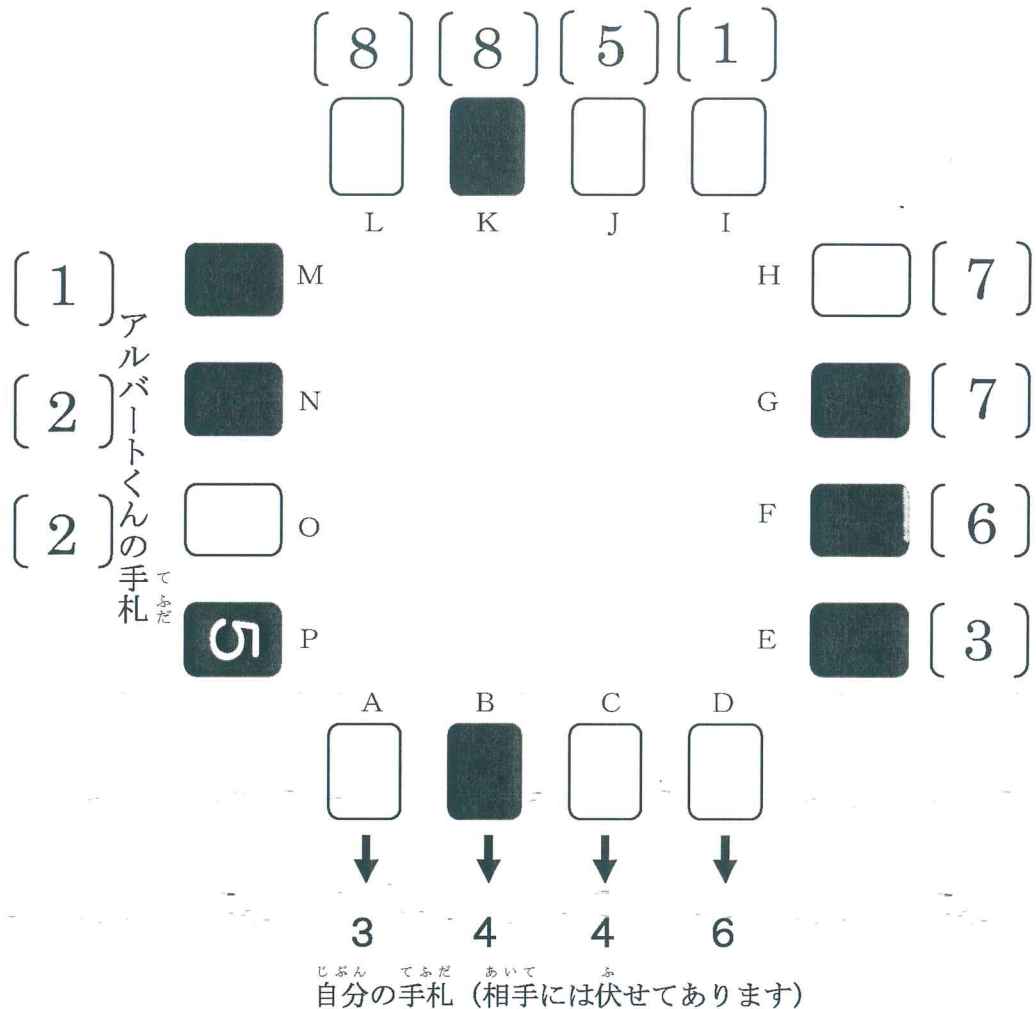
<完成図>



【解答】 詰めアルゴ その63

した
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

アルバートくんが、Pを使っ^{つか}て、Hを8とアタックして、はずして
しまいました。次^{つぎ}は、あなたがアタックする番^{ばん}です。残り^{のこ}のカードを当^あ
てましょう。(カードは白^{しろ}と黒^{くろ}の1～8を使っ^{つか}ています。)



(考え方の例)

【黒の残り】 1、2、3、6、7、8

【白の残り】 1、2、5、7、8

- ・ Hが8ではないことから、まず、L=8がわかります。(定石)
- ・ Hは7以下なので、Gも7以下。Nは4以下なので、K=8が決定。

- M、Nは3以下なので $G=7$ が決定。これより $H=7$ も決定。
- Oは4以下で、しかも、自分の手札に、白の3と4を持っています。また、Oの左に黒が2枚あるので、 $O=1$ はありえませんから、 $O=2$ が決定。
- これより、 $M=1$ 、 $N=2$ が決定。
- 残りの黒E、Fは、相手から見て左から小さい順に3、6に決定。
- 残りの白I、Jは、相手から見て左から小さい順に1、5で完成です。

【解答】 チャレペー その63 「しゅ び れんしゅう守備練習」

ばん 1番から ばん 9番までの せばんごう背番号をつけた にん 9人の せいと生徒がいます。

せばんごう 背番号1番から順に せばんごう 背番号の1つおきに じゅんばん 順番に せんせい 先生の な 投げるボールをとります。9番の次は2番がとります。

先生は、全部で20きゅう球のボールを投げました。

(と 問い1) くん いちろう君の ばん 背番号は1番です。

くん いちろう君は何なんきゅう球ボールをとりましたか。

(と 問い2) さいご 最後にボールをとった人の ひと 背番号は何番なんばんですか。

(考え方の例)

順番に、①③⑤⑦⑨②④⑥⑧①③⑤・・・とボールをとるので、9人とったらひと回りです。

$$20 \div 9 = 2 \text{ あまり } 2$$

2回りして、あと2人とったのですから、1番のいちろう君は3回順番が回ってきたことになります。

そして、いちろう君の次の順番の人、つまり3番の生徒が最後にボールをとることになります。

(と 問い1)	(と 問い2)
3回	3番

めいろ こべや だっしゅつ
【解答】 迷路 「小部屋からの脱出 ③」

Sから  まで、  を 2 つ ^{ひろ}拾って^{すす}進みましょう。

ただし、^{おな}同じ^へ部屋に^ど2度^{はい}入ってはいけません。

(かべの^{しろ}白い^{ぶぶん}部分は、^{とお}通り^ぬ抜けできます。)

